Q1

Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения

* пользователя;
* менеджера проекта;
* дизайнера;
* верстальщика;
* клиентского программиста;
* серверного программиста.

Ответ:

Пользователь хочет, чтобы сайт был интуитивно понятным и приятно выглядел (хорошо подобранная цветовая гамма, удобное расположение панели навигации, разделов, блоков).

Менеджер проекта хочет быть уверен в качестве верстки.

Дизайнер хочет видеть, что верстка соответствует его задумке.

Верстальщику хотелось бы видеть хорошо структурированный, понятный код.

Клиентскому программисту хотелось бы, чтобы верстку можно было перенести в другое место.

Серверному программисту необходимо, чтобы верстка не нагружала сервер.

Q2

Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике.

Ответ:

Особенности – применение БЭМ.

Q3

Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.

Ответ: -

Q4

Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.

Ответ: Встроенные инструменты Google Chrome.

Q5

Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?

Ответ: -

Q6

Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?

Ответ:

Менять opacity, background-color или color, добавлять/убирать подчеркивание.

Q7

Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее). Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSSверстка или и то, и другое? Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?

Ответ:

Youtube.com (изучение React + Redux), начала читать серию книг “You don’t know JS”. Более близко JS-программирование.

Q8

Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.

Ответ: Меня зовут Светлана. Мне 23 года. Хобби: видеоигры, книги (в основном фэнтези), музыка. Без вредных привычек. Сейчас активно изучаю React + Redux. Выполненных работ пока мало, я ещё в начале пути frontend-разработчика. Готова и очень рада получить новые знания в этом направлении.

Ссылка на выполненную работу:

<https://github.com/Neit1/corporate-network.git> - тестовое задание по созданию frontend для корпоративной сети. Документация находится в репозитории в папке doc.