



POLITECHNIKA LUBELSKA
WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI I INFORMATYKI

KIERUNEK STUDIÓW
INFORMATYKA

Przedmiot: Projekt zespołowy - projektowanie, proj

Raport z wykonania projektu pt.

**Projekt i implementacja aplikacji mobilnej i webowej do
rezerwacji atrakcji turystycznych z systemem rekomendacji**

Autorzy:
Aneliia Henina
Daiana Henina
Sofiia Laba

Lublin, 2025



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



Przypadek użycia: Zarezerwuj atrakcję

Aktor główny:

Klient (Użytkownik)

Warunki początkowe:

- Użytkownik jest zalogowany
- Aplikacja ma dostęp do aktualnych danych o dostępności atrakcji

Scenariusz główny (ścieżka podstawowa):

1. Użytkownik wybiera pakiet / atrakcję z listy
2. Użytkownik wybiera datę i godzinę wydarzenia
3. System sprawdza dostępność miejsc
4. Jeśli miejsca są dostępne, użytkownik wybiera liczbę osób i przechodzi dalej
5. Użytkownik zatwierdza zamówienie i wybiera metodę płatności
6. System przekierowuje do zewnętrznego operatora płatności (np. Stripe)
7. Płatność zostaje przetworzona — system otrzymuje potwierdzenie
8. Rezerwacja zostaje zapisana jako „potwierdzona”
9. System generuje bilet elektroniczny (PDF + QR)
10. Bilet jest wysyłany na e-mail oraz dostępny w aplikacji
11. Użytkownik otrzymuje potwierdzenie i dostęp do rezerwacji w swoim panelu

Scenariusz alternatywny 1 – Brak miejsc

1. System informuje o braku dostępności miejsc
2. System sprawdza, czy dla tej atrakcji istnieje lista oczekujących

Jeśli tak:

3. Użytkownik może zapisać się na listę oczekujących
4. System zapisuje zgłoszenie i powiadomi użytkownika, gdy miejsce się zwolni

Jeśli nie:

3. System informuje użytkownika, że zapis nie jest możliwy

Scenariusz alternatywny 2 – Błąd płatności

1. Płatność nie powiodła się (błąd techniczny lub odmowa transakcji)
2. System informuje użytkownika o błędzie
3. Użytkownik może wybrać inną metodę płatności i spróbować ponownie

Warunki końcowe:

1. Rezerwacja zostaje zapisana w systemie
2. Bilet jest wygenerowany i dostępny użytkownikowi
3. Powiadomienie e-mail zostało wysłane
4. Rezerwacja widoczna w panelu użytkownika