

Figure Géométrique : Fonctionnalités

Etant donné que j'ai fini la version 4 du projet en avance, j'ai choisi d'ajouter les fonctionnalités suivantes en plus des fonctionnalités de la v4 :

Sauvegarde :

La sauvegarde se décompose en 4 fonctionnalités accessible facilement depuis le menu fichier :

- Nouveau
- Ouvrir
- Enregistrer
- Enregistrer sous

Ligne :

Nouvelle figure disponible dans le menu formes.

Cercle :

Nouvelle figure disponible dans le menu formes, défini pas son centre et l'extrémité du cercle.

Polygone :

Nouvelle figure disponible dans le menu formes, le nombre de coté est demandé avec une boite de dialogue.

Enchainement de figure :

Il est possible d'enchaîner la création de formes sans devoir la resélectionner dans le menu.

Remplissage :

Chaque figure possède une couleur de remplissage et une option pour le désactiver, accessible dans le menu formes.

Contour :

Chaque figure possède une couleur de contour, une épaisseur de contour et une option pour le désactiver, accessible dans le menu formes.

Déplacement des figures dans les calques :

Lorsque l'outil de manipulation est activé, il est possible de sélectionner une figure et d'appuyer sur +/- pour faire passer la figure au dessus ou en dessous des autres.

Epaisseur du crayon :

Le crayon possède une épaisseur qui choisi dans le menu outil.

Gomme :

La gomme permet lorsque le clique gauche est enfoncé de supprimer les traits de crayon et de supprimer les figures lorsque le clique droit est enfoncé.

Barre d'état :

La barre d'état donne les informations suivantes sur le dessin :

- Les coordonnées du curseur sur le dessin
- Le nombre total de figures
- Les Dimension du dessin

Confirmation avant de quitter :

Une boîte de dialogue demandant s'il faut enregistrer le dessin avant de quitter s'ouvre avant la fermeture de l'application.

Interface Graphique :

L'interface graphique a été entièrement redésigné pour être plus moderne et s'adapter au style du système.