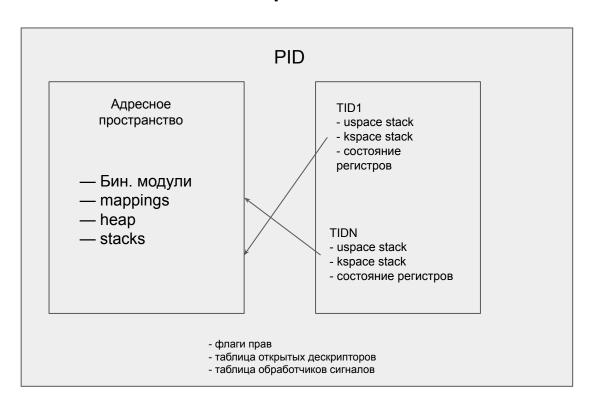
Программирование в Linux

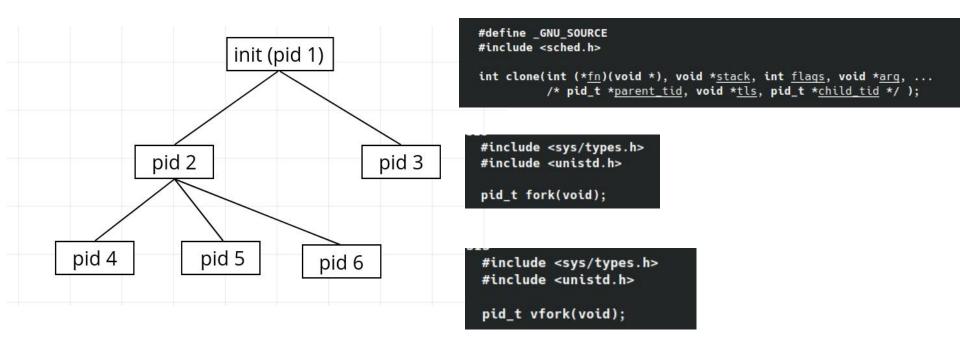


Процессы и права

Процесс ~ контейнер. Thread — единица исполнения



Порождение процессов



fork vs vfork

```
int main(int argc, char* argv) {
   int x = 42;
   pid_t child = fork();
   if (child < 0) {
       return EXIT FAILURE;
   if (child == 0) {
       printf("Hello from child, %d\n", x);
   } else {
       x = 43: // ok!
       printf("Hello from parent of %d, answer = %d\n", child, x);
```

```
dmis@dmis-MS-7A15:~/LinuxEgs/fokrs$ ./fork_eg
Hello from parent of 160767, answer =43
Hello from child, 42
```

```
int main(int argc, char* argv) {
   int x = 42;
   pid t child = vfork();
   if (child < 0) {
       return EXIT_FAILURE;
   if (child == 0) {
       execlp("cat", "dog", "--help", NULL);
   } else {
       printf("Hello from parent of %d, answer = %d\n", child, x);
```

```
dmis@dmis-MS-7A15:~/LinuxEgs/fokrs$ ./vfork_eg
Hello from parent of 161553, answer =42
dmis@dmis-MS-7A15:~/LinuxEgs/fokrs$ Usage: dog [OPTION]... [FILE]...
Concatenate FILE(s) to standard output.
```

Замена бинарного модуля (ехес)

```
1 #include <unistd.h>
2
3 int main() {
4    execlp("cat", "dog", "--help", NULL);
5    // Unreachable
6    return 1;
7 }
```

PID сохраняется Адресное пространство новое Открытые дескрипторы сохраняются

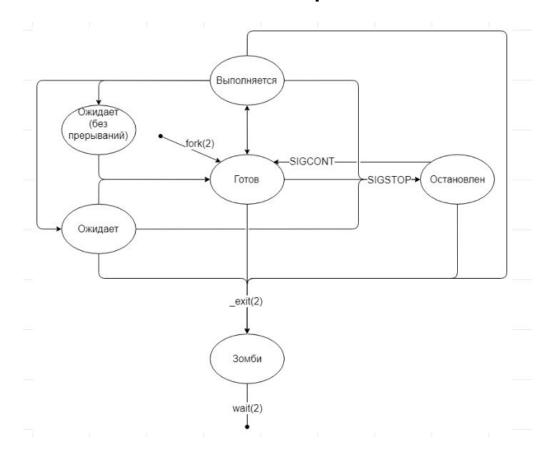
*р-версии умеют запускать скрипты (#!)

std::system

```
int exit_code1 = std::system("echo hello1");
printf("exit_code1-%d\n", exit_code1);
```

```
auto child = vfork();
if (child < 0) {
    perror("vfork");
    return EXIT_FAILURE;
}
if (child == 0) {
    execl("/bin/echo", "/bin/echo", "hello2", NULL);
} else {
    int exit_code2 = 0;
    waitpid(child, &exit_code2, WEXITED);
    printf("exit_code2 %d\n", WEXITSTATUS(exit_code2));
}</pre>
```

Жизненный цикл процесса



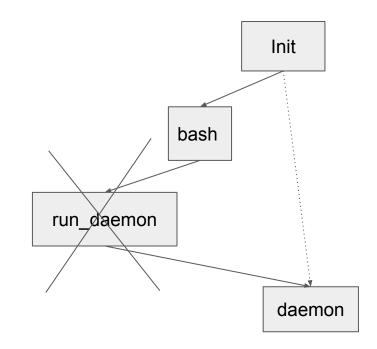
Зомби — метаинформация о статусе завершенного процесса

- Занимает место
- Освобождается после обслуживания (wait) от родителя
- Если родитель мертв, его заменяет init
- Init обслуживает всех своих (приемных) детей

"Демонение" процесса

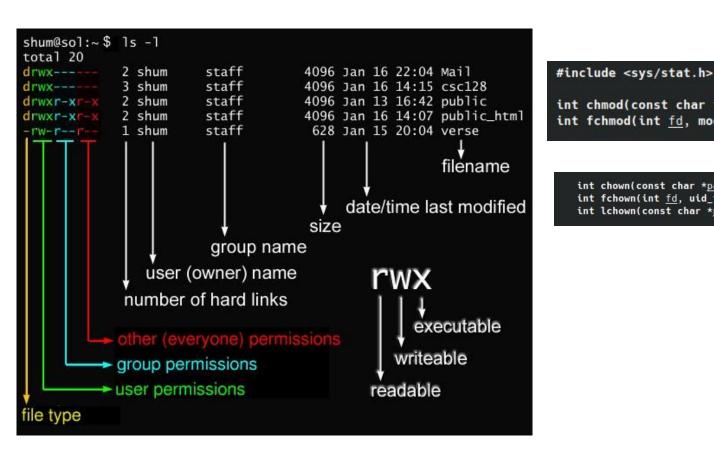
```
#include <unistd.h>
int daemon(int nochdir, int noclose);
```

- 1. Делаем fork
- 2. Убиваем родителя
- 3. Потомок становится потомком init
- 4. Потомок закрывает все файловые дескрипторы
- 5. Потомок больше не привязан к терминалу и работает в фоне



Механизмы прав доступа

Пользователи и группы. Доступ и владение файлами



```
int chmod(const char *pathname, mode_t mode);
int fchmod(int fd, mode_t mode);

int chown(const char *pathname, uid_t owner, gid_t group);
int fchown(int fd, uid_t owner, gid_t group);
int lchown(const char *pathname, uid_t owner, gid_t group);
```

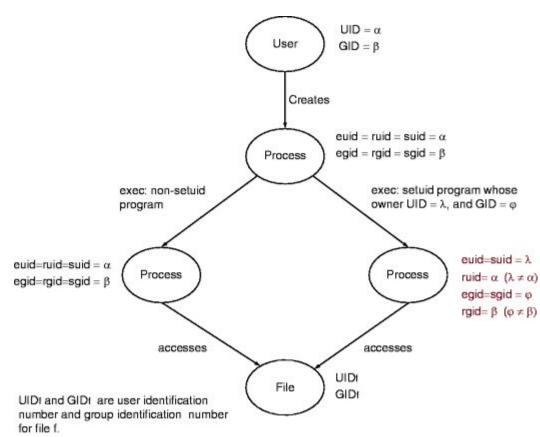
Пользователи и группы. Процессы

Исполнимый файл: UID, GID, SUID-bit. SGID-bit

Запущенный процесс:

- Real user ID (RUID) кто запустил процесс?
- Effective user ID (EUID) от чьего имени процесс выполняет запросы?
- Saved user ID (SUID) кем можно временно прикинуться?

Аналогично для групп



Let $P_f(x)$ denote access permissions for file f, where $x \in \{\text{owner, group, others}\}$.

Accessible set F of files for process:

$$\begin{split} F &= \{ f \mid [(euid = UIDf) \land (P_1(owner)] \lor \\ & [(euid \neq UIDf) \land (egid = GIDf) (P_1(group)] \lor \\ & [euid \neq UIDf) \land (egid \neq GIDf) \land (P_1(others)] \} \end{split}$$

