

This Dinosaur Does Not Exists

Ročníkový projekt

Matej Kukurugya & Václav Krňák

January 12, 2026

Čeho jsme chtěli dosáhnout

Inspirace

<https://thispersondoesnotexist.com/>



Co je potřeba

- Vytvořit model, který by generoval obrázky dinosaurů

Co je potřeba

- Vytvořit model, který by generoval obrázky dinosaurů
 - “State-of-the-art”

Co je potřeba

- Vytvořit model, který by generoval obrázky dinosaurů
 - “State-of-the-art”
 - Prozkoumat a provnat různé modely

Co je potřeba

- Vytvořit model, který by generoval obrázky dinosaurů
 - “State-of-the-art”
 - Prozkoumat a provnat různé modely
- Využití školního hpc clusteru pro trénovaní na grafických kartách

Co je potřeba

- Vytvořit model, který by generoval obrázky dinosaurů
 - “State-of-the-art”
 - Prozkoumat a provnat různé modely
- Využití školního hpc clusteru pro trénovaní na grafických kartách
- Vytvoření webové aplikace

Sběr dat

Pro vytvoření trénovacích dat jsme použili <https://www.kaggle.com/>.
Zejména pak:

- <https://www.kaggle.com/datasets/larserikrishholm/dinosaur-image-dataset-15-species> – 2448 obrázků - 510MB
- <https://www.kaggle.com/datasets/cmglonly/simple-dinosurus-dataset> – 200 obrázků - 58MB
<https://www.kaggle.com/datasets/antaresl/jurassic-park-dinosaurs-dataset> - 4364 obrázků - 4GB
<https://www.kaggle.com/datasets/caokhoihuynh/jurassic-world-dinosaur> - 5835 obrázků - 1.6GB # Pre-processing
- Obrázky jsou přeškálované na velikost 256x256 px
- Vzhledem k velikosti datasetu (celkem 12848 obrázků), jsme se rozhodli nezapojit žádné augmentační techniky

Výběr modelu

Stable Diffusion

- Iterativní odstraňování šumu
- Pro naše užití příliš výpočetně náročný

DC-GAN

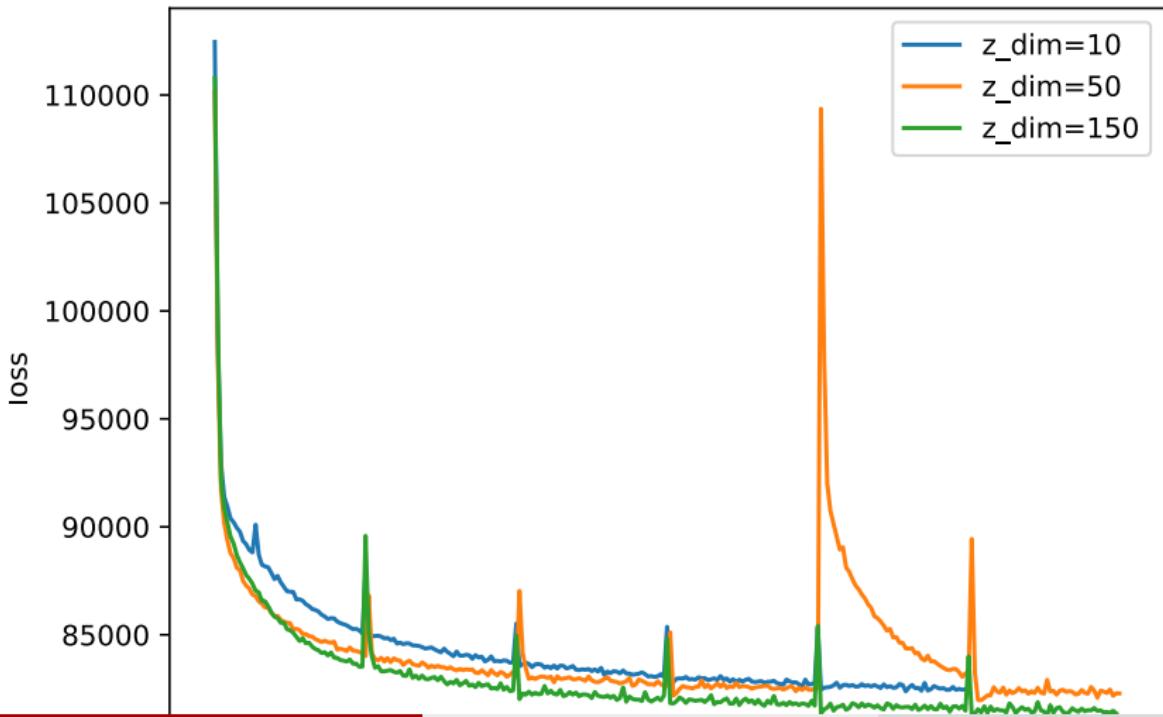
- Model má dvě části: Generátor a diskriminátor
- Příliš těžká úloha, diskriminátor se vždy dosáhne úspěšnosti 100%

VAE

- Enkóder -> Latentní prostor -> Dekóder
- Výpočetně nenáročný

Trénování

Latent Space Size vs Accuracy Of Training



Výsledky

Diskuze

- Co jsme mohli ještě zkoušet? (více modelů, větší VAE)
- Future work?

