

Дома

Влиятельные Дома и Семьи Золотой Зоны Веила

В Золотой зоне Веила проживают несколько могущественных домов и семей, которые, несмотря на свой статус и влияние, по разным причинам отказались переселяться в более высокие зоны. Они контролируют различные микрорайоны Золотой зоны, участвуют в её развитии и остаются символом стабильности и богатства. Каждая из семей выбрала оставаться здесь из-за привязанности к ремеслу, желании сохранить власть или верности своим корням.

1. Дом Алдара — Хранители Ремесел и Алхимии, мастера зелий и ядов

Описание:

Дом Алдара славится мастерством в алхимии, ремесленном производстве и целителями. Они контролируют почти всю [Аллею искусств](#) и небольшую часть мастерских на [золотом рынке](#), в которых производится и продается большинство эликсиров, редких зелий и амулетов. Семья известна своим умением работать с магическими ингредиентами и зельями, многие из которых помогают укреплять защитные заклинания и завесы города. Так же Алдары известны своим искусством создания ядов. В подпольных местах их яды - один из самых ходовых товаров.

Причина остаться в Золотой зоне:

Старая традиция дома гласит, что истинные мастера должны оставаться ближе к своим ресурсам и клиентам, чтобы быть на связи с городской жизнью и ощущать пульс ремесленной работы. Также их присутствие в Золотой Зоне позволяет им не вызывать подозрений среди более высших слоёв общества. В дополнении к этому они считают своим долгом поддерживать Золотую зону и приумножать её мастерство. Также их эксперименты не всегда разрешены в более высоких зонах из-за специфических ароматов и взрывов.

Область воздействия:

Алдары контролируют небольшую часть производства лечебных эликсиров, почти всю область зелий для улучшения боевых навыков и все редкие яды, которыми пользуются влиятельные горожане для интриг и защиты. Дом также тесно связан с другими алхимиками и целителями по всему городу, включая подземные союзы и торговцев артефактами.

Контроль:

- Контролируют большинство лавок на [Аллее искусств](#).
- Контролирую небольшую часть мастерских на [золотом рынке](#).
- Разделяют контроль над "[Домом рук](#)" вместе с [Семьей Ларен](#).

Особые детали:

- **Алтарь Зелий:** В особняке Алдара есть алтарь, окружённый кристаллами, где хранятся самые мощные зелья семьи. Лишь членам дома позволено входить в эту комнату.
- **Ядовитый сад:** На заднем дворе особняка семьи растет сад, где выращиваются редкие, опасные растения. К нему допускаются только самые доверенные алхимики дома. Легенды гласят, что каждый, кто попытается забрать что-то без разрешения, сам окажется одним из растений.
- **Наследие Велии:** Семья гордится своей предшественницей — магом Велиией Алдар, известной своими навыками в создании редких зелий. Время от времени кто-то из членов семьи утверждает, что дух Велии помогает им в сложных экспериментах.
- **Метка ядовитого цветка:** Каждый член семьи носит татуировку в виде ядовитого цветка, символизирующую мастерство Алдара в алхимии и токсикологии. Чем сложнее узор, тем опытнее алхимик.
- **Зелье абсолютной памяти:** Говорят, что Алдары создали зелье, дающее временную абсолютную память. Однако оно крайне нестабильно, и многие покупатели пострадали из-за его побочных эффектов, что делает это зелье крайне уникальным и дорогим товаром. [Статы зелья](#)

Незаконная деятельность:

- **Подпольное создание и продажа запрещённых ядов:** Несмотря на официальный запрет на торговлю смертоносными ядами, Алдары продают свои самые опасные зелья на черном рынке, например **зелье подавления магических способностей**. Эти зелья имеют строгую классификацию и доступ к ним имеют только люди, доказавшие свою надёжность. Торговля осуществляется через несколько подставных лиц и посредников, чтобы скрыть участие самого дома Алдаров.
- **Проведение ядовитых экспериментов на заключённых:** В тюрьме Медной Зоны Алдары тайно договариваются с охраной о доступе к особо опасным заключённым, на которых они тестируют свои новые зелья и яды. Эти эксперименты не всегда заканчиваются смертью, но часто приводят к серьёзным увечьям и мучительной агонии у испытуемых. Алдары считают это «необходимым злом» для создания более мощных и эффективных зелий. Так же нередки случаи, когда на улицы отшельной зоны подбрасывают парочку таких зелий.
- **Жертвы во благо науки:** Алдары практикуют создание зелий, требующих редких ингредиентов, включая кровь или жизненную силу живых существ. Для некоторых из своих самых мощных зелий они тайно покупают редких существ (ака рабов) у контрабандистов и используют их в экспериментах. Считается, что некоторые живые организмы могут поглощать силу ингредиентов, синтезируя зелье, но при этом умирая в процессе, что делает приготовление данных зелий варварским.

Отношение к другим домам:

- **Дом Тарий:** Уважительное, но сдержанное отношение, так как они часто работают вместе для создания магически усиленного оружия и амулетов. Однако, иногда между ними возникает соперничество за ресурсы.
- **Семья Ларен:** Ларены часто закупают яды и редкие зелья у семьи Алдара, однако сами Алдары подозревают, что Ларены могут использовать их для сомнительных целей или передавать другим домам в обход их влияния.
- **Дом Вельвар:** Нейтральное, но немного напряжённое отношение. Вельвар занимают важную роль в охране и защите, но их силовые методы иногда мешают экспериментам Алдара, особенно в области алхимии.
- **Семья Эйлен:** Алдара поддерживают дружеские отношения с Эйленами, так как нуждаются в артефактах и магических компонентах для алхимических исследований. Однако, Алдара видят в доме Эйлен скрытую

конкуренцию в сфере лечения, особенно из-за их амулетов, которые якобы защищают от болезней. Дом Алдара считает это неуважением к своему искусству, но на публике его представители сохраняют вежливость.

Союзники:

Ларен — благодаря взаимовыгодным сделкам и доступу к особым каналам на рынке.

Противники:

Эйлен — из-за конкуренции в сфере зелий, амулетов и лечения.

ОТНОШЕНИЕ ГОРОДА И ВЛАСТИ:

Алдара ценятся за мастерство в зельеварении и внесли большой вклад в здравоохранение города. Но их эксперименты с ядами вызывают опасения у властей. Маги города контролируют поставки ядов, чтобы избежать утечек. Алдары понимают, что их присутствие в Золотой Зоне позволяет им иметь влияние и статус, но они должны балансировать между интересами власти и своего искусства.

2. Дом Тарий — Мастера Оружия и Металлов, Великие каменщики и строители

Описание:

Дом Тарий контролирует часть Золотой зоны, где расположены кузницы и мастерские, создающие оружие и доспехи. Они поставляют изделия на заказ для всех зон, включая Платиновую, и известны качеством и надёжностью своих изделий. Их услуги высоко ценятся даже в зонах, где у них нет влияния. Каждое оружие, выкованное в принадлежащим им кузницах, обладает уникальными свойствами и часто используется наёмниками и хранителями. Так же клан славится своим мастерством в каменном деле. Они строят и ремонтируют здания, а также создают уникальные каменные артефакты с магическими свойствами.

Причина остаться в Золотой зоне:

Дом Тарий гордится своими корнями и не видит смысла покидать район, где их кузницы работают уже не одно поколение. Они верят, что именно здесь их изделия могут служить людям, а не стать лишь украшениями. Так же они считают, что место настоящего мастера — среди других ремесленников и строителей, где оные могут почувствовать связь с материалами и людьми. Переезд в более верхние зоны оторвал бы их от их ремесленной миссии.

Область воздействия:

Тарии занимаются строительством и гравировкой рун, контролируя инфраструктуру Золотой Зоны. Так же являются самым крупным поставщиком оружия и металлов для телохранителей и ремесленников. Они обеспечивают поддержание и ремонт зданий и являются экспертами в области укрепления барьеров с помощью своих каменных заклинаний и рун.

Контроль:

- Полностью контролируют [гильдию ремесленников](#).
- Контролируют большинство мастерских на [золотом рынке](#).
- Так же имеют некоторое влияние на [Союз наемников](#) из-за поставки оружия телохранителям и наемникам.

Особые детали:

- **Молот Владыки:** Легендарный молот, принадлежавший основателю дома - Винсенту Тарию, украшает центральную мастерскую и передаётся только самому достойному члену семьи. Молот считается символом силы и защиты. По поверьям дома, именно этим молотом и выковали знаменитый меч Каса, которым, по поверьям, уничтожили векну. [ВСТАВИТЬ ССЫЛКУ](#). Сейчас же молот служит скорее украшением и данью памяти, нежели реальным орудием труда.
- **Жар Вечного Пламени:** Семейная кузня поддерживает огонь, который якобы горит без перерыва с момента основания дома. Этот огонь считается даром духов предков и никогда не гаснет, даже в трудные времена. Имеет

ярко-красный оттенок, из-за чего среди слугов дома ходит слух, что огонь в кузне благословлен самим Гильном.

- **Клеймо Тарий:** На каждом изделии дома ставится клеймо, известное как "Клык Дракона", — знак, что оружие было изготовлено в кузне дома Тарий. Говорят, что это клеймо обладает магическим свойством, которое укрепляет его держателя.
- **Амулеты из рунного камня:** Каждый член клана носит амулет с руной, которая олицетворяет силу и предназначение носителя. Амулеты иногда светятся в присутствии магических барьеров, предупреждая владельца о магическом воздействии.
- **Каменотёсы-големы:** Фелгримы используют небольших каменных големов для тяжёлых строительных работ. Эти големы считаются частью семьи, и каждый мастер-рун создает своего собственного, наделяя его рунными символами. **ДОБАВИТЬ СТАТ БЛОК ГОЛЕМА**
- **"Рунный обет":** Перед каждым крупным строительством или созданием артефакта Фелгримы проводят ритуал, где дают клятву служить своему делу и Золотой Зоне. Этот обет передаётся из поколения в поколение, и его нарушение считается большим позором.

Незаконная деятельность:

- **Тайное использование магии:** Тарии частенько используют незаконную магию для личных заказов, не санкционированных властями. Клан часто получает частные заказы на усиленные барьеры и защитные руны, не прошедшие официальное утверждение. Эти работы могут включать скрытые ловушки и ритуальные руны, делающие постройки неприступными. Такими услугами пользуются, как правило, влиятельные горожане, не желающие привлекать внимание к своим тайным делам. Для сокрытия следов таких заказов Тарии используют подставных исполнителей и фиктивные бумаги.
- **Жестокие наказания внутри клана:** Семья строго придерживается своих клятв и считает нарушение обета серьезным предательством. За нарушение "**Рунного обета**" или иных правил, Тарии подвергают нарушителя тайному ритуалу под названием "Каменное созидание", во время которого виновного погружают в магически активированный, жидкий камень, превращающий их тело в руны. После этого они становятся частью фундамента зданий, которые возводят кузнецы Тария, и навечно

связываются с рунным узором на стенах. Если долго смотреть на стену, в которой "похоронен" виновник, то может показаться, что эта стена "дышит" и пытается "вырваться на волю". Однако, среди горожан идет мнение, что это все из-за узоров, которые магическим образом влияют на сознание смотрящего и производят глюки.

- **Незаконное производство:** дом Тарий тайно производят редкие и мощные виды оружия с магическим усилением, которые запрещены законами Веила. Это оружие может пробивать магические барьеры или подавлять защитные заклинания, что делает его особенно опасным. Оружие продаётся на чёрном рынке и используется контрабандистами, бунтовщиками и некоторыми из клиентов Тария, желающими обойти законы.
- **Скрытая кузня:** Дом Тарий, несмотря на свой высокий статус, содержит скрытую кузню, где работают заключённые и должники. Эти люди фактически вынуждены работать как рабы, выполняя тяжёлые задачи в кузнечном деле. Тарий держат их в строгих условиях и усиливают труд магическими печатями, чтобы контролировать и подавлять их силы, не давая шанса на побег.

⚡ На самом деле

О кузне не знает никто из ныне живущих. Исключением является город и, соответственно, высший маг Войдер. Но так как рабский труд и власть богатых соответствует истинной философии Веила (типа он же сознательное существо, вся хуйня), он не обращает на это внимания

Отношение к другим домам:

- **Дом Алдара:** Тарий ценят [Дом Алдара](#) за высококачественные алхимические компоненты, которые помогают улучшать их изделия. Хотя иногда их отношения немного натянуты, оба дома уважают мастерство друг друга.
- **Дом Ларен:** Тарий рассматривают [Дом Ларен](#) как партнёров, так как те обеспечивают сбыт продукции на рынке. Однако их отношение остаётся сдержанным, поскольку Тарий подозревают Ларенов в спекуляциях и завышении цен на их товары. Так же Тарии считают шпионаж нарушением чести, что противоречит правилам дома.

- **Дом Вельвар:** Сильные и уважительные отношения, поскольку Вельвары часто заказывают оружие и доспехи у Тария, и между домами существует соглашение о взаимопомощи. Оба дома видят друг в друге надёжных партнёров.
- **Дом Эйлен:** Тарий не особо интересуется деятельностью клана Эйлен, так как артефакты редко имеют отношение к их ремеслу. Они поддерживают вежливый нейтралитет и редко взаимодействуют напрямую.

Союзники:

Вельвар — как постоянные клиенты и надёжные партнёры по защите Золотой зоны.

Противники:

Ларен — за скрытую торговую тактику и частые конфликты по ценам.

Отношение города и власти:

Власть высоко ценит работу семьи Тарий, так как их каменные сооружения и руны используются для укрепления магических барьеров и ритуалов защиты завес. Высокие лица золотой зоны доверяют Тариям, особенно в вопросах безопасности и строительства, но из-за их влияния и доступа к стратегическим зданиям власть тайно следит за кланом, чтобы предупредить возможные угрозы. Клан понимает это и считает слежку за своей честью ненужной и даже обидной.

3. Дом Ларен — Торговцы и связующие лица, купцы и шпионы

Описание:

Семья Ларен контролирует торговую часть Золотой зоны, в том числе рынок, торговый дом, склад и большинство лавок. Они занимаются всеми видами торговли, включая продажу редких товаров и ингредиентов, привезённых из внешнего мира. Ларен известны своим умением заключать выгодные сделки и находить эксклюзивные товары. Лавки под их контролем всегда наполнены

экзотическими тканями, специями, магическими реагентами и артефактами. Помимо торговли, они также работают с сетью шпионов и информаторов, собирая и продавая ценные сведения как о горожанах, так и о внешнем мире. Несмотря на частые проверки, Ларены успешно скрывают свои каналы контрабанды, благодаря подкупу некоторых хранителей и хитроумным схронам.

Причина остаться в Золотой зоне:

Семья Ларен предпочитает быть на передовой торговли, чтобы не терять контакт с простыми гражданами и иметь доступ к информации, распространяемой через рынок. К тому же, рынок — это место, где они могут поддерживать контроль над поставками, а значит и контролировать "жизнь" города. Также они считают, что в более престижных зонах их свобода передвижения и влияния будет ограничена, в чем, естественно, правы.

Область воздействия:

Клан Ларенов контролируют сеть поставок товаров и информацию, которую они доставляют как высокопоставленным магам, так и жителям Золотой Зоны. Их влияние распространяется на торговые связи и тайные альянсы с некоторыми влиятельными домами.

Контроль:

- Имеют основное влияние на **золотой рынок**.
- Контролируют большинство поставок в **торговом доме** и **складскую гавань**.
- Вместе с **домом Алдара** являются со-основателями "**Дома рук**".

Особые детали:

- **Комната Зеркал:** В особняке Ларен есть секретная комната, заполненная зеркалами, каждое из которых связано с разными уголками города и позволяет следить за происходящим. Легенда гласит, что предок семьи - Галий Ларен заключил союз с зеркальными духами для этих целей.
- **Карта Торговых Путей:** Огромная карта, охватывающая стены одной из комнат дома, показывает все торговые пути, используемые семьей. Карта постоянно обновляется, что позволяет следить за поставками и общей

связи всех торговых узлов в прямом эфире. Считается источником магической силы семьи.

- **Кинжал Ларена:** Представители семьи носят особый кинжал, украшенный гравировками с древними символами торговли и процветания. Кинжал считается талисманом, и говорят, что его владельцу всегда сопутствует удача в сделках.
- **Золотой перстень с красным камнем:** Этот перстень позволяет Ларена распознавать членов своей семьи и ближайших союзников. Он передаётся по наследству и может освещаться красным светом, когда носитель сталкивается с врагом или зеленым, когда происходит встреча с владельцем такого же кольца.
- **Ночные приёмы "Тени и Слова":** Ларены проводят тайные вечеринки, на которых гости могут обмениваться слухами и секретами под охраной магических барьеров, которые поглощают звуки и сохраняют приватность разговоров.
- **Аукцион потерянных артефактов:** Раз в сезон Ларены устраивают закрытый аукцион, где продают редкие артефакты, доставленные издалека. Эти артефакты, как утверждает дом, обладают магией, которая может оказаться как благословением, так и проклятием.

Незаконная деятельность:

- **Контрабанда магических артефактов и запрещённых ингредиентов:** Ларены используют свои торговые связи для доставки в город запрещённых артефактов и ингредиентов, которые они тайно продают на закрытых аукционах или предлагают высокопоставленным клиентам лично. Чтобы избежать обнаружения, контрабанда проходит через специально подготовленных торговцев, которые работают только с проверенными клиентами и имеют доступ к тайным ходам в пределах Золотой Зоны.
- **Использование детей в качестве курьеров и шпионов:** Дом "выращивает" в своих тайных помещениях особняка детей, которых с раннего возраста обучают быть курьерами, шпионами и карманниками. Эти дети часто живут в тяжелых условиях и подвергаются психологическим и физическим испытаниям. Те, кто не выдерживает обучения, оказываются выброшены на улицу или отправлены на опасные задания, где их легко могут поймать и отправить в отшельную зону, как нарушителей.

- **Нечестная игра:** Семья Ларен практикует жестокие методы подавления конкурентов на рынке. Они нанимают наёмников, охотников за головами и шпионов, чтобы устранять или запугивать тех, кто пытается занять их место. Если конкуренты не подчиняются, Ларены устраивают пожары или иные «несчастные случаи» в их лавках, вынуждая их покинуть Золотую зону.

Отношение к другим домам:

1. **Дом Алдара:** Ларены видят в **доме Алдара** надёжных поставщиков алхимических товаров и уважают их за искусные зелья и редкие ингредиенты. Однако их обоюдная выгода омрачена подозрениями, так как Алдары считают, что торговцы могут продать их секреты и выставить на общий рынок, из-за чего у них (Алдаров) прибыль резко упадет.
2. **Дом Тарий:** Ларены нейтральны к **Тариям** так как их сферы деятельности практически не пересекаются. Тем не менее, они иногда используют услуги дома Тарий для укрепления своих лавок и складов. Так же Ларены используют своё влияние на рынок, чтобы получать выгоду, что не всегда устраивает Тарий.
3. **Дом Вельвар:** Ларены уважают **Вельваров**, так как те обеспечивают безопасность торговцев на рынке. Однако они стараются не вовлекать Вельваров в свои махинации, чтобы не нарушать отношения.
4. **Семья Эйлен:** Ларены и **Эйлены** имеют натянутые отношения. Эйлены недовольны, что Дом Ларен торгует запрещёнными товарами, в особенности редкими ингредиентами для ядов и проклятий. Сами Ларены, в свою очередь, считают Эйленов идеалистами, чьи принципы мешают истинной торговле.

Союзники:

дом Алдара — благодаря совместной торговле редкими артефактами.

Противники:

Дом Эйлен — из-за их негативного отношения к запретной торговле клана Ларен и их поддержке более строгих законов по контролю контрабанды..

Отношение города и власти:

Власть не доверяет Ларенам и периодически проверяет их склады и лавки, подозревая в нелегальной торговле, но признает важность их вклада в экономику Золотой зоны и поддержание торговых связей с внешним миром. Верховные маги города допускают существование Ларенов как необходимых посредников для редких ингредиентов, но поддерживают строгий контроль над их деятельностью, чтобы не допустить утечки стратегически важной информации.

4. Дом Вельвар — Защитники и Покровители Наёмников

Описание:

Дом Вельвар - старейший род защитников, известных своей преданностью, дисциплиной и строгими правилами чести. Они возглавляют Зал Союза Наёмников в Золотой зоне, предоставляя защиту и силовую поддержку городу. Вельвары контролируют безопасность в районе, а их наёмники выполняют роли телохранителей, охранников и профессиональных воинов, защищая как богатые дома, так и стратегические места в золотой зоне. Дом Вельвар ценится за свою надёжность, но их методы суровы, и не каждый наёмник готов подчиняться их строгим правилам. Они занимаются организацией охраны для всех влиятельных домов и обеспечивают порядок на территории, сотрудничая с хранителями. Вельвар славятся своей верностью делу и жестким контролем за своими подопечными.

Дом Вельвар возник много поколений назад, когда в Веиле начали появляться завесы. Основатели рода были первыми, кто установил порядок в Золотой зоне и создал первую наёмную армию, способную защищать “город”. Именно их силами было подавлено несколько крупных восстаний.

Вельвары верят, что их долг — поддерживать порядок и защиту в городе, и это единственная причина, по которой они отказываются переселяться в Платиновую зону, считая, что их место — в сердце города, среди людей, нуждающихся в их защите.

Причина остаться в Золотой зоне:

Вельвары верят, что их долг — поддерживать порядок и защиту в там, где завещал это основатель. Они отказываются переселяться в Платиновую зону, считая, что их место — в сердце города, среди людей, нуждающихся в их защите. Так же предполагая, что в верхах не одобряют всю их деятельность и область воздействия клана на зону сократится в разы.

Контроль:

- Полностью контролируют союз наемников.
- Полностью контролируют "Облачную гавань".
- Полностью контролируют "Солнечный Яр".
- Имеют частичное влияние на стражу и хранителей.

Особые детали:

- **Особняк Вельваров:** Главная резиденция дома Вельвар напоминает небольшую крепость, защищённую высокими стенами, укреплёнными магическими барьерами. Здесь проживают все члены семьи и старшие наёмники, прошедшие многолетнюю службу и заслужившие доверие Вельваров. Внешний облик особняка строгий и аскетичный, без излишней роскоши, что отражает суровость философии дома.
- **Зал Чести:** В центральном зале их особняка выставлены доспехи и оружие прошлых поколений, включая трофеи и доспехи, которые прошли через многие сражения. Каждый член семьи или наёмник, достигший высокого ранга, обязан приносить сюда предмет, символизирующий его достижения, таким образом добавляя к истории и славе дома. Так же весь зал увешен портретами прошлых глав дома.
- **Кодекс Вельвара:** В каждом помещении особняка висит свиток с Кодексом Вельвара — сводом правил чести и преданности, которым должен следовать каждый член дома. Нарушение Кодекса считается непростительным.
- **Сигнальные камни:** Вельвар разработали систему сигнальных камней, которыми пользуются их наёмники. Эти камни позволяют мгновенно связаться с членами дома в случае опасности или угрозы, и они считаются уникальным магическим артефактом, созданным специально для дома.
- **Тренировочные залы и арены:** На территории особняка расположены тренировочные залы и небольшая арена, где наёмники и члены семьи

ежедневно оттачивают боевые навыки. Здесь регулярно проходят занятия по боевым искусствам и магическим методам защиты, а также состязания, определяющие силу и мастерство воинов.

- **Комнаты исправления:** В подземельях особняка находятся так называемые «Комнаты исправления», где провинившиеся наёмники проходят дисциплинарные наказания. Эти комнаты оснащены магическими барьерами и цепями, которые сдерживают даже самых сильных. Вельвары верят, что строгие наказания помогут провинившимся воинам осознать свои ошибки и вернуться к службе с ещё большей преданностью.

Традиции:

- **Испытание Долга:** Каждому новому наёмнику, вступающему в ряды дома Вельвар, приходится пройти «Испытание Долга». Этот обряд включает серию испытаний, проверяющих силу, стойкость и готовность следовать Кодексу. В финале новобранец должен поклясться в вечной верности дому перед алтарем, окружённым древними реликвиями. Отказ от клятвы считается позором, и такие люди изгоняются с территории Вельваров.
- **Ритуал Кровной Клятвы:** В редких случаях наёмник может быть удостоен права принести «Кровную Клятву», связывающую его жизнь с домом Вельвар. Такой ритуал проводится только для самых преданных и опытных воинов, которые обязуются защищать дом до самой смерти. Кровная Клятва считается настолько сильной, что магически связывает воина с духом дома, делая его почти неуязвимым на службе Вельварам. В случае измены, клятва может вызвать физическую боль или даже смерть.

Незаконная деятельность:

- **Нелегальные бои на арене:** Дом Вельвар управляет закрытыми бойцовскими аренами, где устраиваются смертельные поединки для развлечения и ставок. Бои проводятся в глубокой тайне, и на них допускаются лишь самые преданные члены дома, а также проверенные союзники из элиты города. В этих боях участвуют как наёмники, так и преступники, задержанные за нарушение Кодекса, а иногда — заключённые, которых используют для тренировок. Подобные бои запрещены законом, так как подрывают общественный порядок, но приносят Вельварам значительные доходы.

❗ Про арену

Зрителями данных зрелищ обычно выступают богатейшие жильцы золотой зоны, некоторая элита, которая спускается сюда из платиновой зоны, хорошие друзья Вельваров и другие жители, которых Вальварам надо чем-то подкупить.

Так же, из-за хорошего сотрудничества с клубом “Золочённого листа”, некоторые из членов этого клуба так же приглашаются на данное мероприятие. Перед каждым боем традиционно проводятся ставки, в которых участники могут поставить не только монеты, но и имущество, контракты, зоны влияния и даже людей.

Хоть ставки и играют большую роль в прибыли данного заведения, основной доход приносит именно плата за вход, составляющая **N МОНЕТ**

Сама арена строго засекречена. Про нее знает только пара стражников, которые являются давними друзьями дома, получающие неплохое вознаграждение за свое молчание.

- **Жестокие наказания для провинившихся:** Комнаты исправления в подземельях особняка Вельваров используются для самых строгих и жёстких наказаний. Здесь провинившихся подвергают не только физическим, но и магическим пыткам, заставляя их переживать свои ошибки на эмоциональном уровне. Говорят, что стены комнат поглощают боль и страдания наказанных, а их дух остаётся в этих подземельях. Вельвары считают, что такие методы воспитывают стойкость и преданность.

Отношение к другим домам:

1. **Дом Алдара:** Вельвары относятся к **Алдара** настороженно, считая их артефакты слишком опасными для массового пользования. Они не одобряют их действия, опасаясь, что артефакты могут попасть в плохие руки.
2. **Дом Тарий:** Вельвары поддерживают сильное партнёрство с **Тариями**, так как те снабжают их оружием и доспехами. Оба дома имеют соглашение, по

которому они всегда готовы помочь друг другу.

3. **Семья Ларен:** Вельвары относятся к **Ларенам** нейтрально, хотя понимают, что те контролируют значительную часть торговых потоков. Они поддерживают вежливые отношения, но не позволяют Ларенам вмешиваться в вопросы безопасности.
4. **Семья Эйлен:** Вельвары считают **Эйленам** полезными союзниками и готовы предоставлять охрану их лабораториям в обмен на зелья исцеления и укрепляющие амулеты. Однако иногда Вельвары критикуют Эйленов за рискованные эксперименты, угрожающие безопасности зоны.

Союзники:

Тарий — благодаря крепкому партнёрству и совместной защите Золотой зоны.

Противники:

Алдар — из-за опасений по поводу неконтролируемого распространения артефактов.

ОТНОШЕНИЕ ГОРОДА И ВЛАСТИ:

Власти поддерживают дом Вельвар как надёжных защитников и полагаются на их способности в поддержании порядка. Им выделяется бюджет на оплату услуг наёмников, и они пользуются уважением за вклад в безопасность города.

5. Семья Эйлен — Поставщики Артефактов и Магических Реликвий, Врачи

Описание:

Семья Эйлен специализируется на целительстве, зельях лечения, а так же поставках редких магических артефактов, амулетов и реликвий, направленных, в первую очередь, на защиту. Их влияние велико среди обитателей Золотой Зоны, которые верят в эффективность их амулетов и целебных практик. Так же они имеют связи с магами и жрецами Священной зоны, что позволяет им добывать уникальные предметы и артефакты для города.

Причина остаться в Золотой зоне:

Эйлен считают Золотую зону идеальным местом для торговли артефактами, так как это место привлекает и простых граждан, и членов элиты. Они предпочитают оставаться здесь, чтобы лучше контролировать поставки и быть ближе к торговцам и мастерам.

Область воздействия:

Дом Эйлен активно работают в сфере лечения и защиты. Их амулеты и обереги ценятся как среди обычных граждан, так и среди представителей других домов. Они поддерживают несколько благотворительных клиник, чем завоевали доверие и уважение многих жителей.

Контроль:

- Имеют небольшое влияние на **союз наемников**, из-за постоянных поставок лечебных зелий и защитных амулетов для телохранителей.
- На половину контролируют **Аллею искусств**.
- Полностью контролируют таверну "**Золотой кувшин**".
- Полностью контролируют больницу "**Золотое сердце**".

Особенные детали:

- **Артефактный Склеп:** Подземная комната, где семья хранит наиболее ценные артефакты, находящиеся под особой защитой. Лишь самые доверенные члены семьи имеют доступ к склепу, и его двери открываются только при свете полной луны.
- **Браслеты Эйлен:** Каждый член семьи носит магический браслет, позволяющий ощущать магическую силу и обнаруживать скрытые заклинания на предметах. Так же этот браслет начинает светиться, если "чувствует", что кому-то по близости необходима помощь. Эти браслеты передаются из поколения в поколение и считаются семейной реликвией.
- **Ритуал Обретения:** Когда член семьи впервые вступает в торговлю артефактами, проводится ритуал, во время которого он получает семейный амулет. Этот амулет якобы связывает его с магическими силами предков и усиливает удачу в поиске редких реликвий.

- **Зелье "Ночной Успех":** По легенде, Эйлены создали особое зелье, которое наделяет человека удачей на один день. Это зелье крайне дорогое и редко встречается в продаже, но те, кто его пробовал, утверждают, что оно действительно приносит удачу.

Незаконная деятельность:

- **“Волевые” амулеты:** Некоторые амулеты Эйленов тайно создаются с наложением заклинаний подчинения воли. Эти артефакты могут внушать людям определённые мысли или принуждать к послушанию. Они используются влиятельными жителями для контроля своих слуг или даже для подавления воли конкурентов. Эйлены не распространяют такие амулеты открыто, они делают их лишь для избранных клиентов, которые платят за такие изделия колоссальные деньги и клянутся сохранять тайну.
- **Добро по принуждению:** Принудительное пожертвование жизненной энергии для исцелений. В тайных лечебницах дома Эйлен проводятся жестокие обряды, во время которых особо тяжёлых пациентов из числа не самых богатых жителей золотой зоны просят отдать часть своей жизненной силы для создания лечебных амулетов. Под видом «лечения» у них изымают энергию, которую используют для зарядки амулетов, продаваемых влиятельным горожанам. Эйлены оправдывают это тем, что таким образом они могут бесплатно лечить бедных, но по сути, такие «пожертвования» значительно укорачивают жизнь донора.
- **Незаконная торговля:** Эйлены занимаются тайной торговлей артефактами с запретными магическими свойствами. Эти артефакты способны взламывать магические барьеры, изменять память и даже управлять сознанием. Такие предметы строго запрещены в Веиле, но Эйлены продают их богатым клиентам, используя тайные аукционы и подставных лиц.
- **Рубрика эзэксперименты:** Эйлены проводят эксперименты на людях и существах с целью тестирования своих артефактов. Для этого они нанимают жителей золотой зоны, которые погрязли в долгах или стоят на пороге перехода в медную зону, обещая им плату. Однако, многие из них не доживают до конца испытаний. Некоторые из тестируемых артефактов оказываются крайне опасными и приводят к серьёзным травмам или даже смерти испытуемых.

Отношение к другим домам:

1. **Дом Алдара:** Эйлен и **Алдара** поддерживают взаимовыгодные отношения, так как их профессии пересекаются в алхимии и магии. Эйлен регулярно закупает редкие ингредиенты у Алдара для своих артефактов.
2. **Дом Тарий:** Эйлены относятся к **Тариям** с уважением, но не имеют много деловых связей. Оба дома вежливо поддерживают нейтралитет, не вмешиваясь в дела друг друга.
3. **Семья Ларен:** Эйлены считают **Ларенов** своими ключевыми партнёрами, так как те помогают распространять артефакты через торговую сеть. Вместе они организуют аукционы и привлекают богатых клиентов, включая элиту из других зон.
4. **Дом Вельвар:** Эйлен и **Вельвары** сохраняют холодный нейтралитет с редкими выступлениями за ограничение их деятельности и влияния на город из-за увеличения количества травм. Эйлен осведомлены о недовольстве Вельваров по поводу их торговли артефактами, защищающих жизни, и не позволяют им вмешиваться в свою деятельность.

Союзники:

Ларен — как партнёры по аукционам и распространению редких артефактов.

Противники:

Вельвар — из-за настороженного отношения к их артефактам и недовольства из-за рисков для безопасности города.

Отношение города и власти:

Власть уважает Дом Эйлен за их вклад в здоровье и защиту горожан. Маги города видят в клане надёжных партнёров, поскольку их амулеты и помощь способствуют поддержанию стабильности и здоровья. Эйлены пользуются доверием власти, но должны соблюдать законы, особенно в том, что касается контроля производства амулетов. Власть хочет избежать, чтобы кто-то использовал их защитные амулеты в преступных целях, и поддерживает тесные контакты с семьей целителей для контроля над их деятельностью.

Эти влиятельные дома и семьи Золотой зоны Веила играют ключевую роль в жизни города, поддерживая порядок, безопасность и процветание этого района. Каждый из них обладает своими уникальными навыками и знаниями, которые передаются из поколения в поколение. Несмотря на приглашения переселиться в более престижные зоны, они остаются в Золотой зоне, веря, что именно здесь их умения и традиции могут служить всему Веилу. Эти семьи образуют элиту торговцев и мастеров, которые помогают Веилу оставаться магическим и процветающим городом.

В Золотой зоне Веила каждый дом имеет собственные приоритеты, интересы и сферу влияния, что приводит как к сотрудничеству, так и к соперничеству. Дома Алдара и Элейн поддерживают союз благодаря обмену ингредиентами и артефактами, а Вельвар и Тарий объединены общей целью защиты и поддержки наёмников. В то же время Ларены, хотя и активно сотрудничают с Элейнами, вызывают подозрения у большинства домов из-за своей склонности к манипуляциям на рынке и возможной контрабанды.

Отношение города и власти к каждому дому определяется их вкладом в стабильность и процветание Веила, но не обходится без строгого контроля. Власти постоянно следят за тем, чтобы ни один из домов не злоупотреблял своей властью, а их влияние не нарушало безопасности города, поддерживая баланс в Золотой зоне.