

포인터 심화과정

APS 김영빈

포인터 기초 복습

- 주소 연산자(&)
 해당 변수의 주소값을 반환
- 참조 연산자(*)
 주소에 저장된 값을 반환

포인터 연산과 자료형의 의미

int *p

char *p

*p + 1

*p + 1

*(p+1)

*(p+1)

포인터와 배열의 관계

int arr[3]

arr == &arr[0]

arr == &arr

int arr[3]={1,2,3};

*arr == arr[0]

*(arr+1) == arr[1]

미션1. 반복문 내부에 [] 쓰지 않고 배열의 합 구하기

미션2. SWAP 함수 구현하기

포인터와 문자열

```
char *a = "hello";
```

```
char b[] = "hello";
```

a와 b는 같을까?

포인터와 문자열

```
int main(){

    char a[10] = "hello";
    char b[10] = "hello";
    char *c = "hello";
    char *d = "hello";

    printf(a==b?"true\n":"false\n");
    printf(c==d?"true\n":"false\n");
    printf(*c==*d?"true\n":"false\n");
    printf("%d:%s | %d:%s\n",c,c,d,d);

    printf("a: %p b: %p\n", (void*)a, (void*)b);
    printf("c: %p d: %p\n", (void*)c, (void*)d);
    for (int i = 0; i < 10; i++) printf("%d: %c / %02x\n", i, *(c+i), *(c+i));
    printf("%p %p\n", "hello", c);
    d+=3;
    printf("%p %p\n", "hello", c);
    printf("%s %s",c,d);
}
```

미션3. 문자열 뒤집기