



Ode  
MARCHAND

UX Architect  
UI Designer

06.37.36.15.05

ode.marchand2401@gmail.com

 [Ode Marchand](#)

[Mon Portfolio](#)

 [NekoSelena](#)

 Langues :

Français : Langue maternelle

Anglais : C1

Espagnol : B1

 Outils maîtrisés :



Figma



Balsamiq



Jira



GSuite



HTML



CSS



Miro



Canva



Compétences transverses :

Autonomie

Organisation

Sens de l'esthétique

Méthode Agile / Scrum



Centres d'intérêt :



Judo



Jeux vidéos  
(visual novels)



Écriture  
(Fantasy)



Dessin  
(Digital)

## Objectif

Je suis une étudiante en 5e année à Epitech Technology avec pour objectif de devenir UX Designer.

Je recherche un stage en tant qu'UX Designer et/ou UI Designer.

Je suis disponible à partir de Mars 2024 sur Lyon (5e), ou en Télétravail partout en France.

## Formation

2024

**Expert en Technologies des Systèmes d'Information**

Titre certifié de niveau 7 RNCP

EPITECH - Toulouse, Occitanie

2023

**User Experience Design Master**

School of Engineering (JTH)

Jonköping University - Jonköping, Suède

## Expériences professionnelles

2023

**Designer UI/UX - stagiaire**

CaRool - Télétravail

Penser et concevoir les visuels de l'entreprise:

- Une webapp, dans les mains des utilisateurs finaux

- Une application mobile, dans les mains de professionnels

- Des communications par mails, slides ou physiques

- Audit de l'existant, puis force de proposition afin de perfectionner les produits de l'entreprise

2022

**Designer UX - stagiaire**

Alteia - Labège, Occitanie

- Étude du produit existant

- Maquettes de la totalité des fonctionnalités du produit, sketching sur Miro et Balsamiq, high fidelity sur Figma

- Réflexion UX sur les autres produits de l'entreprise

- (Android, iOS & desktop)

2021

**Designer UX / Développeuse Front-End**

L'Atelier de Fred - Larroque, Occitanie

- Maquettes du site vitrine high fidelity sur Figma

- Maquettes du site commerçant high fidelity sur Figma

- Développement du site vitrine en Svelte JS

- Développement du Front-End du site commerçant en Next.JS

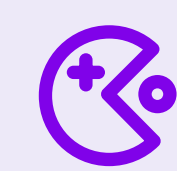
2020

**Développeuse Front-end - stagiaire**

TerraNIS - Ramonville St Agne, Occitanie

- Proposition et mise en place d'amélioration/évolutions du Front-End des services de TerraNIS, basés sur du web mapping

## Expériences personnelles



**Global Game JAM et Epitech JAMs**

en tant que Graphiste

- Design des assets 2D sur GIMP avec une tablette graphique

- Design des assets 3D sur Blender

- Design des textures des assets 3D sur Substance Painter



**Écriture d'un roman fantasy en français**

Création du lore et design des personnages

- Design des personnages (dessin traditionnel et digital)

- Définition des personnages (histoire)

- Création de schémas visuels mettant en scène les relations entre les personnages et lieux sur FigJam

- Création de plusieurs frises chronologiques relatant les événements principaux sur FigJam



**Engagement chez E.MMA pendant 3ans**

Association étudiante pour l'inclusion des femmes dans le numérique

- Interventions lors d'événements au cœur de l'école mais aussi en extérieur, comme à la Mêlée du Numérique à Toulouse.