```
┌─────────────────────────────────┐
│      ec::IGeometryAccess        │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + ~IGeometryAccess()            │
│ + render()                      │
│ # beginRender()                 │
│ # onRender()                    │
│ # endRender()                   │
│ # IGeometryAccess()             │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│         ec::Geometry            │
├─────────────────────────────────┤
│ # m_data                        │
├─────────────────────────────────┤
│ + ~Geometry()                   │
│ + recalculateNormals()          │
│ + getVao()                      │
│ + getVbo()                      │
│ + getEbo()                      │
│ # Geometry()                    │
│ # beginRender()                 │
│ # onRender()                    │
│ # endRender()                   │
│ # setMode()                     │
│ # setType()                     │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│      ec::DynamicGeometry        │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + ~DynamicGeometry()            │
│ # DynamicGeometry()             │
│ # beginRender()                 │
│ # update()                      │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│    ec::DynamicLineGeometry      │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + DynamicLineGeometry()         │
│ + ~DynamicLineGeometry()        │
│ + setStart()                    │
│ + getStart()                    │
│ + setEnd()                      │
│ + getEnd()                      │
│ + setLineWidth()                │
│ + getLineWidth()                │
│ # onRender()                    │
│ # init()                        │
│ # initVertices()                │
│ # initTexCoords()               │
│ # initIndices()                 │
└─────────────────────────────────┘
```