

COOLTOUR



Robustness Diagrams v0.2

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

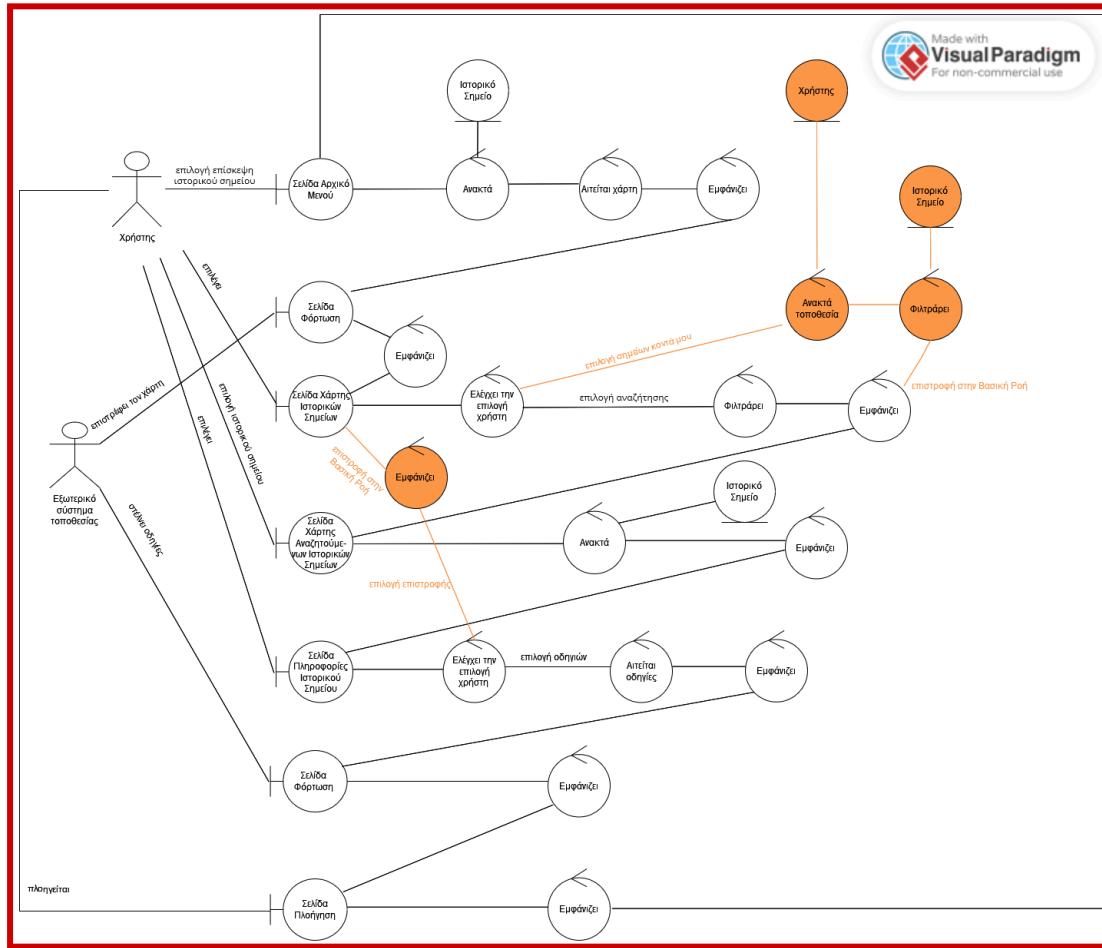
Μέλη Ομάδας.....	3
Robustness Diagrams.....	4
Περίπτωση Χρήσης 1 : Επίσκεψη Ιστορικού Σημείου.....	4
Περίπτωση Χρήσης 2 : Συνεισφορά Ιστορικού Περιπάτου.....	5
Περίπτωση Χρήσης 3 : Συνεισφορά Ιστορικού Σημείου.....	6
Περίπτωση Χρήσης 4 : Συμμετοχή σε Ιστορικό Περίπατο.....	7
Περίπτωση Χρήσης 5 : Αξιολόγηση Επισκέψεων.....	8
Περίπτωση Χρήσης 6 : Έγκριση Συνεισφοράς Χρήστη.....	9
Περίπτωση Χρήσης 7 : Κράτηση Ξενάγησης.....	10
Περίπτωση Χρήσης 8 : Διόρθωση Ιστορικού Σημείου.....	11
Αλλαγές.....	12

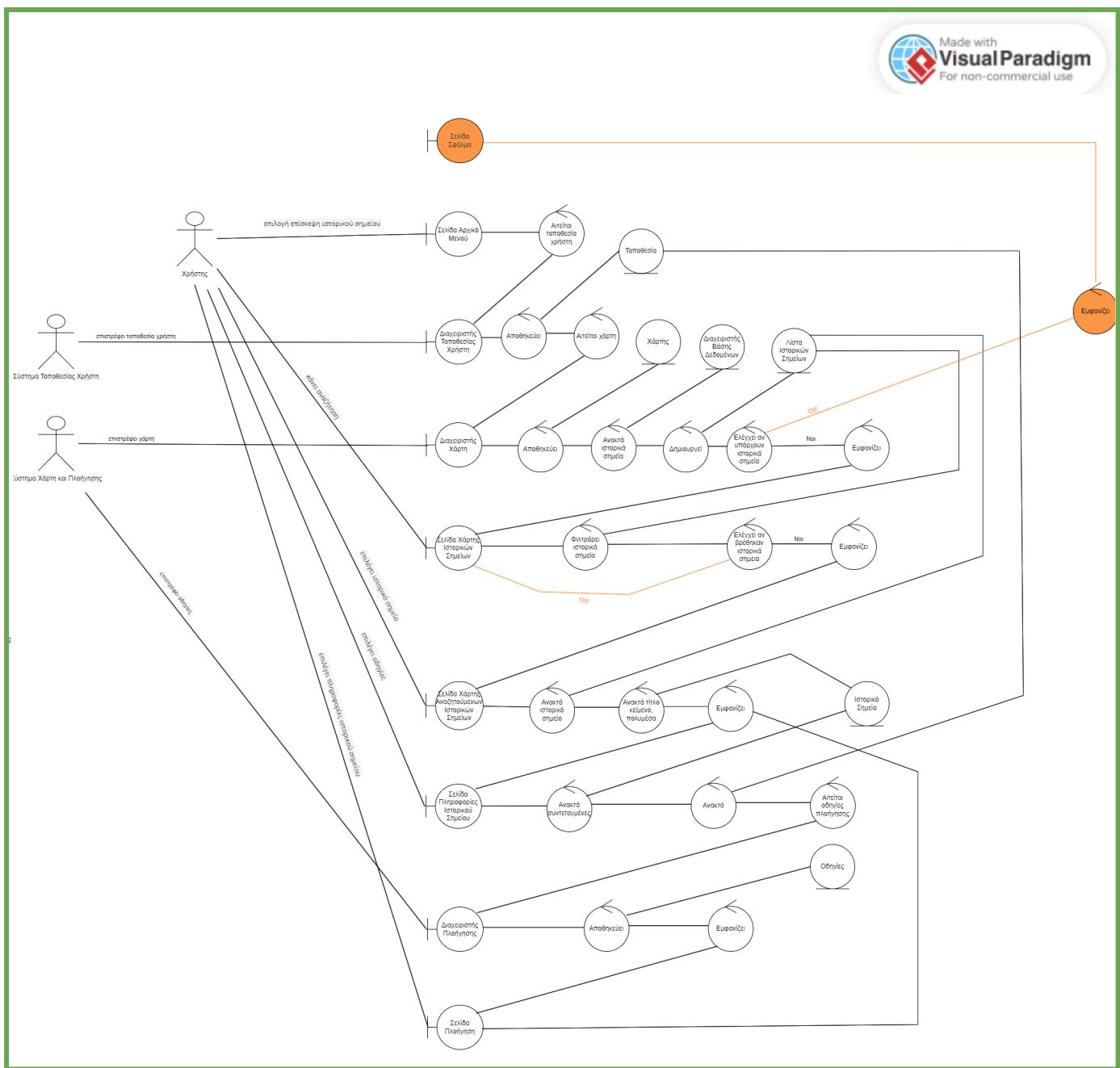
Μέλη Ομάδας

Όνοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών
Κωνσταντίνος Πρέτσιος	1084666	4
Νεκτάριος Μιχαηλίδης	1072594	5
Περικλής Λαμπαδίτης	1072502	5
Περικλής Μπούρης	1067544	6

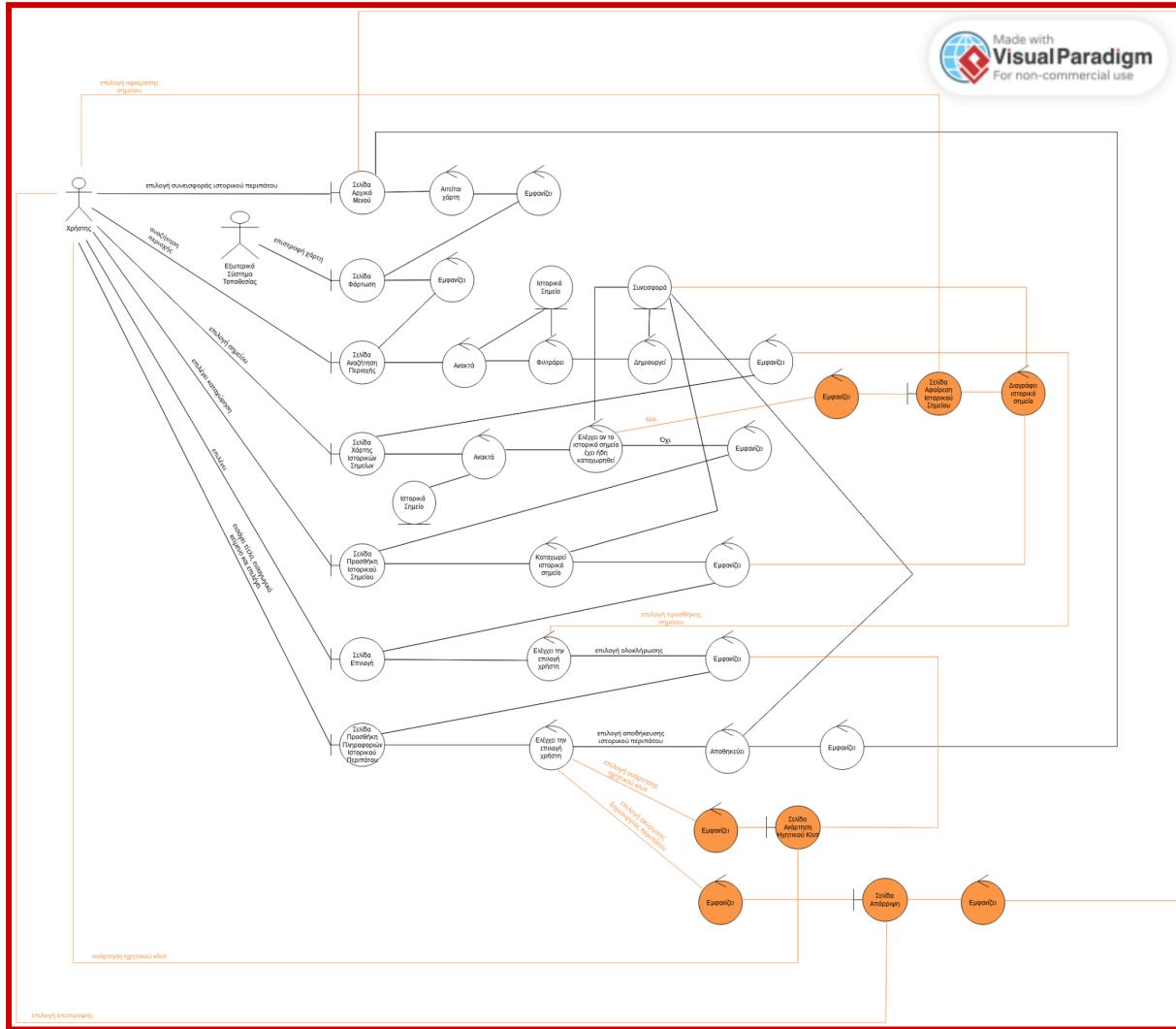
Robustness Diagrams

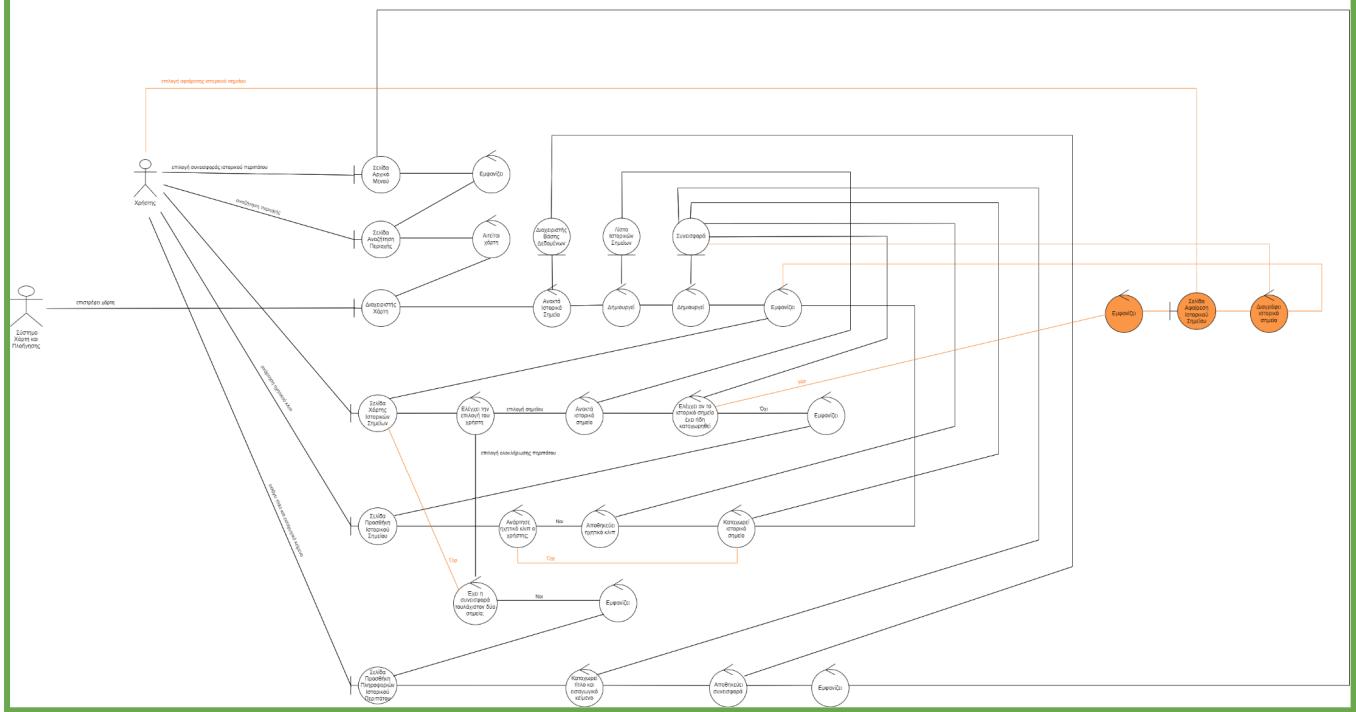
Περίπτωση Χρήσης 1: Επίσκεψη Ιστορικού Σημείου.



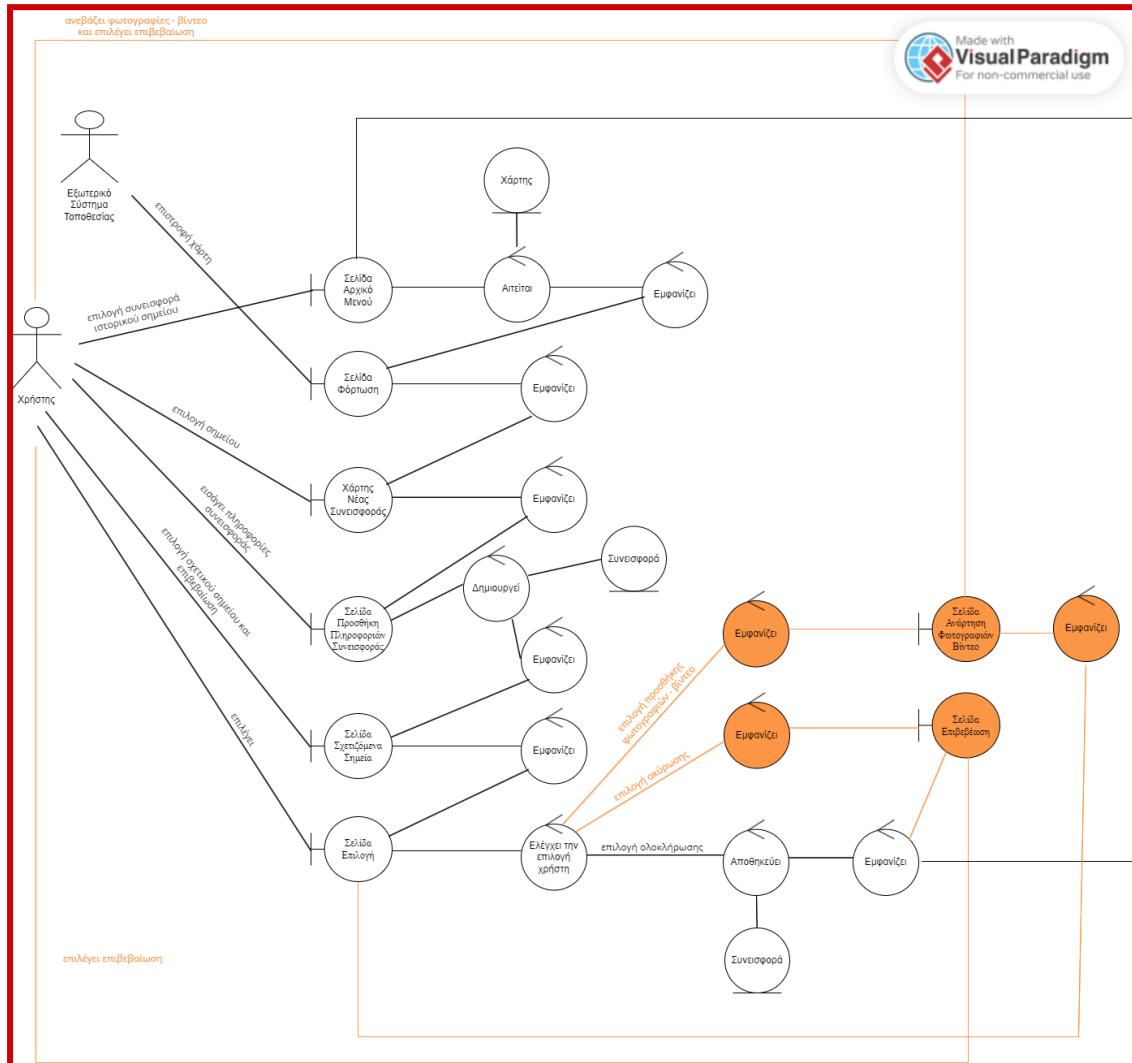


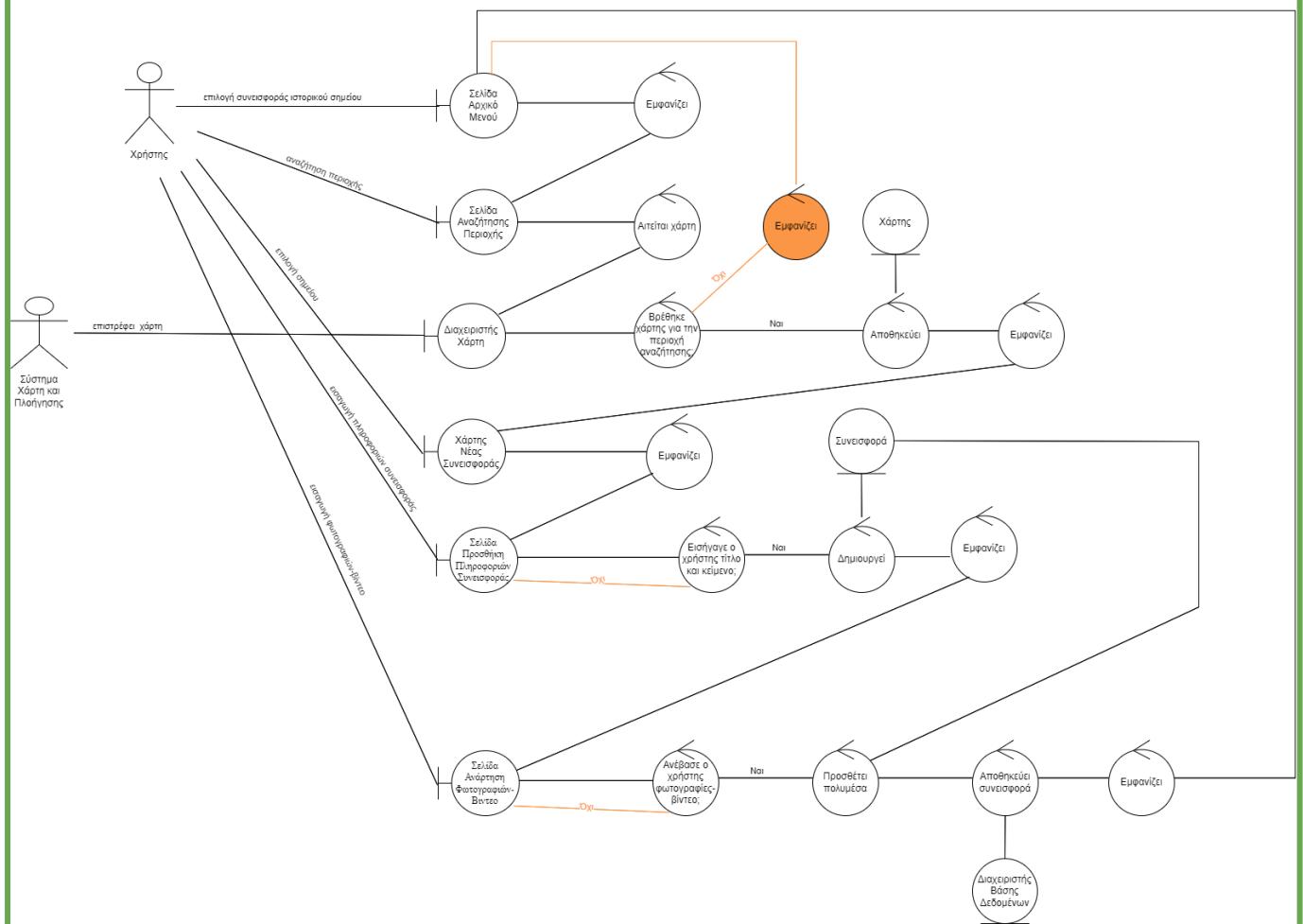
Περίπτωση Χρήσης 2: Συνεισφορά Ιστορικού Περιπάτου.



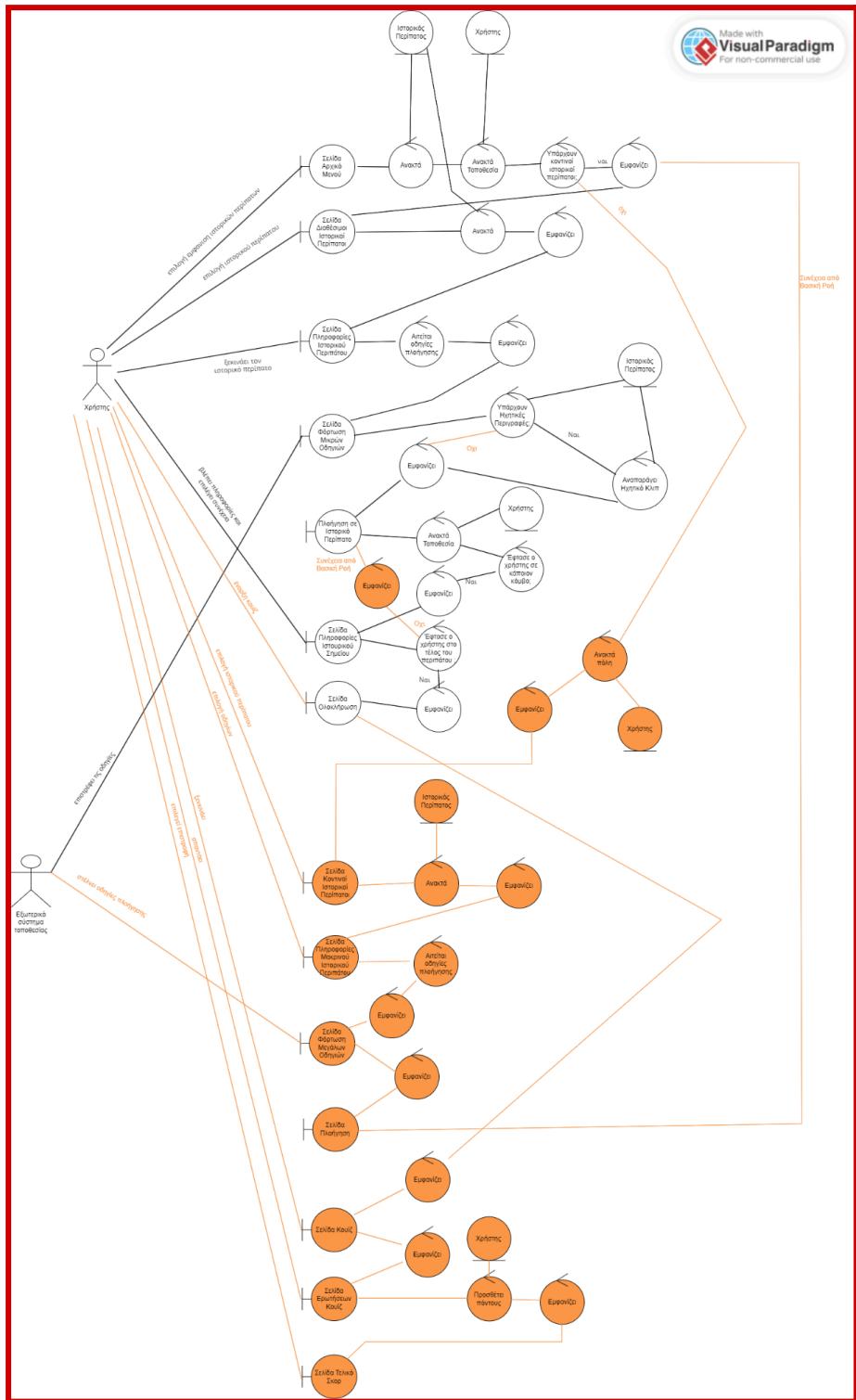


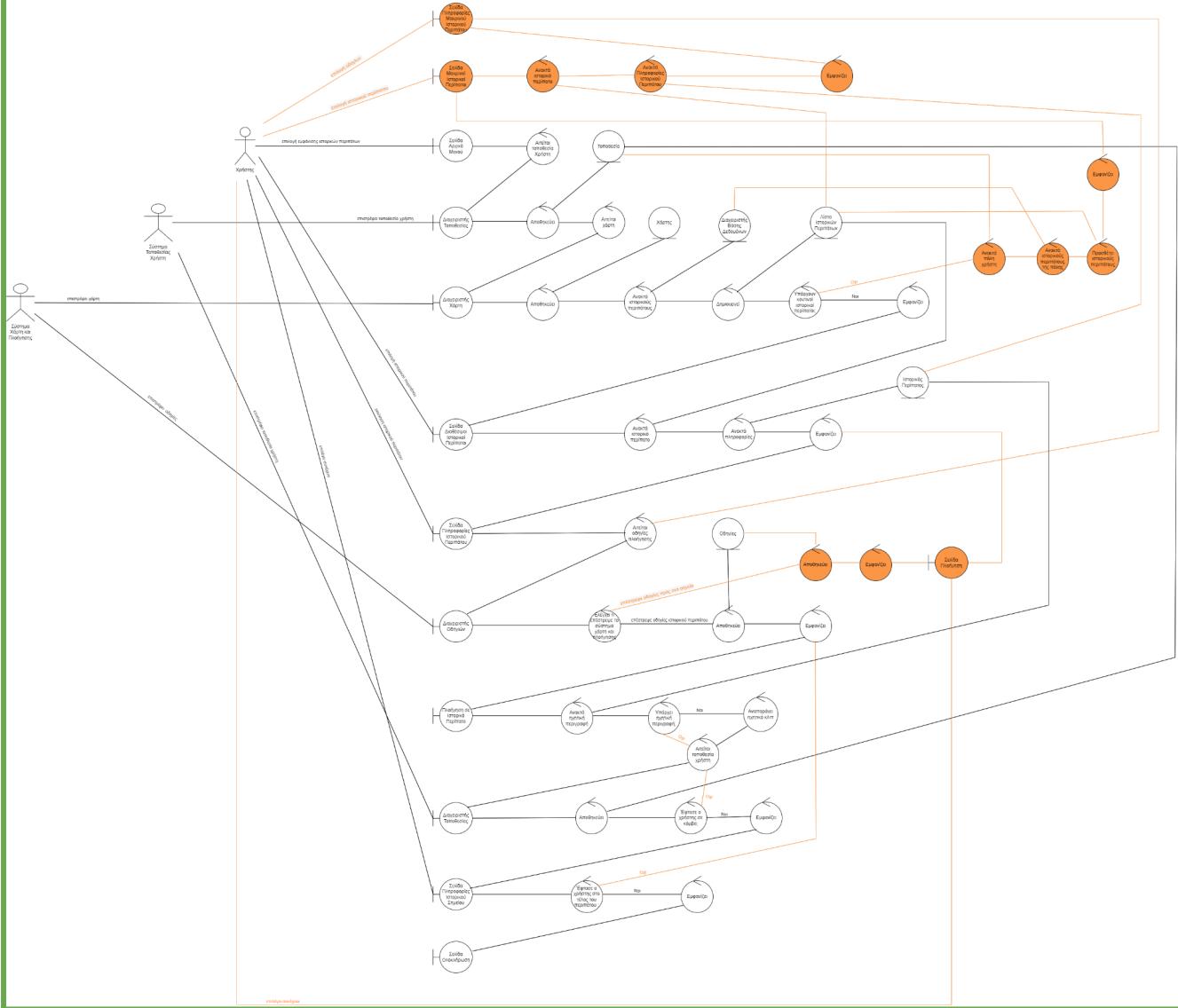
Περίπτωση Χρήσης 3: Συνεισφορά Ιστορικού Σημείου.





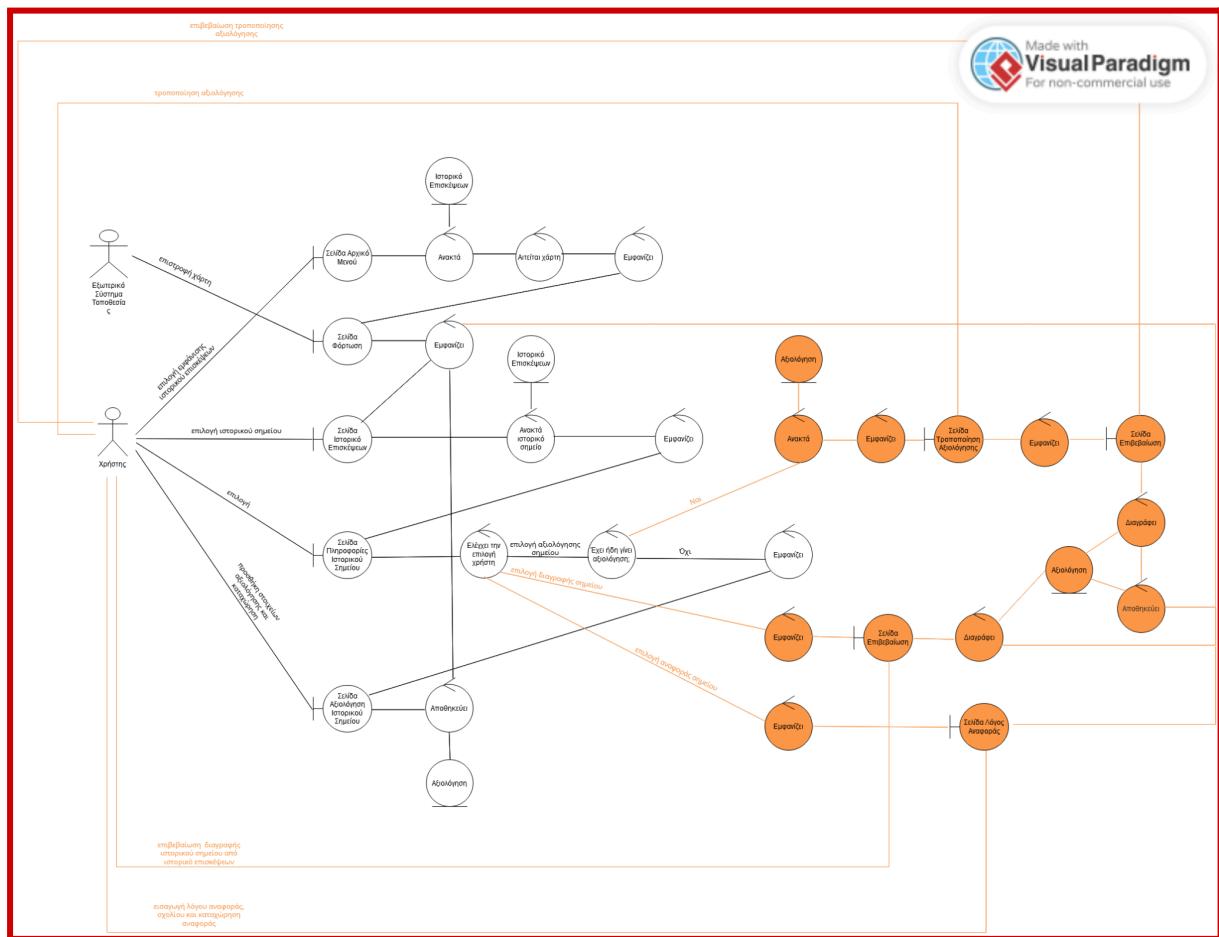
Περίπτωση Χρήσης 4: Συμμετοχή σε Ιστορικό Περίπατο.

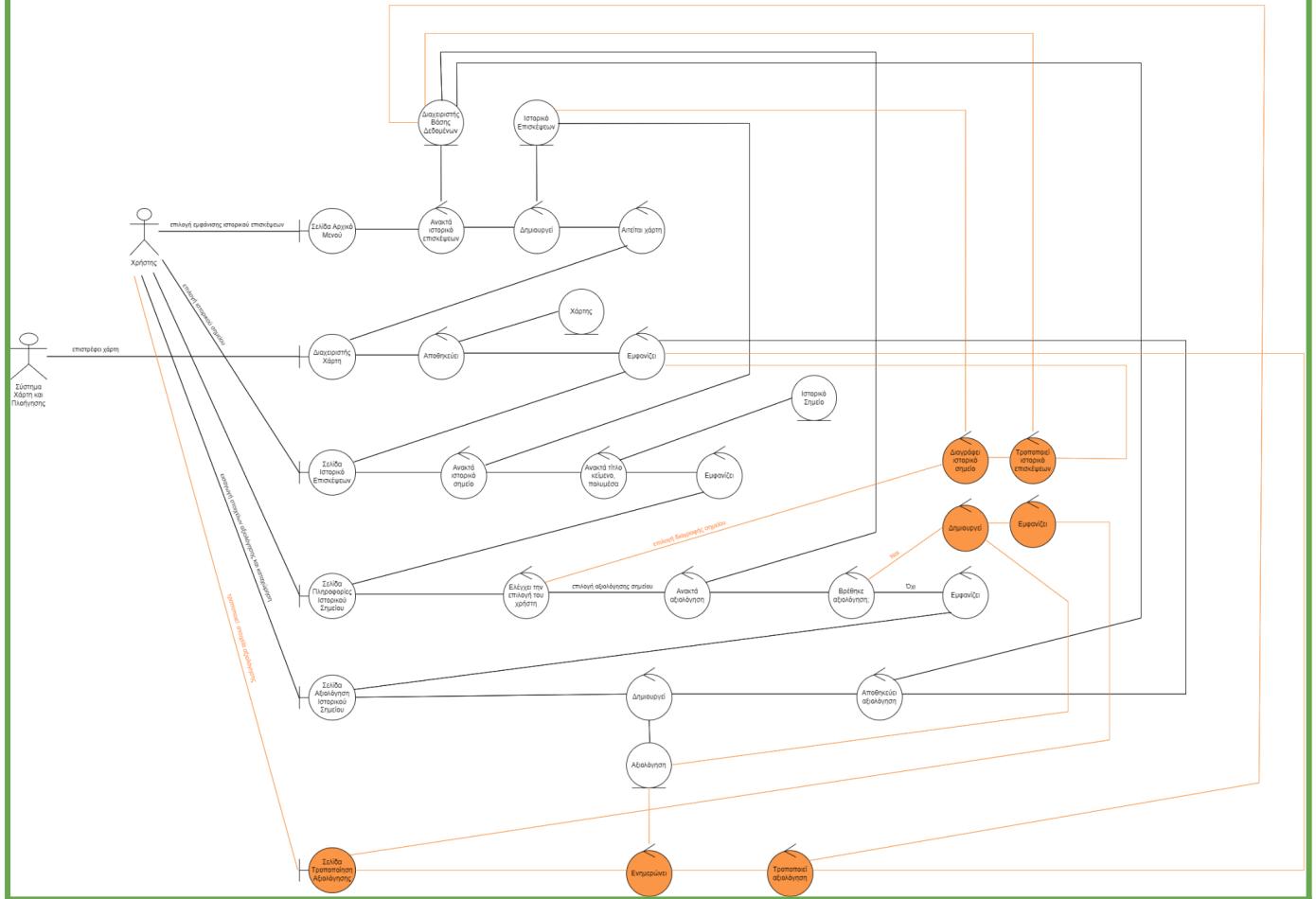




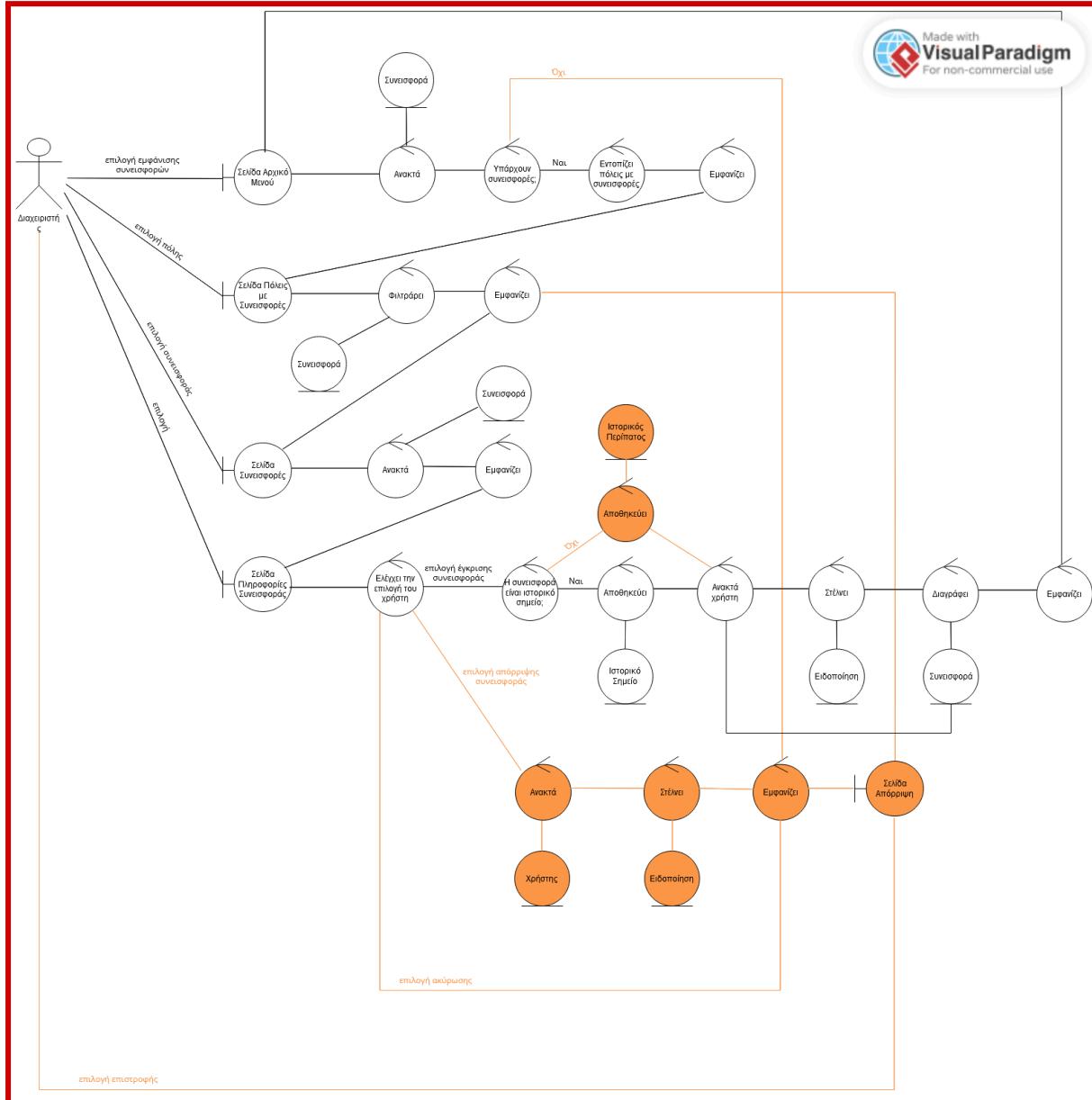
Σημείωση: Το entity object “Διαχειριστής Τοποθεσίας” έχει χρησιμοποιηθεί δύο φορές. Αναφερόμαστε στην ίδια κλάση αλλά το βάλαμε δύο φορές ώστε να είναι πιο ευανάγνωστο το διάγραμμα.

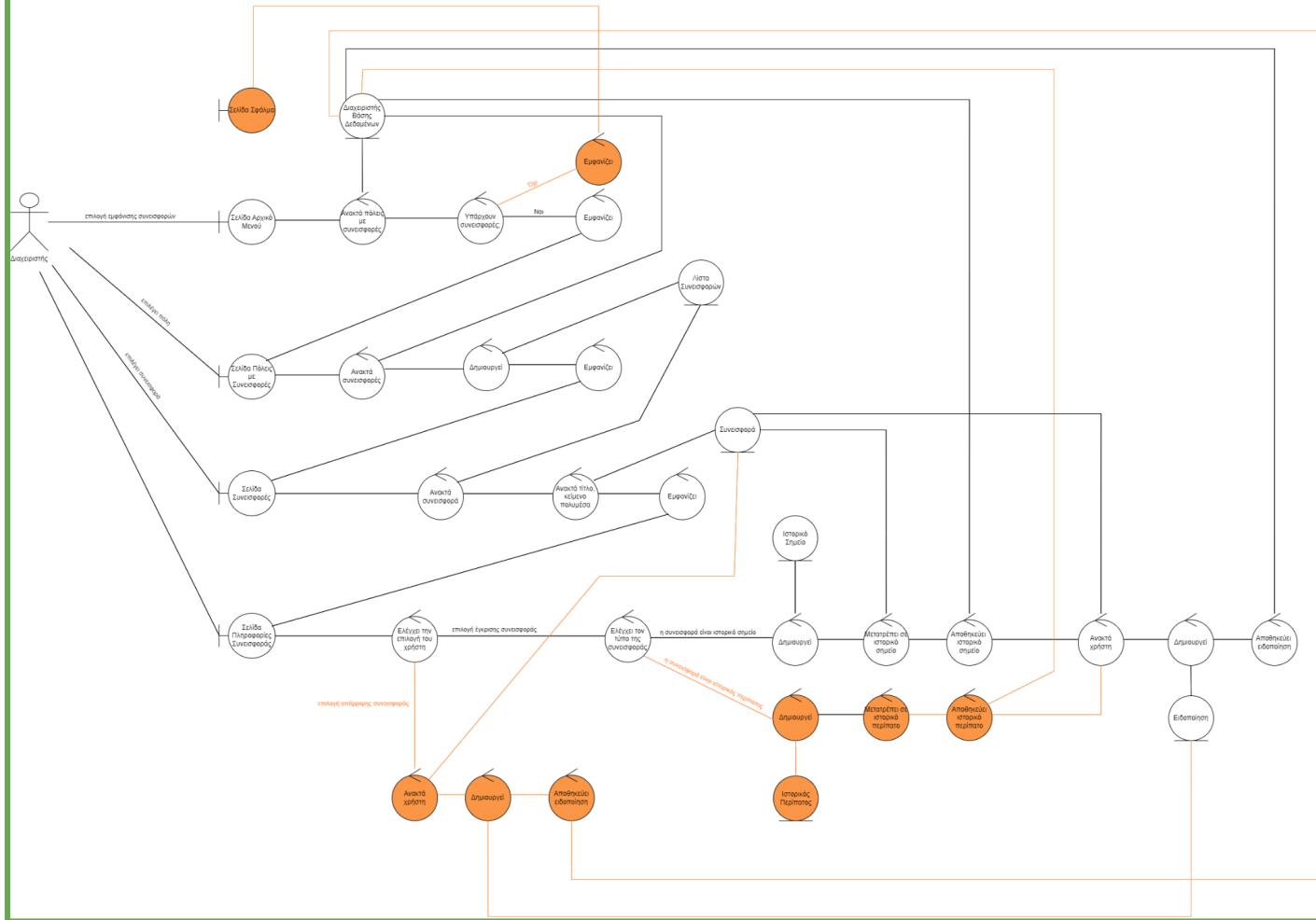
Περίπτωση Χρήσης 5: Αξιολόγηση Επισκέψεων.



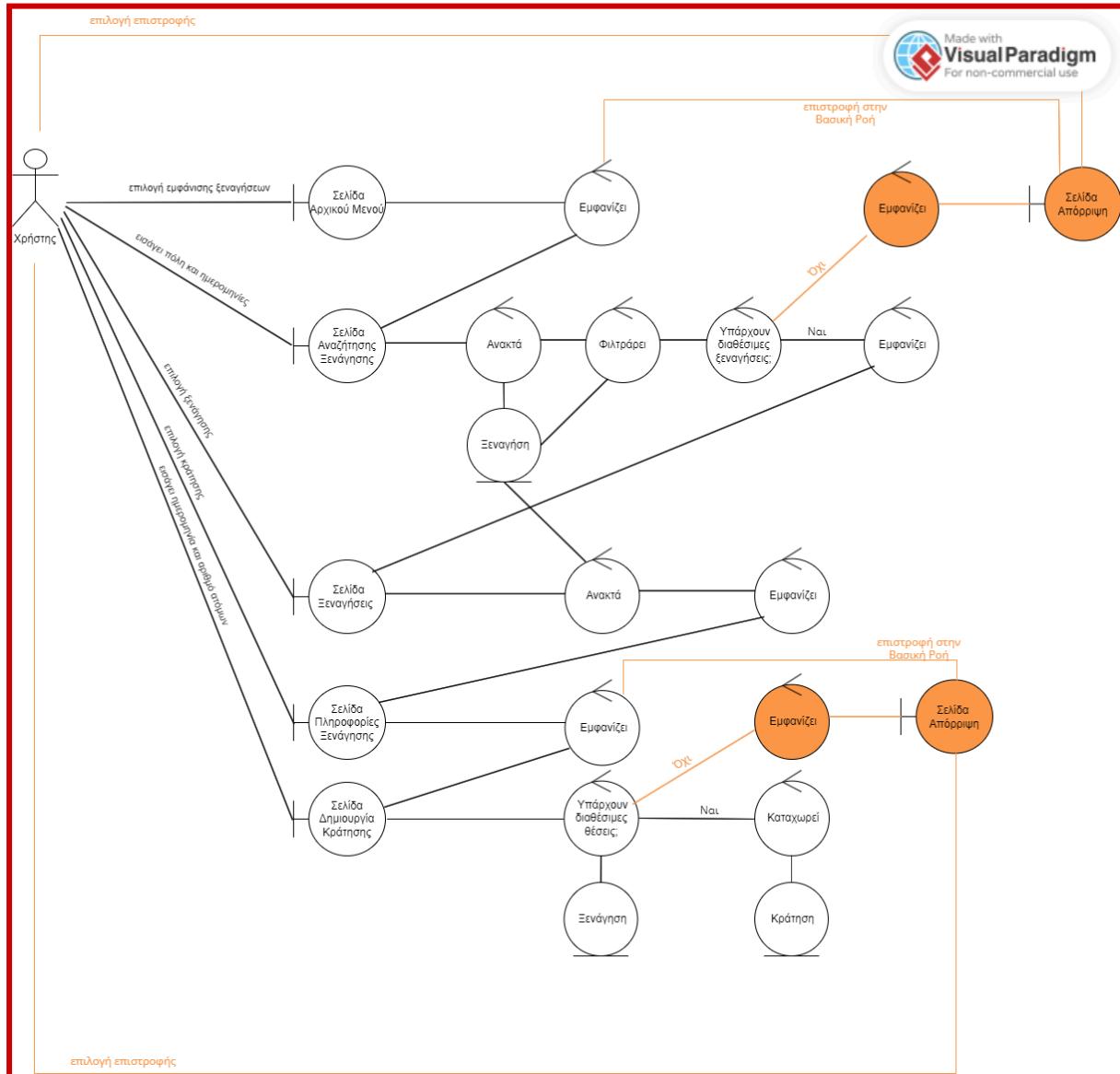


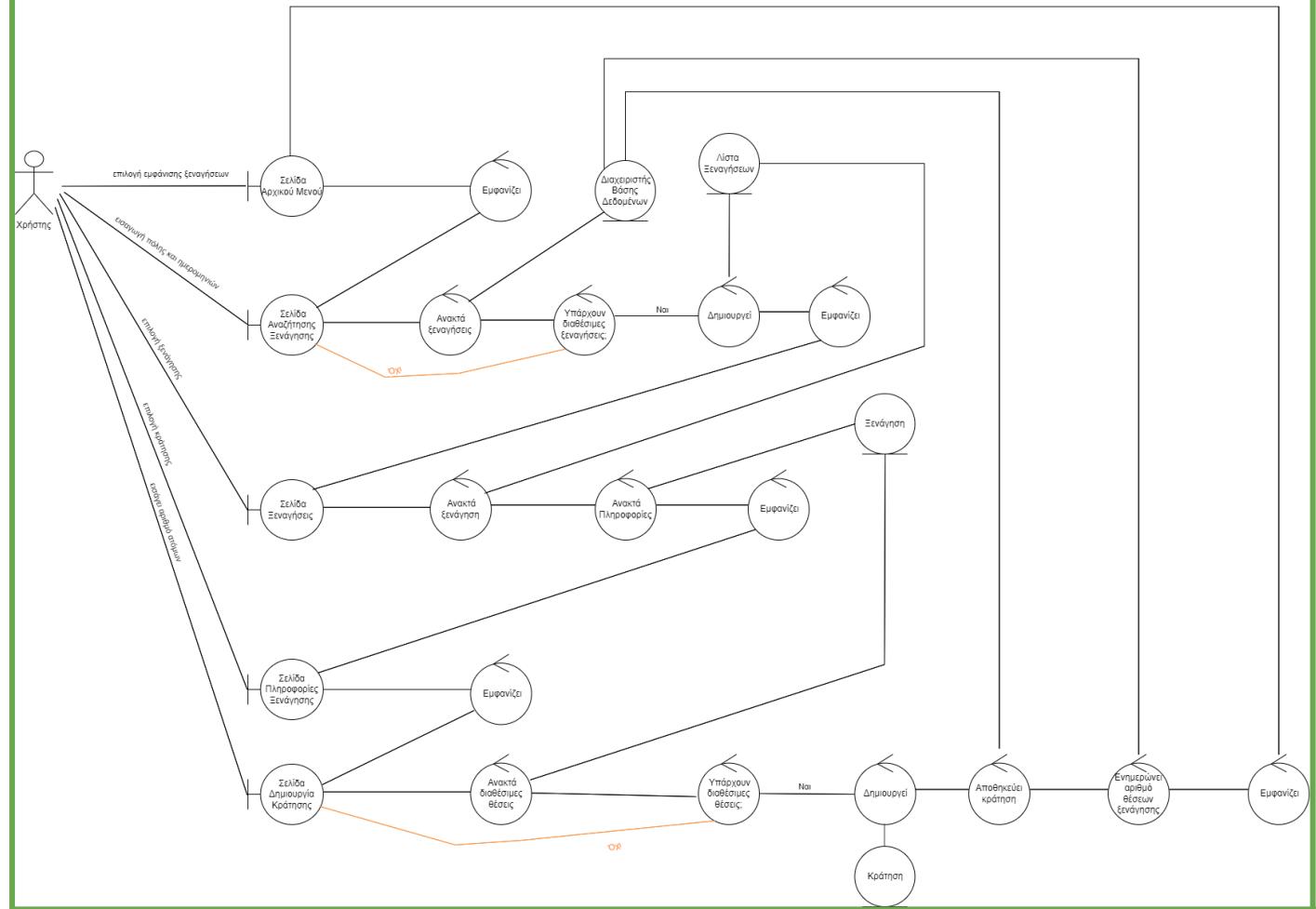
Περίπτωση Χρήσης 6: Έγκριση Συνεισφοράς Χρήστη.



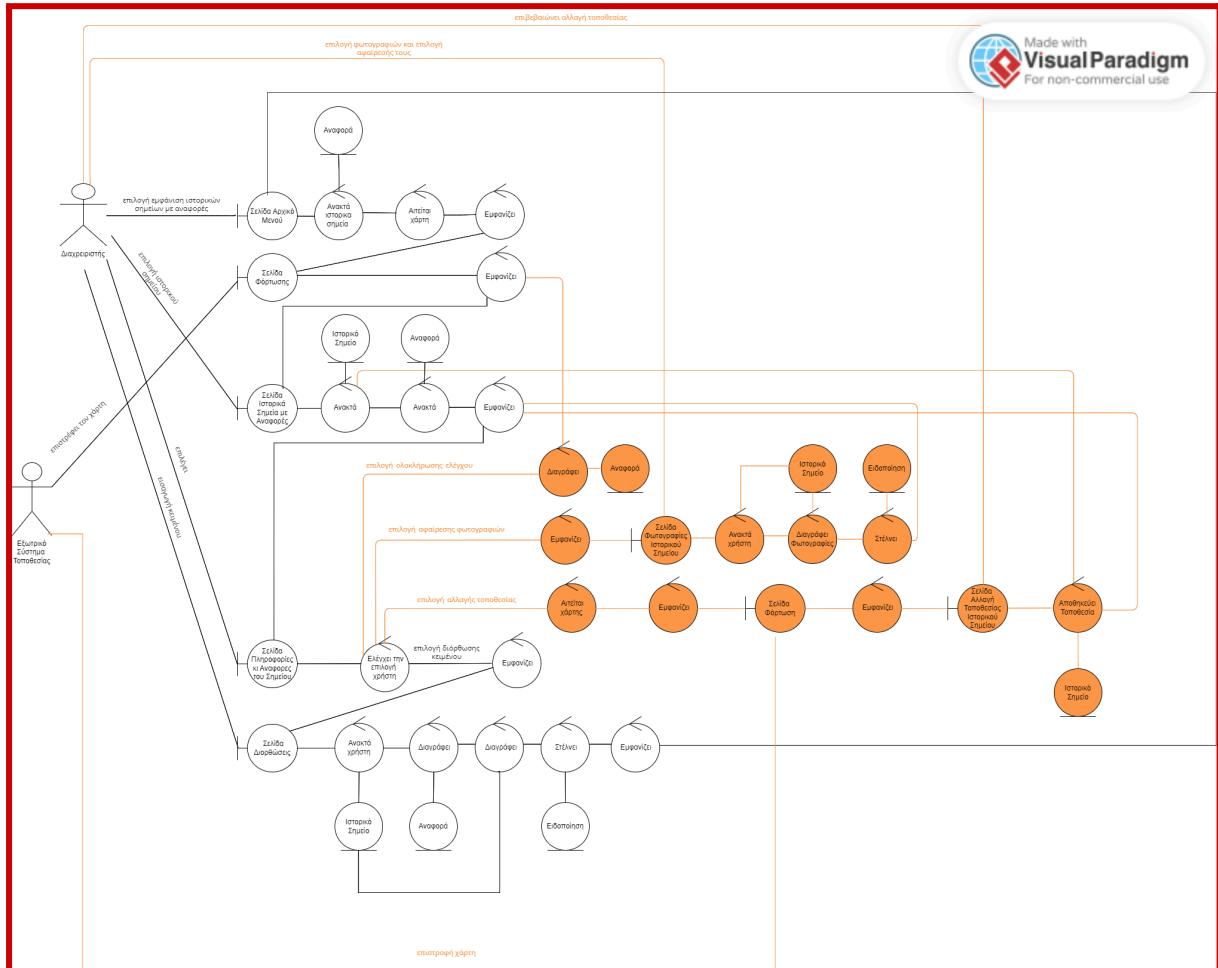


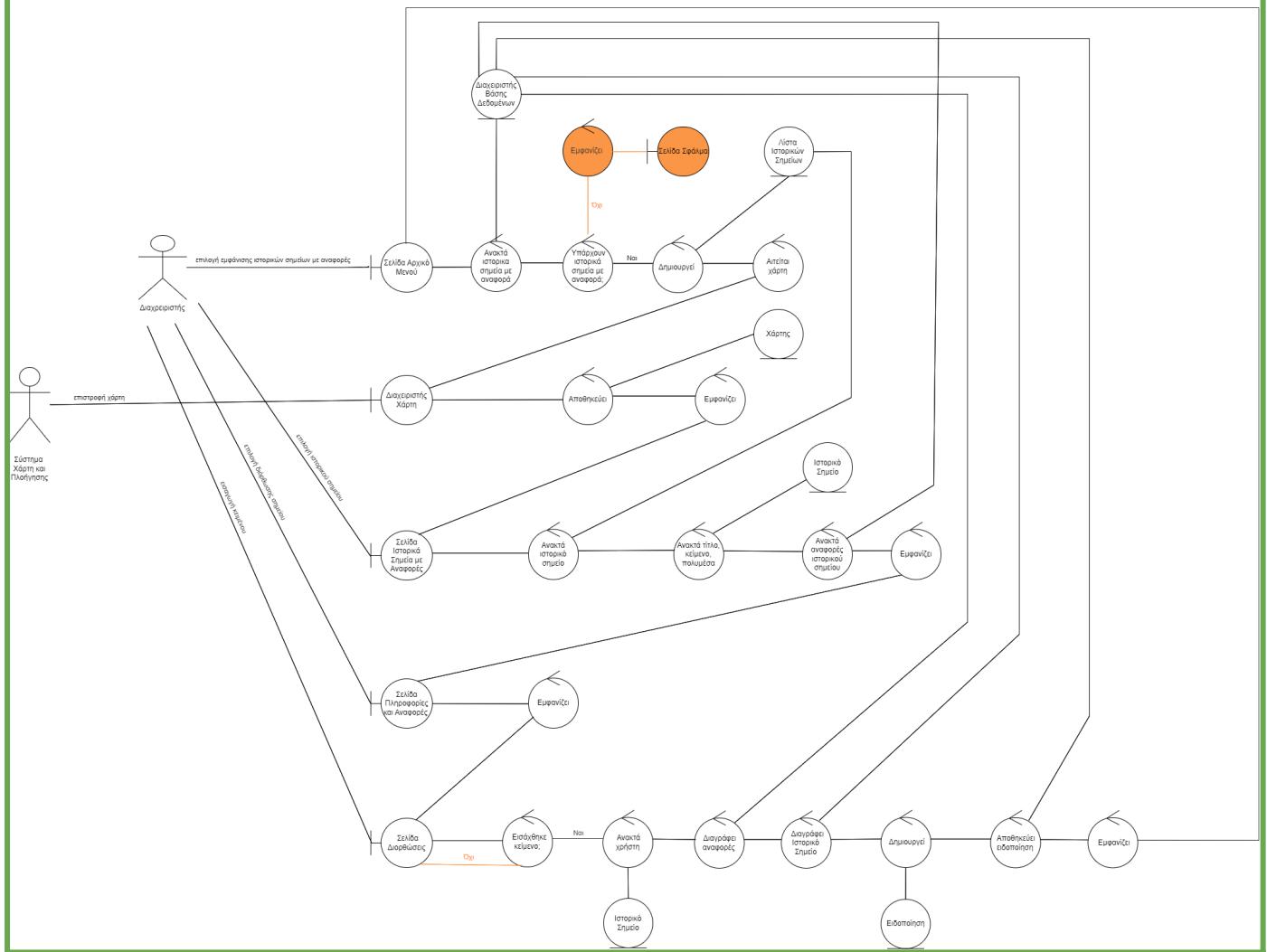
Περίπτωση Χρήσης 7: Κράτηση Ξενάγησης.





Περίπτωση Χρήσης 8: Διόρθωση Ιστορικού Σημείου.





Αλλαγές

v0.2 :

- Άλλαξαν τα διαγράμματα robustness όλων των use cases λόγω της προσθήκης των actors “Σύστημα Τοποθεσίας Χρήστη” και “Σύστημα Χάρτη και Πλοήγησης”.
- Διορθώθηκαν τα boundary objects “Σελίδα Φόρτωση” και αντικαταστάθηκαν με τις κλάσεις διαχειριστών που επικοινωνούν με τα εξωτερικά συστήματα.
- Προστέθηκαν επιπλέον κλάσεις όπως φαίνεται στο Domain Model και Class Diagram.
- Στο διάγραμμα robustness του use case 4 έχουμε προσθέσει δύο φορές το ίδιο boundary object. Ο λόγος εξηγείται παραπάνω.