```
┌─────────────────────────────────────┐
│  r3::IComputationInterface           │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│  + ~IComputationInterface()          │
│  + onBegin()                         │
│  + step()                            │
│  + integrate()                       │
│  + onEnd()                           │
│  + reset()                           │
│  # IComputationInterface()           │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│  r3::RigidBodyEngineCI               │
├─────────────────────────────────────┤
│  # m_collisionDetector               │
│  # m_collisionResolver               │
│  # m_rigidBodyWorld                  │
├─────────────────────────────────────┤
│  + ~RigidBodyEngineCI()              │
│  + setRigidBodyWorld()               │
│  + getRigidBodyWorld()               │
│  # RigidBodyEngineCI()               │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│  r3::DefaultRigidBodyEngineCI        │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│  + DefaultRigidBodyEngineCI()        │
│  + ~DefaultRigidBodyEngineCI()       │
│  + onBegin()                         │
│  + step()                            │
│  + integrate()                       │
│  + onEnd()                           │
│  + reset()                           │
└─────────────────────────────────────┘
```