**26 décembre :**

* Recherche sur les bibliothèques Python pour créer des applications web interactives.
* Découverte de Dash, une bibliothèque Python pour la création d'applications web interactives basées sur Plotly.
* Lecture de la documentation officielle de Dash pour comprendre les concepts de base et les meilleures pratiques.
* Installation de Dash et des dépendances nécessaires.
* Configuration de l'environnement de développement pour commencer à coder.

**30 décembre :**

* Exploration des exemples de base de Dash pour comprendre sa structure et son fonctionnement.
* Ébauche des fonctionnalités souhaitées pour l'application web, notamment le chargement d'un fichier CSV, la sélection des colonnes et des filtres, et l'affichage dynamique des graphiques.
* Conception initiale de l'interface utilisateur en utilisant Dash HTML et Dash Core Components.
* Recherche sur la meilleure façon de charger dynamiquement un fichier CSV dans une application Dash.

**3 janvier :**

* Implémentation de la fonctionnalité de chargement de fichier CSV en utilisant la boîte de dialogue de sélection de fichier de tkinter.
* Gestion des erreurs pour les cas où aucun fichier valide n'est sélectionné ou lorsque le fichier sélectionné est inexistant.
* Chargement du fichier CSV dans un DataFrame Pandas pour pouvoir manipuler les données.
* Développement de la mise en page de l'application Dash, y compris les menus déroulants pour la sélection des colonnes et des filtres, ainsi que la zone d'affichage des graphiques.
* Tests de base pour vérifier le bon fonctionnement de la lecture de fichiers et de l'affichage initial.

**10 janvier :**

* Ajout de fonctionnalités avancées telles que la mise à jour dynamique des options de filtre en fonction des sélections précédentes.
* Implémentation de la logique pour filtrer les données en fonction des choix de l'utilisateur.
* Intégration de Plotly Express pour générer différents types de graphiques en fonction des sélections de l'utilisateur.
* Débogage et résolution des erreurs rencontrées lors de l'interfaçage entre Dash et Plotly Express.
* Tests approfondis pour garantir la stabilité et la convivialité de l'application.

**16 janvier :**

* Finalisation de l'application Dash en polissant l'interface utilisateur et en ajoutant des commentaires pour améliorer la lisibilité du code.
* Tests de convivialité supplémentaires pour s'assurer que l'application est intuitive et facile à utiliser pour les utilisateurs finaux.

**12 février :**

* Préparation de la documentation et des instructions d'utilisation pour faciliter le déploiement de l'application.
* Utilisation de PyInstaller pour préparer un fichier exécutable (.exe) – problèmes de librairies.

**15 mars :**

* Téléversement des fichiers sur GitHub et organisation des fichiers