STRUKTUR DATA NON LINEAR "BINARY SEARCH TREE"

MODUL KE – 2 : CREATE, INSERT, SEARCH



DISUSUN OLEH:

Nama: Andreas Nathanael Priambodo

NIM: 215314043

TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS SANATA DHARMA YOGYAKARTA 2023

A. Soal

	TreeNode					
-	Data	: int				
-	leftNode	: TreeNode				
-	rightNode	: TreeNode				
+	TreeNode (int)	: Constuctor				
+	getData()	: int				
+	setData(int)	: void				
+	getLeftNode()	: TreeNode				
+	setLeftNode(TreeNode)	: void				
+	getRightNode()	: TreeNode				
+	setRightNode(TreeNode)	: void				

Tree					
- root	: TreeNode				
- Tree()	: Constructor				
+ Tree (TreeNode)	: Constructor				
insert(int)	: void				
search(int)	: TreeNode				
getRoot()	: TreeNode				
+ setRoot(TreeNode)	: void				

- 1. Buatlah program Tree (pohon biner) berdasarkan diagram kelas UML diatas.
- 2. Buatlah algoritma untuk method insert dan method search.
- Buatlah method main dan eksekusilah program Tree dengan memasukan data secara urut mulai dari 42, 21, 38, 27, 71, 82, 55, 63, 6, 2, 40 dan 12. Selanjutnya lakukan proses pencarian untuk data yang ditemukan dan data yang tidak ditemukan.
- 4. Analisalah program tersebut.

B. Algoritma

Insert

Masukan data ke dalam object tr

Jika root sama dengan null maka root sama dengan tr

Jika tidak object trB sama dengan root

Ketika benar

Jika data kurang dari sama dengan object trB maka Jika node kiri kosong maka masukan tr ke kiri

Jika tidak trB sama dengan data kiri

Jika tidak

Jika node kanan kosong maka masukan tr ke kanan Jika tidak trB sama dengan data kanan

Search

Masukan root ke dalam data

Ketika data tidak sama dengan kosong

Jika data yang dicari sama dengan data yang ada di root maka kembalikan data root

Jika data yang dicari kurang dari data yang ada maka data sama dengan data ke kiri

Jika data yang dicari lebih dari root maka data sama dengan kanan node

C. Program

• MainTree

```
package binary_search_tree;
import java.util.Scanner;
public class MainTree {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner dtSc = new Scanner(System.in);
     Tree Ob = new Tree();
    Ob.Insert(42);
     Ob.Insert(21);
    Ob.Insert(38);
    Ob.Insert(27);
     Ob.Insert(71);
    Ob.Insert(82);
    Ob.Insert(55);
    Ob.Insert(63);
    Ob.Insert(6);
    Ob.Insert(2);
    Ob.Insert(40);
    Ob.Insert(12);
     System.out.println();
```

```
System.out.print("Search Data: ");
int search = dtSc.nextInt();
TreeNode dataSearch = Ob.Search(search);
if (dataSearch == null) {
    System.out.println("Data not Found");
} else {
    System.out.println("Data" + dataSearch.getData() + " Found");
}
}
```

• Tree

```
package binary_search_tree;
public class Tree {
  private TreeNode root;
  public Tree() {
     root = null;
  }
  public Tree(TreeNode root) {
     this.root = root;
  }
  public TreeNode getRoot() {
     return root;
  }
  public void setRoot(TreeNode root) {
     this.root = root;
  }
```

```
public void Insert(int in) {
  TreeNode tr = new TreeNode(in);
  if (root == null) {
     root = tr;
     System.out.println("Root " + root.getData());
  } else {
     TreeNode trB = root;
     while (true) {
       if (in <= trB.getData()) {</pre>
          if (trB.getLeftNode() == null) {
             trB.setLeftNode(tr);
             System.out.println(tr.getData() + " LEFT " + trB.getData());
             break;
          } else {
             trB = trB.getLeftNode();
          }
        } else {
          if (trB.getRightNode() == null) {
             trB.setRightNode(tr);
             System.out.println(tr.getData() + "\ RIGHT\ " + trB.getData());
             break;
          } else {
             trB = trB.getRightNode();
  }
}
public TreeNode Search(int cari) {
  TreeNode data = root;
  while (data != null) {
```

```
if (cari == data.getData()) {
    return data;
} else if (cari < data.getData()) {
    data = data.getLeftNode();
} else {
    data = data.getRightNode();
}

return null;
}</pre>
```

• TreeNode

```
package binary_search_tree;

public class TreeNode {

   private int data;
   private TreeNode leftNode;

private TreeNode rightNode;

public TreeNode(int data) {
    this.data = data;
    leftNode = rightNode = null;
   }

public int getData() {
   return data;
   }

public void setData(int data) {
   this.data = data;
   }
```

```
public TreeNode getLeftNode() {
    return leftNode;
}

public void setLeftNode(TreeNode leftNode) {
    this.leftNode = leftNode;
}

public TreeNode getRightNode() {
    return rightNode;
}

public void setRightNode(TreeNode rightNode) {
    this.rightNode = rightNode;
}
```

D. Output

```
run:
Root 42
21 LEFT 42
38 RIGHT 21
27 LEFT 38
71 RIGHT 42
82 RIGHT 71
55 LEFT 71
63 RIGHT 55
6 LEFT 21
2 LEFT 6
40 RIGHT 38
12 RIGHT 6
Search Data:
```

```
Root 42
21 LEFT 42
38 RIGHT 21
27 LEFT 38
71 RIGHT 42
82 RIGHT 71
55 LEFT 71
63 RIGHT 55
6 LEFT 21
2 LEFT 6
40 RIGHT 38
12 RIGHT 6
Search Data: 12
Data 12 Found
BUILD SUCCESSFUL (total time: 14 seconds)
Root 42
21 LEFT 42
38 RIGHT 21
27 LEFT 38
71 RIGHT 42
82 RIGHT 71
55 LEFT 71
63 RIGHT 55
6 LEFT 21
2 LEFT 6
40 RIGHT 38
12 RIGHT 6
Search Data :
run:
Root 42
21 LEFT 42
38 RIGHT 21
27 LEFT 38
71 RIGHT 42
82 RIGHT 71
55 LEFT 71
63 RIGHT 55
6 LEFT 21
2 LEFT 6
40 RIGHT 38
12 RIGHT 6
Search Data: 1
Data not Found
BUILD SUCCESSFUL (total time: 10 seconds)
```

E. Analisa

• MainTree

Pada class MainTree ini terdapat Scanner yang digunakan untuk menginput kan data ke dalam console yang sebelumya sudah diimportkan library dari scanner didalam java.util lalu setelahnya ada penginisialisasian object baru untuk class Tree yang Bernama Ob lalu dibawah nya ada pemanggilan method yang ada didalam Ob untuk insert yang digunakan utnuk memasukan data kedalam Tree nya melalui Node lalu dibawahnya pada baris ke 23 terdapat print ke terminal "Search Data: " lalu inputan yang dimasukan kedalam variable search lalu dibawahnya terdapat variable dari dataSearch yang diisikan dengan Ob.search yang diisikan dengan search variable yang telah diinputkan sebelumnya yang digunakan untuk mencari data yang ada didalam object dari Ob lalu dataSearch tadi diubah menjadi kebentuk if else untuk menentukan apakah data yang dicari ada atau tidak jika ada maka akan mengeluarkan ke terminal Data not Found sedangkan jika ada akan menampilkan Data lalu menggunakan variable dari dataSearch.getData untuk memanggil datanya Found.

• Tree

Didalam class tree ini ada attribute yang Bernama root yang berbentuk private yang dimana root ini bertipekan data class TreeNode lalu dibawahnya terdapat constructor yang digunakan untuk pendeklarasian root ini null dan dibawahnya lagi ada kontruktor lagi yang akan terisi apabila akan menambah TreeNode yang sudah ada di main kelas sehingga nanti dapat menggunakan root ini selanjutnya ada setter dan getter dari root dan juga ada method insert dan juga method search untuk inster sendiri berisikan parameter integer Bernama in dan untuk search Sendiri juga menggunakan integer juga tetapi Bernama cari untuk Search akan melakukan algoritma dari Search dan untuk Inser juga akan melakukan algoritma dari Search

TreeNode

Didalam TreeNode ini berisikan 3 attribut untuk data yang bertipekan integer lalu ada leftNode dan rightNode yang bertipekan TreeNode lalu ada 1 buah contructor yang berparameter data unguk mengisikan attribute data dan juga ada penginisialisasian untuk leftNode dan juga rightNode menjadi null selanjutnya ada setter dan getter untuk data dan juga leftNode dan rightNode