MyFirstRobotレポート

C0115074　岡　淳輝

package sample01;

import robocode.\*;

public class MyFirstRobot extends Robot{

@Override

//ほかのロボットを見つけた時の処理

public void onScannedRobot(ScannedRobotEvent event) {

fire(1); ///弾を発射

}

@Override

//壁に当たったときの処理

public void onHitWall(HitWallEvent event) {

back(10); //後ろに10下がる

}

@Override

public void onHitByBullet(HitByBulletEvent event) {

back(300); //後ろに300下がる

}

@Override

//メインメソッド

public void run() {

while(true){ //無限ループ

ahead(300); //300前進

turnGunRight(360); //砲身を360度右に回転

back(300); //300後退

turnGunRight(360); //砲身を360度右に回転

}

}

}