Компьютерная дингвистика Конспекты по предмету

Милов Данила

ОГЛАВЛЕНИЕ

Γ ЛАВА 1	Конечные преобразователи Страница	2_
1.1	Конечные преобразователи	2
1.2	Морфологический анализ	4

Глава 1

Конечные преобразователи

1.1 Конечные преобразователи

Определение 1.1.1: Конечный преобразователь

Шестёрка $S = (Q, \Sigma, \Delta, q_0, \delta, F)$, где:

Q — множество состояний,

 Σ — входной алфавит,

 $\delta \subset Q \times \Sigma^* \times \delta \times Q$ — конечное множество переходов(программа),

 q_0 — начальное состояние,

 $F \subseteq Q$ — множество закл. состояний

Определение 1.1.2: Конфигурация

Тройка (q, u, v), где $q \in Q, u \in \Sigma^*, v \in \Delta^*$

Определение 1.1.3: Переход за один шаг(⊦)

 $(q,u,v) \vdash_S (p,x,y)$, если существует $w \in \Sigma^*, t \in \Delta^*$: u=wx,y=vt и $q,w \to p,v \in \delta$

Определение 1.1.4: Отношение, вычисляемое S

 $R(S) = \{(x,y): (q_0,x,\varepsilon) \vdash_S^* (q_f,\varepsilon,y)$ для некоторого $q_f \in F\}$

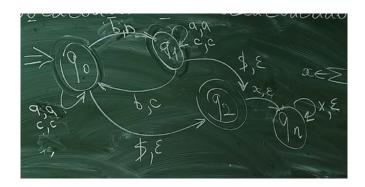
Определение 1.1.5: Детерминированный КП

Шестёрка $S=(Q,\Sigma,\Delta,\delta,q_0,F)$, где $\delta:Q\times\Sigma\to Q\times\Delta^*$

Вопрос 1: Построить КП

 $\Sigma = \{a,b,c,\$\}$

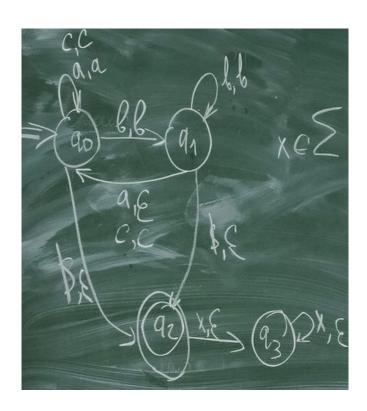
Заменить все чётные символы b на с(нумерация с 1).



Вопрос 2: Построить КП

 $\Sigma = \{a,b,c,\$\}$

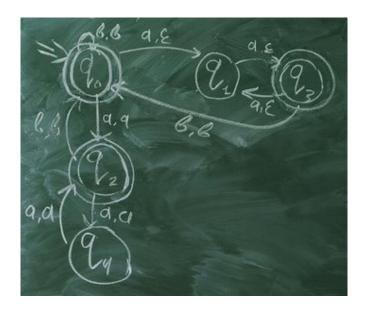
Стереть все символы а, стоящие непосредственно после символов b.



Вопрос 3: Построить КП

 $\Sigma = \{a, b\}$

Удалить из х все блоки символов а чётной длины.



Note:

Домашнее задание:

 $N_{\underline{0}}134(B,\Gamma),133,137$

1.2 Морфологический анализ

Задачи морфологического анализа:

- 1. Дано слово, поставить его в нужную форму.
- 2. Дано слово, найти его начальную форму.

Предложение 1.2.1 Рассматриваемые характеристики

- \bullet N существительное(noun)
- V глагол(verb)
- SG единственное число(singular)
- PL множественное число(plural)

Пример 1.2.1

 $cat+N+PL \Rightarrow cats$ $cats \Rightarrow cat+N+PL$

Определение 1.2.1: Морфологические правила

Определяют, как образуются формы.

Пример: английский язык, множественное лицо = ед. число + s.

Определение 1.2.2: Орфографические правила

Определяют, как меняется написание.

Пример — англ. язык, мн. число:

Слово заканчивается на $s \to вставить e$.

Слово заканчивается на $y \rightarrow$ заменить на ie.

Слово является исключением → особый случай.

Определение 1.2.3: Основа

«Главная часть» слова.

Определение 1.2.4: Аффексы

Части слова, приписываемые к основе:

- 1. Префиксы: пишутся спереди.
- 2. Суффиксы: пишутся сзади.
- 3. Инфиксы: пишутся внутри.
- 4. Циркумфиксы: спереди и сзади.

Note:

Для морфологического анализатора необходимы:

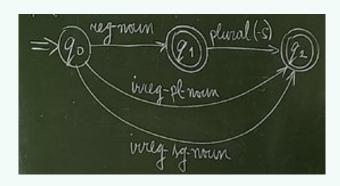
- 1. Словарь список основ и аффексов.
- 2. Морфотактика правила объединения морфем.
- 3. Орфографические правила.

Пример 1.2.2 (Автомат, проверяющий правильность определения множественного числа)

reg-noun — правильные существительные;

irreg-sg-noun — единственное число «неправильных» существительных; irreg-pl-noun — множественное число «неправильных» существительных;

plural(-s) - s.



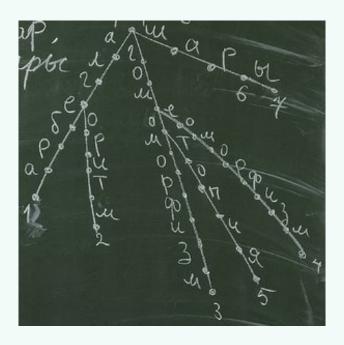
Определение 1.2.5: Префиксное дерево

Есть множество слов $S = \{S_1, \ldots, S_n\}$.

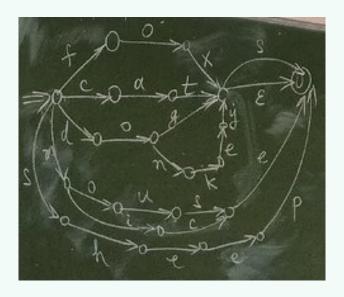
- 1. Рёбра дерева помечены символами.
- 2. Рёбра, выходящие из одной вершины, помечены разными символами.
- 3. На пути из корня в листья написаны слова из S.
- 4. Для каждого S_i существует вершина v такая, что на пути из корня в v написано $S_i(v)$ отмечены i).

Пример 1.2.3 (Префиксное дерево)

Префиксное дерево для слов: алгебра, алгоритм, гомоморфизм, гомотопия, гомеоморфизм, шар, шары.

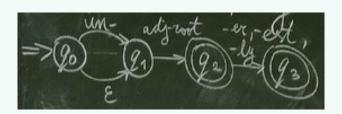


Пример 1.2.4 (Автомат, распознающий множественное число слов)



Пример 1.2.5 (Автомат для распознавания прилагательных(1))

adj-root — корень прилагательного un-, -er, -est, -ly — аффексы слов.



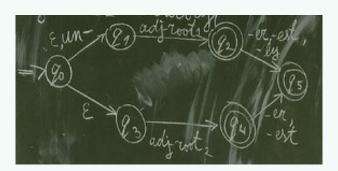
Пример 1.2.6 (Автомат для распознавания прилагательных(2))

 $\mathbf{adj\text{-}root}_1$ — корень прилагательного, который может употребляться с приставками

 $\mathbf{adj\text{-}root}_2$ — корень прилагательного, который не может употребляться с приставками

un-, -er, -est, -ly — аффексы слов.

Это недетерминированный вариант автомата(угадываем переход по пустому слову в q_1 или q_3).



Предложение 1.2.2 Три уровня конечного преобразователя

- 1. Лексический: слово и его признаки.(f o x +N +PL)
- 2. Промежуточный: морфемы и доп.метки $(f \circ x \circ s)$
- 3. Поверхностный: слово(f o x e s)

Пример 1.2.7 (Преобразователь слов с лексического уровня в промежуточный)

Обозначения:

lpha: eta — читаем lpha, пишем eta, lpha — читаем lpha и печатаем lpha.

