

TP-04-OOP

2311104027

Haikal Fadhilah Mufid

S1SE-07-01

### TABLE DRIVEN

```
class KodePos {
  constructor() {
    this.dataKodePos = {
      "Batununggal": 40266,
      "Kujangsari": 40287,
      "Mengger": 40267,
      "Wates": 40256,
      "Cijaura": 40287,
      "Jatisari": 40286,
      "Margasari": 40286,
      "Sekejati": 40286,
      "Kebonwaru": 40272,
      "Maleer": 40274,
      "Samoja": 40273
    };
  }

  getKodePos(kelurahan) {
    return this.dataKodePos[kelurahan] || "Kode pos tidak ditemukan";
  }
}

const kodePos = new KodePos();
console.log(kodePos.getKodePos("Batununggal"));
console.log(kodePos.getKodePos("Karangklesem"));
console.log(kodePos.getKodePos("Banjarnegara"));
```

Kode ini sama seperti kodebuah sebelumnya, berisikan kode kode pos yang ada, dan kemudian user bisa mencari kode pos yang diinginkan, jika tidak muncul maka kode akan mengeluarkan kode pos tidak ditemukan

Berikut output dari kode :

```
[Running] node "d:\HAIKAL DISK\Kuliah\Haikal Fadhilah M\Semester 4\Konstruksi Perangkat Lunak\Tugas\Praktikum\KPL_Haikal Fadhilah Mufid_2311104027_S1SE-07-01\04_OOP\TP_OOP_2311104027\KodePost.js"
40266
Kode pos tidak ditemukan
Kode pos tidak ditemukan

[Done] exited with code=0 in 0.11 seconds
```

### STATE BASED CONSTRUCTION

```
class DoorMachine {
  constructor() {
    this.state = "Terkunci";
  }

  kunciPintu() {
    if (this.state === "Terkunci") {
      console.log("Pintu masih terkunci!");
    }
    this.state = "Terkunci";
    console.log("Pintu terkunci");
  }

  bukaPintu() {
    if (this.state === "Terbuka") {
      console.log("Pintu sudah terbuka!");
    }
    this.state = "Terbuka";
    console.log("Pintu tidak terkunci");
  }
}

const pintu = new DoorMachine();
pintu.bukaPintu();
pintu.kunciPintu();
```

Kode ini mendefinisikan class DoorMachine yang merepresentasikan pintu dengan dua state: Terkunci dan Terbuka. Saat objek dibuat, pintu dalam keadaan terkunci. Method bukaPintu mengubah state menjadi Terbuka dan mencetak pesan jika sebelumnya belum terbuka. Method kunciPintu mengubah state menjadi Terkunci dan mencetak pesan jika sebelumnya belum terkunci.

**Dengan output kode sebagai berikut :**

```
[Running] node "d:\HAIKAL DISK\Kuliah\Haikal Fadhilah M\Semester 4\Konstruksi Perangkat Lunak\Tugas\Praktikum\KPL_Haikal Fadhilah  
Mufid_2311104027_S1SE-07-01\04_OOP\TP_OOP_2311104027\DoorMachine.js"  
Pintu tidak terkunci  
Pintu terkunci  
  
[Done] exited with code=0 in 0.087 seconds
```