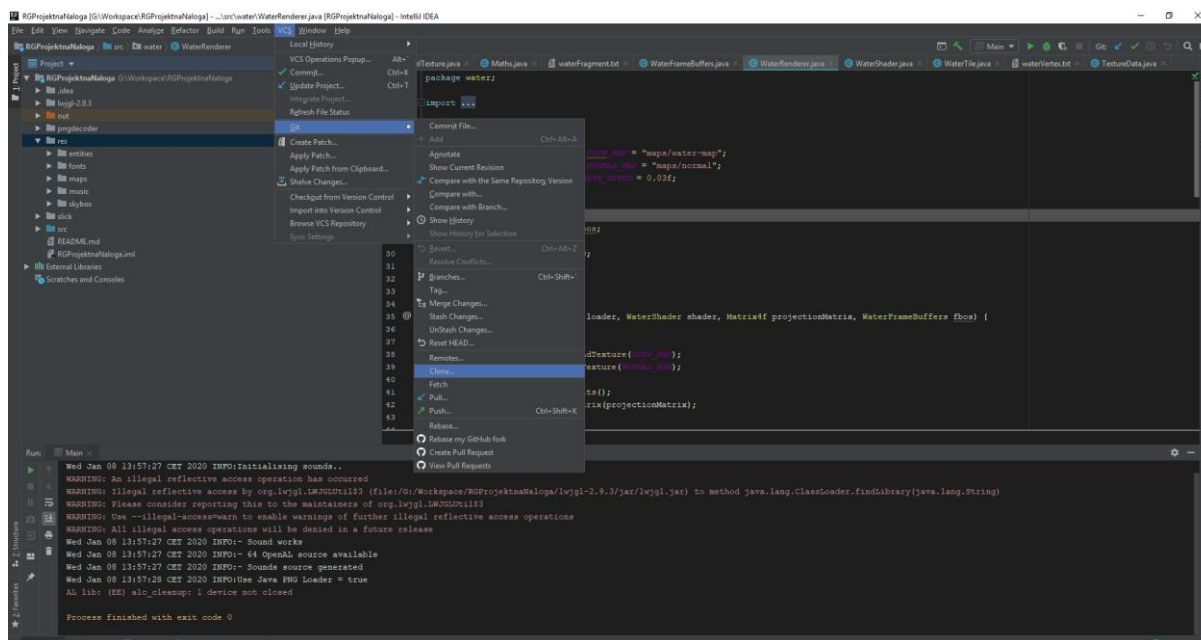


Navodila:

Prvi način (github):

Step 1:

Igro lahko clonirate iz githuba: <https://github.com/NejcZun/RGProjektnaNaloga>



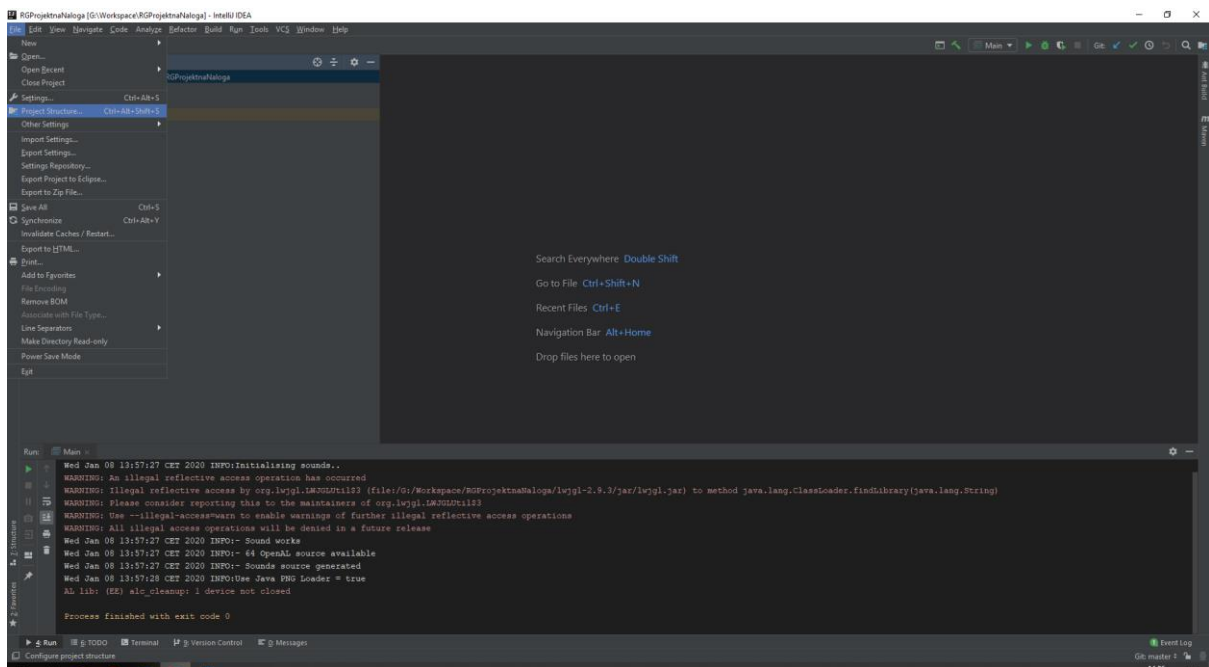
Step 2:

Zaradi velikosti slick2D knjižnice jo nisva morala kopirati na github zato je priložena zraven v kodi.

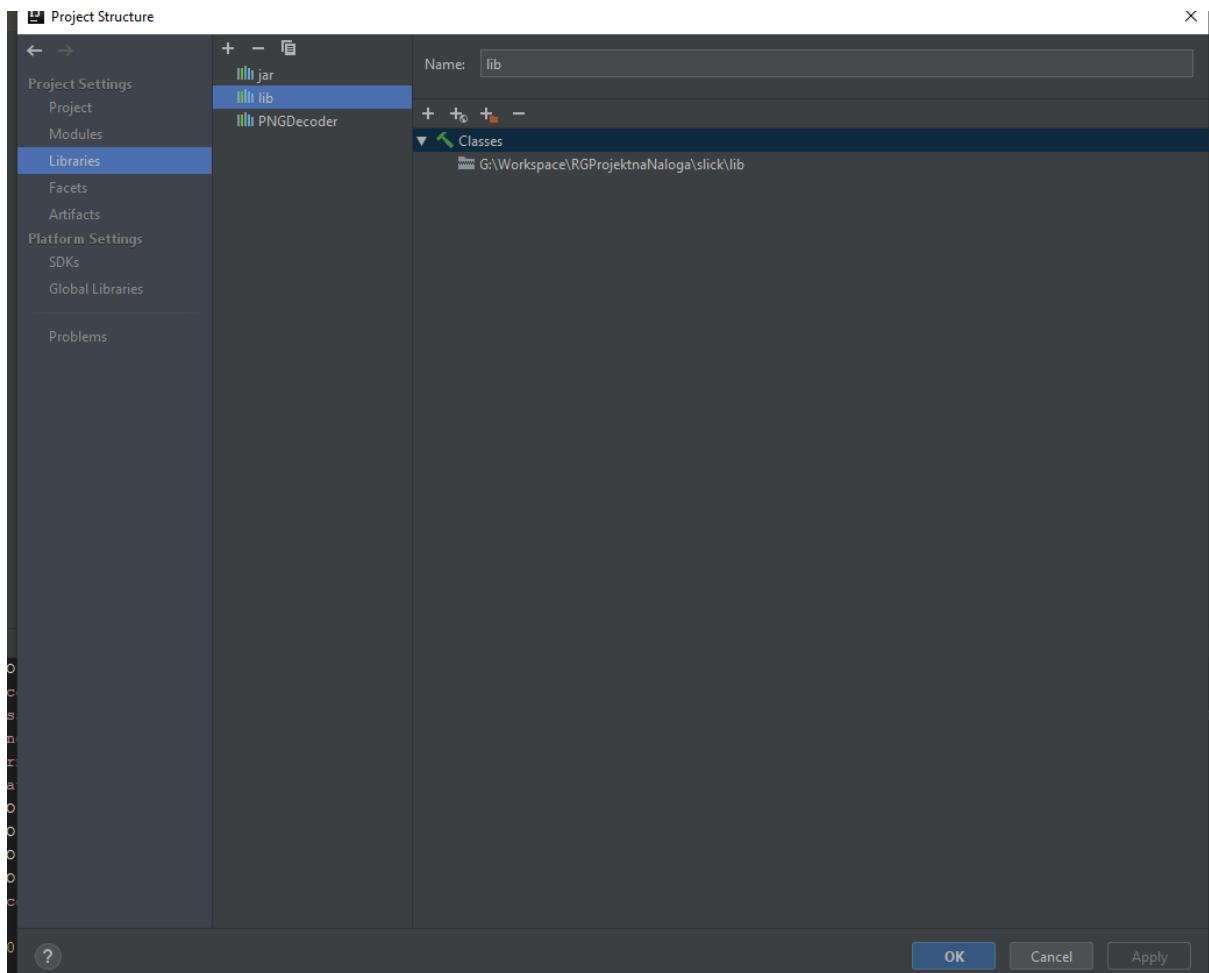
s PC > Storage Disk (G:) > Workspace > RGProjektnaNaloga >				
Name	Date modified	Type	Size	
.git	08/01/2020 14:00	File folder		
.idea	08/01/2020 14:04	File folder		
lwjgl-2.9.3	11/10/2019 13:11	File folder		
out	11/10/2019 13:13	File folder		
pngdecoder	12/10/2019 23:21	File folder		
res	28/10/2019 20:11	File folder		
slick	11/10/2019 22:06	File folder		
src	21/12/2019 11:08	File folder		
README.md	11/10/2019 15:50	MD File	1 KB	
RGProjektnaNaloga.iml	11/10/2019 13:10	IML File	3 KB	

Vse kar je potrebno narediti je dodati knjižnico slick.

To storimo tako da izberemo levo zgoraj File > Project Structure.



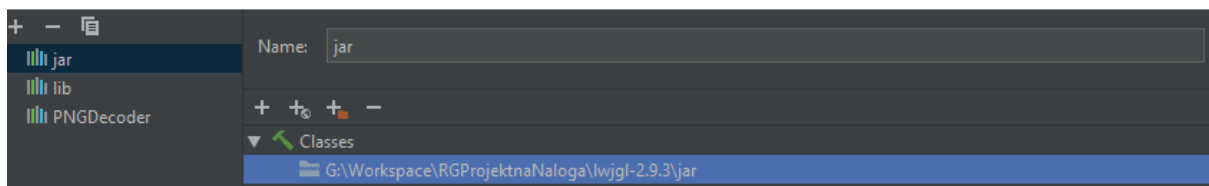
Ter pod Libraries dodamo pot do slick.



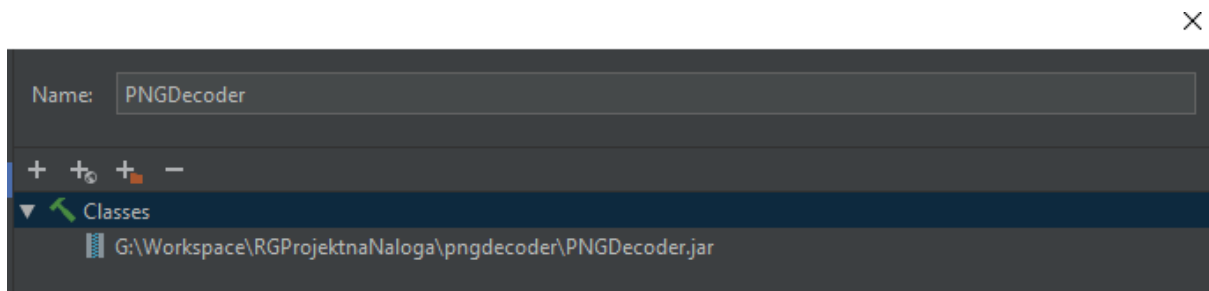
Step 3:

V kolikor vam manka katerakoli druga pot:

Pot Jar:



Pot PNGDecoder:



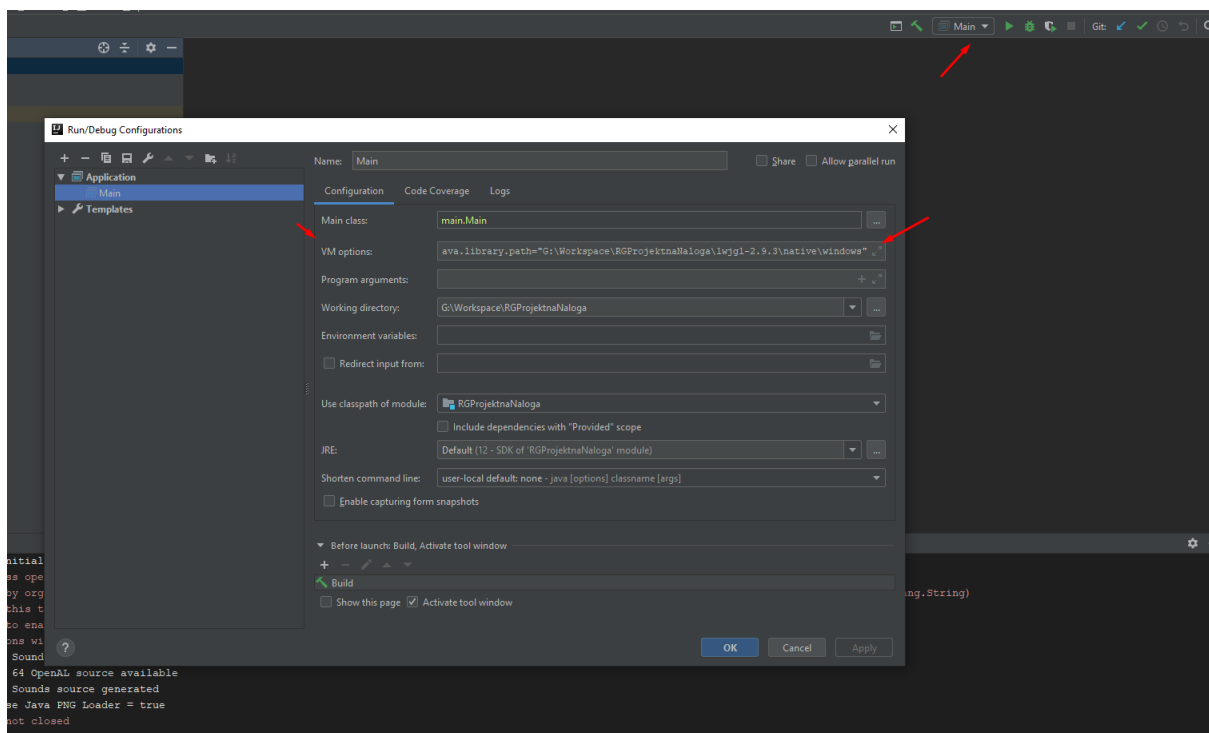
Step 4 (v kolikor se ne VM pot sama):

V run konfiguraciji je potrebno dodati spodnji stavek:

```
-Djava.library.path="G:\Workspace\RGProjektnaNaloga\lwjgl-2.9.3\native\windows"
```

Če smo bolj natančni potrebno je dodati:

```
-Djava.library.path=" pot do native\windows folderja v lwjgl-2.9.4 "
```



V kolikor ste sledili postopku bi vam morala igra obratovati HURA!

Drugi način:

Step 1:

Folder z igro premaknemo na željeno lokacijo ter jo odpremo v poljubnem IDE.

Step 2:

Nastavimo knjižnice (sledite koraku 2 v v github načinu).

Step 3:

Sledite koraku 4 v github načinu.

V kolikor ste sledili postopku bi vam morala igra obratovati HURA!

Za morebitne napake / nejasnosti naju prosim kontaktirajte na spodnji email naslov:

nz9671@student.uni-lj.si

Hvala ker ste se odločili naložiti najino igro.