## Лабораторная работа 1

Простые модели компьютерной сети

Горяйнова Алёна Андреевна

#### Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	$\epsilon$
3	Теоретическое введение	7
4	Выводы	12
Сг	писок литературы	13

# Список иллюстраций

3.1	Директория					•			•		•						•	•					•	•	•					•	•	•	7
3.2	Шаблон																															•	8
3.3	пример 1																															•	8
3.4	пример 2			•																									•		•	•	9
3.5	пример 3			•																									•		•	•	9
3.6	пример 3		•	•																												•	10
3.7	Передача дан	ны	ХI	10	c	e:	ГИ	Ε	3 (	л	yı	48	ıe	p	аз	p	ы	Ва	a	o	еĮ	ĮИ	ΙH	e	ні	1Я	[		•		•	•	10
3.8	Программа дл	ЯV	πι	oa	Ж	н	еı	ш	я	П	0	п	00	СТ	ba	эe	н	и	Ю	T	OT.	Ю	Л	οI	'n	И	C	ет	и				11

## Список таблиц

### 1 Цель работы

Приобретение навыков моделирования сетей передачи данных с помощью сред- ства имитационного моделирования NS-2, а также анализ полученных результатов моделирования

#### 2 Задание

- 1. Создать шаблон сценария для NS-2;
- 2. Выполнить простой пример описания топологии сети, состоящей из двух узлов и одного соединения;
- 3. Выполнить пример с усложнённой топологией сети;
- 4. Выполнить пример с кольцевой топологией сети;
- 5. Выполнить упражнение.

#### 3 Теоретическое введение

Network Simulator (NS-2) — один из программных симуляторов моделирования процессов в компьютерных сетях. NS-2 позволяет описать топологию сети, кон- фигурацию источников и приёмников трафика, параметры соединений (полосу пропускания, задержку, вероятность потерь пакетов и т.д.) и множество других параметров моделируемой системы. Данные о динамике трафика, состоянии со- единений и объектов сети, а также информация о работе протоколов фиксируются в генерируемом trace-файле # Выполнение лабораторной работы

Создали директорию и файл shablon.tcl(рис. 3.1).

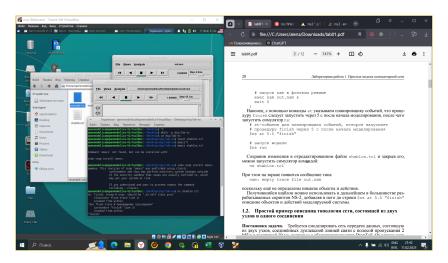


Рис. 3.1: Директория

Создали шаблон, который будем использовать в дальнейшем (рис. 3.2).

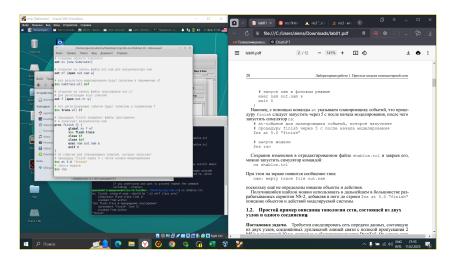


Рис. 3.2: Шаблон

Простой пример описания топологии сети, состоящей из двух узлов и одного соединения (рис. 3.3).

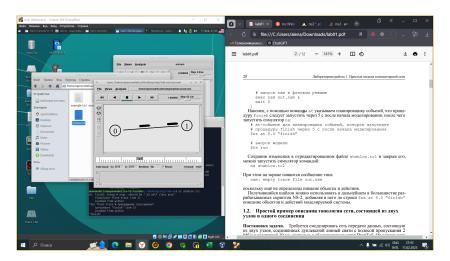


Рис. 3.3: пример 1

Пример с усложнённой топологией сети (рис. 3.4).

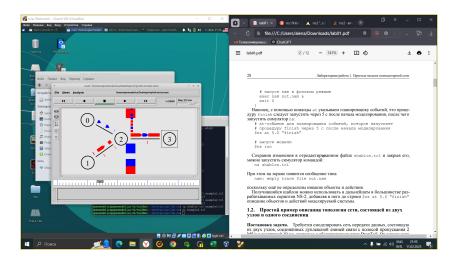


Рис. 3.4: пример 2

Пример с кольцевой топологией сети, где при разрыве соединения маршрут передачи данных не изменится (рис. 3.5).

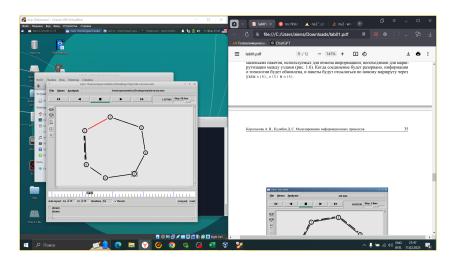


Рис. 3.5: пример 3

Пример с кольцевой топологией сети, где при разрыве соединения маршрут передачи данных изменится на резервный(рис. 3.6).

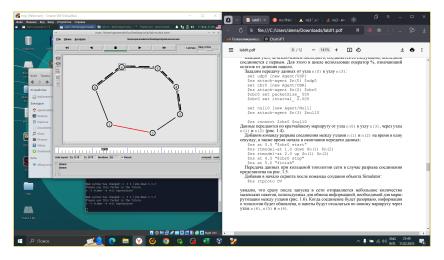


Рис. 3.6: пример 3

Изменим количество узлов в кольце на 5, а 6 узел n(5) отдельно присоединим к узлу n(1). Вместо агента UDP создадим агента TCP (типа Newreno), а на принимающей стороне используем TCPSink-объект типа DelAck; поверх TCP работает протокол FTP с 0,5 до 4,5 секунд модельного времени Также зададим с 1 по 2 секунду модельного времени разрыв соединения между узлами n(0) и n(1)(рис. 3.7), (3.8).

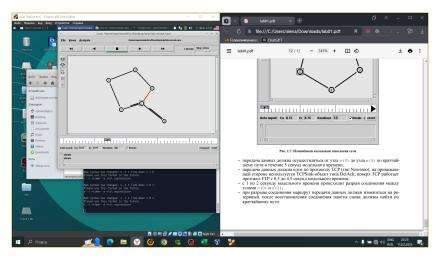


Рис. 3.7: Передача данных по сети в случае разрыва соединения

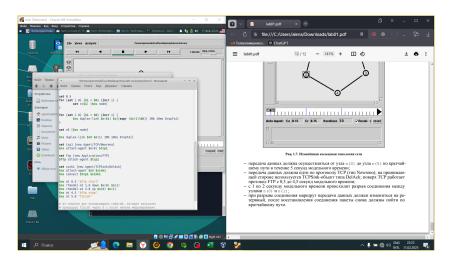


Рис. 3.8: Программа для упражнения по построению топологии сети

#### 4 Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я приобрела навыки моделирования сетей передачи данных с помощью средства имитационного моделирования NS-2, а также проанализировала полученные результаты моделирования.

# Список литературы