```
┌─────────────────────────────────┐
│         ec::Transform3D          │
├─────────────────────────────────┤
│ # m_up                          │
│ # m_position                    │
│ # m_forwardVector               │
│ # m_scale                       │
├─────────────────────────────────┤
│ + Transform3D()                 │
│ + ~Transform3D()                │
│ + updateLocalMat()              │
│ + getLocalPosition()            │
│ + getUpVector()                 │
│ + getForwardVector()            │
│ + getLocalMat()                 │
│ + setLocalMat()                 │
│ + getTranslation()              │
│ + getTranslationX()             │
│ and 39 more...                  │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│            ec::Node              │
├─────────────────────────────────┤
│ # m_parent                      │
│ # m_children                    │
│ # m_drawables                   │
├─────────────────────────────────┤
│ + Node()                        │
│ + ~Node()                       │
│ + render()                      │
│ + updateGlobalMatrices()        │
│ + getGlobalMat()                │
│ + getGlobalPosition()           │
│ + getParent()                   │
│ + addChild()                    │
│ + removeChild()                 │
│ + removeChildren()              │
│ and 6 more...                   │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│            ec::Light             │
├─────────────────────────────────┤
│ # m_color                       │
│ # m_intensity                   │
│ # m_type                        │
├─────────────────────────────────┤
│ + ~Light()                      │
│ + setColor()                    │
│ + setColor()                    │
│ + getColor()                    │
│ + setIntensity()                │
│ + getIntensity()                │
│ # Light()                       │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│          ec::PointLight          │
├─────────────────────────────────┤
│                                  │
├─────────────────────────────────┤
│ + PointLight()                  │
│ + ~PointLight()                 │
│ + setFalloff()                  │
│ + getFalloff()                  │
└─────────────────────────────────┘
```