

Natanael Nogueira

Objetivo Profissional: Desenvolvedor de Software (Mobile & Web)

Endereço: Fortaleza - CE

Telefone: (85) 98876-3916

E-mail: natan.nael1258@gmail.com

Github: [Neitan0](#)

LinkedIn: [Natanael Nogueira](#)

Portfolio: [Portfolio - Natanael Nogueira](#)

Sou desenvolvedor com mais de 2 anos de experiência na criação de soluções digitais completas, atuando tanto no ecossistema **Mobile (iOS e Flutter)** quanto no desenvolvimento **Web**. Tenho domínio de boas práticas de arquitetura, testes, acessibilidade, animações e consumo de APIs. Consigo estruturar produtos do zero, aplicando metodologias ágeis e visão de dono para garantir soluções eficientes, sejam elas nativas ou multiplataforma. Busco oportunidades que permitam aplicar minha versatilidade técnica para gerar impacto real no usuário.

Formação Acadêmica

Jun 2022 / Dez 2027 (em andamento)

- **Bacharelado - Ciência da Computação** – IFCE, Campus Maracanaú

Jan 2024 / Dez 2025

- **Capacitação - Apple Developer Academy** – Formação em Desenvolvimento iOS, Inovação e Metodologias Ágeis – IFCE, Fortaleza
-

Experiência Profissional

Cargo: Desenvolvedor iOS **Empresa:** Apple Developer Academy - IFCE **Período:** 01/2024 – 12/2025

- Desenvolvimento de aplicativos utilizando Swift, SwiftUI e UIKit.
- Aplicação de arquitetura MVVM e acessibilidade (VoiceOver, design inclusivo).
- Implementação com CoreML, RealityKit, animações e AVFoundation.
- Participação em todas as etapas do produto: pesquisa, prototipação e publicação.
- Colaboração em projetos com foco social e usabilidade.

Cargo: Desenvolvedor Web (Voluntário) **Empresa:** NDS - Núcleo de Desenvolvimento de Software **Período:** 06/2023 – 01/2024

- Desenvolvimento de aplicações Web com TypeScript, React e Next.js.
 - Criação de interfaces responsivas com Tailwind CSS.
 - Consumo de APIs REST e organização de frontend.
 - Trabalho voluntário em projetos educacionais e acadêmicos.
 - Suporte à criação de soluções acessíveis e responsivas.
-

Idiomas

- Inglês – Intermediário
-

Cursos Complementares

- Práticas avançadas em Swift, SwiftUI, UIKit, AR (RealityKit), CoreML, AVFoundation e MVVM – Apple Developer Academy
 - Desenvolvimento Web com TypeScript, React, Next.js e Tailwind CSS – Projetos NDS / Projetos Acadêmicos
 - Criação e implementação de testes automatizados e acessibilidade (VoiceOver, design inclusivo) – Apple Developer Academy
 - Prototipação, UX Research e Design de Interfaces – Apple Developer Academy
 - Participação em eventos técnicos da comunidade Apple (CocoaHeads, CocoaXP)
 - Capacitação técnica e organização de eventos de tecnologia – Comsolid (IFCE)
-

Projetos Acadêmicos

Nutricam - Aplicativo iOS Link: <https://apps.apple.com/br/app/nutricam/id6504928875>

- Desenvolvi a funcionalidade de escaneamento utilizando AVFoundation para captura e processamento de imagem.
- Integrei modelo de Machine Learning (CoreML) para reconhecimento de texto e tabelas nutricionais.
- Estruturei o projeto utilizando arquitetura MVVM, garantindo organização e escalabilidade.
- Implementei interfaces acessíveis, com foco em VoiceOver e navegação inclusiva.
- Participei da prototipação e testes de usabilidade para aprimorar a experiência do usuário.

Underlined - Jogo iOS Link: <https://apps.apple.com/br/app/underlined/id6745526553>

- Desenvolvi a lógica do jogo utilizando SpriteKit, incluindo animações e interações.
- Modelei fluxos internos e estados utilizando Combine para reatividade dos eventos.
- Estruturei o projeto com MVVM, garantindo clareza no fluxo de dados e manutenção.
- Criei animações 2D e interações de gameplay que enriquecem a experiência do usuário.
- Modelei dados e persistência utilizando SwiftData, mantendo performance e organização.

LNE - Plataforma Web Educacional Link: <https://webquiz-tawny.vercel.app>

- Desenvolvi interfaces responsivas utilizando React, Next.js e Tailwind CSS.
 - Implementei recursos de acessibilidade, incluindo compatibilidade com VLibras.
 - Estruturei a comunicação com o backend via REST APIs e Supabase.
 - Colaborei na prototipação e design de componentes interativos para estudantes.
 - Apoiei testes, ajustes e validações para apresentação no ENALIC - Brasília.
-

Trabalho Voluntário

CocoaHeads Fortaleza (Voluntário / Organização)

- Apoio na organização geral do evento, garantindo fluxo eficiente das atividades.
- Recepção e orientação de participantes, facilitando a experiência do público.
- Suporte logístico e operacional para palestrantes e equipe organizadora.
- Auxílio na comunicação e divulgação das ações do evento para a comunidade iOS.
- Colaboração na montagem de espaços, controle de materiais e coordenação das salas.

CocoaXP (Voluntário)

- Apoio operacional durante toda a execução do evento, garantindo o bom andamento das sessões.
- Assistência técnica a palestrantes e participantes conforme necessidades específicas.
- Organização de ambientes e suporte à logística de equipamentos.
- Colaboração com a equipe para resolução rápida de problemas durante o evento.
- Participação no engajamento da comunidade Apple e fortalecimento da rede local de desenvolvedores.

Comsolid - Evento de Tecnologia (IFCE) - Voluntário

- Organização de salas, controle de fluxos e suporte direto a instrutores e facilitadores.
 - Auxílio na preparação e manutenção de stands e áreas de exposição.
 - Atuação na recepção e direcionamento do público ao longo do evento.
 - Suporte na logística interna, garantindo fluidez entre palestras, oficinas e atividades.
 - Contribuição na divulgação do evento e engajamento da comunidade acadêmica.
-

Habilidades

- **Mobile:** Swift, SwiftUI, UIKit, Flutter, Dart
- **Web:** React, Next.js, TypeScript, Tailwind CSS
- **Arquitetura & Dados:** MVVM, APIs REST, SwiftData, CoreML
- **Outros:** Git, Testes Automatizados, Acessibilidade, AVFoundation