- 4 2 名が先攻と後攻にわかれ,次のようなゲームを行う。
- (i) 正方形の 4 つの頂点を反時計回りに A , B , C , D とする。両者はコマを 1 つずつ持ち , ゲーム開始時には先攻の持ちゴマは A , 後攻の持ちゴマは C に置いてあるとする。
- (ii) 先攻から始めて,交互にサイコロを振る。ただしサイコロは1から6までの目が等確率で出るものとする。出た目を3で割った余りが0のときコマは動かさない。また余りが1のときは,自分のコマを反時計回りに隣の頂点に動かし,余りが2のときは,自分のコマを時計回りに隣の頂点に動かす。もし移動した先に相手のコマがあれば,その時点でゲームは終了とし,サイコロを振った者の勝ちとする。

ちょうど n 回サイコロが振られたときに勝敗が決まる確率を  $p_n$  とする。このとき,以下の問に答えよ。

- (1)  $p_2, p_3$  を求めよ。
- (2)  $p_n$  を求めよ。
- (3) このゲームは後攻にとって有利であること,すなわち 2 以上の任意の整数 N に対して

$$\sum_{m=1}^{\left[\frac{N+1}{2}\right]} p_{2m-1} < \sum_{m=1}^{\left[\frac{N}{2}\right]} p_{2m}$$

が成り立つことを示せ。ただし正の実数 a に対し [a] は,その整数部分  $(k \leqq a < k+1 \ となる整数 \ k)$  を表す。