

Программное обеспечение, используемое в курсе ФЛП

1. Программное обеспечение для языка Лисп

Можно использовать онлайн-интерпретаторы. Например,

https://rextester.com/l/common_lisp_online_compiler

<https://www.jdoodle.com/execute-clisp-online>

<https://ideone.com/l/common-lisp-clisp>

Интерпретатор Clisp 2.49 можно скачать по ссылке <https://sourceforge.net/projects/clisp/files/clisp/>, работает под Unix, Windows.

Для удобства работы с интерпретатором в операционной системе Windows можно использовать оболочку LispIDE <http://daansystems.com/lispide/>, которая предоставляет дополнительные удобные возможности, в первую очередь для редактирования. После запуска редактора первый раз необходимо в открывшемся окне прописать путь к файлу clisp.exe.

Для операционной системы Linux можно использовать связку Emacs+Slime+SBCL (Slime (Superior Lisp Interaction Mode for Emacs) – режим Emacs для разработки приложений на Common Lisp. SBCL (Steel Bank Common Lisp) — свободная реализация языка программирования Common Lisp).

2. Программное обеспечение для Пролога

Будем использовать интерпретатор SWI-Prolog, его можно скачать по ссылке:

<http://www.swi-prolog.org/download/stable>.

Консольный интерфейс SWI-Prolog изображен на рис.1.

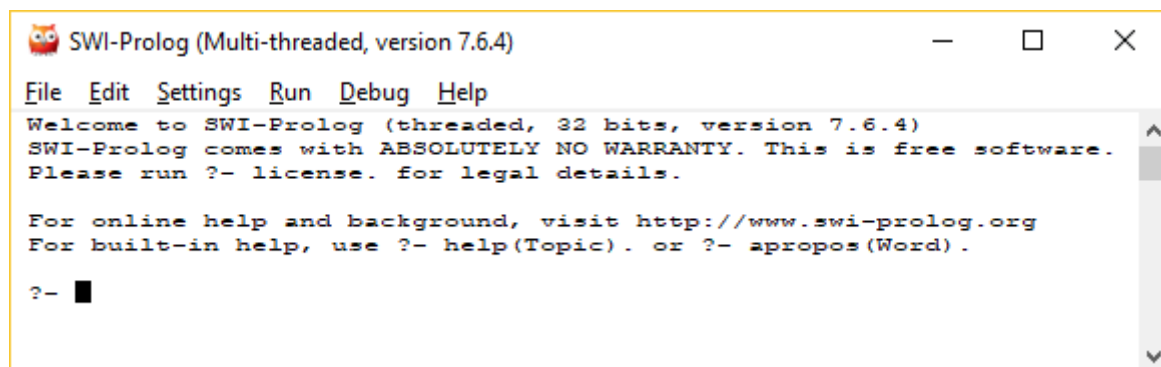


Рис. 1. Окно интерпретатора SWI-Prolog

SWI-Prolog представляет собой полноценную среду для написания, отладки и исполнения программ на языке SWI-Prolog. Встроенный редактор открывается в новом окне при выборе в меню File пункта редактирования файла или создания нового (рис.2).

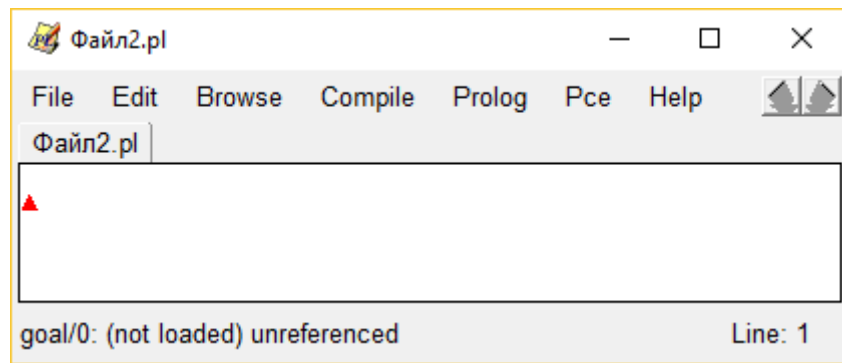


Рис. 2. Окно редактора SWI-Prolog

Запуск программы на выполнение из окна редактора осуществляется выбором Compile-Compile buffer. Далее в окне интерпретатора вводится вызов предиката, и далее работа идет с двумя окнами.

На тех лабораторных, где не требуется работа с файлами, можно использовать онлайн интерпретатор <https://swish.swi-prolog.org/>.