

Uživatelský manuál

Instalace

Hra Tetris je dostupná ke stažení z Maturitních příloh na moodlu.

SW požadavky

Program Tetris.jar ke spuštění vyžaduje alespoň Java JDK 11.0.4

Návod k použití

Po spuštění se ocitnete v hlavním menu. Zde můžete do vrchní kolonky vepsat přezdívku, pod kterou si přejete aby se vaše skóre uložilo. Pokud stisknete tlačítko 'Change Settings', můžete si změnit nastavení klávesových zkratk pro ovládní hry. Zároveň si zde můžete zvolit barvu pozadí a typ hudby. Změny v nastavení se ukládají automaticky. Pokud v hlavním menu stisknete tlačítko 'View Scoreboard', zobrazí se vám pět vašich nejlepších dosažených počtů bodů. Hru spustíte tlačítkem 'Play'. Základní nastavení pro ovládání padajících objektů je 'W' pro otočení objektu, 'A' pro posunutí objektu vlevo, 'D' pro posunutí objektu vpravo a 'S' pro zrychlení pádu objektu.