

Copyright pluttan

Привет! Меня зовут Андрей, я создаю свою ботву, этот файл малая ее часть.

Пользоваться и распространять файлы конечно же можно. Если вы нашли ошибку в файле, можете исправить ее в исходном коде и подать на слияние или просто написать в issue.

Так же вы можете купить распечатанную версию данного файла в виде книжки.

По всем вопросам писать в VK.

Приятного бота)

GitHub: <https://github.com/pluttan>

VK: <https://vk.com/pluttan>

Подготовка к РК1

Аналитическая геометрия

Над файлом работали:
pluttan

1 Базовые теоретические вопросы

1.1 Дать определение равенства геометрических векторов.

Два вектора называются равными, если они сонаправлены и их длины равны.

1.2 Дать определения суммы векторов и произведения вектора на число.

Суммой двух векторов \vec{a} и \vec{b} называется такой вектор \vec{c} , построенный по следующим правилам

Правило параллелограмма

Правило треугольника

Пусть O любая точка.

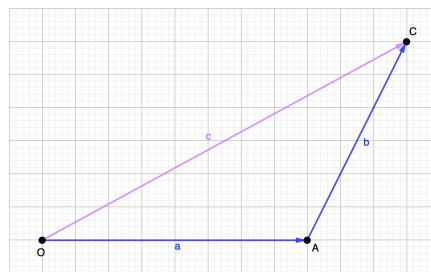
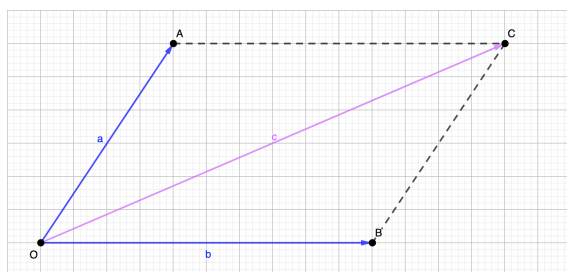
Отложим \vec{a} от O . Получим \vec{OA} .

Отложим \vec{b} от

Точки O

Точки A

Получим



Построим

Параллелограмм

Треугольник

Вектор \vec{c} , представителем которого является \vec{OC} - искомый.

Построение не зависит от выбора точки O и правила построения.

Произведением \vec{a} на число α называется \vec{b} , если он коллинеарен \vec{a} (причем если $\vec{a} \uparrow \vec{b} : \alpha > 0$, иначе $\alpha < 0$) и его длина равна $|\alpha||\vec{a}|$

1.3 Дать определения коллинеарных и компланарных векторов.

Геометрические вектора называются

Коллинеарными

Компланарными

Если они лежат

На одной или параллельных прямых

На одной или параллельных плоскостях

1.4 Дать определение линейно зависимой и линейно независимой системы векторов.

Векторы $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ называются линейно

Зависимыми

Независимыми

Если существует

Если не существует

Их нетривиальная линейная комбинация, равная $\vec{0}$, т.е.

Если при $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R}, \alpha_1 \vec{a}_1 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n = \vec{0}$

$\exists \alpha_1, \dots, \alpha_n$ отличные от нуля $\nexists \alpha_1, \dots, \alpha_n$ отличные от нуля

1.5 Сформулировать геометрические критерии линейной зависимости 2-х и 3-х векторов.

2 вектора линейно зависимы \iff они коллинеарны

3 вектора линейно зависимы \iff они компланарны

1.6 Дать определение базиса и координат вектора.

Базисом в пространстве		
V_1	V_2	V_3
Называется		
Любой ненулевой вектор	Любая упорядоченная пара коллинеарных векторов	Любая упорядоченная тройка некопланарных векторов
$\forall \vec{x} \in V_1 \exists! x \in \mathbb{R}$ $\vec{x} = x\vec{e}$	$\forall \vec{x} \in V_2 \exists! x_1, x_2 \in \mathbb{R}$ $\vec{x} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2$	$\forall \vec{x} \in V_3 \exists! x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R}$ $\vec{x} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3$
Коэффициенты разложения		
x	x_1, x_2	x_1, x_2, x_3
Называются координатами \vec{x} в базисе		
\vec{e}	\vec{e}_1, \vec{e}_2	$\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$

1.7 Сформулировать теорему о разложении вектора по базису.

Любой вектор можно разложить по базису, причем единственным способом

$$\forall \vec{x} \in V_1 \exists! x \in \mathbb{R} \quad \forall \vec{x} \in V_2 \exists! x_1, x_2 \in \mathbb{R} \quad \forall \vec{x} \in V_3 \exists! x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R}$$

1.8 Дать определение ортогональной скалярной проекции вектора на направление.

Ортогональной проекцией вектора \vec{a} на вектор \vec{b} называется число, вычисленное по правилу:

1. Отложим вектор \vec{a} от любой точки A , получим \overrightarrow{AB}
2. Возьмем любую ось b , направление которой совпадает с \vec{b}
3. Спроецируем \overrightarrow{AB} на b и получим $\overrightarrow{A_{np}B_{np}}$
4. Найдем число $\pm |\overrightarrow{A_{np}B_{np}}|$, где $+$ если $\overrightarrow{A_{np}B_{np}} \uparrow \vec{b}$, иначе $-$

Обозначение $pr_{\vec{b}}\vec{a}$

1.9 Дать определение скалярного произведения векторов.

Скалярным произведением 2 векторов \vec{a} и \vec{b} называется число, равное произведению длин векторов на косинус угла между ними.

1.10 Сформулировать свойство линейности скалярного произведения.

$$\begin{aligned} \forall \vec{a}, \vec{b} \forall k \in \mathbb{R} \\ (k\vec{a})\vec{b} &= k(\vec{a}\vec{b}) \\ \vec{a}(k\vec{b}) &= k(\vec{a}\vec{b}) \\ \forall \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \\ (\vec{a} + \vec{b})\vec{c} &= \vec{a}\vec{c} + \vec{b}\vec{c} \\ \vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) &= \vec{a}\vec{b} + \vec{a}\vec{c} \end{aligned}$$

1.11 Записать формулу для вычисления скалярного произведения двух векторов, заданных в ортонормированном базисе.

$$\vec{a}\vec{b} = \vec{a}_1\vec{b}_1 + \vec{a}_2\vec{b}_2 + \vec{a}_3\vec{b}_3, \vec{a}\{a_1; a_2; a_3\}, \vec{b}\{b_1; b_2; b_3\}$$

1.12 Записать формулу для вычисления косинуса угла между векторами, заданными в ортонормированном базисе.

$$\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\vec{a}\vec{b}}{|\vec{a}||\vec{b}|} = \frac{\vec{a}_1\vec{b}_1 + \vec{a}_2\vec{b}_2 + \vec{a}_3\vec{b}_3}{\sqrt{\vec{a}_1^2 + \vec{a}_2^2 + \vec{a}_3^2} \sqrt{\vec{b}_1^2 + \vec{b}_2^2 + \vec{b}_3^2}}$$

1.13 Дать определение правой и левой тройки векторов.

Упорядоченная тройка некопланарных векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ называется

Правой

Левой

Если кратчайший поворот от \vec{a} к \vec{b} виден из конца \vec{c} проходящей

Против часовой стрелке

По часовой стрелке

1.14 Дать определение векторного произведения векторов.

Векторным произведением 2 векторов \vec{a}, \vec{b} называется вектор \vec{c} , удовлетворяющих условиям

1. $\vec{c} \perp \vec{a}, \vec{c} \perp \vec{b}$
2. Упорядоченная тройка $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ правая
3. $|\vec{c}| = |\vec{a}||\vec{b}|\sin(\vec{a}, \vec{b})$

1.15 Сформулировать свойство коммутативности (симметричности) скалярного произведения и свойство антикоммутативности (антисимметричности) векторного произведения.

$$\forall \vec{a}, \vec{b}$$

$$\vec{a}\vec{b} = \vec{b}\vec{a} - \text{симметричность скалярного произведения}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a} - \text{кососимметричность векторного произведения}$$

1.16 Сформулировать свойство линейности векторного произведения векторов.

$$\forall \vec{a}, \vec{b} \forall k \in \mathbb{R}$$

$$(k\vec{a}) \times \vec{b} = k(\vec{a} \times \vec{b})$$

$$\vec{a} \times (k\vec{b}) = k(\vec{a} \times \vec{b})$$

$$\forall \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$$

$$(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$$

1.17 Записать формулу для вычисления векторного произведения в правом ортонормированном базисе.

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}, \vec{a}\{a_1; a_2; a_3\}, \vec{b}\{b_1; b_2; b_3\}$$

1.18 Дать определение смешанного произведения векторов.

Смешанным произведением 3 векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ называется число, равное $(\vec{a} \times \vec{b})\vec{c}$

Обозначение $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}), \vec{a}\vec{b}\vec{c}$

1.19 Сформулировать свойство перестановки (кососимметричности) смешанного произведения.

При перестановке любых двух векторов, смешанное произведение меняет знак.

$$\forall \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} : \vec{a}\vec{b}\vec{c} = -\vec{b}\vec{a}\vec{c} = -\vec{c}\vec{b}\vec{a}$$

1.20 Сформулировать свойство линейности смешанного произведения.

$$\begin{aligned} &\forall \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \forall k \in \mathbb{R} \\ &(k\vec{a})\vec{b}\vec{c} = k(\vec{a}\vec{b}\vec{c}) \\ &\vec{a}(k\vec{b})\vec{c} = k(\vec{a}\vec{b}\vec{c}) \\ &\vec{a}\vec{b}(k\vec{c}) = k(\vec{a}\vec{b}\vec{c}) \\ &\forall \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d} \\ &(\vec{a} + \vec{d})\vec{b}\vec{c} = \vec{a}\vec{b}\vec{c} + \vec{d}\vec{b}\vec{c} \\ &\vec{a}(\vec{b} + \vec{d})\vec{c} = \vec{a}\vec{b}\vec{c} + \vec{a}\vec{d}\vec{c} \\ &\vec{a}\vec{b}(\vec{c} + \vec{d}) = \vec{a}\vec{b}\vec{c} + \vec{a}\vec{b}\vec{d} \end{aligned}$$

1.21 Записать формулу для вычисления смешанного произведения в правом ортонормированном базисе.

$$\vec{a}\vec{b}\vec{c} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} \vec{a}\{a_1; a_2; a_3\}, \vec{b}\{b_1; b_2; b_3\}, \vec{c}\{c_1; c_2; c_3\}$$

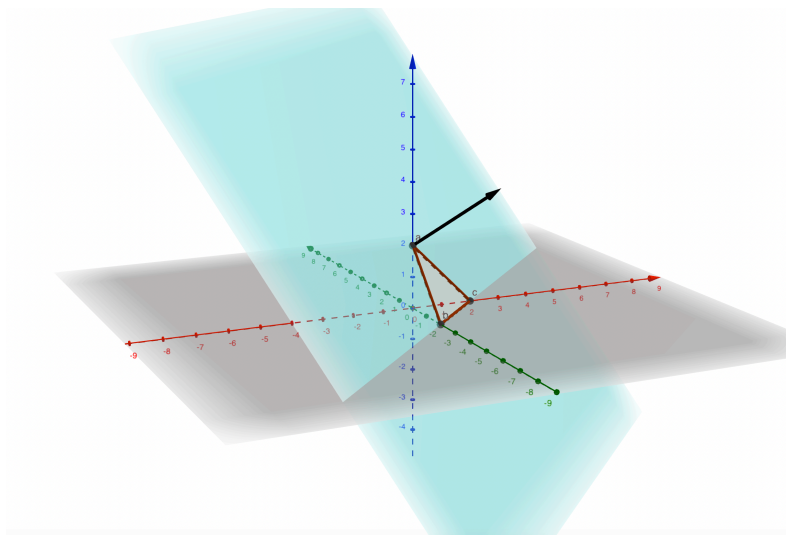
1.22 Записать общее уравнение плоскости и уравнение «в отрезках». Объяснить геометрический смысл входящих в эти уравнения параметров.

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

где A, B, C - координаты вектора нормали плоскости $\vec{n}\{A, B, C\}$

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

a, b, c —соответствующие координаты точек лежащих на осях OX, OY и OZ соответственно.



1.23 Записать уравнение плоскости, проходящей через 3 данные точки.

Пусть известны 3 точки $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$, $M_3(x_3, y_3, z_3)$ Тогда уравнение плоскости, которую они образуют будет равно

$$\begin{cases} x = x_1 + (x_2 - x_1)u + (x_3 - x_1)v \\ y = y_1 + (y_2 - y_1)u + (y_3 - y_1)v \\ z = z_1 + (z_2 - z_1)u + (z_3 - z_1)v \end{cases} \quad u, v \in \mathbb{R}$$

1.24 Записать условия параллельности и перпендикулярности плоскостей.

Пусть $\begin{cases} \pi_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ \pi_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$ плоскости в пространстве, заданные в аффинной системе координат. Тогда

$$1. \pi_1 \parallel \pi_2 \iff \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \neq \frac{D_1}{D_2}$$

$$2. (\text{Если система координат прямоугольная}) \pi_1 \perp \pi_2 \iff A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0$$

1.25 Записать формулу для расстояния от точки до плоскости, заданной общим уравнением.

$$\begin{cases} \pi : Ax + By + Cz + D = 0 \\ M_0(x_0, y_0, z_0) \end{cases} : \rho(M_0, \pi) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

1.26 Записать канонические и параметрические уравнения прямой в пространстве. Объяснить геометрический смысл входящих в эти уравнения параметров.

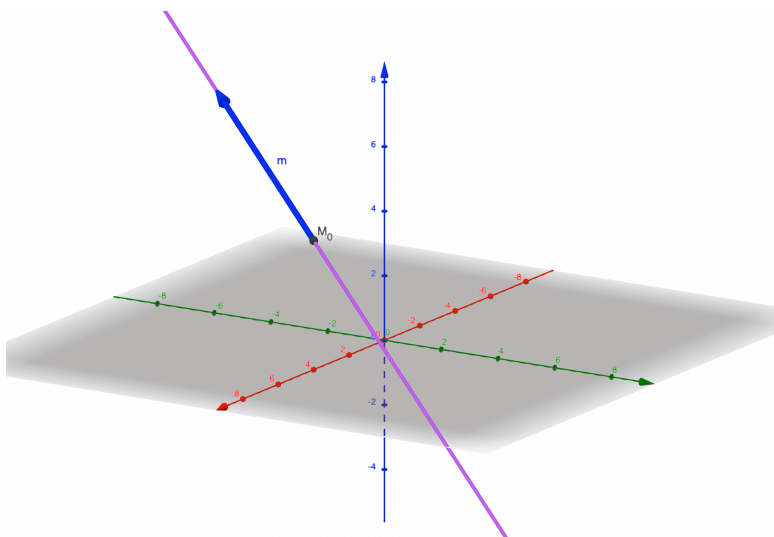
Канонические

$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

Параметрические

$$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

Где $\vec{m}\{a, b, c\}$ направляющий вектор прямой, $M_0(x_0, y_0, z_0)$, точка от которой отложен вектор \vec{m}



1.27 Записать уравнение прямой, проходящей через две данные точки в пространстве.

$$\begin{cases} M_1(x_1, y_1, z_1) \\ M_2(x_2, y_2, z_2) \end{cases} : \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}$$

1.28 Записать условие принадлежности двух прямых одной плоскости.

l_1 (задан точкой M_1 и направляющим вектором \vec{m}_1) и l_2 (Задан точкой M_2 и направляющим вектором \vec{m}_2)
лежат в одной плоскости $\iff \overrightarrow{M_1M_2} \vec{m}_1 \vec{m}_2 = 0$ Т.е. $\overrightarrow{M_1M_2}, \vec{m}_1, \vec{m}_2$ компланарны.

1.29 Записать формулу для расстояния от точки до прямой в пространстве.

Пусть l_1 (задан точкой $M_1(x_1, y_1, z_1)$ и направляющим вектором $\vec{m}_1\{a, b, c\}$) и точка $M_0(x_0, y_0, z_0)$ тогда

$$\rho(M_0, l_1) = \frac{|\overrightarrow{M_1M_0} \times \vec{m}_1|}{|\vec{m}_1|} = \frac{\sqrt{\begin{vmatrix} y_0 - y_1 & z_0 - z_1 \\ b & c \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_0 - x_1 & z_0 - z_1 \\ a & c \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_0 - x_1 & y_0 - y_1 \\ a & b \end{vmatrix}^2}}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

1.30 Записать формулу для расстояния между скрещивающимися прямыми.

Пусть l_1 (задан точкой $M_1(x_1, y_1, z_1)$ и направляющим вектором $\vec{m}_1\{a_1, b_1, c_1\}$) и l_2 (Задан точкой $M_2(x_2, y_2, z_2)$ и направляющим вектором $\vec{m}_2\{a_2, b_2, c_2\}$)

$$\rho(l_1, l_2) = \frac{|\overrightarrow{M_1M_2} \vec{m}_1 \vec{m}_2|}{|\vec{m}_1 \times \vec{m}_2|} = \frac{\begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix}}{\sqrt{\begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}^2}}$$

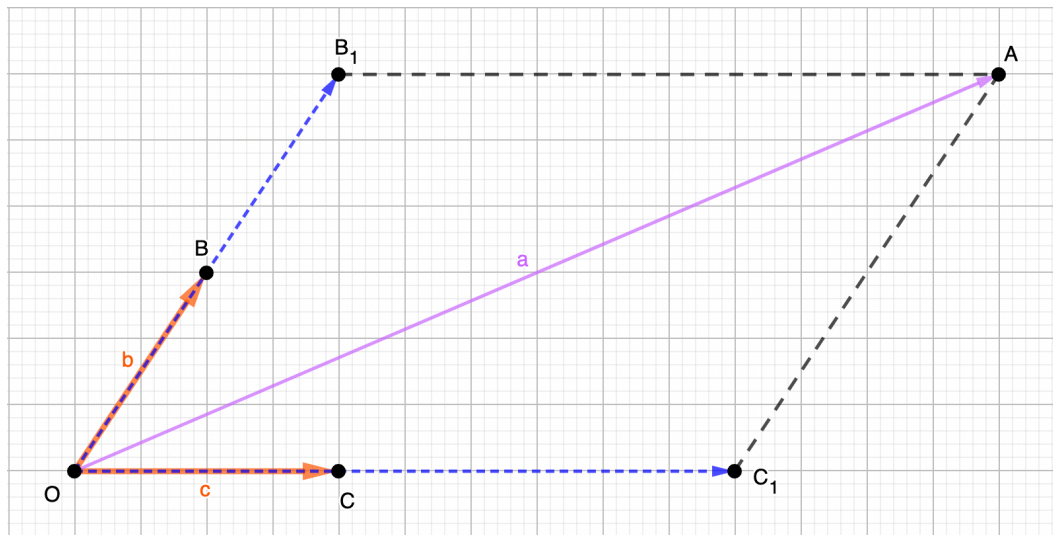
2 Теоретические вопросы повышенной сложности

2.1 Доказать геометрический критерий линейной зависимости трёх векторов.

3 вектора линейно зависимы \iff они компланарны

2.1.1 Необходимость

Пусть $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ линейно зависимы, тогда один из них является линейной комбинацией остальных. К примеру $\vec{a} = \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$ ($\beta, \gamma \in \mathbb{R}$). Приложим $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ к одной точке O , получим $\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC}$: $\vec{OA} = \beta\vec{OB} + \gamma\vec{OC}$. Тогда \vec{OA} диагональ параллелограмма. Следовательно $\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC}$ лежат в одной плоскости, значит они компланарны, тогда и векторы $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ тоже компланарны.

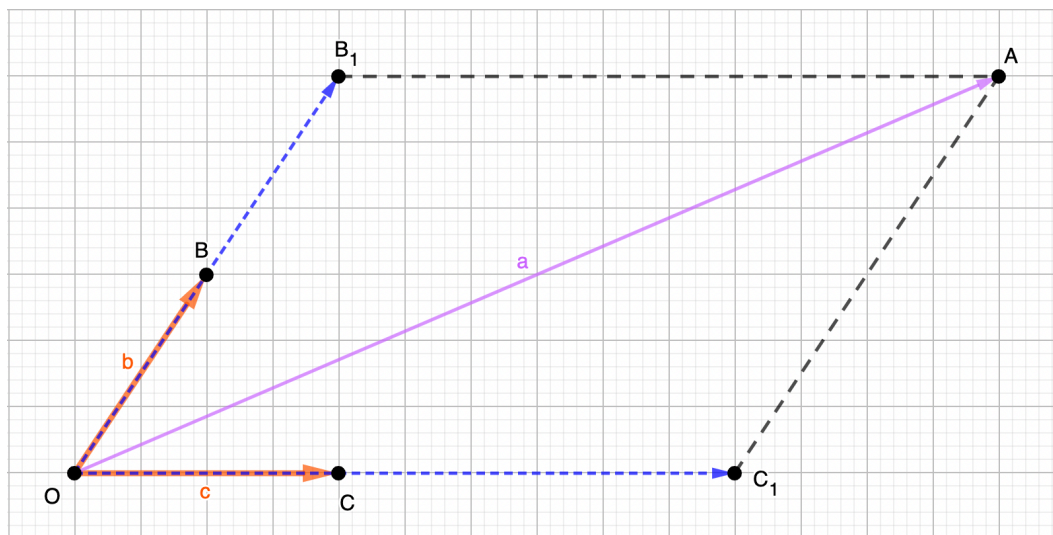


2.1.2 Достаточность

Пусть $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ компланарны. Рассмотрим 2 случая:

1. Хотя бы один нулевой ($\vec{a} = \vec{0}$). Тогда $\vec{a} = \vec{0}\vec{b} + \vec{0}\vec{c}$ т.е. \vec{a} является линейной комбинацией \vec{b}, \vec{c} тогда по основной теореме $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ линейно зависимы.

2. Ни один не нулевой. Приложим $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ к одной точке O , получим $\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC}$, которые лежат в одной плоскости.



$\vec{OA} = \vec{OB}_1 + \vec{OC}_1$. Т.к. \vec{OB}, \vec{OB}_1 коллинеарны, то $\vec{OB}_1 = \beta\vec{OB}$, аналогично $\vec{OC}_1 = \gamma\vec{OC}$ $\vec{a} = \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$, тогда $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ линейно зависимы.

2.2 Доказать теорему о разложении вектора по базису.

Любой вектор можно разложить по базису, причем единственным способом

$$\forall \vec{x} \in V_1 \exists! x \in \mathbb{R} \quad \forall \vec{x} \in V_2 \exists! x_1, x_2 \in \mathbb{R} \quad \forall \vec{x} \in V_3 \exists! x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R}$$

2.2.1 Существование

Из геометрических критериев следует, что 4 вектора $\vec{x}, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$. Тогда $\exists \alpha_0, \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ (не все равны нулю), что $\alpha_0 \vec{x} + \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \alpha_3 \vec{e}_3 = \vec{0}(1)$. Тогда по определению линейно зависимых $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ линейно зависимы, т.е. компланарны. $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ - базис в V_3 $\alpha_0 \neq 0$. Умножим (1) на $\frac{1}{\alpha_0}$ и выразим \vec{x} . $\vec{x} = -\frac{\alpha_1}{\alpha_0} \vec{e}_1 - \frac{\alpha_2}{\alpha_0} \vec{e}_2 - \frac{\alpha_3}{\alpha_0} \vec{e}_3$. Пусть $-\frac{\alpha_i}{\alpha_0} = x_i$, тогда $\vec{x} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3$

2.2.2 Единственность

От противного. Пусть существуют 2 разложения для \vec{x} : $\vec{x} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3$; $\vec{x} = y_1 \vec{e}_1 + y_2 \vec{e}_2 + y_3 \vec{e}_3$. Рассмотрим разность $\vec{0} = \vec{x} - \vec{x} = (x_1 - y_1) \vec{e}_1 + (x_2 - y_2) \vec{e}_2 + (x_3 - y_3) \vec{e}_3$ - линейная комбинация $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$. Т.к. $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ не компланарны тогда их линейная комбинация равна $\vec{0}$, $x_1 - y_1 = 0$ $x_2 - y_2 = 0$ $x_3 - y_3 = 0$ Получили $x_1 = y_1$ $x_2 = y_2$ $x_3 = y_3$ разложение единственно.

2.3 Доказать свойство линейности скалярного произведения.

$$\forall \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \forall k \in \mathbb{R}$$

2.3.1 $(k\vec{a})\vec{b} = k(\vec{a}\vec{b})$

$$1. \vec{b} = \vec{0} \text{ левая часть} = (k\vec{a})\vec{0} = \vec{0}, \text{ правая часть} = k(\vec{a}\vec{0}) = \vec{0}$$

$$2. \vec{b} \neq \vec{0} \text{ левая часть} = (k\vec{a})\vec{b} = \vec{b}(k\vec{a}) = |\vec{b}|np_{\vec{b}}(k\vec{a}) = k|\vec{b}|np_{\vec{b}}(\vec{a}) = k(\vec{b}\vec{a}) = k(\vec{a}\vec{b}) = \text{правая часть}$$

2.3.2 $\vec{a}(k\vec{b}) = k(\vec{a}\vec{b})$

$$\text{Левая часть} = \vec{a}(k\vec{b}) = (k\vec{b})\vec{a} = k(\vec{a}\vec{b}) = \text{правая часть}$$

2.3.3 $(\vec{a} + \vec{b})\vec{c} = \vec{a}\vec{c} + \vec{b}\vec{c}$

$$1. \vec{c} = \vec{0} \text{ левая часть} = (\vec{a} + \vec{b})\vec{0} = \vec{0}, \text{ правая часть} = \vec{a}\vec{0} + \vec{b}\vec{0} = \vec{0}$$

$$2. \vec{c} \neq \vec{0} \text{ левая часть} = \vec{c}(\vec{a} + \vec{b}) = |\vec{c}|np_{\vec{c}}(\vec{a} + \vec{b}) = |\vec{c}|(np_{\vec{c}}\vec{a} + np_{\vec{c}}\vec{b}) = \vec{c}\vec{a} + \vec{c}\vec{b} = \vec{a}\vec{c} + \vec{b}\vec{c} = \text{правая часть}$$

2.3.4 $\vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a}\vec{b} + \vec{a}\vec{c}$

$$\text{Левая часть} = \vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{b} + \vec{c})\vec{a} = \vec{a}\vec{b} + \vec{a}\vec{c} = \text{правая часть}$$

2.4 Вывести формулу для вычисления скалярного произведения векторов, заданных в ортонормированном базисе.

$$\vec{a}\vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

Распишем по свойствам линейности $\vec{a}\vec{b} = (a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k})(b_1 \vec{i} + b_2 \vec{j} + b_3 \vec{k}) = a_1 b_1 (\vec{i}\vec{i}) + a_1 b_2 (\vec{i}\vec{j}) + a_1 b_3 (\vec{i}\vec{k}) + a_2 b_1 (\vec{j}\vec{i}) + a_2 b_2 (\vec{j}\vec{j}) + a_2 b_3 (\vec{j}\vec{k}) + a_3 b_1 (\vec{k}\vec{i}) + a_3 b_2 (\vec{k}\vec{j}) + a_3 b_3 (\vec{k}\vec{k}) = |\vec{i}\vec{i}| = 1, \vec{i}\vec{j} = 0, \vec{i}\vec{k} = 0, \vec{j}\vec{j} = 1, \vec{j}\vec{k} = 0, \vec{k}\vec{k} = 0| = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$

2.5 Вывести формулу для вычисления векторного произведения в правом ортонормированном базисе.

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \vec{i} \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}, \vec{a}\{a_1; a_2; a_3\}, \vec{b}\{b_1; b_2; b_3\}$$

$$\begin{aligned}\vec{a} \times \vec{b} &= (a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}) \times (b_1\vec{i} + b_2\vec{j} + b_3\vec{k}) = a_1b_1(\vec{i} \times \vec{i}) + a_1b_2(\vec{i} \times \vec{j}) + a_1b_3(\vec{i} \times \vec{k}) + a_2b_1(\vec{j} \times \vec{i}) + \\ &+ a_2b_2(\vec{j} \times \vec{j}) + a_2b_3(\vec{j} \times \vec{k}) + a_3b_1(\vec{k} \times \vec{i}) + a_3b_2(\vec{k} \times \vec{j}) + a_3b_3(\vec{k} \times \vec{k}) = |\vec{i} \times \vec{i} = \vec{0}, \vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}, \vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}, \vec{j} \times \vec{i} = \\ &= -\vec{k}, \vec{j} \times \vec{j} = \vec{0}, \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}, \vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}, \vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i}, \vec{k} \times \vec{k} = \vec{0}| = \vec{i}(a_2b_3 - a_3b_2) + \vec{j}(a_3b_1 - a_1b_3) + \vec{k}(a_1b_2 - a_2b_1) = \\ &= \vec{i} \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}\end{aligned}$$

2.6 Доказать свойство линейности смешанного произведения.

$$\forall \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \forall k \in \mathbb{R}$$

$$2.6.1 \quad (k\vec{a})\vec{b}\vec{c} = k(\vec{a}\vec{b}\vec{c})$$

$$(k\vec{a})\vec{b}\vec{c} = ((k\vec{a}) \times \vec{b})\vec{c} = (k(\vec{a} \times \vec{b}))\vec{c} = k((\vec{a} \times \vec{b})\vec{c}) = k(\vec{a}\vec{b}\vec{c})$$

$$2.6.2 \quad \vec{a}(k\vec{b})\vec{c} = k(\vec{a}\vec{b}\vec{c})$$

$$\vec{a}(k\vec{b})\vec{c} = (k\vec{b})\vec{c}\vec{a} = k(\vec{b}\vec{c}\vec{a}) = k(\vec{a}\vec{b}\vec{c})$$

$$2.6.3 \quad \vec{a}\vec{b}(k\vec{c}) = k(\vec{a}\vec{b}\vec{c})$$

$$\vec{a}\vec{b}(k\vec{c}) = (k\vec{c})\vec{a}\vec{b} = k(\vec{c}\vec{a}\vec{b}) = k(\vec{a}\vec{b}\vec{c})$$

$$2.6.4 \quad (\vec{a} + \vec{d})\vec{b}\vec{c} = \vec{a}\vec{b}\vec{c} + \vec{d}\vec{b}\vec{c}$$

$$(\vec{a} + \vec{d})\vec{b}\vec{c} = ((\vec{a} + \vec{d}) \times \vec{b})\vec{c} = (\vec{a} \times \vec{b} + \vec{d} \times \vec{b})\vec{c} = \vec{a}\vec{b}\vec{c} + \vec{d}\vec{b}\vec{c}$$

$$2.6.5 \quad \vec{a}(\vec{b} + \vec{d})\vec{c} = \vec{a}\vec{b}\vec{c} + \vec{a}\vec{d}\vec{c}$$

$$\vec{a}(\vec{b} + \vec{d})\vec{c} = (\vec{b} + \vec{d})\vec{c}\vec{a} = \vec{b}\vec{c}\vec{a} + \vec{d}\vec{c}\vec{a} = \vec{a}\vec{b}\vec{c} + \vec{a}\vec{d}\vec{c}$$

$$2.6.6 \quad \vec{a}\vec{b}(\vec{c} + \vec{d}) = \vec{a}\vec{b}\vec{c} + \vec{a}\vec{b}\vec{d}$$

$$\vec{a}\vec{b}(\vec{c} + \vec{d}) = (\vec{c} + \vec{d})\vec{a}\vec{b} = \vec{c}\vec{a}\vec{b} + \vec{d}\vec{a}\vec{b} = \vec{a}\vec{b}\vec{c} + \vec{a}\vec{b}\vec{d}$$

2.7 Вывести формулу для вычисления смешанного произведения трёх векторов в правом ортонормированном базисе.

$$\vec{a}\vec{b}\vec{c} = (\vec{a} \times \vec{b})\vec{c} = \left(\vec{i} \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right) \vec{c} = c_1 \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - c_2 \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + c_3 \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

2.8 Вывести формулу для расстояния от точки до плоскости, заданной общим уравнением.

$$\begin{cases} \pi : Ax + By + Cz + D = 0 \\ M_0(x_0, y_0, z_0) \end{cases} : \rho(M_0, \pi) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

1. $\rho(M_0, \pi) = |\overrightarrow{HM_0}|$, где $\overrightarrow{HM_0} \{x_0 - x_H, y_0 - y_H, z_0 - z_H\}$

Пусть \vec{n} - нормаль. Тогда $\vec{n}\overrightarrow{HM_0} = |\vec{n}||\overrightarrow{HM_0}|\cos(\vec{n}, \overrightarrow{HM_0}) = \pm|\vec{n}||\overrightarrow{HM_0}| \rightarrow |\vec{n}\overrightarrow{HM_0}| = |\vec{n}||\overrightarrow{HM_0}|, |\overrightarrow{HM_0}| = \frac{|\vec{n}\overrightarrow{HM_0}|}{|\vec{n}|}$

2. Знаменатель $|\vec{n}| = \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}$

3. Числитель $\vec{n}\overrightarrow{HM_0} = A(x_0 - x_H) + B(y_0 - y_H) + C(z_0 - z_H) = Ax_0 + By_0 + Cz_0 - (Ax_H + By_H + Cz_H) = Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D$

4. $|\overrightarrow{HM_0}| = \rho(M_0, \pi) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$

2.9 Вывести формулу для расстояния от точки до прямой в пространстве.

Пусть l_1 (задан точкой $M_1(x_1, y_1, z_1)$ и направляющим вектором $\vec{m}_1\{a, b, c\}$) и точка $M_0(x_0, y_0, z_0)$ тогда

$$\rho(M_0, l_1) = \frac{|\overrightarrow{M_1M_0} \times \vec{m}_1|}{|\vec{m}_1|} = \frac{\sqrt{\begin{vmatrix} y_0 - y_1 & z_0 - z_1 \\ b & c \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_0 - x_1 & z_0 - z_1 \\ a & c \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_0 - x_1 & y_0 - y_1 \\ a & b \end{vmatrix}^2}}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

1. Рассмотрим параллелограмм построенный на $\overrightarrow{M_1M_0}$ и \vec{m}_1 $\rho(M_0, l_1) = h$, где h высота параллелограмма.
 $h = \frac{S}{|\vec{m}_1|} = \frac{|\overrightarrow{M_1M_0} \times \vec{m}_1|}{|\vec{m}_1|}$

2. Знаменатель $|\vec{m}_1| = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$

3. Числитель $|\overrightarrow{M_1M_0} \times \vec{m}_1| = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_0 - x_1 & y_0 - y_1 & z_0 - z_1 \\ a & b & c \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} y_0 - y_1 & z_0 - z_1 \\ b & c \end{vmatrix} \vec{i} -$

$$\begin{vmatrix} x_0 - x_1 & z_0 - z_1 \\ a & c \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} x_0 - x_1 & y_0 - y_1 \\ a & b \end{vmatrix} \vec{k} = \sqrt{\begin{vmatrix} y_0 - y_1 & z_0 - z_1 \\ b & c \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_0 - x_1 & z_0 - z_1 \\ a & c \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_0 - x_1 & y_0 - y_1 \\ a & b \end{vmatrix}^2}$$

$$4. h = \rho(M_0, l_1) = \frac{|\overrightarrow{M_1M_0} \times \vec{m}_1|}{|\vec{m}_1|} = \frac{\sqrt{\begin{vmatrix} y_0 - y_1 & z_0 - z_1 \\ b & c \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_0 - x_1 & z_0 - z_1 \\ a & c \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_0 - x_1 & y_0 - y_1 \\ a & b \end{vmatrix}^2}}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

2.10 Вывести формулу для расстояния между скрещивающимися прямыми.

Пусть l_1 (задан точкой $M_1(x_1, y_1, z_1)$ и направляющим вектором $\vec{m}_1\{a_1, b_1, c_1\}$) и l_2 (задан точкой $M_2(x_2, y_2, z_2)$ и направляющим вектором $\vec{m}_2\{a_2, b_2, c_2\}$)

$$\rho(l_1, l_2) = \frac{|\overrightarrow{M_1M_2} \cdot \vec{m}_1 \times \vec{m}_2|}{|\vec{m}_1 \times \vec{m}_2|} = \frac{\begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix}}{\sqrt{\begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}^2}}$$

1. Рассмотрим параллелепипед, построенный на $\overrightarrow{M_1M_2}, \vec{m}_1, \vec{m}_2$. Пусть π_1 и π_2 плоскости нижнего и верхнего оснований, тогда $\rho(l_1, l_2) = h$ параллелепипеда $h = \frac{V}{S} = \frac{|\overrightarrow{M_1M_2} \cdot \vec{m}_1 \times \vec{m}_2|}{|\vec{m}_1 \times \vec{m}_2|}$

$$2. \text{Числитель } |\overrightarrow{M_1 M_2} \vec{m}_1 \vec{m}_2| = \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix}$$

$$3. \text{Знаменатель } |\vec{m}_1 \times \vec{m}_2| = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = |\vec{i}| \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - |\vec{j}| \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + |\vec{k}| \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} =$$

$$= \sqrt{\begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}^2}$$

$$4. h = \rho(l_1, l_2) = \frac{|\overrightarrow{M_1 M_2} \vec{m}_1 \vec{m}_2|}{|\vec{m}_1 \times \vec{m}_2|} = \frac{\begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix}}{\sqrt{\begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}^2}}$$