UJIAN SEKOLAH BERSTANDAR NASIONAL (USBN) **SMK KOTA BATAM TAHUN PELAJARAN 2017/2018**

SOAL UJIAN SUSULAN

(PAKET 2) B

Mata Pelajaran

: SISTEM KOMPUTER

Kelompok Keahlian

: Rekayasa Perangkat Lunak

Kurikulum

: Kurikulum 2013

Jumlah Soal

: 40 PG

Waktu

: 120 Menit

Disusun Oleh: Tim MGMP Rekayasa Perangkat Lunak **SMK Kota Batam**



MUSYAWARAH GURU MATA PELAJARAN **REKAYASA PERANGKAT LUNAK SMK KOTA BATAM TAHUN 2018**





Pilihlah salah satu jawaban yang paling tepat !

1.	System bilanganheksadesimalmemilikiradiks A. 2 B. 8 C. 10 D. 12 E. 16
2.	Bilangan yang memiliki simbol 0, 1, adalah A. <i>Duodenary</i> B. <i>Tredenary</i> C. <i>Binery</i> D. <i>Quidenary</i> E. <i>Hexadenary</i>
3.	Dasar dari operasi aritmatika adalah A. Penjumlahan dan pengurangan B. Penjumlahan dan pembagian C. Pengkuadratan dan perpangkatan D. Pengkuadratan dan perpangkatan E. Perpangkatan dan pengurangan
4.	Berikut ini yang <i>bukan</i> merupakan contoh mesin yang menerapkan bilangan biner, decimal, atau heksadesimal dalam operasi adalah A. Kalkulator B. Mesin PLC C. Computer D. Faksmile E. Radio
5	 Konversi bilangan biner dari 250₁₀ adalah A. 1111111 B. 11111010 C. 11000000 D. 10000000 E. 1000000
6	 Hasil penjumlahan dari 101₂ +10₂ adalah A. 10₂ B. 11₂ C. 111₂ D. 011₂ E. 101₂
	 7. Hasil penjumlahan dari 154₈ + 27₈ adalah A. 200₈ B. 201₈ C. 202₈ D. 203₈ E. 204₈

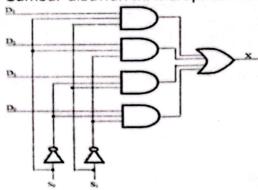
- 8. Hasil dari konversi bilangan 30910 ke dalam Binary Coded Decimal (BCD) adalah ...
 - A. 1000 0000 0000
 - B. 0111 0000 1111
 - C. 1111 0000 1111
 - D. 0011 0000 1001
 - E. 1100 1100 1100
- 9. Gerbang dibawah ini merupakan symbol gerbang logika



- A. OR, NOR, NAND
- B. AND, OR, NAND
- C. AND, OR, NOT
- D. AND, OR, AND
- E. OR, NOR, X-OR
- Berikut ini yang merupakan symbol gerbang logika XOR adalah

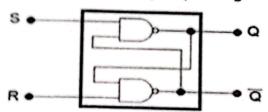


- 11. Gambar dibawah ini merupakan rangkaian dari....



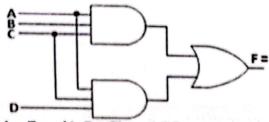
- A. Rangkaian Counter
- B. Rangkaian Decoder
- C. Rangkaian Demultiplexer
- D. Rangkaian Demultiplexer
- E. Rangkaian Multiplexer
- 12.Berikutini yang termasuk sifat aljabar Boolean asosiatif dari gerbang AND adalah
 - A. A.0 = 0
 - B. (A.B).C = A.(B.C)
 - C. A.B = B.A
 - D. A.(A.B) = A
 - E. (A + B).(A+C) = A + (B.C)

13. Jenis rangkaian flip flop dari gambar dibawah ini adalah....



- A. RS flip flop
- B. J-K flip flop
- C. D flip flop
- D. CRS flip flop
- E. T flip flop

14. Keluaran dari gambar rangkaian gerbang logika berikut adalah



- A. F = (A.B+C) + ABC
- B. F = (A+B+C).(ACD)
- C. F = (A.B+C) + (BCD)
- D. F = F = ABC + BCD
- E. F = ABC + ACD

15. Tabel Kebenaran

Inp	Input		
Α	В	Output	
0	0	1	
0	1	0	
1	0	0	
1	1	0	

Simbol gerbang logika yang sesuai dengan tabel kebenaran di atas adalah ..

16. Tabel Kebenaran OR

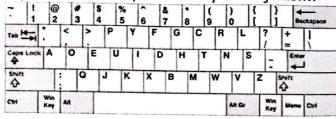
Input	Output
0	a
1	b

Dari tabel di atas, maka nilai Output (a,b) secara berurut adalah ...

- A. 11
- B. 10
- C. 01
- D. 00
- E. 0 ~
- 17. Komponen utama yang berfungsi menjalankan komputer adalah ..
 - A. Organisasi komputer
 - B. Arsitektur komputer
 - C. Komponen komputer
 - D. Jenis-jenis komputer
 - E. Fungsi Komputer
- 18. Penemu dari Arsitektur Von Neumann adalah....
 - A. Charles Babage
 - B. Larry Page
 - C. Tim Berners Lee
 - D. John Von Neumann
 - E. Leonard Kleinrock
- 19. Simbol flowchart di bawah ini adalah simbol untuk....

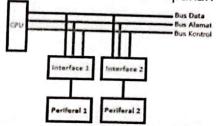


- A. Start
- B. Proses
- C. Keputusan
- D. Data
- E. Persiapan
- 20. Berikut ini adalah contoh dari alat input, kecuali....
 - A. Sensor
 - B. Scanner
 - C. Pointing device
 - D. Keyboard
 - E. Printer
- 21. Keyboard dibawah, adalah keyboard jenis....



- A. OWERTY
- B. DVORAK
- C. KLOCKENBERG
- D. MALTRON
- E. CHORD

22. Gambar di bawah merupakan ...

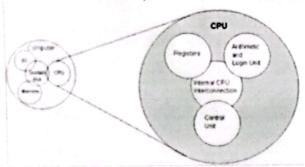


- A. Struktur Bus
- B. Struktur I/O bus
- C. Struktur interkoneksi bus
- D. Saluran bus
- E. Sistem bus
- 23. Di bawahini yang merupakan alamat port C pada PPI 8255 adalah...
 - A. 0F72
 - B. 0F73
 - C. 0F74
 - D. 0F75
 - E. 0F76
- 24. Yang tidak termasuk proses pemasangan webcam adalah....
 - A. Baca petunjuk instalasi
 - B. Install software
 - C. Pasang webcam
 - D. Download aplikasi chat
 - E. Beli computer
- 25. Satuan kecepatan prosessor adalah....
 - A. Knot
 - B. Hertz (Hz)
 - C. Mach
 - D. Mbps
 - E. Km/detik
- 26. Kegunaan ALU (Aritmetic and Logic Unit) adalah
 - A. Mengatur pekerjaan, sinkronisasi
 - B. Tempat penyimpanan sementara
 - C. Melakukan perhitungan, mengoperasikan data biner
 - D. Mengontrolkerja I/O
 - E. Menyimpan data
- 27. Pengertiandari fetch dalam proses eksekusi program adalah....
 - A. Proses pengambilataumembawainstruksi
 - B. Proses memberiinstruksi
 - C. Proses membuatinstruksi
 - D. Proses eksekusi
 - E. Proses pencarian
- 28. Jenis flag yang bernilai 1 jikaterjadi borrow atau carry adalah....
 - A. Zero Flag
 - B. Carry Flag
 - C. Parity Flag
 - D. Direction Flag
 - E. Interrup Flag

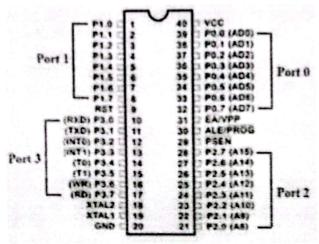
- Mikrokontroler adalah....
 - A. Kendali cerdas
 - B. Kendali control
 - C. Kendali minimum
 - D. Kendali kecil
 - E. Kendali masyarakat
- 30. Instruksi bahasa mesin yang dilakukan oleh CPU diantaranya,
 - 1) Decode instruksi
 - 2) Eksekusi instruksi
 - Fetch instruksi
 - 4) Store

Tahapan siklus instruksi yang dilakukan CPU secara berurutan adalah...

- A. 1 2 3 4
- B. 3-4-1-2
- C. 2-4-1-3
- D. 4 3 2 1
- E. 3-1-2-4
- 31. Pada gambar di bawah yang berfungsi sebagai tempat penyimpan data sementara dalam CPU selama proses eksekusi adalah....



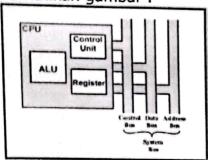
- A. CPU
- B. Control Unit
- C. Internal CPU
- D. ALU
- E. Register
- 32. Gambar di bawah ini merupakan mikrokontroler type....



- A. Raspberry
- B. AVR
- C. PIC
- D. AT89S51
- E. ARM

- 33. Jenis ROM yang pertama kali dibaca ketika komputer dihidupkan adalah....
 - B. EEPROM
 - C. Flash Memory
 - D. Mask ROM
 - E. PROM
- 34. Magnetik disk adalah salah satu contoh perangkat....
 - A. On-line storage
 - B. Inboard memory
 - C. Outboard memory
 - D. Off-line storage
 - E. Memory cadangan

35. Perhatikan gambar:



Pada gambar di atas yang befungsi membentuk fungsi-fungsi pengolahan data komputer adalah ...

- A. CPU
- B. ALU
- C. Control Unit
- D. Register
- E. Control Bus
- 36. Berikut adalah konversi besarnya memory komputer yang paling tepat adalah....
 - A. 1 Gigabyte = 1024 megabyte
 - B. 1 Gigabyte = 1000 megabyte
 - C. 1 Megabyte = 1024 gigabyte
 - D. 1 Megabyte = 2000 kilobyte
 - E. 1 Megabyte = 1000 gigabyte
- 37. Jenis ROM yang bias dihapus atau ditambah adalah....
 - A. PROM
 - B. EEPROM
 - C. RAM
 - D. EPROM
 - E. Mask ROM
- 38. Konversi 5 Kb dalam ukuran byte adalah
 - A. 5140 byte
 - B. 5130 byte
 - C. 5120 byte
 - D. 5110 byte
 - E. 5100 byte

- 39. Jenis khusus prom (programmable read only memory) yang dapat dihapus dengan bantuan sinar ultraviolet adalah ...
 - A. RAM
 - B. ROM
 - C. EPROM
 - D. Volatile Memory
 - E. Non Volatile Memory
- 40. Chip EPROM type NM27C020 memiliki kapasitas sebesar \dots
 - A. 20 MB
 - B. 12 MB
 - C. 22 MB
 - D. 2 MB
 - E. 21 MB