

Лабораторная работа

Навигация по IOS

Задачи

Часть 1. Создание основных подключений, доступ к интерфейсу командной строки (CLI) и изучение справки

Часть 2. Изучение режимов доступа к интерфейсу командной строки

Часть 3. Настройка времени

Общие сведения



В этой лабораторной работе отрабатываются на практике необходимые навыки навигации по ОС **Cisco IOS**, включая переключение между различными режимами доступа к интерфейсу командной строки, а также использование наиболее распространенных команд и контекстной справки.

Часть 1. Создание основных подключений, доступ к интерфейсу командной строки (CLI) и изучение справки

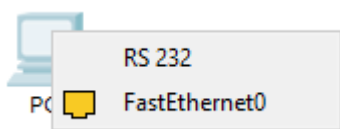
Шаг 1. Подключите компьютер PC1 к коммутатору S1 с помощью консольного кабеля.

a. Запустите **Packet Tracer**. Откройте файл лабораторной работы **02 Packet Tracer – Navigate the IOS** с расширением.pka.

b. Нажмите на значок  **Connections** в нижней части окна **Packet Tracer**.

c. Выделите  **Console** (консольный кабель). Указатель мыши примет вид .

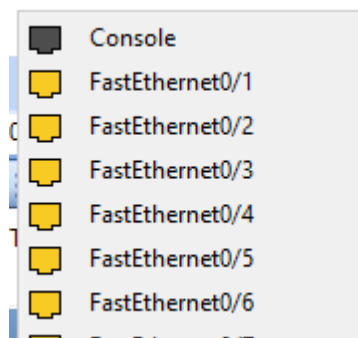
d. Выберите компьютер **PC1**. В появившемся окне будут показаны доступные порты (интерфейсы) для подключения.



Выберите подключение по интерфейсу **RS-232**.

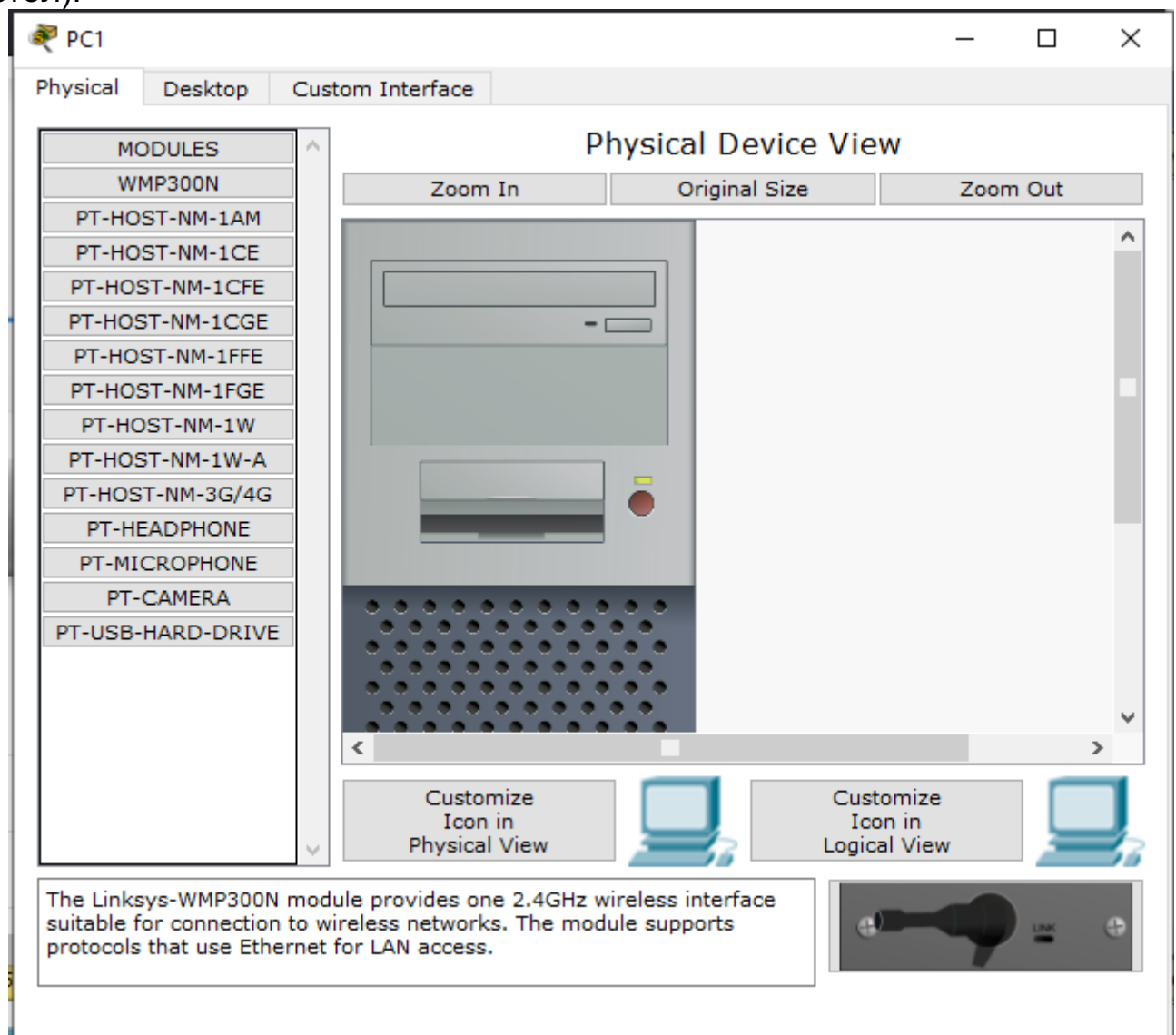
e. Перетащите другой конец консольного кабеля к **коммутатору S1** и выделите коммутатор, чтобы появилось окно с доступными для подключения портами (интерфейсами).

f. Выберите подключение к консольному порту **Console**.

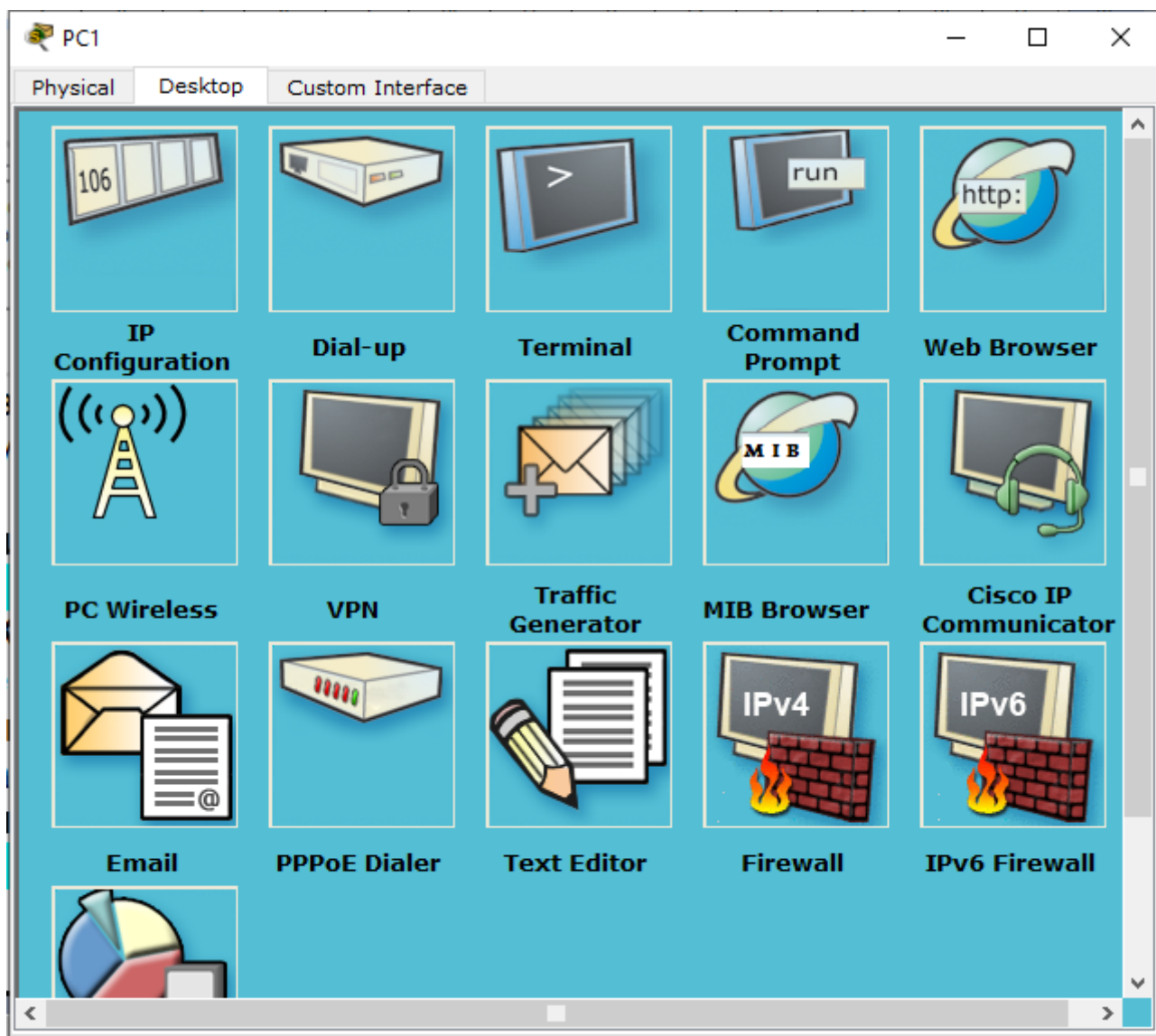


Шаг 2. Доступ к интерфейсу командной строки коммутатора S1.

а. Выделите компьютер **PC1** и выберите вкладку **Desktop** (Рабочий стол).



б. Выберите значок приложения **Terminal** (Терминал). Изучите настройки параметров порта, заданных по умолчанию.



Какое значение параметра порта **Биты в секунду**?

с. Нажмите **OK**.

d. В открывшемся окне интерфейса командной строки имеются сообщения. Одно из них: **Press RETURN to get started!** (Нажмите на клавиатуре ВВОД, чтобы начать!). Нажмите на клавиатуре Ввод.

Какое приглашение появляется в окне интерфейса командной строки?

Шаг 3. Изучите справку по IOS.

a. В **IOS** доступна справка по командам в зависимости от используемого режима доступа. В настоящий момент отображается приглашение **пользовательского режима**, и устройство ожидает ввода команды. Самый простой способ вызова справки для получения списка команд:

S1 > ?

Какая команда начинается с буквы «с»?

b. В окне командной строки введите :

S1 > t ?

Какие команды отображаются?

В окне командной строки введите :

```
S1>te?
```

Какие команды отображаются?

Такой вид справки называется **контекстной**. Чем больше символов вводится, тем больше сведений предоставляет справка.

Часть 2. Изучение режимов доступа к интерфейсу командной строки

В части 2 этой лабораторной работы осуществляется переключение в *привилегированный режим* и выполнение некоторых команд.

Шаг 1. Переключитесь в привилегированный режим.

а. В окне командной строки введите:

`S1>?`

Какие данные описывают команду **enable**?

б. В окне командной строки введите:

`S1>en`

и нажмите на клавиатуре **TAB**.

Что отображается на экране после нажатия **TAB**?

Это называется **завершением команды**. После ввода части команды, можно нажать на клавиатуре **TAB** и завершить ее ввод. Если введенных символов достаточно для однозначного определения команды (например, как в случае с командой **enable**), оставшаяся часть команды будет дополнена автоматически.

Что происходит, если ввести в командной строке **te** и нажать на клавиатуре **TAB**?

с. В окне командной строки введите:

`S1>enable`

и нажмите на клавиатуре **Ввод**.

Как изменилось приглашение командной строки?

д. В окне командной строки введите:

`S1#?`

В пользовательском режиме только одна команда начинается с буквы «**c**».

Сколько команд начинается с буквы «**c**» привилегированном режиме? (Для отображения только команд, начинающихся с буквы «**c**», можно ввести **c?.**)

Шаг 2. Переключитесь в режим глобальной конфигурации.

а. Одна из команд привилегированного режима, начинающаяся с буквы «**c**», — **configure**. Введите команду либо полностью, либо столько символов команды, сколько будет нужно для ее однозначного определения. Нажмите на клавиатуре **TAB**, чтобы дополнить команду, и нажмите на клавиатуре **Ввод**.

`S1#configure`

Какое выводится сообщение?

b. Нажмите на клавиатуре **Ввод**, чтобы принять параметр по умолчанию, указанный в квадратных скобках, — **[terminal]**.

Как изменилось приглашение командной строки?

c. Этот режим называется **режимом глобальной конфигурации**. Более подробно он будет рассмотрен в последующих лабораторных работах. Переключитесь в привилегированный режим, введя команду **end** или **exit** либо нажав на клавиатуре **Ctrl+Z**.

```
S1(config)# exit  
S1#
```

Часть 3. Настройка времени

Шаг 1. Использование команды `clock`.

a. Подробно изучите справку и синтаксис команды на примере команды `clock`.

```
S1#show clock
```

Какие данные выводятся? Какая дата отображается?

b. Используйте контекстную справку и команду `clock`, чтобы установить текущее время на коммутаторе. В окне командной строки введите команду:

```
S1#clock
```

и нажмите на клавиатуре **Ввод**.

Какие выводятся данные?

c. IOS выведет сообщение

```
% Incomplete command
```

Это означает, что для команды `clock` необходимы дополнительные параметры. Можно получить информацию об этом, используя справку:

```
S1#clock ?
```

Какие выводятся данные?

d. Установите время с помощью команды `clock set`, выполняя команду поэтапно.

```
S1#clock set ?
```

Какая запрашивается информация?

Какие выводятся данные, если команда `clock set` введена без вопросительного знака (без запроса справки)?

e. На основе информации, запрошенной с помощью команды `clock set ?`, введите время **15:00 в 24-часовом формате (15:00:00)**. Выясните, нужны ли дополнительные параметры.

```
S1#clock set 15:00:00 ?
```

Система возвращает запрос на дополнительную информацию.

```
<1-31> Day of the month
```

```
MONTH Month of the year
```

f. Попробуйте установить дату **31 января 2035 г.**, используя запрошенный формат. Для этого может потребоваться запросить дополнительную информацию с помощью контекстной справки. По окончании выполните команду `show clock`, чтобы отобразить настройки времени. В результате на экране должны отобразиться следующие данные.

```
S1#show clock
```

```
*15:0:4.869 UTC Tue Jan 31 2035
```

g. Если полученные результаты отличаются, попробуйте выполнить следующую команду:

```
S1#clock set 15:00:00 31 Jan 2035
```

Шаг 2. Изучите дополнительные сообщения команд.

a. При вводе неверных или неполных команд, **IOS** выводит на экран различные сообщения. Изучите дополнительные сообщения, которые могут появиться при работе с командой **clock**.

b. В окне командной строки ведите:

```
S1#cl
```

и нажмите на клавиатуре **TAB**.

Какие выводятся данные?

```
S1#clock
```

Какие выводятся данные?

```
S1#clock set 25:00:00
```

Какие выводятся данные?

```
S1#clock set 15:00:00 32
```

Какие выводятся данные?

Примечание. В окне **PT Activity** нажмите кнопку **Check Results**, чтобы увидеть результаты выполненной работы.

The screenshot displays the 'Packet Tracer. Навигация по IOS' window. It lists three tasks: creating connections, learning EXEC modes, and setting the clock. Below this, it shows the 'Activity Results' for the task, indicating a score of 20/20 and 4/4 items completed. The 'Assessment Items' table shows four items, all correct, related to connecting to the console and PC1.

Packet Tracer. Навигация по IOS

Задачи

- Часть 1. Создание основных подключений, доступ к интерфейсу командной строки (CLI) и изучение справки
- Часть 2. Изучение режимов EXEC
- Часть 3. Настройка часов

Общие сведения

В этом упражнении вы сможете на практике отработать навыки, необходимые для навигации по операционной системе IOS.

Time Elapsed: 00:15:40 Completion: 20/20

☐ Top ☒ Check Results

Activity Results Time Elapsed: 00:14:00

Congratulations Guest! You completed the activity.

Overall Feedback Assessment Items Connectivity Tests

Expand/Collapse All

Assessment Items	Status	Points	Component(s)	Feedback
Network				
PC1				
RS 232				
Link to S1	Connects to Console Type	Correct	5	Device Connection
S1				
Console				
Link to PC1	Connects to RS 232 Type	Correct	5	Device Connection

Score : 20/20
Item Count : 4/4

Component	Items/Total	Score
Device Connection	4/4	20/20

Close