```
┌─────────────────────────────────────┐
│   r3::ICollisionResolverAccess      │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ~ICollisionResolverAccess()       │
│ + resolveCollisions()               │
│ # ICollisionResolverAccess()        │
└─────────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────────┐
│      r3::CollisionResolver          │
├─────────────────────────────────────┤
│ # m_filters                         │
├─────────────────────────────────────┤
│ + CollisionResolver()               │
│ + ~CollisionResolver()              │
│ + resolveCollisions()               │
│ + appendFilter()                    │
│ + getFilterCount()                  │
│ + clear()                           │
└─────────────────────────────────────┘
```