



Entregable Pruebas Unitarias

Técnica en Programación de Software

Fase III - PROGRAMACION

Competencia: Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo (codificar la solución de software).

Resultados de Aprendizaje: Verificar la funcionalidad del Software aplicando pruebas unitarias.

Elementos requeridos: Visual Studio Code/Sublime Text 3, Windows 8 o 10 y un navegador (Chrome, Mozilla Firefox, Opera, entre otros)

Debe entregar este trabajo en la plataforma territorio a más tardar el día domingo 18 de julio a media noche.

Imagine que usted fue contratado en una empresa para probar el Software de sus compañeros antes de colocarlo en la rama de producción. Esto implica que hay que generar unas pruebas unitarias al siguiente programa:

```
function generador_token(x1, x2, x3){  
    x1_slice = x1.slice(0,4);  
    x2_slice = x2.slice(4,8);  
    x3_slice = x3.slice(2,6);  
  
    return x1_slice+x2_slice+x3_slice;  
}
```

Debe subir a la plataforma Territorium en el enlace de evidencia habilitado **un archivo spec.js** donde realice **5 pruebas unitarias**, verificando cada uno de los siguientes aspectos: (No importa si el programa pasa o no las pruebas puesto que no está diseñado para pasarlas todas, usted únicamente debe diagnosticar el comportamiento del Software haciendo uso del framework Jasmine).

- a) Realice una prueba donde se le introduzcan únicamente **null** al programa.
- b) Realice una prueba donde se introduzcan únicamente **undefined** al programa.
- c) Realice una prueba donde el programa reciba únicamente entradas numéricas.
- d) Realice una prueba donde x1 y x2 sean de 8 dígitos, pero x3 sea de 4 dígitos (y sean strings).
- e) Realice una prueba donde x1, x2 y x3 tengan 8 dígitos (y sean strings).

Recuerde que usted únicamente debe realizar las pruebas anteriores, no debe modificar la función generador_token en ningún momento.