# COOLTOUR



Project Description v0.1

# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Μέλη Ομάδας	. 3
Εισαγωγή	. 4
Mock - up Screens	

# Μέλη Ομάδας

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών
Κωνσταντίνος Πρέτσιος	1084666	4
Νεκτάριος Μιχαηλίδης	1072594	5
Περικλής Λαμπαδίτης	1072502	5
Περικλής Μπούρης	1067544	6

## Εισαγωγή

Γνώριζες για τη βίλα του Μουσολίνι στο Λακκί της Λέρου, για το αντιαεροπορικό καταφύγιο κάτω από την πλατεία των Υψηλών Αλωνίων της Πάτρας ή την τελευταία κατοικία του Σεφέρη δίπλα από το Καλλιμάρμαρο;

Καθημερινά περνάμε δίπλα από σημεία μεγάλης ιστορικής σημασίας τα οποία έχουν αφεθεί και τα έχει αλλοιώσει ο χρόνος. Θεωρούμε όμως ότι ένας τόπος, μία πόλη, ένα χωριό είναι ένα μουσείο, είναι ένας χώρος γεμάτος ιστορία που αξίζει να γίνει γνωστή. Στόχος του έργου μας είναι να δημιουργήσουμε μία εφαρμογή μέσω της οποίας οι πολίτες θα έχουν τη δυνατότητα να αναδείξουν και να μάθουν για την ιστορία κάποιου μέρους.

Ο χρήστης της εφαρμογής μας λοιπόν έχει δύο ρόλους: Ο ένας ρόλος είναι του "δημιουργού", όπου θα μπορεί να δημοσιεύει ιστορικά σημεία, να προσθέτει πληροφορίες γι αυτά, να δημιουργεί ιστορικούς περιπάτους και να διοργανώνει ξεναγήσεις μέσα από το κινητό του τηλέφωνο. Ο δεύτερος ρόλος του χρήστη είναι του "περιηγητή", ο χρήστης δηλαδή θα μπορεί να αναζητά για ιστορικά σημεία, να διαβάζει τις πληροφορίες τους και να συμμετέχει σε ιστορικούς περιπάτους και ξεναγήσεις.

Φυσικά σε όλα τα παραπάνω δεν θα πρέπει να επιτρέπεται η παραπληροφόρηση του χρήστη. Γι αυτόν τον λόγο προβλέπεται η ενσωμάτωση μιας ομάδας ιστορικών επιστημόνων στο τμήμα διαχείρισης της εφαρμογής. Αυτή η ομάδα μέσω του κεντροποιημένου συστήματος της εφαρμογής θα είναι υπεύθυνη για τον έλεγχο και την εποπτεία των συνεισφορών των χρηστών, καθώς και για την διόρθωση της ήδη αναρτημένης πληροφορίας. Παράλληλα θα έχει όλα τα δικαιώματα του "δημιουργού" και του "περιηγητή", προσφέροντας έτσι παραδείγματα για το ποια μορφή θα πρέπει να έχουν οι δημοσιεύσεις, επιδρώντας γενικότερα με αυτόν τον τρόπο στην εξέλιξη της εφαρμογής.

# **Mock - up Screens**



### Οθόνη έπειτα από αναζήτηση

Ο χρήστης κάνει μία αναζήτηση κι εμφανίζονται στην οθόνη του τα σημεία με βάση την αναζήτηση του.



### Οθόνες κατά τη δημιουργία Ιστορικού Περιπάτου

Ο χρήστης έχει συνδέσει τα ιστορικά σημεία σε σειρά και μπορεί να επιβεβαιώσει την διαδρομή του ιστορικού περιπάτου.



Ο χρήστης μπορεί να αφαιρέσει σημεία από τον ιστορικό περίπατο που δημιουργεί.

# The events in the city of Patras in the German occupation. Let's start the exploration in the city from the last German Fortress in the Castle, then we continue to the parade of the liberators to the Georgiou I Square and we finish with the 11 executions of locals in the Psilalonia Square. Castle Psilalonia Square Start

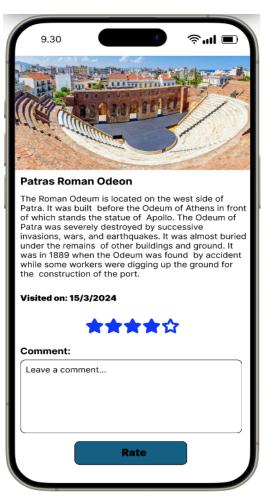
### Προεπισκόπηση Ιστορικού Περιπάτου

Ο χρήστης έχει επιλέξει έναν ιστορικό περίπατο, διαβάζει το εισαγωγικό κείμενο, βλέπει τη διαδρομή που περιλαμβάνει και με την επιλογή του κουμπιού "Start", ξεκινάει τον ιστορικό περίπατο.



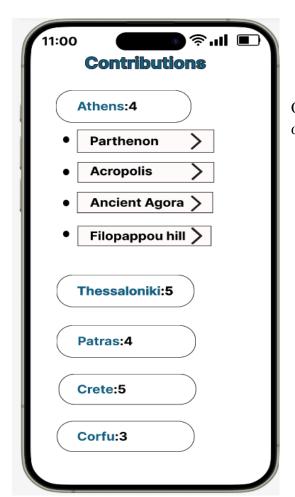
### Επίσκεψη Ιστορικού

Ο χρήστης βλέπει τα σημεία που έχει επισκεφθεί.



### Αξιολόγηση Ιστορικού Σημείου

Ο χρήστης έχει επιλέξει ένα σημείο από το ιστορικό του και εισάγει βαθμολογία.



### Οθόνη με τη λίστα των συνεισφορών των χρηστών

Ο διαχειριστής μπορεί να επιλέξει να δει μία συνεισφορά, ώστε έπειτα να την εγκρίνει ή να την απορρίψει.



### Εμφάνιση λίστας ξεναγήσεων

Στην οθόνη του χρήστη εμφανίζονται όλες οι διαθέσιμες ξεναγήσεις με βάση τα στοιχεία που εισήγαγε κι έπειτα ο χρήστης μπορεί να επιλέξει μία από αυτές.



### Πληροφορίες και διαδρομή ξενάγησης

Ο χρήστης έχει επιλέξει μία ξενάγηση και εμφανίζονται στην οθόνη του πληροφορίες γι αυτήν, καθώς και οι στάσεις με τα σημεία επίσκεψης.



### Προφίλ του Χρήστη

Ο χρήστης βλέπει τα στοιχεία του προφίλ του και μπορεί να τα τροποποιήσει.