

Nama : Haikal Fadhilah Mufid

NIM : 2311104027

Index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>TP Modul 12 - Cari Tanda Bilangan</title>
  <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/tailwindcss@2.2.19/dist/tailwind.min.css"
rel="stylesheet">
</head>
<body class="bg-black flex items-center justify-center min-h-screen">
  <div class="bg-white text-black p-6 rounded-lg shadow-lg w-1/3">
    <h2 class="text-xl font-semibold mb-4">Cari Tanda Bilangan</h2>
    <input type="number" id="inputNumber" class="border p-2 w-full mb-4"
placeholder="Masukkan angka">
    <button onclick="checkSign()" class="bg-red-600 hover:bg-red-700 text-white px-4 py-2
rounded">Check</button>
    <p id="output" class="mt-4 text-lg font-medium"></p>
  </div>

  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

Script.js

```
function tentukanTandaBilangan(angka) {  
  if (angka === 0) return "Nol";  
  return angka > 0 ? "Positif" : "Negatif";  
}  
  
function checkSign() {  
  const nilaiInput = parseInt(document.getElementById("inputNumber").value);  
  const elemenOutput = document.getElementById("output");  
  
  const hasil = tentukanTandaBilangan(nilaiInput);  
  elemenOutput.textContent = `Hasil: ${hasil}`;  
}
```

Unit.js

```
function testCariTandaBilangan() {  
  console.assert(CariTandaBilangan(-5) === "Negatif", "Test Case 1 Failed");  
  console.assert(CariTandaBilangan(0) === "Nol", "Test Case 2 Failed");  
  console.assert(CariTandaBilangan(7) === "Positif", "Test Case 3 Failed");  
  
  console.log("All test cases passed.");  
}  
  
testCariTandaBilangan();
```

Kode HTML membuat tampilan web dengan latar belakang hitam dan kotak merah yang berisi input angka dan tombol untuk memeriksa tanda bilangan. Ketika tombol ditekan, JavaScript akan membaca angka dari input, lalu fungsi tentukanTandaBilangan menentukan apakah angka itu positif, negatif, atau nol, dan hasilnya ditampilkan di bawah tombol.

Output :

