

```
package sample01;
import robocode.*;
public class MyFirstRobot extends Robot{

    @Override
    //ほかのロボットを見つけた時の処理
    public void onScannedRobot(ScannedRobotEvent event) {
        fire(1);          ///弾を発射
    }

    @Override
    //壁に当たったときの処理
    public void onHitWall(HitWallEvent event) {
        back(10);          //後ろに 10 下がる
    }

    @Override
    public void onHitByBullet(HitByBulletEvent event) {
        back(300);          //後ろに 300 下がる
    }

    @Override
    //メインメソッド
    public void run() {
        while(true){        //無限ループ
            ahead(300);        //300 前進
            turnGunRight(360); //砲身を 360 度右に回転
            back(300);          //300 後退
            turnGunRight(360); //砲身を 360 度右に回転
        }
    }
}
```