- 4 0 とする。数直線上を次の規則に従って動く点 <math>Q を考える。
- (i) 時刻 0 に *Q* は原点にある。
- (ii) 時刻 n $(n=0,\,1,\,2,\,\cdots)$ における Q の座標が x であるとき ,時刻 n+1 に Q は ,確率 p で座標が x+1 である点に移動し,確率 1-p で座標が x+2 である点に移動する。

時刻 k における Q の座標を X_k で表し, $n \ge 1$ に対し,数 X_1, X_2, \cdots, X_n を点 Q の時刻 n までの訪問点とよぶことにする。以下の問いに答えよ。

- (1) 4 と 6 がともに Q の時刻 6 までの訪問点となる確率を求めよ。
- m を自然数とする。3 から 3m までの 3 の倍数 $3, \cdots, 3m$ のいずれも Q の時刻 3m までの訪問点とならない確率を求めよ。