Parameter	Beschrijving
[net]	Net configuratie
batch=1	Batching in het testing gedeelte van Yolo werkt niet dus moet er altijd een batch=1
	worden aangegeven.
subdivisions=1	Subdivisions moet ook op subdivision=1 worden aangegeven net als batches. In hoeveel
	sub-batches moet iedere batches opgedeeld worden om images te behandelen in iedere sub-batch parallel.
width=416	De grootte in pixels voor de breedte van de foto
height=416	De grootte in pixels voor de hoogte van de foto
channels=3	Dit zijn de RGB, BGR, HSV kanalen
momentum=0.9	?
decay=0.0005	?
angle=0	De hoek waaruit er naar de foto gekeken moet worden
saturation = 1.5	De verzadiging die toegepast wordt op de foto
exposure = $1.5$	De belichting die toegepast wordt op de foto.
hue=.1	De tint die toegepast wordt op de foto
learning_rate=0.001	Basis leersnelheid
burn_in=1000	
$max\_batches = 500200$	Maximaal nummers of iteraties
policy=steps	Wijzig de leernselheid na corresponderen stappen
steps=400000,450000	Moet hetzelde aantal steps zijn als de scale
scales=.1,.1	Re-scale de huidige leersnelheid met corresponderende factor wanneer het aantal steps bereikt is.
[convolutional]	Convolutional networks configuratie het heeft 24 convolutional layers gevolgd door 2
[contolutional]	volledige connected layers.
batch_normalize=1	?
filters=16	8 convolutional layers (16,32,64,128,265,512,1024,512)
size=3	

[maxpool]
-----------

activation=leaky

size=2 stride=2

stride=1

pad=1

[convolutional]	Last convolutional layer
size=1	
stride=1	
pad=1	
filters=425	(aantal klasse + (4 + 1)) * aantal gridcellen * 2 voorspellingen per gridcel
activation=linear	
[region]	

Wanneer de stride op 1 wordt gezet dan wordt de filter met 1 pixel per keer verplaatst

## [region]

anchors = 0.57273, 0.677385, 1.87446, 2.06253, 3.33843, 5.47434, 7.88282, 3.52778, 9.77052, 9.16828

classes=80 coords=4 num=5 softmax=1

jitter=.2 rescore=0

 $bias\_match{=}1$ 

Aantal object klasses

object\_scale=5 noobject\_scale=1 class\_scale=1 coord\_scale=1 Schaal van het object Schaal van geen object Klasse schaal

absolute=1 thresh = .6 random=1