



Piscina C

C 01

Sommario: Questo documento tratta il modulo C 01 della Piscina C @ 42.

Indice

I	Istruzioni	2
II	Preambolo	4
III	Esercizio 00 : ft_ft	5
IV	Esercizio 01 : ft_ultimate_ft	6
V	Esercizio 02 : ft_swap	7
VI	Esercizio 03 : ft_div_mod	8
VII	Esercizio 04 : ft_ultimate_div_mod	9
VIII	Esercizio 05 : ft_putstr	10
IX	Esercizio 06 : ft_strlen	11
X	Esercizio 07 : ft_rev_int_tab	12
XI	Esercizio 08 : ft_sort_int_tab	13

Capitolo I

Istruzioni

- Fate riferimento solo a questa pagina: non fidatevi delle dicerie.
- Questo documento può subire variazioni prima della scadenza per la presentazione.
- Controllate i permessi dei vostri file e delle vostre cartelle.
- Dovete seguire le procedure di presentazione per tutti gli esercizi.
- I vostri esercizi saranno controllati e valutati dai vostri compagni di corso.
- Moulinette sarà estremamente meticolosa e severa nel valutare il vostro lavoro. Essendo il suo un processo automatico senza possibilità di ricorso, assicuratevi di essere il più precisi possibile al fine di evitare brutte sorprese.
- I vostri esercizi saranno soggetti, oltre alla valutazione tra pari, al controllo e alla valutazione da parte di un programma chiamato Moulinette.
- Moulinette non ha una mentalità aperta. Non proverà a comprendere il vostro codice se non rispetta la Norma. Moulinette utilizza un programma di nome **norminette** per controllare la validità dei vostri file. TL;DR: sarebbe scocco tentare di consegnare un esercizio che non pass il controllo di **norminette**.
- Gli esercizi sono presentati seguendo un ordine di difficoltà crescente. Ai fini della valutazione **NON** si prendono in considerazione gli esercizi se i precedenti non sono stati completati correttamente
- Usare una funzione non autorizzata viene considerato come barare. Chi bara ottiene un **-42** senza possibilità di ricorso.
- Dovrete consegnare una funzione `main()` solo se l'esercizio richiede un programma.
- Moulinette compila per mezzo di `gcc` utilizzando queste flag: `-Wall -Wextra -Werror`.
- Se il vostro programma non compila, il voto sarà 0.
- NON sarà tollerato ALCUN file aggiuntivo nelle cartelle presentate oltre a quelli specificati in questo documento.

- Dubbi o domande? Chiedi a chi si trova alla tua destra, altrimenti a chi si trova alla tua sinistra
- Your reference guide is called `Google / man / the Internet /`
- Date un'occhiata alla sezione Piscina C del forum dell'Intranet.
- Prestate attenzione agli esempi proposti, in quanto potrebbero mostrare dettagli non esplicitamente presentati nel documento...
- Per Odin, Per Thor ! Usate la testa !!!



Norminette va utilizzata con la flag `-R CheckForbiddenSourceHeader`.
Moulinette farà la stessa cosa.

Capitolo II

Preambolo

Vincent: And you know what they call a... a... a Quarter Pounder with Cheese in Paris?

Jules: They don't call it a Quarter Pounder with cheese?

Vincent: No man, they got the metric system. They wouldn't know what the fuck a Quarter Pounder is.

Jules: Then what do they call it?

Vincent: They call it a Royale with cheese.

Jules: A Royale with cheese. What do they call a Big Mac?

Vincent: Well, a Big Mac's a Big Mac, but they call it le Big-Mac.

Jules: Le Big-Mac. Ha ha ha ha. What do they call a Whopper?

Vincent: I dunno, I didn't go into Burger King.

At least one of the following exercises has nothing to do with a Royale with cheese.

Capitolo III

Esercizio 00 : ft_ft

	Esercizio 00
	ft_ft
Cartella per la consegna : <i>ex00/</i>	
File da consegnare : ft_ft.c	
Funzioni permesse : Nessuna	

- Creare una funzione che abbia come parametro un puntatore ad int e imposti il valore di tale int a "42".
- Il prototipo è il seguente :

```
void      ft_ft(int *nbr);
```


Esercizio 01 : ft_ultimate_ft

- Il prototipo è il seguente :

```
void ft_ultimate_ft(int *****nbr);
```

Capitolo V

Esercizio 02 : ft_swap

	Esercizio 02
	ft_swap
Cartella per la consegna : <i>ex02/</i>	
File da consegnare : ft_swap.c	
Funzioni permesse : Nessuna	

- Creare una funzione che scambi il valore di due interi i cui indirizzo le vengono passati come parametri.
- Il prototipo è il seguente :

```
void    ft_swap(int *a, int *b);
```


Capitolo VI

Esercizio 03 : ft_div_mod

	Esercizio 03
	ft_div_mod
Cartella per la consegna : <i>ex03/</i>	
File da consegnare : ft_div_mod.c	
Funzioni permesse : Nessuna	


- Creare una funzione `ft_div_mod` il cui prototipo è :

```
void    ft_div_mod(int a, int b, int *div, int *mod);
```

- Questa funzione calcola la divisione del parametro `a` per il parametro `b` e ne salva il risultato nell'int puntato da `div` e il resto nell'int puntato da `mod`.

Capitolo VII

Esercizio 04 : ft_ultimate_div_mod

	Esercizio 04
	ft_ultimate_div_mod
	Cartella per la consegna : <i>ex04/</i>
	File da consegnare : <code>ft_ultimate_div_mod.c</code>
	Funzioni permesse : Nessuna


- Creare una funzione `ft_ultimate_div_mod` il cui prototipo è :

```
void    ft_ultimate_div_mod(int *a, int *b);
```

- Questa funzione calcola la divisione del parametro `a` per il parametro `b` e ne salva il risultato nell int puntato da `a` e il resto nell int puntato da `b`.

Capitolo VIII

Esercizio 05 : ft_putstr


	Esercizio 05
ft_putstr	
Cartella per la consegna : <i>ex05/</i>	
File da consegnare : ft_putstr.c	
Funzioni permesse : write	

- Creare una funzione che stampi sullo standard output una stringa di caratteri.
- Il prototipo è il seguente :

```
void    ft_putstr(char *str);
```

Capitolo IX

Esercizio 06 : ft_strlen


	Esercizio 06
	ft_strlen
Cartella per la consegna : <i>ex06/</i>	
File da consegnare : ft_strlen.c	
Funzioni permesse : Nessuna	

- Creare una funzione che restituisca il numero di caratteri contenuto in una stringa.
- Il prototipo è il seguente :

```
int      ft_strlen(char *str);
```

Capitolo X

Esercizio 07 : ft_rev_int_tab


	Esercizio 07
	ft_rev_int_tab
	Cartella per la consegna : <i>ex07/</i>
	File da consegnare : ft_rev_int_tab.c
	Funzioni permesse : Nessuna

- Creare una funzione inverte un array di interi passatole come parametro(il primo sarà l'ultimo, etc.).
- Gli argomenti sono un puntatore ad int e il numero di interi presenti nell'array.
- Il prototipo è il seguente :

```
void    ft_rev_int_tab(int *tab, int size);
```

Capitolo XI

Esercizio 08 : ft_sort_int_tab

	Esercizio 08
	ft_sort_int_tab
	Cartella per la consegna : <i>ex08/</i>
	File da consegnare : ft_sort_int_tab.c
	Funzioni permesse : Nessuna

- Creare una funzione che ordini un array di interi in ordine crescente.
- Gli argomenti sono un puntatore ad int e il numero di interi presenti nell'array.
- Il prototipo è il seguente :

```
void    ft_sort_int_tab(int *tab, int size);
```