

 Continuando o desenvolvimento de nosso HTML da aula anterior, vamos supor que foi decidido que cada .lastcontente-call terá, logo abaixo do título, uma imagem para

```
<article class="last-content-call">
   <h2 class="secondary-title">
      Título de Conteúdo
   </h2>
   <img src="img.jpg" width="350">
   Resumo ou descrição deste conteúdo.
      Deve ser algo que chame a atenção!
   <a href="#">Leia mais</a>
```



#### Layout Fluído Título Importante Menu 2 Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo. Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo Menu 3 Menu 4 Título de Conteúdo Título de Conteúdo Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Menu 5 Menu 6 Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção Título de Conteúdo Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção Título de Conteúdo Título de Conteúdo Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção Leia mais Convleft Nenhum direito reservado, etc e ta

Veja que coisa: a imagem, corretamente marcada com seu **width** no HTML, possui 350px. Acontece que, seja qual for a resolução em que a página estiver sendo vista, essa quebra acontecerá.

### Layout Fluído

#### **Título Importante**

Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo. Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo.

#### Título de Conteúdo

#### Título de Conteúdo

Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção!

Leia mais

#### Título de Conteúdo

Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

#### Título de Conteúdo

Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

#### Título de Conteúdo

Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção!

#### Título de Conteúdo

Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

Resumo ou descrição deste conteúdo.

Deve ser algo que chame a atenção!

Copyleft. Nenhum direito reservado, etc e tal.

Menu 1

Menu 3

Menu 5

Menu 2

Menu 4

Menu 6

Para conseguir um efeito interessante de imagens flexíveis, só é preciso um pouquinho de CSS. O bom e velho CSS, com propriedades familiares a qualquer um com um pouco de estudos em folhas de estilo. Vamos acrescentar no início de nosso CSS.

```
1  * {
2     margin: 0;
3     padding: 0;
4  }
5
6     img {
        max-width: 100%;
8  }
9
10  html {
11     font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
12 }
```

### Layout Fluído

#### Título Importante

Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo. Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo.

# Menu 1 Menu 2 Menu 3 Menu 4 Menu 5 Menu 6

#### Título de Conteúdo



Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

#### Título de Conteúdo

Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

#### Título de Conteúdo

Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

#### Título de Conteúdo

Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! <u>Leia mais</u>

#### Título de Conteúdo

Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

#### Título de Conteúdo

Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

Copyleft. Nenhum direito reservado, etc e tal.

Segundo a documentação da W3C sobre o **max-width**, essa propriedade CSS permite restringir larguras de conteúdo dentro de um determinado intervalo.

Nosso "intervalo" foi de 100%.

100% de **.last-content-call** do qual a imagem é filha na estrutura de nosso site.

 Agora é possível complementar nosso layout fluído e ver como fica este com todos os .lastcontent-call e suas imagens.

 Coloque as imagens nos lastcontent-call restantes.

### Layout Fluído

#### **Título Importante**

Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo. Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo.

#### Título de Conteúdo

# 5

Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

#### Título de Conteúdo



Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

#### Título de Conteúdo



Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

#### Título de Conteúdo

Menu 1

Menu 3

Menu 2

Menu 4

Menu 6



Resumo ou descrição deste conteúdo Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

#### Título de Conteúdo



Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

#### Título de Conteúdo



Resumo ou descrição deste conteúdo Deve ser algo que chame a atenção! Leia mais

Copyleft. Nenhum direito reservado, etc e tal.

 Mais uma vez, uma requisição foi feita a equipe de desenvolvimento do site.

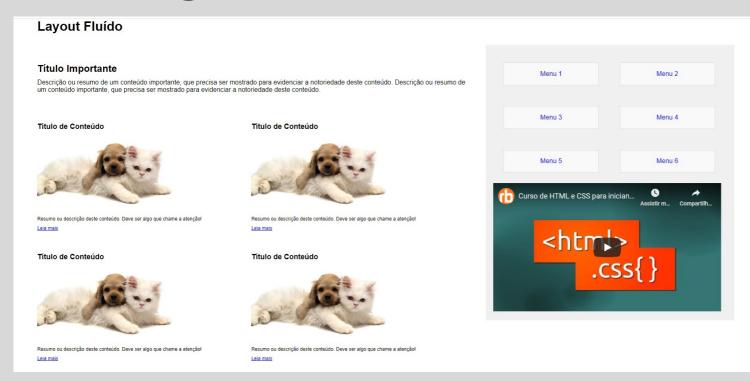
 Dessa vez, será preciso que um vídeo seja sempre carregado na barra lateral, logo abaixo do menu principal.

° Para isso vamos pegar um vídeo no Youtube.

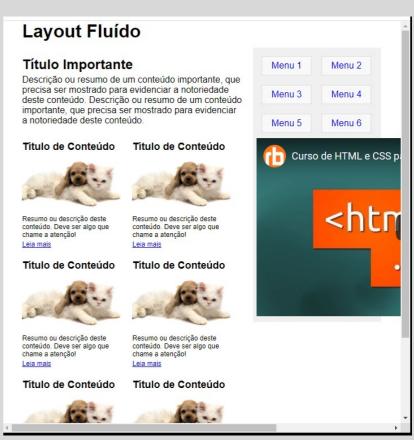


○ Cole o código copiado no <aside> de nosso site.

```
kaside class="content-sidebar"|
117
            <nav class="main-nav">
118
119
               <u1>
120
                   <a href="#">Menu 1</a>
121
                   <a href="#">Menu 2</a>
122
                   <a href="#">Menu 3</a>
                   <a href="#">Menu 4</a>
123
124
                   <a href="#">Menu 5</a>
125
                   <a href="#">Menu 6</a>
126
               </nav>
127
            <iframe width="560" height="315"</pre>
128
129
            src="https://www.youtube.com/embed/iZ1ucWos0ww"
130
            frameborder="0"
            allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope;
131
132
            picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>
        </aside>
133
```



O embedded está com tamanho totalmente fora aside, e não aparece corretamente em qualquer resolução e dispositivo.



° A mesma regra aplicada para a imagem também vale aqui.

 A regra também deve ser aplicada para outros tipos de mídia e recursos, incluindo, iframe, object, embed e vídeo. Então atualize seu

CSS.

```
margin: 0;
margin: 0;
padding: 0;

img, iframe, object, embed, video {
    max-width: 100%;
}

html {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
}
```

### Layout Fluído

#### Título Importante

Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo. Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo

#### Título de Conteúdo

#### Título de Conteúdo

Resumo ou descrição deste conteúdo.

Deve ser algo que chame a atenção!

Título de Conteúdo



Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção!

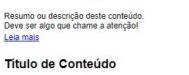
#### Título de Conteúdo



Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção!

Título de Conteúdo





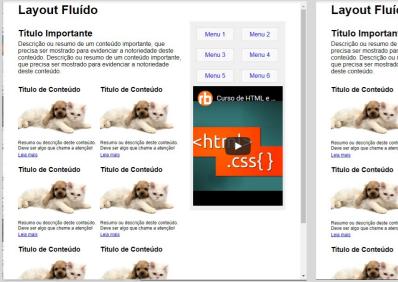


 Deste modo o recurso contempla boa apresentação/posicionamento em qualquer resolução.

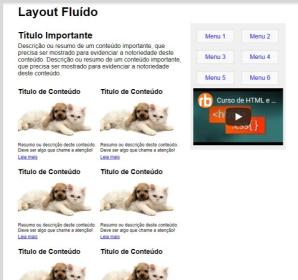
 É possível ainda incrementar essa regra. Adicionando height conforme abaixo:

```
img,
iframe.
object,
embed,
video {
   height: auto;
    max-width: 100%;
```

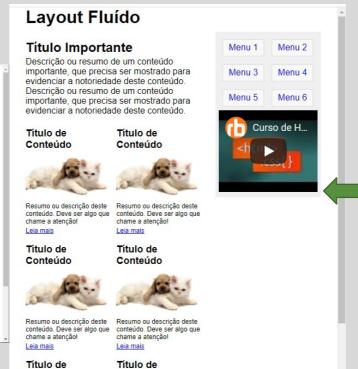
○ Configurações de Height



Sem Height



Height: auto



Youtube coloca faixas pretas acima e abaixo para adequar o vídeo a resolução.

28/09/2022

Height: 100%

Conteúdo

Conteúdo

Essa configuração é opcional e deve ser utilizado como melhor se adaptar ao seu layout flexível

- Para que um site se adapte a qualquer dispositivo é preciso ir além de que tenha seus recursos flexíveis.
- Mas também se faz necessário que esses elementos possam variar de posição, tamanho e se escondam ou apareçam, conforme a necessidade/display.

### É preciso que o design se ajuste!

 É exatamente neste ponto que entram as Media Queries, mas antes é interessante entender um pouco sobre Media Types.

### Media Types

- Media Types é uma recomendação da W3C desde o CSS2.
- Através dele é possível apresentar o site de maneira diferente, dependendo da mídia.
- É possível uma apresentação diferenciada (através de folhas de estilo) quando a página está sendo vista de um projetor, que pode ser diferente de quando se usa uma impressora e outros dispositivos.

### Media Types:

- ∘ **all** □ a folha de estilo serve para todos os dispositivos.
- ∘ **braille** 
  ☐ para dar feedback quando se usa algum dispositivo tátil.
- **embossed** [] impressoras em braille paginadas.
- handheld [] dispositivos móveis (comumente com tela pequena largura de banda limitada)
- print [] para material paginado e documentos visualizados na tela no modo visualização de impressão.
- ∘ projection [] destinado a apresentações projetadas.
- screen 
  ☐ destinado a telas coloridas de computadores.
- speech [] para sintetizadores de voz.
- **tty** 🛮 dispositivos de "grade fixa" para exibição de caracteres com teletypes.
- **tv** 🛮 aparelho tipo "TV" (na época baixa resolução, cores, scroll limitados)

### Media Types:

- A idéia é que ao ser acessada, a página web renderize conforme o estilo apropriado ao dispositivo que está sendo utilizado.
- Vamos a um exemplo de implementação de Media Types na <head> de uma página (a especificação **media** deve ser em minúsculo)

```
k rel="stylesheet" type="text/css" media="print"
href="print st.css">
```

Neste caso, somente quando alguém quiser imprimir o(s) documento(s) que levam está tag é que print\_st.css entrará em ação.

### • Media Types:

Também é possível, dentro de um mesmo arquivo de estilos, especificar regras para diferentes blocos de media, e obviamente, as regras que não ficam dentro de algum bloco @media são aplicados a todos os dispositivos.

```
@media print {
    body {
   font-size: 10pt;
@media screen {
    body {
   font-size: 13px;
Omedia screen, print {
    body {
    line-height: 1.2;
```

### Media Types:

- Mas com a evolução das tecnologias de desenvolvimento web, as diferentes tipos de dispositivos, antes tão discrepantes, começam a desaparecer. Como escreveu Diego Eis em seu artigo sobre Media Queries (<a href="https://tableless.com.br/introducao-sobre-media-queries/">https://tableless.com.br/introducao-sobre-media-queries/</a>).
  - "Cada vez mais surgem dispositivos de diversos tamanhos com hardwares bem parecidos com desktop. Isso faz com que a navegação destes aparelhos tenha uma experiência muito próxima de desktop. Um exemplo atual é o iPhone. Sua tela tem boa qualidade e seu navegador renderiza as páginas como um navegador normal de desktop. Logo, não tem motivo para prepararmos um layout e um CSS com media type **handheld** para o iPhone. Apesar de ele ser um handheld, ele não trabalho como um. Contudo, ele também não trabalho como um desktop. Mesmo a renderização do MobileSafari sendo idêntica a de um desktop, o comportamento do usuário e a forma de navegar são diferentes. Logo temos um meio termo. Não podemos disponibilizar um CSS para handheld, nem um CSS totalmente Screen."

### A solução ? Media Queries.

- Media Queries:
- Media Queries é uma recomendação do W3C desde junho de 2012, tornaram possível a evolução para um novo nível de especificação de estilos para web sites. Por exemplo, é possível especificar um CSS somente para devices com tela de até 320px.

```
k rel="stylesheet" media="screen and (max-width: 320px)"
href="320.css">
```

### Media Queries:

 Ou ainda, se quiser utilizar várias especificações em somente um arquivo, podemos fazer:

```
@media screen and (min-width: 320px) {
   body {
   font-size: 80%;
   }
}

@media screen and (min-width: 480px) {
   body {
   font-size: 90%;
   }
}
```

### • Media Queries (Parâmetros):

- Como demonstrado anteriormente, é possível especificar o uso de estilos separados por arquivo ou blocos dentro de um mesmo arquivo usando um ou vários parâmetros.
- Importante ressaltar que a maioria dos parâmetros pode ser prefixado com min- ou max-, que representam, respectivamente, "maior ou igual a" e "menor ou igual a".

### • Media Queries (Parâmetros):

- ° aspect-ratio
- Valor: proporção>
- Media: visual, tátil
- Aceita min/max : sim.
- Descreve a proporção da área de exibição do browser usado. O valor é composto de dois números inteiros positivos, separados por um caractere de barra "/".
- Isso representa a proporção de pixeis na horizontal(primeiro termo) e na vertical (segundo termo).

```
@media screen and (aspect-ratio: 16/9) {
    [...]
}
```

- Media Queries (Parâmetros):
- ° color
- ∘ Valor: <cor>
- Media: visual
- o Aceita min/max : sim.
- Indica no numero de bits por componente de cor do dispositivo. Se ele não é um dispositivo de cor, o valor é igual a 0.
- Se os componentes de cor tem diferentes números de bits, o menor número é usado.

```
@media all and (color) {
      [...]
}
@media all and (min-color: 4) {
      [...]
}

@media (max-color: 16) {
      [...]
```

- Media Queries (Parâmetros):
- color-index

Valor: <inteiro>

Media: visual

Aceita min/max : sim.

Dispositivos com menos de 256 cores indexadas

```
<link rel="stylesheet" media="all and (max-color-index: 256)"
href="http://foo.bar.com/stylesheet.css" />
```

 Descreve o número de entradas na tabela de cores do dispositivo. Se o dispositivo não possuir tabela de cores, então o valor é 0.

```
@media all and (color-index) {
    [...]
```

```
@media (min-color-index: 2) {
    [...]
}
```

todos dispositivos com cores indexadas

com pelo menos 2 cores indexadas

- Media Queries (Parâmetros):
- device-aspect-ratio

```
○ Valor: oporção>
```

- Media: visual, tátil
- Aceita min/max : sim.
- Descreve a proporção do display (Ex: 16/9)
- Exemplo para aplicar regras em dispositivos widescreen:

```
@media screen and (device-aspect-ratio: 16/9),
screen and (device-aspect-ratio: 16/10) {
    [...]
}
```

- Media Queries (Parâmetros):
- o device-height
- Valor: <comprimento>
- Media: visual, tátil
- Aceita min/max : sim.
- Descreve a altura, em pixels, do display do aparelho.
- ° Exemplo para aplicar folha de estilo para tela menor que 480px de altura.

```
<link rel="stylesheet" media="screen and (max-device-height: 379px)"
href="style.css">
```

- Media Queries (Parâmetros):
- odevice-width
- Valor: <comprimento>
- Media: visual, tátil
- Aceita min/max : sim.
- Descreve a largura, em pixels, do display do aparelho.
- ° Exemplo para aplicar folha de estilo para tela menor que 800px de altura.

```
<link rel="stylesheet" media="screen and (max-device-width: 799px)"
href="style.css">
```

- Media Queries (Parâmetros):
- ° grid
- Valor: <inteiro>
- Media: todas
- Aceita min/max : não.
- Determina se um dispositivo de grade ou um dispositivo de mapa de bits(bitmap). Se um dispositivo é baseado em grade (tal como um terminal TTY ou visor do telefone, com apenas uma fonte), o valor é 1; caso contrário, é 0.

Aplicar regras a todos dispositivos assim.

```
@media (grid) {
    [...]
}
```

Aplicar para dispositivos móveis com display de 15 caracteres ou menos

```
@media handheld and (grid) and (max-width: 15em) {
    [...]
}
```

Note que a unidade "em" tem um significado especial para dispositivos assim, já que a largura exata de um "em" não pode ser determinada, assume-se que 1em é a largura de uma célula da grade horizontal e altura uma célula vertical.

- Media Queries (Parâmetros):
- o height
- o Valor: <comprimento>
- Media: visual, tátil
- o Aceita min/max : sim.
- Altura em pixels da janela do navegador. Para meios contínuos, é a altura da viewport;
- Para meios paginados é a largura da page box a impressora.

Dispositivos em janela de browser em 300px

```
@media screen and @media (height: 300px) {
    [...]
}
```

Ou com altura menor que 600px

```
@media screen and @media (max-height: 599px) {
    [...]
}
```

- Media Queries (Parâmetros):
- o monochrome
- Valor: <inteiro>
- Media: visual
- o Aceita min/max : sim.
- Indica o número de bits por pixel em dispositivos monocromáticos (escala de cinza).
- Se o dispositivo não for monocromático o valor é zero.

Qualquer dispositivo monocromático

```
@media all and (monochrome) {
    [...]
}
```

Ou com pelo menos 2 bits por pixel

```
@media all and (min-monochrome: 2) {
    [...]
}
```

- Media Queries (Parâmetros):
- orientation
- Valor: <landscape|portrait>
- Media: visual
- Aceita min/max : não.
- Indica se o dispositivo está em modo paisagem ou retrato.

Se estiver em modo paisagem

```
@media all and (orientation:landscape) {
    [...]
}
```

- Media Queries (Parâmetros):
- o resolution
- Valor: <resolução>
- Media: bitmap
- o Aceita min/max : sim.
- Resolução (densidade de pixel) do dispositivo, que pode ser especificada em pontos por polegada(dpi) ou pontos por cm(dcpcm).

### Exemplos:

```
@media (resolution: 72dpi) {
    [...]
}
@media (min-resolution: 118dpcm) {
    [...]
}
```

- Media Queries (Parâmetros):
- ° scan
- o Media: tv
- Aceita min/max : não.
- Trata sobre o processo de escaneamento que um dispositivo do tipo "TV" pode fazer.

Exemplos: Aplicar estilo a tv com escaneamento progressivo

```
@media tv and (scan: progressive) {
    [...]
}
```

- Media Queries (Parâmetros):
- width
- o Valor: <comprimento>
- Media: visual, tátil
- o Aceita min/max : sim.
- Largura em pixels da janela do navegador.

```
Exemplos:
Aplicar estilo a janela de 640px

Omedia screen and Omedia (width: 640px) {
   [...]
}
```

Aplicar com largura menor que 768px

```
@media screen and @media (max-width: 767px) {
    [...]
}
```

- Media Queries (Operadores Lógicos):
- ∘ And e or
- Várias media queries podem ser combinadas em uma lista (separa por vírgulas) de consultas. Se uma ou mais das consultas são verdadeiras, toda a lista é verdadeira, do contrário é falsa.
- Na sintaxe de media queries, a palavra "and" expressa o operador lógico "AND" e a vírgula expressa o operador lógico "OR".

```
/* Telas e impressões coloridos */
@media screen and (color), print and (color) {
    ...
}
```

- Media Queries (Operadores Lógicos):
- ° not
- O operador lógico NOT é indicado pela palavra not.
- A presença de not nega o resultado, ou seja, se a consulta de mídia for verdade sem o "not" ela se torna falsa.

- Media Queries (Operadores Lógicos):
- ° only

nroconto

 A palavra only pode ser usada para esconder as folhas de estilo de agentes de usuário mais antigos. Os agentes devem começar a processar as consultas de mídia com only como se a palavra-only não estivesse

### Media Queries

- Apesar de exitir mais de uma dezena de parâmetros para Media Queries, a verdade é que somente alguns poucos são usados.
- ∘ Isto não demonstra uma falta de cuidado, mas sim que a maioria dos sites atuais não requerem o uso de muitos parâmetros.
- De fato, a maioria dos parâmetros dizem respeito a altura e a largura do display.

### Media Queries

- Não existe um consenso sobre quais seriam os melhores ou mais eficientes breakpoints para resolução em web design responsivo.
- Cada projeto tem suas peculiaridades e deve ser estudado de acordo com isso.
- Alguns tentaram chegar a um ponto de partida genérico, especificando breakpoints-chave.
- No próximo slide temos os mais conhecidos.

```
@media print { }
Omedia only screen and (min-width: 480px) { ... }
Omedia only screen and (min-width: 600px) { ... }
Omedia only screen and (min-width: 768px) { ... }
Omedia only screen and (min-width: 992px) { ... }
Omedia only screen and (min-width: 1382px) { ... }
Omedia only screen and (-webkit-min-device-pixel-ratio: 1.5),
   only screen and (min--moz-device-pixel-ratio: 1.5),
   only screen and (min-device-pixel-ratio: 1.5)
{ ... }
```

### Media Queries

- Deve-se observar que o uso de Media Queries se dá de forma "crescente", ou seja, primeiro contemplando estilos para dispositivos com resoluções menores com 480px e 600px.
- E depois abordar os de maior resolução.

- Media Queries (Prática)
- Nosso site conta com características de um site responsivo, com componentes que se ajustam conforme a viewport.
- Entretanto, ainda, não há aplicação de Media Queries, então o site fica "espremido" quando visto em determinadas resoluções.

#### Layout Fluído

#### Título Importante

Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo. Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo.

Título de
Conteúdo





Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atencão!

eia mais

#### Título de Conteúdo



Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção!

Título de Conteúdo

#### Título de Conteúdo



Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção!

de Título de

# Menu 2 Menu 3 Menu 4 Menu 5 Curso ...

- Media Queries (Prática)
- Nosso site conta com características de um site responsivo, com componentes que se ajustam conforme a viewport.
- Entretanto, ainda, não há aplicação de Media Queries, então o site fica "espremido" quando visto em determinadas resoluções.

#### Layout Fluído

#### Título Importante

Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo. Descrição ou resumo de um conteúdo importante, que precisa ser mostrado para evidenciar a notoriedade deste conteúdo.

Título de
Conteúdo





Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atencão!

eia mais

#### Título de Conteúdo



Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção!

Título de Conteúdo

#### Título de Conteúdo



Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção!

de Título de

# Menu 2 Menu 3 Menu 4 Menu 5 Curso ...

- Media Queries (Prática)
- Se nada fosse feito, ainda assim seria uma solução aceitável.
- Mas através de Media Queries podemos planejar melhor como será a experiência do visitante.
- Por ex., quando o navegador for de largura de 640px o site não será apresentado em colunas, mas sim com o conteúdo principal vindo em primeiro lugar e a sidebar embaixo.

- Media Queries (Prática)
- Para isso acrescente algumas linhas de CSS ao final do atual arquivo.

```
Omedia all and (max-width: 640px) {
    .content-main {
        float :none;
    .content-sidebar {
        float: none;
```





Leia mais Título de

Conteúdo

#### Título de Conteúdo





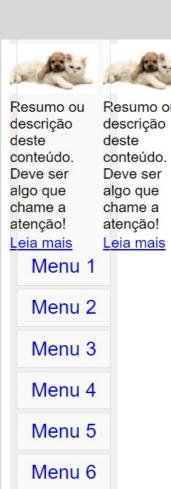
Menu	Menu
1	2
Menu	Menu
3	4
Menu	Menu



Copyleft, Nenhum direito reservado, etc e tal.

- Media Queries (Prática)
- Na verdade o fato do menu de navegação principal estar sendo apresentado em duas colunas pode ser um contratempo para quem acessa usando uma resolução bem pequena.
- Vamos resolver inserindo o seguinte trecho de código antes da media queria mostrada anteriormente.

```
@media all and (max-width: 320px) {
   .main-nav li {
    float: none;
    width: auto;
    }
}
```



- Media Queries (Prática)
- Talvez o fato de as noticias serem apresentadas em 2 colunas também não contribua para uma boa experiencia.
- Vamos alterar o breakpoint para a resolução até

```
@media all and (max-width: 640px) {
    .content-main {
        float: none;
    }

    .last-content-call {
        float: none;
        width: auto;
    }

    .content-sidebar {
        float: none;
    }
}
```

Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção!

Leia mais

#### Título de Conteúdo



Resumo ou descrição deste conteúdo. Deve ser algo que chame a atenção!

Leia mais

Menu 1

Menu 2

Menu 3

Menu 4

Menu 5

Menu 6



- Media Queries (Prática)
- Como você verá que depois de fazer alguns projetos e praticar bastante, o mais difícil não é codificar sites responsivos.
- O verdadeiro desafio é fazer um bom planejamento de cada um dos sites para diferentes ranges de resolução.
- De forma que se garanta em cada um deles que o visitante tenha uma boa experiencia de uso, independente de qual dispositivo estiver utilizando.