* Unity
* 2D Platformer
* Ein Basis Level
* Abwandlungen von diesem in „trollige“ Richtung
* Invertiert Steuerungen
* Eastereggs
* Neue Mechaniken
* Veränderte Umgebung bzw. Charakter/Fähigkeiten
* Einfacher Art-Style
* Sinnfreier Erzähler (Voiceover)