OpenMemes

El diseño se desarrollará en Figma debido a su capacidad para crear prototipos de interfaz de usuario de manera colaborativa y eficiente.

El frontend se desarrollará en Flutter debido a su capacidad de desarrollo multiplataforma, lo que nos permite crear una experiencia de usuario uniforme en varios dispositivos.

La base de datos se desarrollará en Firestore, un servicio de Firebase, debido a su facilidad para almacenar y gestionar datos y archivos de manera eficiente.

La generación de memes se realizará mediante la Memegen API debido a su capacidad para generar memes basados en las URL solicitadas.

La manipulación del texto y el procesamiento del lenguaje natural se llevarán a cabo mediante la API de OpenAI, que ofrece potentes capacidades de procesamiento de texto.

El repositorio se gestionará en GitHub porque es popular, seguro y fácil de usar.

La gestión del equipo se llevará a cabo en Jira para facilitar la coordinación en el equipo y el seguimiento de las tareas.