Copyright pluttan s

Copyright pluttan 3

1

1.1 Синтаксис и семантика языков программирования. Алфавит языка Pascal. Описание синтаксиса языка: синтаксические диаграммы. Примеры.

- 1.2 Представление данных в языке Pascal: константы и переменные. Классификация ска- лярных типов данных, их внутреннее представление, операции над ними. Примеры.
- 1.3 Совместимость типов данных и операции преобразования типов. Примеры.
- 1.4 Присваивание, условный оператор, оператор выбора. Синтаксис операторов, их особенности и примеры использования.
- 1.5 Операторы циклов языка Pascal. Синтаксис операторов, их особенности и примеры ис- пользования.
- 1.6 Поисковый цикл. Неструктурная и структурная реализации поискового цикла.
- 1.7 Массивы языка Pascal. Описание, внутреннее представление, операции над массивами и их элементами. Примеры.
- 1.8 Строки языка Pascal. Описание, внутреннее представление, операции над строками и их элементами. Примеры.
- 1.9 Множества языка Pascal. Описание, внутреннее представление, операции над множествами и их элементами. Примеры.
- 1.10 Записи языка Pascal. Описание, внутреннее представление, операции над записями и их элементами. Примеры.
- 1.11 Процедуры и функции. Определение, описание, особенности. Примеры.
- 1.12 Способы передачи данных в подпрограмму на языке Pascal. Примеры.
- 1.13 Локальные и глобальные переменные, законы «видимости» идентификаторов. Примеры.
- 1.14 Формальные и фактические параметры подпрограмм языка Pascal. Примеры.
- 1.15 Параметры-строки, параметры-массивы. Примеры.
- 1.16 Принципы разработки универсальных подпрограмм: «открытые» массивы. Примеры.
- 1.17 Принципы разработки универсальных подпрограмм: нетипизированные параметры, па- раметры процедурного типа. Примеры.
- 1.18 Структура модуля языка Pascal. Законы видимости идентификаторов. Доступ к «перекрытым» идентификаторам. Примеры.
- 1.19 Рекурсия. Виды рекурсии. Особенности программирования. Достоинства и недостатки. Пример.
- 1.20 Адресация динамической памяти: понятие адреса, операции получения адреса и разыме- нования. Процедуры получения памяти и освобождения ее. Примеры.
- 1.21 Списковые структуры данных. Классификация и основные приемы работы с ними: