



POLITECHNIKA LUBELSKA
WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI I INFORMATYKI

KIERUNEK STUDIÓW
INFORMATYKA

Przedmiot: Projekt zespołowy - projektowanie, proj

Raport z wykonania projektu pt.

**Projekt i implementacja aplikacji mobilnej i webowej do
rezerwacji atrakcji turystycznych z systemem rekomendacji**

Autorzy:
Aneliia Henina
Daiana Henina
Sofiia Laba

Lublin, 2025

BPMN – Diagramy procesów biznesowych

Wprowadzenie

Niniejszy dokument przedstawia diagramy BPMN dla wybranych procesów biznesowych związanych z projektem **“Projekt i implementacja aplikacji mobilnej i webowej do rezerwacji atrakcji turystycznych z systemem rekomendacji”**.

Celem projektu jest **stworzenie kompleksowej cyfrowej platformy, która umożliwia użytkownikom wyszukiwanie, porównywanie i rezerwowanie atrakcji turystycznych oraz noclegów w zależności od lokalizacji, trasy lub indywidualnych preferencji**.

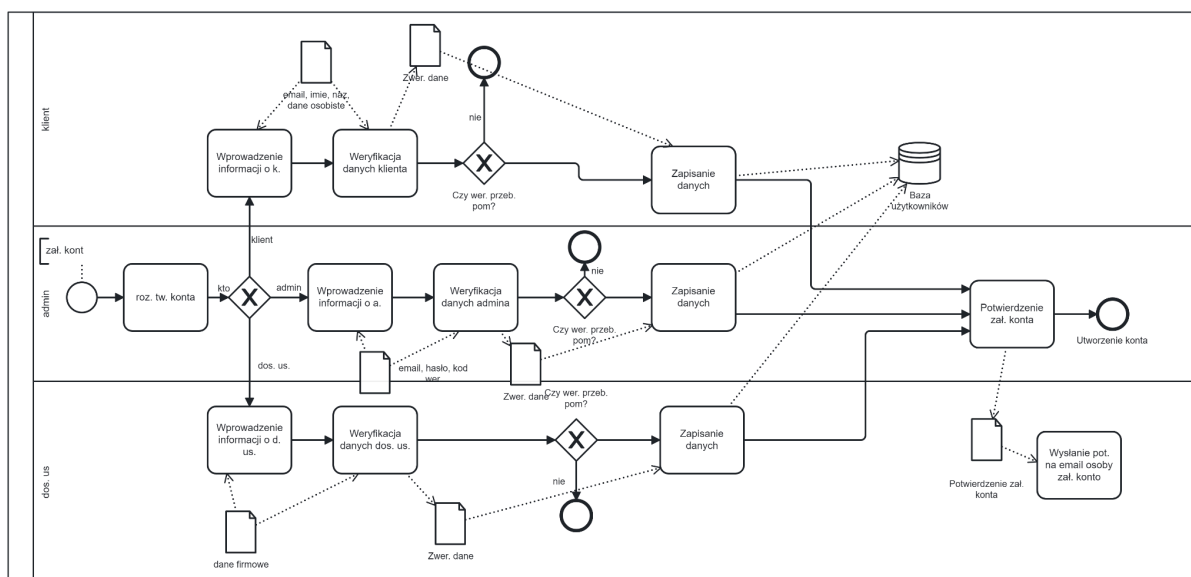
Diagramy pokazują, w jaki sposób projekt integruje się z działalnością organizacji oraz wpływa na pracę osób zaangażowanych w te procesy.

Proces 1: Rejestracja nowego użytkownika

Opis: Proces opisuje rejestrację nowego użytkownika w systemie.

Uczestnicy: klient, dostawca usług, administrator.

Wpływ projektu: Nowy interfejs umożliwia łatwą i szybką rejestrację, co poprawia doświadczenie użytkownika.



Proces 2: Rezerwacja atrakcji przez użytkownika

Opis: Proces pokazuje kroki, jakie podejmuje użytkownik, aby zarezerwować wybraną atrakcję.

Uczestnicy: użytkownik, system rezerwacji, system bankowy.

Wpływ projektu: System automatyzuje komunikację i aktualizuje dostępność w czasie rzeczywistym, odciążając pracowników.

