

Piscina C C 10

 $Sommario: \quad Questo \ documento \ tratta \ il \ modulo \ C \ 10 \ della \ Piscina \ C \ @ \ 42.$ 

# Indice

Ι	Istruzioni	2
II	Preambolo	4
III	Esercizio 00 : display_file	5
IV	Esercizio 01 : cat	6
V	Esercizio 02 : tail	7
VI	Esercizio 03 : hexdump	8

#### Capitolo I

#### Istruzioni

- Fate riferimento solo a questa pagina: non fidatevi delle dicerie.
- Questo documento può subire variazioni prima della scadenza per la presentazione.
- Controllate i permessi dei vostri file e delle vostre cartelle.
- Dovete seguire le procedure di presentazione per tutti gli esercizi.
- I vostri esercizi saranno controllati e valutati dai vostri compagni di corso.
- Moulinette sarà estremamente meticolosa e severa nel valutare il vostro lavoro. Essendo il suo un processo automatico senza possibilità di ricorso, assicuratevi di essere il più precisi possibile al fine di evitare brutte sorprese.
- I vostri esercizi saranno soggetti, oltre alla valutazione tra pari, al controllo e alla valutazione da parte di un programma chiamato Moulinette.
- Moulinette non ha una mentalità aperta. Non proverà a comprendere il vostro codice se non rispetta la Norma. Moulinette utilizza un programma di nome norminette per controllare la validità dei vostri file. TL;DR: sarebbe scocco tentare di consegnare un esercizio che non pass il controllo di norminette.
- Gli esercizi sono presentati seguendo un ordine di difficoltà crescente. Ai fini della valutazione NON si prendono in considerazione gli esercizi se i precedenti non sono stati completati correttamente
- Usare una funzione non autorizzata viene considerato come barare. Chi bara ottiene un -42 senza possibilità di ricorso.
- Dovrete consegnare una funzione main() solo se l'esercizio richiede un programma.
- Moulinette compila per mezzo di gcc utilizzando queste flag: -Wall -Wextra Werror.
- Se il vostro programma non compila, il voto sarà 0.
- <u>NON</u> sarà tollerato <u>ALCUN</u> file aggiuntivo nelle cartelle presentate oltre a quelli specificati in questo documento.

- Dubbi o domande? Chiedi a chi si trova alla tua destra, altrimenti a chi si trova alla tua sinistra
- Your reference guide is called Google / man / the Internet / ....
- Date un occhiata alla sezione Piscina C del forum dell Intranet.
- Prestate attenzione agli esempi proposti, in quanto potrebbero mostrare dettagli non esplicitamente presentati nel documento...
- Per Odin, Per Thor! Usate la testa!!!

#### Capitolo II

#### Preambolo

Body Count is an American heavy metal band formed in Los Angeles, California, in 1990. The group is fronted by Ice-T, who co-founded the group with lead guitarist Ernie C out of their interest in heavy metal music. Ice-T took on the role of vocalist and writing the lyrics for most of the group's songs. Lead guitarist Ernie C has been responsible for writing the group's music. Their controversial self-titled debut album was released on Sire Records in 1992.

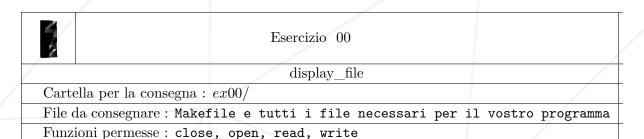
The song "Cop Killer" was the subject of much controversy. Although Sire Records' parent company, Warner Bros. Records, defended the single, Ice-T chose to remove the track from the album because he felt that the controversy had eclipsed the music itself. The group left Sire the following year. Since then, they have released three further albums on different labels, none of which have been received as commercially or critically well as their debut album.

Three out of the band's original six members are deceased: D-Roc died from lymphoma, Beatmaster V from leukemia and Mooseman in a drive-by shooting.

Click here, start it, and work... Right Now!

#### Capitolo III

#### Esercizio 00: display\_file



- Creare un <u>programma</u> chiamato ft\_display\_file che stampi sullo standard output il contenuto del file datogli come argomento.
- Il Makefile consegnato deve contenere le seguenti regole : all, clean, fclean. L'eseguibile sarà chiamato ft\_display\_file.
- La funzione malloc non è autorizzata. Dovete utilizzare un array statico.
- Tutti file dati come argomenti saranno validi.
- I messaggi di errore vanno stampati sul loro output riservato seguiti da una nuova linea.
- Se non ci sono argomenti deve stampare :

File name missing.

• Se vi è più di un argomento deve stampare :

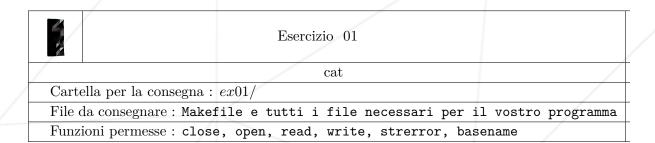
Too many arguments.

• Se il file non può essere letto deve stampare :

Cannot read file.

### Capitolo IV

Esercizio 01: cat



- Creare un <u>programma</u> chiamato ft\_cat che abbia lo stesso comportamento del comando cat.
- Non dovete gestire le opzioni.
- Il Makefile consegnato deve contenere le seguenti regole : all, clean, fclean.
- Potete utilizzare la variabile errno (man Errno).
- Dovreste leggere il man delle funzioni autorizzate.
- Dovete utilizzare un array statico. La dimensione dell'array avrà un limite di un pò meno di 30 ko. Per testare il limite di dimensione potete utilizzare il comando ulimit.

## Capitolo V

Esercizio 02: tail



#### Esercizio 02

tail

Cartella per la consegna : ex02/

File da consegnare : Makefile e tutti i file necessari per il vostro programma

Funzioni permesse: close, open, read, write, malloc, free, strerror,

basename

- Creare un <u>programma</u> chiamato ft\_tail che abbia lo stesso comportamento del comando tail.
- $\bullet\,$  L'unica opzione da gestire sarà -c, senza occuparvi de segni '+' o '-' .
- Tutti i test saranno effettuai con l'opzione -c.
- Il Makefile consegnato deve contenere le seguenti regole : all, clean, fclean.
- Potete utilizzare la variabile errno.

## Capitolo VI

## Esercizio 03: hexdump



#### Esercizio 03

hexdump

Cartella per la consegna : ex03/

 ${\rm File}\;{\rm da}\;{\rm consegnare}: {\tt Makefile}\;\;{\tt e}\;\;{\tt tutti}\;\;{\tt i}\;\;{\tt file}\;\;{\tt necessari}\;\;{\tt per}\;\;{\tt il}\;\;{\tt vostro}\;\;{\tt programma}$ 

Funzioni permesse: close, open, read, write, malloc, free, strerror,

basename

- Creare un <u>programma</u> chiamato ft\_hexdump che abbia lo stesso comportamento del comando hexdump.
- L'unica opzione da gestire sarà -C.
- Il Makefile consegnato deve contenere le seguenti regole : all, clean, fclean.
- Potete utilizzare la variabile errno.