

Travaux Dirigés de Compilation n°10

Licence d'informatique

Variables locales

On traite les variables locales pour le projet.

► Exercice 1. *Variables locales*

Reprenez le programme `bison` du TP 8 ou votre projet de compilation et implémentez :

- 2 tables des symboles, une pour les variables globales et l'autre pour les variables locales ;
- l'appel de la fonction `main()` vers le début de l'exécution (le programme objet doit allouer l'espace mémoire pour les variables globales avant cet appel) ;
- la terminaison du programme après le retour correspondant ;
- l'affectation d'une valeur à une variable locale ;
- l'utilisation de la valeur d'une variable locale.

Testez avec `blocs.tpc`.