- $egin{array}{ll} egin{array}{ll} \mathbf{3} & \ddot{\mathbf{2}} & \ddot{\mathbf{2}} & \ddot{\mathbf{0}} & \ddot$
- (1) 点 N を通り,ベクトル (a, b, -1) に平行な直線 l の方程式を求めよ.
- (2) 上の直線l が球面S と交わるN 以外の点Q の座標,および直線l と xy 平面との 交点R の座標を求めよ.
- (3) 球面 S と平面 $y=\frac{1}{2}$ の交わりを C とする.点 Q が C 上を動くとき,点 R の描く 図形の方程式を求めよ.