Use-cases-v0.1

Ονομασία Έργου: Cooltour

Logo:



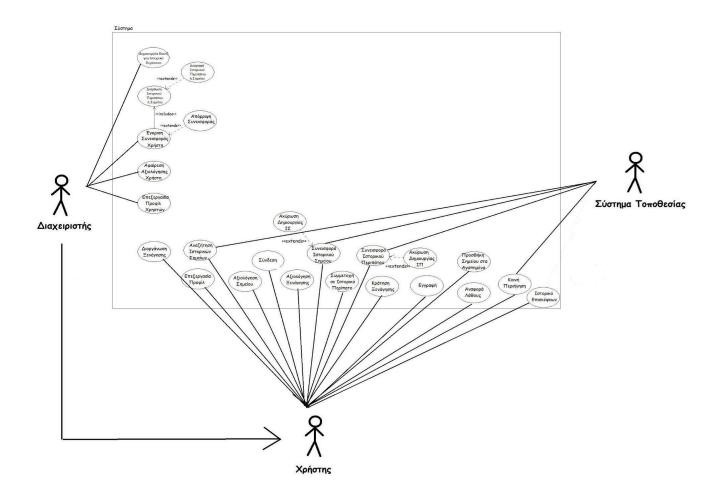
Logo 2:



## ПЕРІЕХОМЕНА

Use Case Model :	3
1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 1 : Αναζήτηση σημείων στον χάρτη	.5
<ul><li>1.1 Σύντομη Περιγραφή: Το σύστημα εμφανίζει ιστορικά σημεία στο χάρτη με λεπτομέρειες για το κάθε σημείο και παρέχει δυνατότητες πλοήγησης σε κάποιο σημείο.</li></ul>	5
1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 2 :Συνεισφορά ιστορικών περιπάτων από τους χρήστες	6
<ul><li>1.1 Σύντομη Περιγραφή : Ο χρηστης δημιουργει ιστορικο περιπατο επιλέγοντας σημεία στον χάρτη (συνδέοντας τα μεταξύ τους) και προσθέτει ηχητικές ή γραμμένες περιγραφέ σε κάθε σημείο ή ενδιάμεσα στα σημεία</li></ul>	
1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 3: Συνεισφορά ιστορικών σημείων από τους χρήστες	7
1.1 Σύντομη Περιγραφή : Ο χρηστης εισαγει νεο ιστορικο σημειο και κάποιες λεπτομερειες για το σημειο αυτο όπως φωτογραφίες	.7
1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 4 : Συμμετοχή σε Ιστορικό Περίπατο	8
1.1 Σύντομη Περιγραφή : Το σύστημα επεξηγεί στον χρήστη την ώρα που περπατάει κάποιες ιστορικές πληροφορίες για τον τόπο που βρίσκεται. Επίσης παρέχει οδηγίες προσανατολισμού	8
1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 5 : Ιστορικο επισκεψεων και αξιολογησεων	0
<ul><li>1.1 Σύντομη Περιγραφή : Το σύστημα κρατάει (αποθηκεύει) κάθε ιστορικό σημείο που έχει επισκεφθεί και ιστορικό περίπατο που έχει συμμετάσχει ο χρήστης και παρέχει την δυνατότητα να γίνει αξιολόγηση και μετά1</li></ul>	0
1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 6 : Έγκριση Συνεισφοράς Χρήστη1	1
1.1 Σύντομη Περιγραφή : Το σύστημα εμφανίζει ένα μενού με συνεισφορές (περιπάτους ή σημεία) που έχουν αναρτήσει άλλοι χρήστες και δίνει την δυνατότητα έγκρισης ή απορριψης1	
1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 7 : Κράτηση Ξενάγησης Πρόσωπο-Με-Πρόσωπο	2
<ul><li>1.1 Σύντομη Περιγραφή : Κάθε χρήστης μπορεί είτε να κλείσει ραντεβού με έναν ξεναγό είτε να δημιουργήσει μια ξενάγηση ως ξεναγός σε έναν τόπο με δικές του γνώσεις. Ένας εύκολος τρόπος να βρεις ξεναγό σε κάθε πόλη</li></ul>	-
1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 8 : Κοινή περιήγηση χρηστών στον χάρτη1	3
1.1 Σύντομη Περιγραφή : Ο χρηστης εχει την δυνατοτητα να ολοκληρωσει την διαδρομη με αλλους χρηστες μεσω λειτουργιων της εφαρμογης1	

## **Use Case Model:**



#### Σημειώσεις 2

- 1) Σύνδεση
- 2) Εγγραφή
- 3) Διαχείριση προσωπικών στοιχείων
- 4) Προβολή χάρτη(Εμφανίζονται όλα τα σημεία)
- 5) Αναζήτηση ιστορικών σημείων(Εμφανίζονται μόνο τα σημεία που αναζητά) -> Επιλογή ιστορικού σημείου
- 6) Αναζήτηση ιστορικού περιπάτου -> Εκκίνηση ιστορικού περιπάτου
- 7) Κράτηση ξενάγησης
- 8) Αναφορά
- 9) Αξιολόγηση σημείου
- 10) Προσθήκη σημείου στα αγαπημένα
- 11) Δημιουργία ιστορικού σημείου
- 12) Δημιουργία ιστορικού περιπάτου
- 13) Διοργάνωση ξενάγησης
- 14) Έγκριση ιστορικού σημείου/ Απόρριψη ιστορικού σημείου

- 15) Διόρθωση ιστορικού σημείου/ Διαγραφή ιστορικού σημείου
- 16) Κοινή περιήγηση
- 17) //Δημιουργία ιστορικής περιόδου -> Εισαγωγή σημείων στην ιστορική περίοδο -> Σύνδεση σημείων
- 18) //Δημιουργία ιστορικού γεγονότος -> Εισαγωγή σημείων στο ιστορικό γεγονός -> Σύνδεση σημείων

#### Σημειώσεις :

- 1) Εμφάνιση σημείων στον χάρτη ανάλογα με την πόλη που επιλέγει ο χρήστης να περιηγηθεί και ανάλογα με την χρονική περίοδο από την οποία θέλει να του εμφανιστούν ιστορικά σημεία(π.χ Ρωμαϊκή εποχή)
  - Εναλλακτική Ροή: Αναφορά περιπάτου / σημείου ότι είναι λάθος
- 2) Συνεισφορά από τους χρήστες για την δημιουργία ιστορικού περιπάτου.
- 3) Συνεισφορά από τους χρήστες για την δημιουργία ιστορικού σημείου.
- 4) Συμμετοχή σε Ιστορικό περίπατο με εμφάνιση των ιστορικών σημείων που περιλαμβάνονται σε αυτόν
  - Εναλλακτική Ροή: Επιλογή Ηχητικής Ξενάγησης αν το επιθυμεί ο χρήστης Εναλλακτική Ροή: Quiz στο τέλος ιστορικού περιπάτου
- 5) Εμφάνιση ιστορικού επισκέψεων και αξιολόγησή τους (?)Εναλλακτική Ροή: Level System
- 6) Έγκριση συνεισφορών χρηστών από τους διαχειριστές. Εναλλακτική Ροή: Απόρριψη
- 7) προβολή των ξεναγήσεων και κράτηση ξενάγησης από τον χρήστη. Ο χρήστης μπορεί δει τις διαθέσιμες ξεναγήσεις και να κάνει κράτηση για όσα άτομα επιθυμεί. Εναλλακτική Ροή: Στο τέλος της ξενάγησης θα μπορεί να κάνει σχολιασμό και βαθμολόγηση, ώστε κι υπόλοιποι χρήστες να μπορούν να δουν τις αξιολογήσεις. Εναλλακτική Ροή:
  - free historic city tour: ο χρήστης μπορεί να διοργανώσει δωρεάν ιστορικές ξεναγήσεις μέσα στην πόλη, σε συγκεκριμένη ημερομηνία και ώρα όπου εκείνος θα αναλάβει τον ρόλο του ξεναγού. Θα πρέπει να διευκρινίζεται μέρος συνάντησης, σημεία επίσκεψης, τίτλος ξενάγησης και διάρκεια.
- 8) Επεξεργασία Προφίλ (ονοματεπωνυμο , εικόνα , παραπάνω πληροφορίες)

9)

# 1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 1 : Αναζήτηση σημείων στον χάρτη

- 1.1 Σύντομη Περιγραφή: Το σύστημα εμφανίζει ιστορικά σημεία στο χάρτη με λεπτομέρειες για το κάθε σημείο και παρέχει δυνατότητες πλοήγησης σε κάποιο σημείο
- 1.2 Χειριστές : Χρήστης , Λειτουργία Τοποθεσίας , Διαχειριστής
- 1.3 Γεγονός Έναρξης:

## 2. Ροή Γεγονότων

### 2.1 Βασική Ροή:

- 1. Ο χρήστης επιλέγει τον χάρτη.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη τον χάρτη με όλα τα σημεία.
- 3. Ο χρήστης κάνει μία αναζήτηση.
- 4. Το σύστημα ανακτά όλα τα σημεία από τη βάση δεδομένων, που σχετίζονται με την αναζήτηση του χρήστη και τα προβάλει στην οθόνη του.
- 5. Ο χρήστης επιλέγει κάποιο σημείο.
- 6. Το σύστημα του εμφανίζει τις πληροφορίες για το επιλεγμένο σημείο, όπως και ιστορικούς περιπάτους που συνδέονται με αυτό.
- 7. Ο χρήστης επιλέγει οδηγίες για να φτάσει στο συγκεκριμένο σημείο.
- 8. Το σύστημα ανακτά την τοποθεσία του χρήστη, μέσω του εξωτερικού συστήματος τοποθεσίας εμφανίζει την συντομότερη διαδρομή σύμφωνα με το Google API του συστήματος τοποθεσίας.

#### 2.2 Εναλλακτικές Ροές

## 2.2.1 Εναλλακτική Ροή 1

- 3α.1 Ο χρήστης πατάει την επιλογή "σημεία κοντά μου".
- 3α.1 Το σύστημα ρωτάει τον χρήστη αν μπορεί να διαμοιράσει την τοποθεσία του.
- 3α.2 Ο χρήστης επιτρέπει στο σύστημα να λάβει τα δεδομένα της τοποθεσίας του.
- 3α.3 Το σύστημα εμφανίζει τα σημεία που βρίσκονται κοντά στην φυσική τοποθεσία του χρήστη.
- 3α.4 Συνέχεια από Βήμα 5 της Βασικής Ροής.

## 2.2.2 Εναλλακτική Ροή 2

- 7α.1. Ο χρήστης κάνει αναφορά για το σημείο που επισκέφθηκε.
- 7α.2. Το σύστημα εμφανίζει λίστα με τους λόγους αναφοράς.
- 7α.3. Ο χρήστης επιλέγει τον λόγο και υποβάλει την αναφορά.
- 7α.4. Το σύστημα επιστρέφει τον χρήστη στο Βήμα 3 της Βασικής Ροής

#### 2.2.3 Εναλλακτική Ροή 3

7α.1 Ο χρήστης πατάει "επιστροφή".

7α.2 Το σύστημα επιστρέφει τον χρήστη στον χάρτη.

## 1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 2: Συνεισφορά ιστορικών περιπάτων από τους χρήστες

- 1.1 Σύντομη Περιγραφή : Ο χρηστης δημιουργει ιστορικο περιπατο επιλέγοντας σημεία στον χάρτη (συνδέοντας τα μεταξύ τους) και προσθέτει ηχητικές ή γραμμένες περιγραφές σε κάθε σημείο ή ενδιάμεσα στα σημεία.
- 1.2 Χειριστές : Χρήστης
- 1.3 Γεγονός Έναρξης:

## 2. Ροή Γεγονότων

#### 2.1 Βασικη Ροη:

- 1.Ο χρήστης επιλέγει δημιουργία νέου ιστορικού περιπάτου
- 2. Το σύστημα εμφανίζει ένα search bar για την επιλογή πόλης
- 3. Ο χρήστης επιλέγει σε ποια πόλη θέλει να προσθέσει ιστορικό περίπατο
- 4. Το σύστημα εμφανίζει έναν χάρτη με τα διαθέσιμα ιστορικά σημεία της πόλης που επιλέχθηκε
- 5. Ο χρήστης επιλέγει σε σειρά τα σημεία που θα περιλαμβάνει η διαδρομή και επιλέγει "συνέχεια"
- 6. Το σύστημα εμφανίζει ένα text field για συμπλήρωση
- 7. Ο χρήστης συμπληρώνει ένα εισαγωγικό κείμενο για τον περίπατο και επιλέγει την καταχώρησή του
- 8. Το σύστημα καταχωρεί τον περίπατο και πλέον εμφανίζεται στο account των διαχειριστών για έγκριση ή απόρριψη

## 2.2 Εναλλακτικές Ροές

## 2.2.1 Εναλλακτική Ροή 1:

- 6α.1. Ο χρήστης επιλέγει να προσθέσει και ένα ηχητικό κλιπ για τον ιστορικό περίπατο
- 6.α.2. Το σύστημα επιτρέπει στον χρήστη να περιηγηθεί στα αρχεία της συσκευής του ώστε να βρει το ηχητικό κλιπ
- 6.α.3. Ο χρήστης εισάγει το ηχητικό κλιπ και επιλέγει "συνέχεια"

#### 2.2.2 Εναλλακτική Ροή 2:

- 7α.1. Ο χρήστης επιλέγει να ακυρώσει τη δημιουργία του περιπάτου
- 7α.2. Το σύστημα τον ανακατευθύνει στην αρχική οθόνη

# 1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 3: Συνεισφορά ιστορικών σημείων από τους χρήστες

- 1.1 Σύντομη Περιγραφή : Ο χρηστης εισαγει νεο ιστορικο σημειο και κάποιες λεπτομερειες για το σημειο αυτο όπως φωτογραφίες.
- 1.2 Χειριστές : Χρήστης1.3 Γεγονός Έναρξης :

## 2. Ροή Γεγονότων

#### 2.1 Βασική Ροή:

- 1. Ο χρήστης επιλέγει εισαγωγή νέου ιστορικού σημείου
- 2. Το σύστημα εμφανίζει έναν χάρτη
- 3. Ο χρήστης επιλέγει ένα σημείο στο οποίο θέλει να προσθέσει ένα ιστορικό σημείο
- 4. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα για συμπλήρωση στοιχείων για το σημείο(όπως την χρονική περίοδο που ανήκει)
- 5. Ο χρήστης εισάγει κείμενο επεξήγησης του σημείου
- 6. Το σύστημα εμφανίζει στον χάρτη ήδη προϋπάρχοντα σημεία που βρίσκονται κοντά στο υπό κατασκευή σημείο και ζητάει από τον χρήστη να επιλέξει σημεία που σχετίζονται με αυτό
- 7. Ο χρήστης επιλέγει τα σημεία και πατάει ολοκλήρωση
- 8. Το σύστημα καταχωρεί το νέο σημείο και το αποστέλνει στο account των διαχειριστών για έγκριση ή απόρριψη, τέλος επιστρέφει τον χρήστη στην αρχική οθόνη

#### 2.2 Εναλλακτικές Ροές

#### 2.2.1 Εναλλακτική Ροή 1:

5α.1 Ο χρήστης κάνει ανάρτηση φωτογραφιών και βίντεο ντοκουμέντο 5α.2 Το σύστημα τα αποθηκεύει και συνεχίζει στο Βήμα 5 της Βασικής Ροής

## 2.2.2 Εναλλακτική Ροή 2:

7α.1. Ο χρήστης επιλέγει να ακυρώσει την δημιουργία του σημείου

# 1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 4 : Συμμετοχή σε Ιστορικό Περίπατο

1.1 Σύντομη Περιγραφή: Το σύστημα επεξηγεί στον χρήστη την ώρα που περπατάει κάποιες ιστορικές πληροφορίες για τον τόπο που βρίσκεται. Επίσης παρέχει οδηγίες προσανατολισμού.

1.2 Χειριστές : Χρήστης 1.3 Γεγονός Έναρξης :

## 2. Ροή Γεγονότων

#### 2.1 Βασική Ροή:

- 1. Ο χρήστης επιλέγει στο αρχικό μενού να δει τους ιστορικούς περιπάτους.
- 2. Το σύστημα εμφανίζει σε μία λίστα τους ιστορικούς περιπάτους που είναι κοντά στον χρήστη και μπορεί να συμμετέχει.
- 3. Ο χρήστης περιηγείται και επιλέγει κάποιον από τους περιπάτους της λίστας.
- 4. Το σύστημα εμφανίζει ένα popup με ολόκληρη τη διαδρομή που θα κάνει ο χρήστης στον χάρτη και μία επιλογή για εκκίνηση του περιπάτου.
- 5. Ο χρήστης επιλέγει να ξεκινήσει τον ιστορικό περίπατο.
- 6. Το σύστημα εμφανίζει το χάρτη με τη διαδρομή και ξεκινάει την περιήγηση με live tracking του χρήστη.
- 7. Όταν ο χρήστης φτάνει σε κάποιον κόμβο του περιπάτου(δηλαδή ιστορικό σημείο) εμφανίζονται στην οθόνη του πληροφορίες για τον κόμβο.
- 8. Αφού ο χρήστης διαβάσει τις πληροφορίες επιλέγει να συνεχίσει την περιήγηση.
- 9. Τα βήματα 7 και 8 συνεχίζονται μέχρι ο χρήστης να ολοκληρώσει τον περίπατο.
- 10. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ότι ο περίπατος ολοκληρώθηκε και επιστρέφει στην αρχική οθόνη.

## 2.2 Εναλλακτικές Ροές

## 2.2.1 Εναλλακτική Ροή 1

- 2α.1. Το σύστημα δεν εντοπίζει ιστορικούς περιπάτους κοντά στον χρήστη και του εμφανίζει ανάλογο μήνυμα.
- 2α.2. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη προτεινόμενους ιστορικούς περιπάτους που θα μπορούσε να κάνει μέσα στην πόλη.

2α.3. Ο χρήστης επιλέγει να δει πληροφορίες για κάποιον περίπατο και μπορεί να επιλέξει να πλοηγηθεί από το σύστημα κοντά σε αυτόν τον περίπατο ώστε να μπορεί να επιλέξει την εκκίνηση του.

2α.4. Συνέχεια από το βήμα 3 της βασικής ροής

#### 2.2.2 Εναλλακτική Ροή 2

- 5α.1. Ο χρήστης επιλέγει να ξεκινήσει τον ιστορικό περίπατο με χρήση ηχητικής ξενάγησης αντί του απλού περιπάτου.
- 5α.2. Το σύστημα ξεκινάει την περιήγηση εμφανίζοντας έναν χάρτη και κάνοντας live track του χρήστη.
- 5α.3. Καθώς ο χρήστης προχωράει στη διαδρομή το σύστημα αναπαράγει ένα ηχητικό κλιπ για την ξενάγηση του χρήστη στην πόλη.
- 5α.4. Όταν ο χρήστης φτάνει σε κάποιον κόμβο του περιπάτου(δηλαδή ιστορικό σημείο) το σύστημα αναπαράγει ένα ηχητικό κλιπ με πληροφορίες για το συγκεκριμένο ιστορικό σημείο 5α.5. Συνέχεια από το Βήμα 9 της Βασικής Ροής.

#### 2.2.3 Εναλλακτική Ροή 3

- 7α.1. Καθώς ο χρήστης εκτελεί έναν ιστορικό περίπατο επιλέγει την διακοπή του.
- 7α.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ότι ο ιστορικός περίπατος διακόπηκε κι επιστρέφει στην αρχική οθόνη.

#### 2.2.4 Εναλλακτική Ροή 4

- 10α.1. Το σύστημα στο τέλος του περιπάτου εμφανίζει επιλογή για έναρξη κουίζ γνώσεων στο θέμα του περιπάτου.
- 10.α.2. Ο χρήστης επιλέγει την έναρξη του κουίζ.
- 10.α.3. Το σύστημα προβάλλει στον χρήστη ερωτήσεις βασισμένες στα σημεία του περιπάτου με τρεις απαντήσεις η κάθε μία.
- 10.α.4. Ο χρήστης επιλέγει απάντηση στις ερωτήσεις που εμφανίζονται.
- 10.α.5. Για κάθε σωστή απάντηση το σύστημα προσθέτει τους πόντους στο σκορ του χρήστη, τέλος εμφανίζει το τελικό σκορ κι επιστρέφει στην αρχική οθόνη.

## 1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 5 : Ιστορικο επισκεψεων και αξιολογησεων

- 1.1 Σύντομη Περιγραφή: Το σύστημα κρατάει (αποθηκεύει) κάθε ιστορικό σημείο που έχει επισκεφθεί και ιστορικό περίπατο που έχει συμμετάσχει ο χρήστης και παρέχει την δυνατότητα να γίνει αξιολόγηση και μετά.
- 1.2 Χειριστές : Χρήστης1.3 Γεγονός Έναρξης :

## 2. Ροή Γεγονότων

#### 2.1 Βασικη Ροη:

- 1.Ο χρήστης επιλέγει από το αρχικό μενού να δει το ιστορικό για τα σημεία που έχει επισκεφθεί
- 2.Το σύστημα εμφανίζει τα σημεία που έχει επισκεφθεί ο χρήστης στον χάρτη
- 3.Ο χρήστης επιλέγει ένα συγκεκριμένο σημείο
- 4. Το σύστημα του εμφανίζει τις πληροφορίες του σημείου
- 5.Ο χρήστης εισάγει βαθμολογία
- 6.Το σύστημα εμφανίζει ένα text field για συμπλήρωση
- 7. Ο χρήστης γράφει κάποιο σχόλιο που θέλει να μοιραστεί για το σημείο και επιλέγει καταχώρηση της αξιολόγησής του
- 8.Το σύστημα ελέγχει αν τηρούνται οι κανόνες δεοντολογίας και αποθηκεύει την αξιολόγηση του χρήστη
- 9. Το σύστημα επιστρέφει τον χρήστη πίσω στον χάρτη με τα ιστορικά σημεία που έχει επισκεφθεί

## 2.2 Εναλλακτικές Ροές

## 2.2.1 Εναλλακτικη Ροη 1

- 5α.1. Ο χρήστης επιλέγει να αλλάξει την αξιολόγηση του για το συγκεκριμένο σημείο
- 5α.2. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα με την αξιολόγηση που έχει κάνει(βαθμολογία-σχόλιο)
- 5α.3. Ο χρήστης αλλάζει τα στοιχεία που θέλει από την αξιολόγηση του και επιλέγει επιβεβαίωση
- 5α.4. Το σύστημα αποθηκεύει τη νέα αξιολόγηση κι επιστρέφει τον χρήστη στον χάρτη του ιστορικού

## 2.2.2 Εναλλακτικη Ροη 2

- 5β.1. Ο χρήστης επιλέγει να διαγράψει ένα σημείο από το ιστορικό του
- 5β.2. Το σύστημα αφου λαβει επιβεβαίωση από τον χρήστη διαγράφει οριστικά το σημείο
- 5β.3. Συνέχεια από Βήμα 9 της βασικής Ροής

#### 2.2.3 Εναλλακτική Ροή 3

- 3α.1. Ο χρήστης επιλέγει να του εμφανιστούν προτάσεις με βάση το ιστορικό περιήγησης του 3α.2. Το σύστημα αναλύει τα σημεία που έχει επισκεφθεί καθώς και τις αξιολογήσεις τους,
- βρίσκει προτεινόμενα σημεία, πόλεις που θα έβρισκε ενδιαφέροντα ο χρήστης και τα εμφανίζει στον χρήστη σε μία λίστα
- 3α.3. Ο χρήστης περιηγείται στα προτεινόμενα και πατάει μία επιλογή
- 3α.4. Το σύστημα εμφανίζει στον χάρτη τα σημεία που προτείνονται να επισκεφθεί στην πόλη που επιλέχθηκε
- 3α.5. Ο χρήστης επιλέγει επιστροφή
- 3α.6. Το σύστημα επιστρέφει στο ιστορικό περιήγησης

## 1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 6 : Έγκριση Συνεισφοράς Χρήστη

- 1.1 Σύντομη Περιγραφή: Το σύστημα εμφανίζει ένα μενού με συνεισφορές (περιπάτους ή σημεία) που έχουν αναρτήσει άλλοι χρήστες και δίνει την δυνατότητα έγκρισης ή απορριψης.
- 1.2 Χειριστές : Διαχειριστής
- 1.3 Γεγονός Έναρξης:

## 2. Ροή Γεγονότων

## 2.1 Βασική Ροή:

- 1. Ο διαχειριστής επιλέγει την εμφάνιση των συνεισφορών των χρηστών από το αρχικό μενού
- 2. Το σύστημα εμφανίζει τις πόλεις για τις οποίες υπάρχουν συνεισφορές για έγκριση
- 3. Ο διαχειριστής επιλέγει την πόλη για την οποία θέλει να δει τις συνεισφορές
- 4. Το σύστημα εμφανίζει σε μία λίστα όλες τις συνεισφορές που έχουν γίνει για την πόλη που επιλέχθηκε
- 5. Ο διαχειριστής επιλέγει μία συνεισφορά που πιστεύει ότι έχει τη γνώση να εγκρίνει
- 6. Το σύστημα εμφανίζει τις πληροφορίες της συνεισφοράς (φωτογραφίες, κείμενο κλπ)
- 7. Ο διαχειριστής ελέγχει τις πληροφορίες που στάλθηκαν και βλέπει ότι είναι σωστές
- 8. Ο διαχειριστής επιλέγει την έγκριση της συνεισφοράς
- 9. Το σύστημα εισάγει την νέα συνεισφορά στη βάση δεδομένων και επιστρέφει στην αρχική οθόνη

#### 2.2 Εναλλακτικές Ροές

## 1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 7 : Κράτηση Ξενάγησης Πρόσωπο-Με-Πρόσωπο

- 1.1 Σύντομη Περιγραφή: Κάθε χρήστης μπορεί είτε να κλείσει ραντεβού με έναν ξεναγό είτε να δημιουργήσει μια ξενάγηση ως ξεναγός σε έναν τόπο με δικές του γνώσεις. Ένας εύκολος τρόπος να βρεις ξεναγό σε κάθε πόλη.
- 1.2 Χειριστές : Χρήστης1.3 Γεγονός Έναρξης :

## 2. Ροή Γεγονότων

#### 2.1 Βασική Ροή:

- 1. Ο χρήστης επιλέγει να εμφανιστούν οι ξεναγήσεις από το αρχικό μενού
- 2. Ο χρήστης εισάγει την πόλη και το χρονικό διάστημα που επιθυμεί
- 3. Το σύστημα εμφανίζει όλες τις διαθέσιμες ξεναγήσεις σύμφωνα με τις επιλογές του χρήστη
- 4. Ο χρήστης επιλέγει μία ξενάγηση
- 5 . Το σύστημα εμφανίζει τις πληροφορίες και τη διαδρομή της ξενάγησης
- 6. Ο χρήστης επιλέγει "Κράτηση"
- 7. Το σύστημα εμφανίζει μία φόρμα ώστε ο χρήστης να εισάγει τον αριθμό των θέσεων που επιθυμεί να κρατήσει καθώς και για να επιλέξει μία από τις διαθέσιμες ημερομηνίες για την ξενάγηση
- 8. Ο χρήστης συμπληρώνει τη φόρμα
- 9. Το σύστημα ελέγχει αν οι θέσεις που επιλέχθηκαν είναι διαθέσιμες, διαπιστώνει ότι είναι και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης στον χρήστη
- 10. Ο χρήστης επιβεβαιώνει την κράτηση του
- 11. Το σύστημα αποθηκεύει την κράτηση και ειδοποιεί τον χρήστη που δημιούργησε την ξενάγηση ότι έγινε μια νέα κράτηση
- 12. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιτυχίας και επιστρέφει στο αρχικό μενού

## 2.2 Εναλλακτικές Ροές

## 2.2.1 Εναλλακτική Ροή 1

- 9α.1.Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο αριθμός των θέσεων που επέλεξε ο χρήστης υπερβαίνει τις ελεύθερες θέσεις και εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα
- 9α.2. Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα
- 9α.3. Το σύστημα επιστρέφει στο Βήμα 3 της Βασικής Ροής

#### 2.2.2 Εναλλακτική Ροή 2

- 10α.1. Ο χρήστης επιλέγει να ακυρώσει την κράτηση
- 10α.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ότι η κράτηση ακυρώθηκε και δεν ολοκληρώθηκε επιτυχώς
- 10α.3. Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα
- 10α.4. Το σύστημα επιστρέφει στο Βήμα 3 της Βασικής Ροής

# 1. Τίτλος Περίπτωσης Χρήσης 8 : Κοινή περιήγηση χρηστών στον χάρτη

- 1.1 Σύντομη Περιγραφή : Ο χρηστης εχει την δυνατοτητα να ολοκληρωσει την διαδρομη με αλλους χρηστες μεσω λειτουργιων της εφαρμογης
- 1.2 Χειριστές : Χρήστης
- 1.3 Γεγονός Έναρξης:

## 2. Ροή Γεγονότων:

### 2.1 Βασική Ροή

- 1. Ο χρήστης βρίσκεται στον χάρτη και ενεργοποιεί την λειτουργία "κοινής περιήγησης" και την τοποθεσία του
- 2. Το σύστημα ανακτά την τοποθεσία του χρήστη και του εμφανίζει προφίλ άλλων χρηστών που βρίσκονται κοντά του(σε λειτουργία "κοινής περιήγησης") και κάνει πρόσκληση για συνάντηση
- 3. Ο χρήστης αποδέχεται την πρόσκληση
- 4. Το σύστημα συνδέει τους χρήστες που έχουν αποδεχτεί, εμφανίζει τις τοποθεσίες τους και ορίζει σημείο συνάντησης
- 5. Ο χρήστης επιλέγει οδηγίες
- 6. Το σύστημα εμφανίζει μονοπάτι που οδηγεί στο σημείο συνάντησης
- 7. Ο χρήστης επιλέγει "κοινά ενδιαφέροντα"
- 8. Το σύστημα με βάση το ιστορικό των χρηστών εμφανίζει σημεία κοινού ενδιαφέροντος
- 9. Ο χρήστης απενεργοποιεί την "κοινή περιήγηση"
- 10. Το σύστημα επιστρέφει τον χρήστη στον χάρτη

#### 2.2 Εναλλακτικές Ροές

#### 2.2.1 Εναλλακτική Ροή 1

- 3α.1 Ο χρήστης δεν αποδέχεται την πρόσκληση
- 3α.2 Το σύστημα επιστρέφει στην αρχική οθόνη