

Selenium teszt dokumentáció

Az elkészült weboldalunk funkcionalitását Python kóddal írt Selenium tesztel ellenőriztük. A Bejelentkezés oldalra írtuk meg a tesztet. A teszt során a kód képernyőfotókat készít az egyes lépések elvégzéséről, így láthatóvá válik a teszt sikeressége, illetve az oldal működése.

Ez a program egy „robotpilóta”, Chrome böngészőben fut. A feladata, hogy az előre meghatározott lépéseket végrehajtsa, pontosan úgy, mintha egy ember kezelné a böngészőt.

A teszthez több könyvtárat is importáltunk, hogy megfelelően tudjon működni. Ebbe tartozik maga a Selenium webdriver, ami a böngészőt vezérli, a Keys, ami billentyűzet eseményeket szimulál, és a By, amivel különböző elemeket kereshetünk az oldalon. Ezen kívül a Time könyvtárat importáltuk, hogy a kód futtatásakor látható legyen, mi történik a böngészőben:

```
from selenium import webdriver
from selenium.webdriver.common.keys import Keys
from selenium.webdriver.common.by import By
import time
```

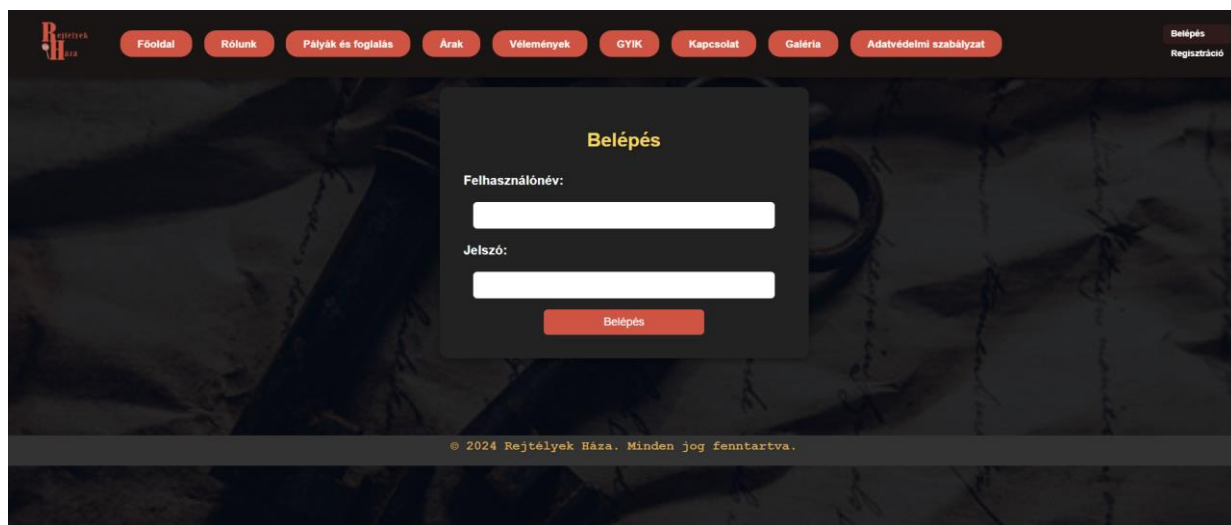
1. ábra – python könyvtárak

A tesztкод első lépésben megnyitja a böngészőt, majd az oldalt (<http://localhost:3000/>), képernyőképet készít a főoldalról (2. ábra), amit el is ment HOM_fooldal.png néven, majd vár 5 másodpercet, hogy betöltsön az oldal.



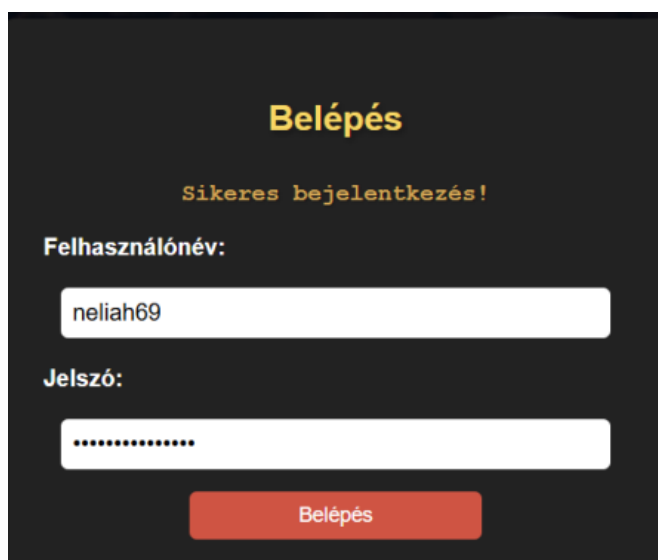
2. ábra

Ez után elnavigál a Bejelentkezés gombra, és rákattint. Ez gyakorlatilag azt szimulálja, mintha mi kattintanánk az egérrel a gombra, majd erről is képernyőképet készít (3. *ábra*).



3. *ábra*

A program megkeresi a felhasználónév és jelszó mezőket a bejelentkezés oldalon. A 3-as ábrán látszik, hogy ezek üres szövegboxok. Miután a programunk megtalálta ezeket a mezőket, előre megadott adatokkal kitölti azokat. Itt vár 1 másodpercet, hogy lássuk, valóban megtörtént a kitöltés, végül rákattint a belépés gombra, amivel sikeresen megtörténik a bejelentkezés (4. *ábra*).



4. *ábra*

