```
┌─────────────────────────────────────┐
│ r3::ICollisionResolution            │
│            Filter                   │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~ICollisionResolutionFilter()     │
│ + resolve()                         │
│ # ICollisionResolutionFilter()      │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│ r3::VelocityResolver                │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + VelocityResolver()                │
│ + ~VelocityResolver()               │
│ + resolve()                         │
│ + setMaxIterations()                │
│ + setVelocityEpsilon()              │
└─────────────────────────────────────┘
```