

# COOLTOUR



Team Plan v1.0

# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Μέλη Ομάδας.....	3
Μέθοδος Εργασίας.....	3
Βασικά Εργαλεία.....	5
Pert Chart.....	6
Κατανομή Προσπάθειας.....	8
Ανάθεση Έργου.....	8
Αλλαγές.....	9

## Μέλη Ομάδας

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών
Κωνσταντίνος Πρέτσιος	1084666	4
Νεκτάριος Μιχαηλίδης	1072594	5
Περικλής Λαμπαδίτης	1072502	5
Περικλής Μπούρης	1067544	6

## Παραδοχή :

Σε όλα τα διαγράμματα όλοι οι μηνες έχουν σωστες ημερολογιακες ημερες π.χ. ο φεβρουάριος έχει 29 ημέρες την χρονια 2024. Επίσης ως ημερομηνία έναρξης έχουμε ορίσει την 28/4/2024 και θεωρούμε ότι η ομάδα δουλεύει όλες τις μέρες της εβδομάδας.

# Μέθοδος Εργασίας

Ως μέθοδος εργασίας χρησιμοποιούμε τη μέθοδος Kanban. Δημιουργήσαμε στο microsoft whiteboard τρεις στήλες όπου η πρώτη περιέχει τα εκκρεμή ΤΥ, η δευτερη τα ΤΥ που βρίσκονται σε εξέλιξη και η τρίτη τα ολοκληρωμένα ΤΥ.

Τα θετικά της Kanban είναι σαφήνεια εργασίας , έλεγχος της προόδου με μια ματια , αύξηση αποτελεσματικότητας ομάδας, αποφυγή εξουθένωσης.

Μας φάνηκε πιο χρήσιμο να έχουμε τρεις Kanban πίνακες , έναν για κάθε παραδοτέο.



Για κάθε συνάντηση μας έχουμε ένα kanban πινακάκι με τις αναθέσεις σε κάθε άτομο



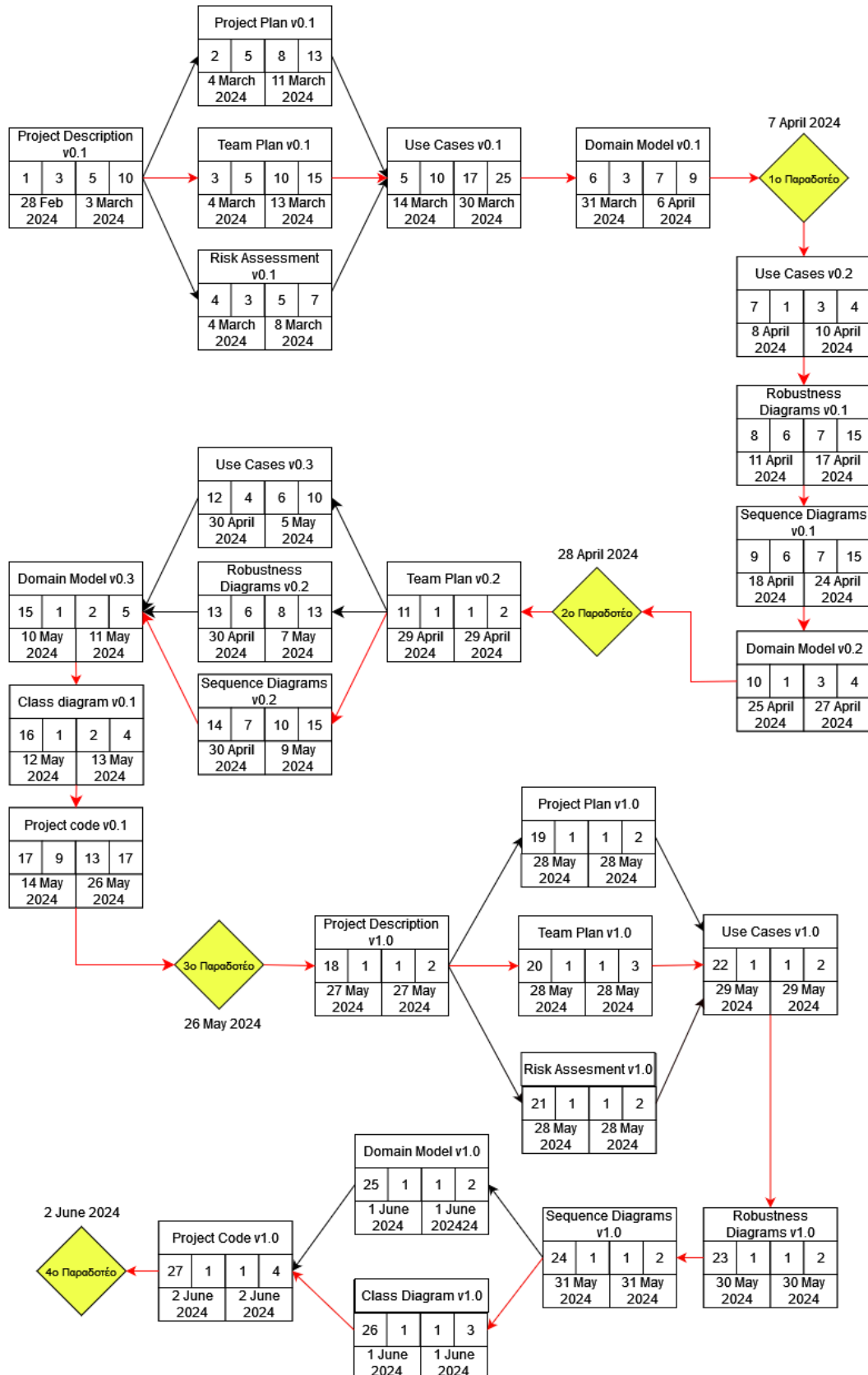
# Βασικά Εργαλεία

Χρησιμοποιήσαμε τα παρακάτω εργαλεία :

- **Microsoft Whiteboard** (<https://app.whiteboard.microsoft.com/>) . Για πρόσβαση όλων των μελών της ομάδας στην μέθοδο εργασίας kanban και για την ανάθεση εργασίας σε κάθε ομάδα , όπως και ωραίο μέρος για σημειώσεις / notes.
- **Google Doc** (<https://docs.google.com/>) . Για την συγγραφή τεχνικών κειμένων ταυτόχρονα από όλα τα μέλη της ομάδας (επίσης διαθέτει και versioncontrol
- **Figma** (<https://www.figma.com/>) . Για την δημιουργία των mockups
- **draw.io** (<https://app.diagrams.net/>) . Για την δημιουργία των Use-case diagram , Domain diagram , Pert chart και Gantt chart
- **Visual Paradigm** (<https://www.visual-paradigm.com/>) . Για την δημιουργία των Robustness diagram και Sequence diagram.
- **Github** (To project μας : <https://github.com/Nektar24/software-engineering/>). Για version control (recover αλλαγές που κάναμε στο παρελθόν) , γρήγορη ανταλλαγή αρχείων και backup. Επίσης έτσι θα είναι ορατά τα contributions στους διδάσκοντες.
- **Android Studio** (<https://developer.android.com/studio>) . Ως IDE του κώδικα μας και μηχανή για την σχεδίαση των UI.
- **Java** (<https://www.java.com/>) . Αντικειμενοστραφής γλώσσα προγραμματισμού που θα χρησιμοποιήσουμε για να υλοποιήσουμε το έργο.
- **MongoDB** (<https://www.mongodb.com/>) . Θα είναι η online nosql βάση του έργου
- **Messenger** (Meta) Group Chat (<https://www.messenger.com/>) . Ομαδική συνομιλία στο messenger για την συνεννόηση των μελών της ομάδας

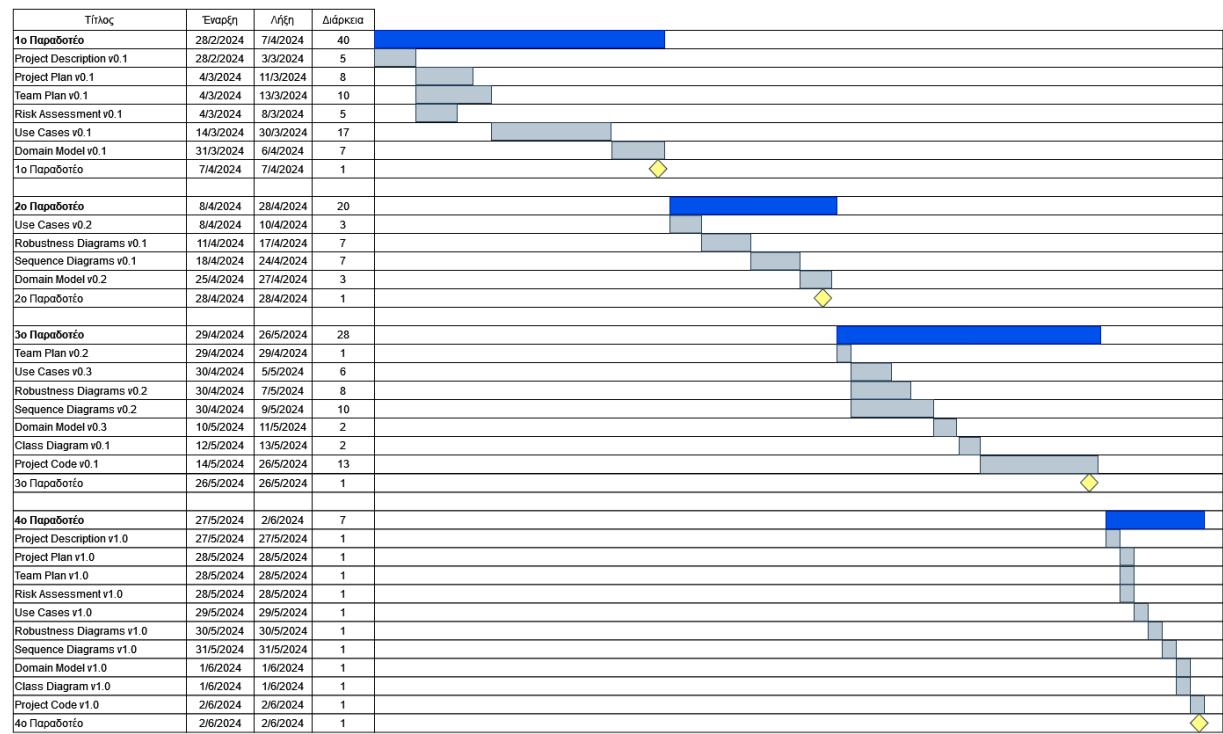
# Pert Chart

Παρακάτω φαίνεται το διάγραμμα Pert του project του μαθήματος της Τεχνολογίας Λογισμικού και ως ορόσημα έχουμε ορίσει τις ημερομηνίες παράδοσης των επί μέρους παραδοτέων.



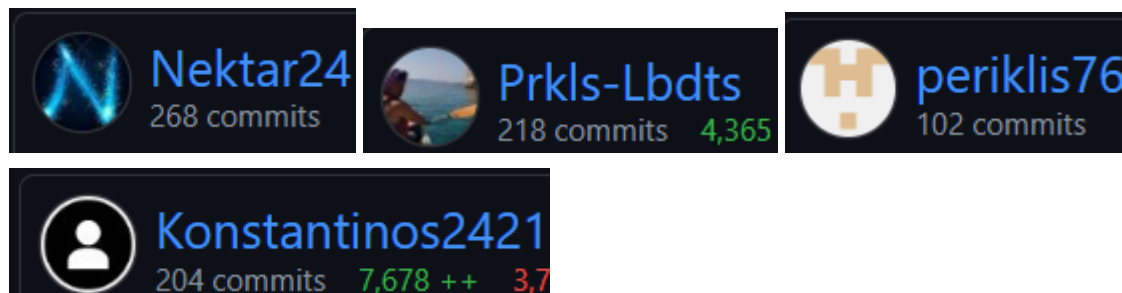
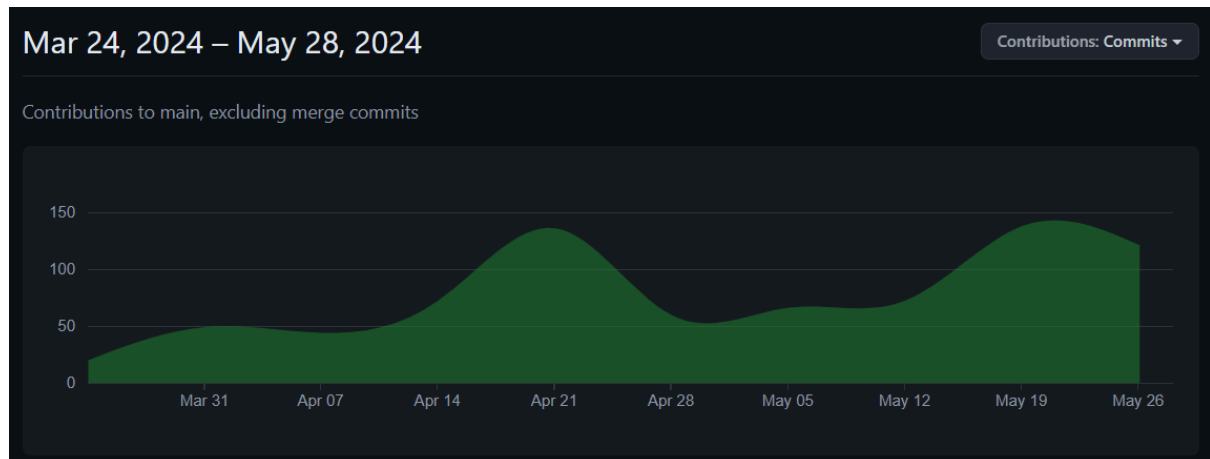
# Gantt Chart Τυπικών Υποέργων

Το παρακάτω διάγραμμα Gantt αφορά τον χρονοπρογραμματισμό που εκτιμούμε ότι θα ακολουθηθεί για την ολοκλήρωση των επί μέρους εργασιών κάθε παραδοτέου για το project της Τεχνολογίας Λογισμικού.



# Κατανομή Προσπάθειας

Ολοκληρώνοντας την εργασία μας, διαπιστώνουμε ότι κάθε μέλος της ομάδας συνέβαλε ισότιμα στα παραδοτέα, και συμφωνούμε ομόφωνα ότι η συνεισφορά όλων υπήρξε εξίσου σημαντική. Στην συνέχεια, παρουσιάζεται ένα στιγμιότυπο των commits στο GitHub κατά τη διάρκεια εκπόνησης της εργασίας:



## Ανάθεση Έργου

Σε όλη τη διάρκεια του έργου, τα μέλη της ομάδας συνεργάστηκαν από κοινού σε κάθε αρχείο των παραδοτέων και έλαβαν αποφάσεις συλλογικά. Γι' αυτόν τον λόγο, τα ονόματα των μελών δεν εμφανίζονται δίπλα σε κάθε task στο Gantt Chart, καθώς όλοι συνέβαλαν σε όλα τα αρχεία.



# Αλλαγές

Οι αλλαγές φαίνονται διαφορετικά. Ότι είναι διαγραμμένο ή με κόκκινο χρώμα υπήρχε στο προηγούμενο παραδοτέο και ότι είναι με πράσινο χρώμα είναι οι καινούργιες προσθήκες ή αλλαγές.

## v0.2 :

- Προσθήκη Kanban progress από το 2ο παραδοτέο στη Μέθοδο Εργασίας.
- Έγιναν αλλαγές στις αναφορές των use cases και των διαγραμμάτων robustness και sequence στο 3ο παραδοτέο οπότε χρειάστηκε να δημιουργηθεί νέα version αυτών των αρχείων. Λόγω αυτής της αλλαγής ενημερώθηκαν και τα διαγράμματα pert και gantt.
- Αλλάξαμε γλώσσα προγραμματισμού. Από python με VScode σε Java με Android Studio. Ο λόγος ήταν το πλήθος των online tutorial και βοηθειών σε android development που είναι πολύ μεγαλύτερος σε java.

## v1.0 :

- Ανανεώθηκαν στη Μέθοδο Εργασίας τα screenshots της προόδου μας κατά τη διάρκεια του προτζεκτ.
- Προστέθηκε η Κατανομή Προσπάθειας και η Ανάθεση Έργου.