

Travaux pratiques n°2

Développement mobile

Patrick Albers

January 18, 2021

1 Mes fragments

Mode déclaratif

1. Créez un nouveau module *Projet3* pour une application *smartphone* avec activité vide (*Empty Activity*). Par défaut, Android le projet 3 avec une activité principale (*MainActivity*) et la vue associée (*activity_main*).
Exécutez cette application.
2. Ajoutez la classe *MonFragment* qui hérite de *Fragment*¹ et le fichier *layout_fragment* correspondant à sa vue, dans laquelle vous ajouterez un champ *TextView*. Le conteneur racine du fragment sera un *FrameLayout*.
3. Ajoutez un fichier *activity_main_static.xml* pour afficher le fragment en mode déclaratif.
4. Ajoutez la classe *MainActivityStatic.java* qui correspondra à l'activité associée à *activity_main_static.xml*.
5. Modifiez le fichier manifeste afin qu'il lance l'activité *MainActivityStatic*.

Mode programmatique

1. Ajoutez un fichier *activity_main_dynamic.xml* pour afficher le fragment en mode programmatique.
2. Ajoutez la classe *MainActivityDynamicic.java* qui correspondra à l'activité associée à *activity_main_dynamic.xml*.
3. Modifiez le fichier manifeste afin qu'il lance l'activité *MainActivityDynamic*.

Mise en page dynamique

1. Ajoutez un second fragment dans le menu *Projet3*.
2. Ajoutez une intention qui permet de passer du premier fragment au second fragment.
3. Ajoutez un répertoire *layout/large*

Res>New>Android Resource File

4. Ajoutez le deuxième fragment dans le fichier *activity_main_dynamic.xml* dans les deux arborescences.
5. Gérez dans le code les deux affichages.

¹Bien utiliser la bonne bibliothèque : *android.app.Fragment*

2 Les listes

Implémentation standard

1. Créez un nouveau module *Projet4* pour une application *smartphone* sans activité.
2. Ajoutez un fichier *layout* contenant un composant *ListView*.
3. Ajoutez une classe qui permet d'implémenter la liste de dessert vue en cours de manière standard.
4. Exécutez l'application.

Implémentation spécifique

1. Dans le projet 4, ajoutez le layout et la classe de telle manière à utiliser l'implémentation spécifique vue en cours.
2. Modifiez la fichier manifeste et exécutez l'application.