МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М.Є. Жуковського  
 “Харківський авіаційний інститут”

Факультет економіки і менеджменту

Кафедра інженерії програмного забезпечення

**Лабораторна робота № 2**

З Інформаційних технологій розробки ПЗ

на тему: «Узгодження ТЗ. Віхи проекту»

Виконав студент: 4-го курсу групи 641п

050112 (програмна інженерія)

Василевський А.А

Прийняв:

Національна Шкала: \_\_\_\_\_\_\_\_

Кількість балів: \_\_\_\_\_\_\_

Оцінка: ECTS \_\_\_\_\_\_\_

Харків 2017

# **Цель работы**

Получить практические навыки в создании вех проекта. Сформировать ТЗ на разработку системы контроля версий. Ознакомиться с ролью архитектора проекта (тимлида, бизнес аналитика).

# **Задание**

1. Выделить базовые функциональности системы разрабатываемой системы и оформить в виде ТЗ (варианты согласовать с преподавателем).
2. Разбить проект на вехи (этапы, milestones) в соответствии ТЗ и согласовать сроки с семестровым планом.
3. Разбить проект на группы задач и автономные задачи.
4. Для каждой роли члена команды добавить проект в Solution. Каждый проект должен соответствовать задачам, выделенным из ТЗ для каждой роли участника команды.
5. **Для роли тимлида (основная роль на данном этапе)**:
   1. Создать репозиторий (bitbucket), который будет использован в 2-5 лб.
   2. Пригласить членов команды в проект, отправив каждому invite на e-mail.
   3. Создать Solution в VisualStudio.
   4. Добавить в Solution проект Core, который будет содержать общую функциональность и интерфейсы для всего солюшина.
   5. Добавить общие интерфейсы взаимодействия компонент..
   6. Зафиксировать изменения на сервере Assembla.
6. **Для роли программиста (вспомогательная роль)**:
   1. Получить рабочую копию репозитория на локальный компьютер.
   2. Создать проект и добавить его в репозиторий.
   3. Создать прототип программы в соответствии с описанной архитектурой.
   4. Реализовать базовые функции.
   5. Зафиксировать изменения на сервере.
7. **Для роли тестировщика (вспомогательная роль)**:
   1. Создать проект (unit-test) и добавить его в репозиторий.
   2. Зафиксировать изменения на сервере.
   3. На основе разработанной спецификации проекта составить будущий план тестирования.
8. Составить отчёт.