

Notulen (30-08-2017)

De eerste daily standup is vandaag gehouden. Er is door ieder projectlid verteld wat diegene de dag ervoor had gedaan, wat hij vandaag gaat doen of wilt bereiken en wat hem tegenhoudt om zijn werk te verrichten.

Ook is er een plan van aanpak opgezet voor het vaststellen welk hardware er nodig zal zijn voor het project. Dit gaat als volgt:

Google Drive wordt het verzamelpunt voor alle documentatie van het project.

Geen LIDAR gebruiken in het project, dit is te duur en er zijn andere mogelijkheden. Alleen, we gaan wel kijken naar projecten die wel LIDAR als onderdeel toepassen. Ze zijn dus niet meteen nutteloos verklaard, alleen omdat ze LIDAR gebruiken.

Zoeken naar een onderzoek van iemand die al heeft onderzocht wat het effect is van het gebruik van LIDAR.

Het verschil tussen LIDAR en geen gebruik van LIDAR onderzoeken.

Mono SLAM vs Stereo SLAM, hoeveel verschil zit hierin?

We kunnen experimenteren met de resolutie en de framerate. Lage resolutie met hoge framerate, lage framerate met hoge resolutie etc.

Uitzoeken of van een bepaalde dataset alle informatie al aanwezig is, dan kunnen we deze gebruiken. Zo niet, dan moeten we zelf een project opzetten om data te verkrijgen.

Hardware:

- Mono SLAM
- Stereo SLAM
- Object Recognition
- GPS (twijfels aangezien we het kadaster kunnen gebruiken in combinatie met de SLAM, het is wel handig om mee te nemen, omdat het een extra zekerheid kan bieden voor de locatie)
- (Begin experimenteren via de CPU van de laptops en in een later stadium kan er gebruik worden gemaakt van een GPU)

Daarnaast is er ook een workshop over SCRUM gegeven door Tony Andrioli. Hierbij is er gekeken naar het gehele proces van SCRUM. Dit werd gedaan door het, in groepsverband, te maken van een stad van lego. Er is eerst een pokerplanning gedaan van de vooraf opgestelde requirements en user stories. Hier is er bepaald met de groepsleden, hoeveel tijd wij kwijt zullen zijn met het maken van een requirement.

Hierna is er een sprint planning gemaakt met alle groepen om na te gaan wie, wat moet gaan maken.

Na de sprint werd er een sprint review gehouden waarbij er feedback is gegeven door de opdrachtgever en werd erna met de groep een sprint retrospective gehouden. Dit is het evaluatiemoment van de sprint en wordt er nagegaan wat er goed ging en hoe het in principe beter zou kunnen gaan (de volgende sprint).