

Travaux Dirigés de Compilation n°7

Licence d'informatique

Table des symboles

Le but de ce TD est de continuer la construction de l'arbre abstrait et de la ou des tables des symboles pour le projet.

► Exercice 1. *Arbre abstrait*

Ajoutez à votre projet de compilation la construction d'un arbre abstrait pour le non-terminal `DeclVars` (ou le non-terminal qui lui correspond dans votre projet), en traitant au moins les types simples. Testez sur `test-table-symboles.tpc`.

► Exercice 2. *Tables des symboles*

1. Implémentez dans votre projet un parcours de l'arbre abstrait qui contient les déclarations de variables. Pendant ce parcours, à chaque déclaration de variable de type simple, appelez une fonction du genre de `addVar()` (fournie dans `decl_var.c` pour le TD de compilation 2), qui insère la variable dans une table des symboles avec son type. Faites une fonction `printTable()` pour tester.
2. Implémentez un parcours de l'arbre abstrait qui contient les expressions. Pendant ce parcours, à chaque variable de type simple utilisée dans une expression, appelez une fonction qui vérifie dans la table des symboles si la variable a été déclarée.