

Proposte obiettivi

Progetto di Ingegneria Informatica

Simple Virtual Tabletop
Environment

V1.0

Vittorio Xu

15/03/2023

Proposta 1: Java

Descrizione:

Realizzazione della VTT con back-end in java e front-end in html/JavaScript.

Obiettivi essenziali:

- Gestione della griglia quadrata (di dimensione variabile)
- Gestione della mappa di gioco
- Gestione token
- Login giocatori
- Creazione delle partite
- Comunicazione client/server
- Elaborazione del front-end

Obiettivi secondari:

- Associazione token-giocatore
- Salvataggio del gioco (in locale o su database)
- Salvataggio di risorse su database
- Musica background
- Assegnamento variabili numeriche ai token
- Chat room
- Dice roll

Proposta 2: JavaScript

Descrizione:

Completare il VTT dato con back-end in JavaScript sotto node.js e front-end in html/JavaScript.

Obiettivi essenziali:

- Rielaborare il front-end per adattare le funzionalità nuove
- Gestione salvataggio (in locale o su database)
- Associazione token-giocatore

Obiettivi secondari:

- Salvataggio di risorse su database
- Musica background
- Assegnamento variabili numeriche ai token