

TUGAS PENDAHULUAN

1. Pointer merupakan variabel yang menyimpan Alamat memori objek
2. Kita dapat mengakses suatu memori menggunakan &

Berikut contohnya :

```
String food = "Legion 5";
```

```
Cout << &laptop
```

jadi cout nya digunakan untuk mengakses sekaligus menampilkan variabel diatas

3. Untuk menggunakan pointer yaitu dengan cara menggunakan ini terlebih dahulu :

```
Int main () {  
    Int var = 7;  
    Int* ptr = &var;  
  
    Return 0;  
}
```

kemudian jika ingin menampilkan nilai yang tersimpan yaitu dengan cara menambahkan kode dibawah ini :

```
Cout << "var adalah sebagai berikut = " << &var << endl;
```

```
Cout << "menampilkan Alamat PTR= " << ptr << endl;
```

```
Cout << "Nilai yang disimpan oleh PTR adalah " << *ptr << endl;
```

```
Return 0;  
}
```

4. ADT adalah bentuk struktur data yang memiliki kegunaan atau perilaku yang sama.
5. Contoh ADT dalam kehidupan sehari-hari adalah :
 - operasi penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian
 - antrian dalam suatu antrian, yang pertama datang yang dilayani
 - daftar belanja (list)
6. Menuliskan ADT bangun ruang kerucut menggunakan Bahasa C++

```
#include <iostream>
```

```
#include <math>
```

```
Using namespace std;
```

```
Class cone {
```

```
Private :
```

```
    Double radius;
```

```

        Double height;

Public :
    Cone(double r, double h) {
        Return radius;
    }

    Double getheight(double r) {
        Radius = r;
    }
    Void setHeight (double h) {
        Heigh = h;
    }
    Double calculateVolume() {
        Return (M_PI * radius * height) /3;
    }

    Double calculateSurfaceArea() {
        Double slantheight = sqrt (radius * radius * height * height *);
        Return M_PI * radius * (radius + slantHeight;
    }

    Void display () {
        Cout << "Jari jari kerucut = " << radius << endl;
        Cout << "Tinggi kerucut = " << height << endl;
        Cout << " Volume kerucut = " << calculateVolume << endl;
        Cout << "Luas permukaan kerucut = " << calculateSurfaceArea() << endl;
    }
};

Int main () {
    Double r, h;

    Cout << "Masukan jari jari = ";
    Cin >> r;
    Cout << "Masukan tinggi kerucut";
    Cin >> h;

    Cone mycone (r,h);

    My.conedisplay();

    Return, 0
}

```

