- 5 正六角形の頂点を反時計まわりの順に, $A_0,A_1,\cdots,A_5$  とし,次のルール①,②, ③に従ってゲームを行う.
- ①  $A_0$  を出発点とする.
- ② コインを投げ、表が出たら反時計まわりに隣の頂点に移動し、裏が出たら、時計まわりに隣の頂点に移動する。
- ③  $A_0$  の反対側の頂点  $A_3$  に到達したらゲームは終了する.

整数  $n (n \ge 0)$  に対して,

 $p_n$ =(2n+1) 回コインを投げ移動を行ってもゲームの終了しない確率  $q_n$ =5ょうど (2n+1) 回目の移動によってゲームの終了する確率

とする.コインを投げたとき,表裏の出る確率はそれぞれ  $\frac{1}{2}$  ずつである. $p_n$  および  $q_n$  を求めよ.