

Sistema LC
Manual de Usuario

Fecha: 8/03/2017

HOJA DE CONTROL

Organismo	Sena CEET		
Proyecto	Sistema LC		
Entregable	Manual de Usuario		
Autor	SoftNology One		
Aprobado por		Fecha Aprobación	DD/MM/AAA A
		Nº Páginas	Total

ÍNDICE

1. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA
 - 1.1 Objeto
 - 1.2 Alcance
 - 1.3 Funcionalidad
2. REQUISITOS DE CONOCIMIENTO PARA MANEJAR EL SISTEMA
3. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE Y SOFTWARE
4. ESTRUCTURA DEL SOFTWARE
 - 4.1 Ingreso al sistema
 - 4.2 Interfaz gráfica
 - 4.3 Mapa de navegación
 - 4.4 Descripción
5. ANEXOS
6. GLOSARIO
7. BIBLIOGRAFÍA

1. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

1.1 Objetivo

Presentarle al usuario un documento de guía, en el cual identifique claramente las diferentes funcionalidades del Sistema y así logre manipular el sistema satisfactoriamente.

1.2 Alcance

Este documento se orienta a identificar las funcionalidades y servicios que va a prestar el sistema con la intención de que el usuario comprenda fácilmente la utilización de esta. Esto se obtiene siendo claros con los procedimientos que va a realizar el sistema.

1.3 Funcionalidad

El sistema de Stock presenta en la interfaz inicial las siguientes opciones:

- a. Ingresar
- b. Crear cuenta



- a. Ingresar: permite al usuario ingresar al sistema mediante un usuario y una contraseña.
- b. Crear cuenta: permite al usuario crear una cuenta (Registrarse) para ingresar al sistema.

El sistema de Stock al momento de ingresar al sistema presenta las siguientes opciones:

- a. Productos
- b. Factura
- c. Reporte

a. **Productos** envía al usuario al menú de los productos

b. **Factura** envía al usuario a la pantalla de factura

- c. **Reporte** envía al usuario a la pantalla de reportes

El sistema Stock al momento de ingresar al menú de los productos presenta las siguientes opciones:

- a. Ingresar
- b. Modificar
- c. Cambiar de estado
- d. Consultar

- a. **Ingresar** Permite ingresar un nuevo producto
- b. **Modificar** Permite modificar los datos de los productos
- c. **Cambiar de estado** Permite cambiar el estado del producto ya sea <Activo> o <Inactivo>.
- d. **Consultar** Permite consultar información sobre los productos.

El sistema de stock al momento de ingresar al menú factura muestra las siguientes opciones:

- a. Nueva factura
- b. Limpiar
- c. Imprimir
- d. Actualizar
- e. Consultar
- f. Cancelar
- g. Volver

2. **REQUISITOS DE CONOCIMIENTO PARA MANEJAR EL SISTEMA**

Los conocimientos mínimos que deben tener el usuario o los usuarios que operarán el sistema y deberán utilizar este manual son:

- Conocimientos básicos acerca de informática.
- Conocimientos básicos de Windows

- Conocimiento de las políticas de seguridad del sistema como las políticas de ingreso, manejo de contraseñas y validación de usuario.

3. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE Y SOFTWARE

Para el correcto funcionamiento del sistema es necesario tener en cuenta una serie de requisitos tanto en el Hardware como Software.

Los requisitos mínimos del Hardware serían:

- Procesador como mínimo, Pentium 166 MHz
- Al menos 32 MB de memoria RAM
- Sistema operativo de 64 bits

Los requisitos necesarios del Software instalado para ejecutar el programa serían:

- Máquina virtual Java 1.4 o superior
- Java Media Framework 2.1.1 o superior

4. ESTRUCTURA DEL SOFTWARE

4.1 Ingreso al sistema

Para comenzar a utilizar el sistema, el usuario deberá crear una cuenta, es decir registrarse. Para esto deberá ingresar los datos correspondientes. Después de generar los datos correspondientes el usuario presiona el Botón Guardar. Después de esto se mostrará la interfaz directa de ingreso.



Crear Cuenta

SOFTNOLOGY ONE

Nombres:

Apellidos:

Telefono : () - - -

Correo electronico:

Contraseña

Guardar **Cancelar**

Para ingresar al sistema el usuario debe digitar su Usuario (en este caso será el correo electrónico) y contraseña y presionar el Botón Ingresar.

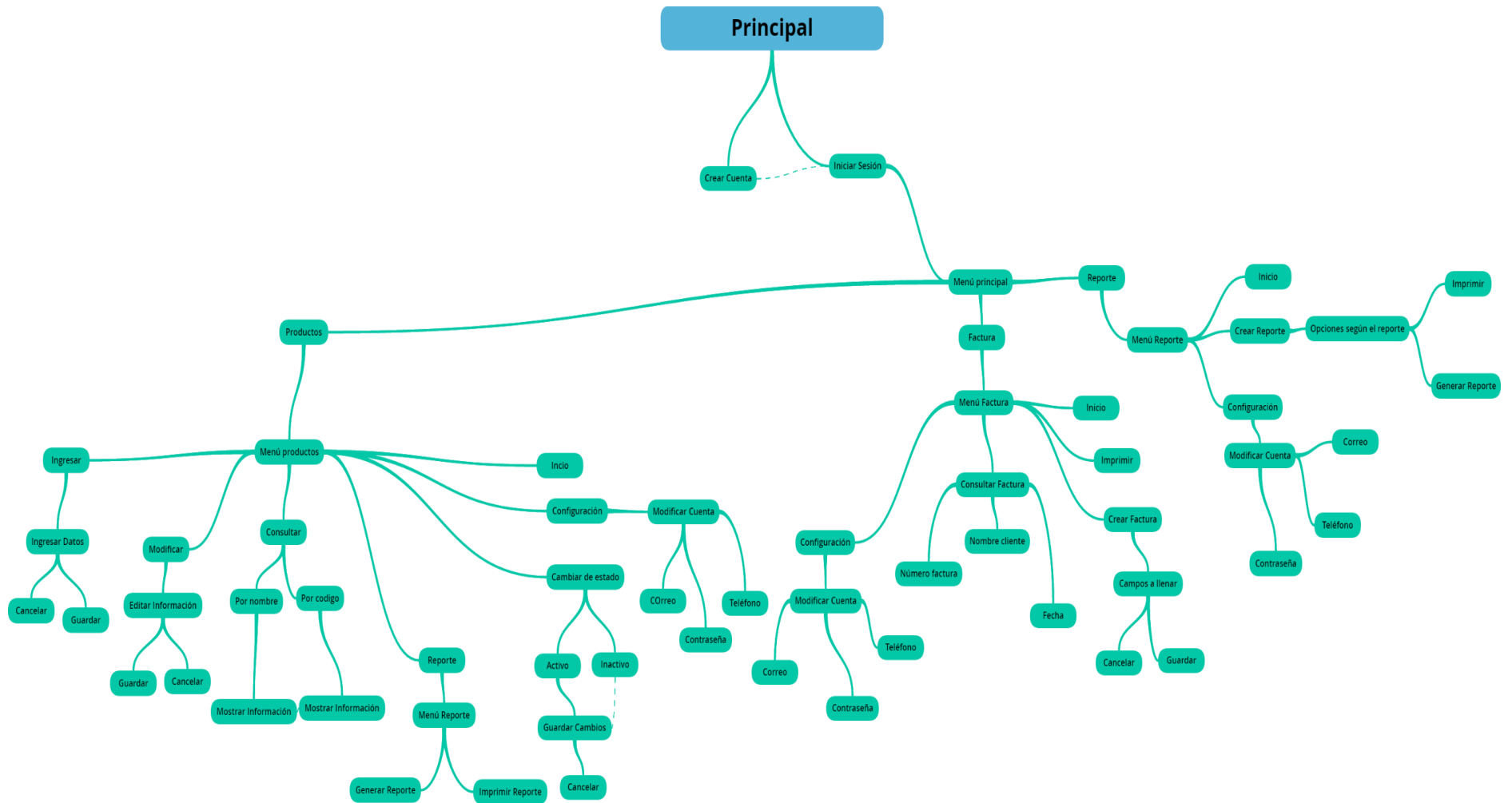
Si los datos ingresados por el usuario no son correctos el sistema muestra un mensaje de error: “Su nombre de usuario o contraseña fue introducido incorrectamente”. Si el nombre de usuario y contraseña son válidos el sistema muestra la pantalla principal del sistema.



4.2 Interfaz gráfica

4.3 Mapa de navegación

Manual de usuario del sistema de la Empresa Lámparas el punto del cristal

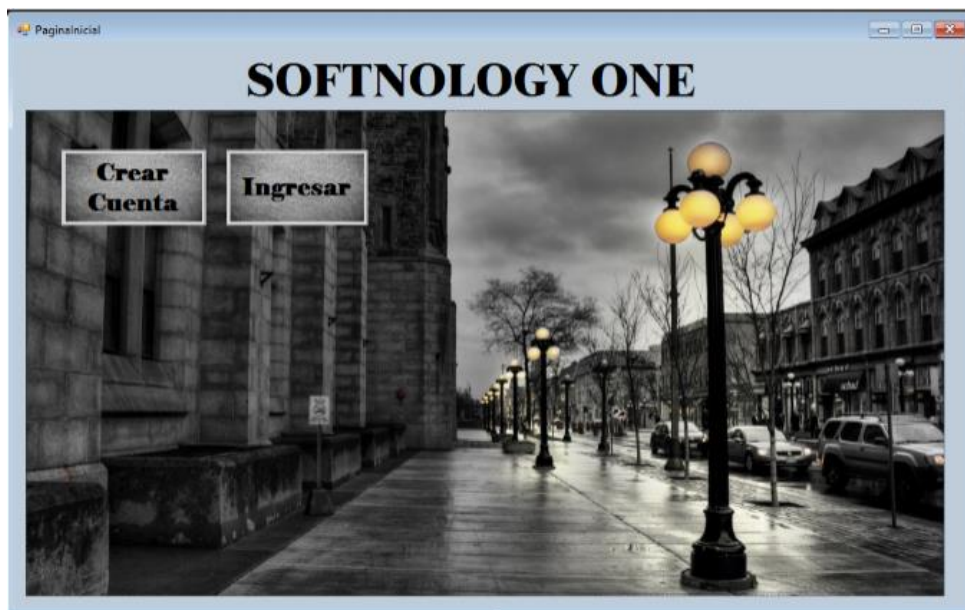


En el mapa de navegación se encuentra plasmado las opciones con las que contará el sistema. en este se trata de reflejar de una manera específica los campos y funcionalidades con los que contará el sistema, esto se muestra de una manera clara y sencilla de interpretar.

4.4 Descripción

LC es un sistema de escritorio.

Esta es la interfaz principal del sistema donde se encontrarán las opciones de **Ingresar y crear cuenta**. De igual manera como diseño se presentarán imágenes propias de la Microempresa, las cuales pasarán aleatoriamente. Para acceder al sistema el usuario debe crear un registro, y luego ingresar.



Este es el formulario de registro. Donde el usuario deberá llenar los campos requeridos. todos los campos deben ser llenar para lograr un registro satisfactorio. En la parte inferior del formulario aparecen las opciones de **Guardar, Limpiar y Cancelar**. Para continuar y lograr el ingreso el usuario deberá seleccionar la opción guardar, de esta manera se mostrará el formulario de ingreso. En caso de que se requiera un nuevo registro el usuario deberá seleccionar la opción **Limpiar**, de esta manera todos los campos del formulario quedarán listos para un nuevo registro. Si no es así el usuario solo selecciona la opción **Cancelar** y vuelve al menú principal.



SOFTNOLOGY ONE

Nombres:

Apellidos:

Telefono : () - -

Correo electronico:

Contraseña

Guardar **Cancelar**

Para ingresar directamente, ya teniendo el registro se presenta este Formulario, en el cual se debe Ingresar el nombre de usuario y la contraseña. Si el nombre de usuario y la contraseña son válidos el sistema le muestra al usuario la pantalla Menú principal



Login

Usuario

Contraseña

Ingresar

Registrarse

Al momento de ingresar se presentará el menú Principal el cual tiene las opciones de **Producto, Factura y Reporte**. Para cada una de las opciones existirá el formulario correspondiente. Seguidamente se mostrarán dichos formularios.

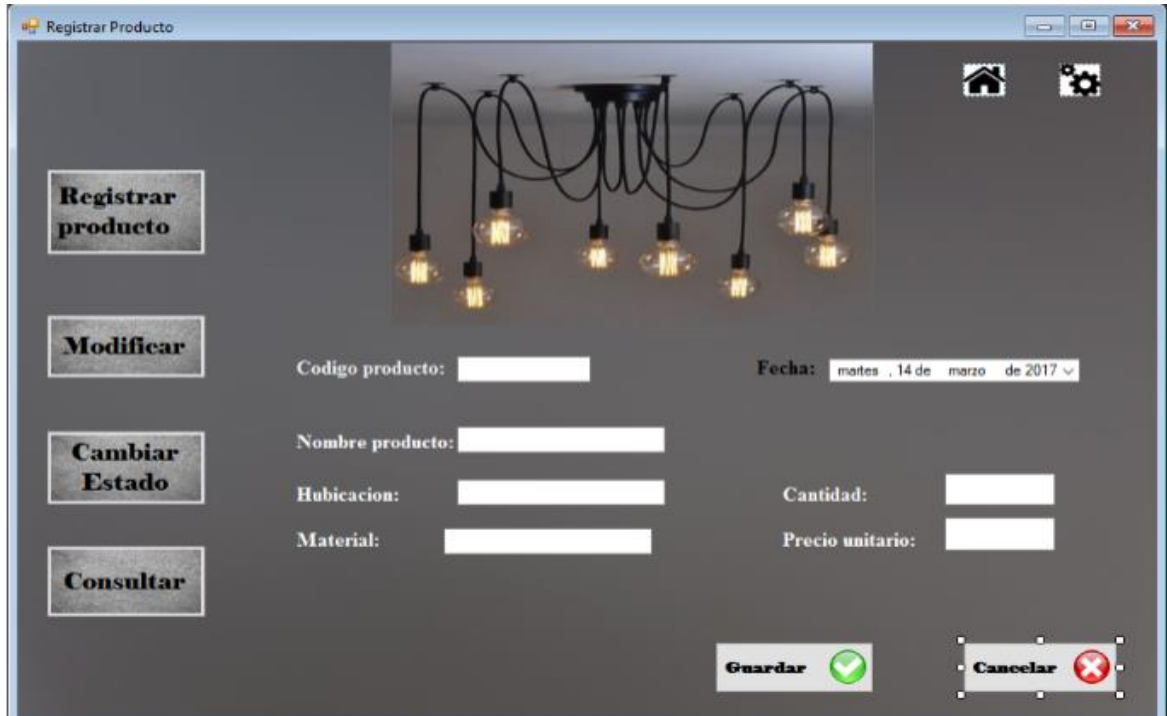


Esta es la pantalla principal de Productos, donde se presentarán opciones que permiten **Ingresar, modificar, cambiar de estado y consultar**.

Al hacer click en la opción ingresar se muestran una serie de campos para ingresar el producto. Una vez seleccionada la opción, se mostrarán los campos a llenar: Nombre producto, categoría, material, cantidad, fecha de ingreso, Valor unitario, tamaño, accesorio, diseño, repuesto, etc.

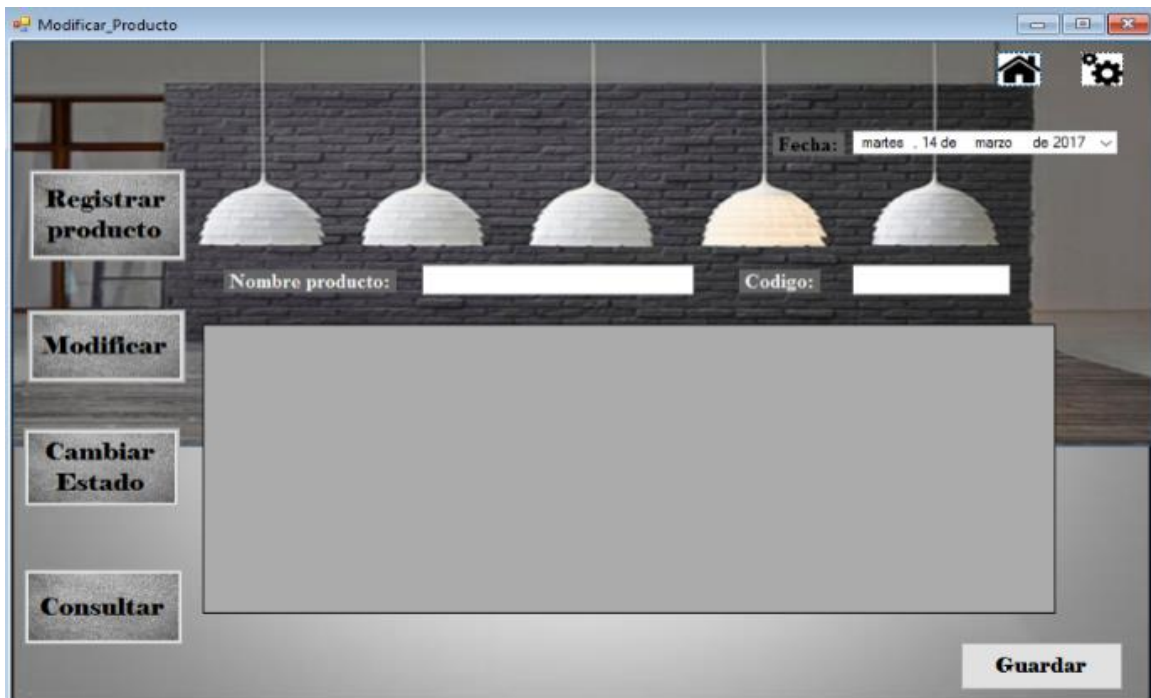
En todos los formularios se presentarán las opciones de inicio y configuración las cuales presentarán sus respectivas interfaces. De igual manera se presentarán las opciones de Guardar el registro o cancelar.

Manual de usuario del sistema de la Empresa Lámparas el punto del cristal



The screenshot shows a web application window titled "Registrar Producto". On the left side, there is a vertical menu with four buttons: "Registrar producto", "Modificar", "Cambiar Estado", and "Consultar". The main area of the window features a large image of a modern chandelier with multiple lit bulbs. To the right of the image, there are navigation icons for a home page and settings. Below the image, there are several input fields: "Codigo producto:" with a text box, "Nombre producto:" with a text box, "Hubicacion:" with a text box, "Material:" with a text box, "Fecha:" with a date picker set to "martes , 14 de marzo de 2017", "Cantidad:" with a text box, and "Precio unitario:" with a text box. At the bottom right, there are two buttons: "Guardar" with a green checkmark icon and "Cancelar" with a red X icon.

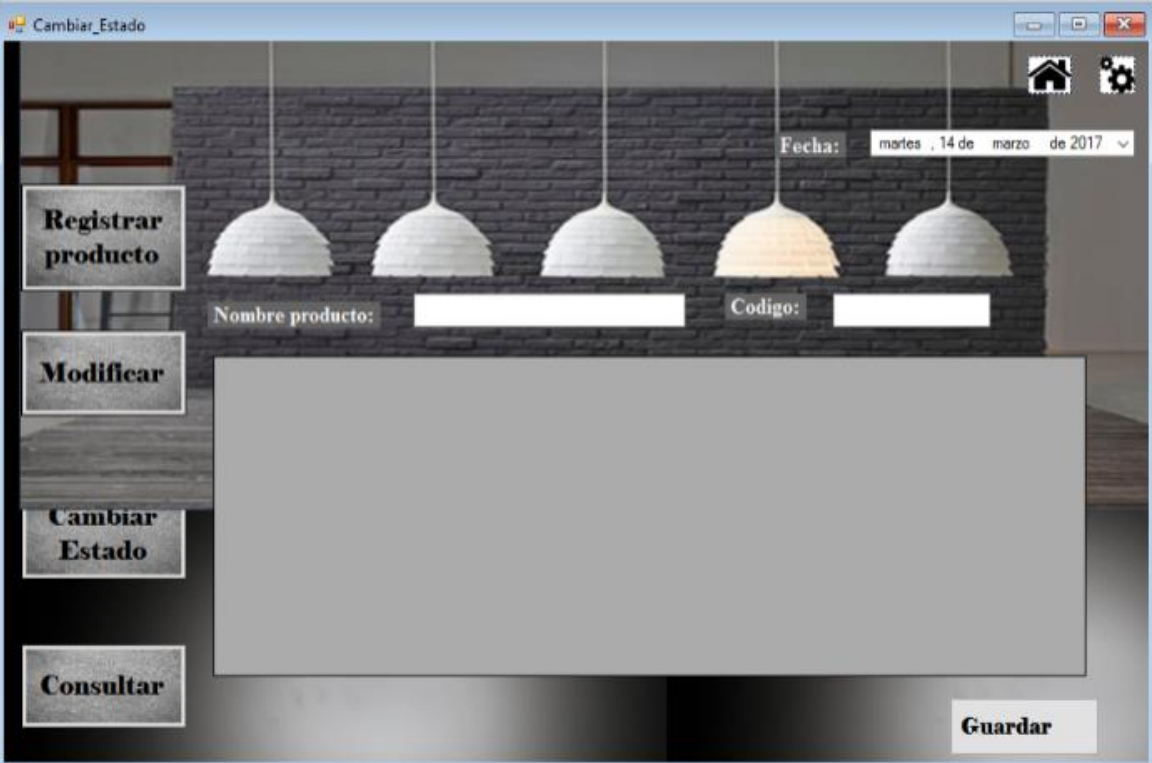
Para modificar los datos de un producto se debe seleccionar la opción **Modificar**. Se realiza la búsqueda del producto a modificar ya sea mediante el nombre o el código. Al hacer click sobre cualquiera de los campos la modificación que se realice en los datos de un producto se mostrará cuando se guarde el cambio. O en otro de los casos se **Cancela** la modificación.



The screenshot shows a web application window titled "Modificar_Producto". On the left side, there is a vertical menu with four buttons: "Registrar producto", "Modificar", "Cambiar Estado", and "Consultar". The main area of the window features a large image of five pendant lamps hanging from the ceiling. To the right of the image, there are navigation icons for a home page and settings. Below the image, there are two input fields: "Nombre producto:" with a text box and "Codigo:" with a text box. At the bottom right, there is a "Guardar" button.

Un producto no se debe eliminar. Se cambia de estado, este cambio se logra dando **click** en la opción **Cambiar de Estado**. Seguidamente se busca el producto a cambiar de estado. Una vez se encontrado el producto con sus datos. Habrá una opción activar y desactivar, se seleccionará la opción deseada, ya sea para activar o desactivar la información del producto.

Así como en todos los demás formularios estarán las opciones de **Inicio** y de **Configuración**.



The screenshot shows a web application window titled "Cambiar_Estado". The interface features a sidebar on the left with four buttons: "Registrar producto", "Modificar", "Cambiar Estado", and "Consultar". The main content area has a header with a date selector showing "Fecha: martes, 14 de marzo de 2017". Below the header, there are five decorative images of pendant lamps. Underneath the lamps, there are two input fields labeled "Nombre producto:" and "Codigo:". A large, empty rectangular box is positioned below these fields. In the bottom right corner of the main area, there is a "Guardar" button. The top right of the window includes standard browser controls and a home icon.

La opción consultar permite realizar exploraciones de la información de los productos. Para ingresar a la opción de consultas el usuario debe hacer click sobre el botón **Consultar**.

Se permiten realizar consultas por nombre o por código. Estos son los campos que aparecerán en dicho formulario.

Manual de usuario del sistema de la Empresa Lámparas el punto del cristal

The screenshot shows a window titled "Consultar Producto". The background features a brick wall with five hanging lamps. On the left side, there is a vertical menu with four buttons: "Registrar Producto", "Modificar", "Cambiar Estado", and "Consultar". The main area of the window contains two input fields: "Nombre producto:" and "Codigo:". Below these fields is a large, empty rectangular box. In the bottom right corner, there is a "Cancelar" button. The window has standard Windows-style controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

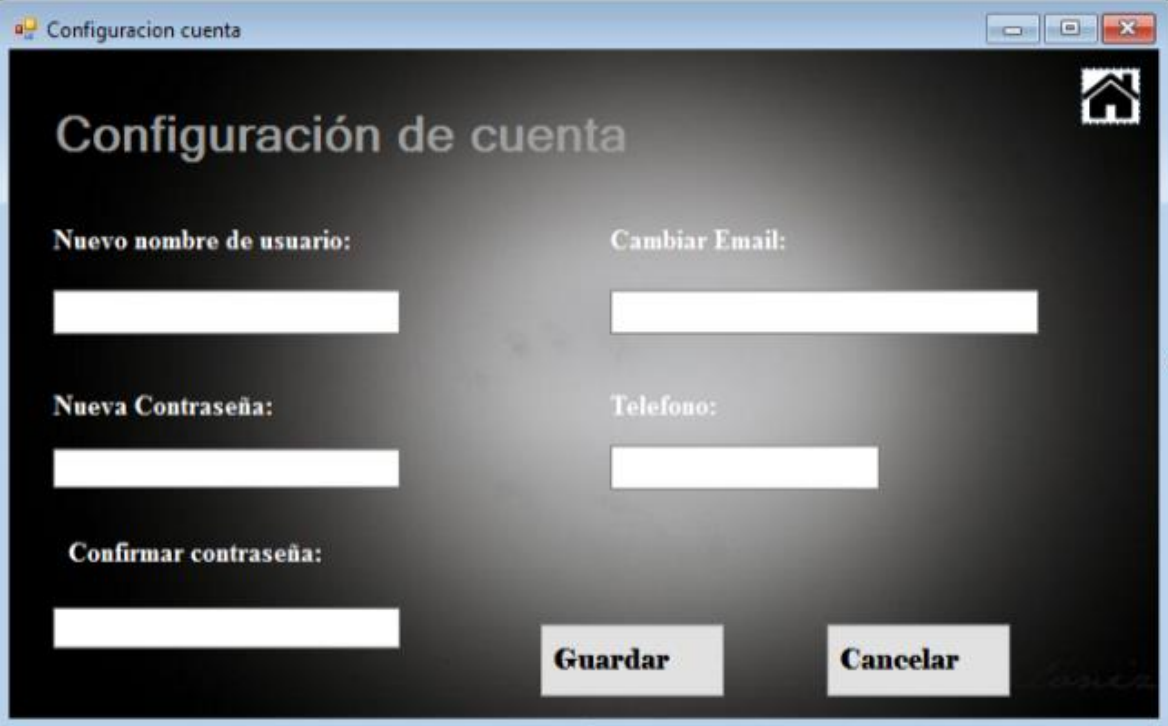
Al hacer click sobre el botón Factura se muestra su respectivo formulario, este cuenta con las opciones de **Crear factura y consultar factura**. Si el usuario desea consultar x factura se permite realizar la búsqueda de este mediante el número, el nombre del cliente y/o la fecha.

The screenshot shows a window titled "Consultar_factura". The background is dark with the text "SOFTNOLOGY ONE" at the top. On the left side, there is a vertical menu with two buttons: "Crear Factura" and "Consultar Factura". The main area of the window contains three input fields: "Numero Factura:", "Nombre cliente:", and "Fecha:". The "Fecha:" field has a dropdown menu showing "martes , 14 de marzo de". Below these fields is a large, empty rectangular box. In the bottom right corner, there is a "Cancelar" button. The window has standard Windows-style controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

El módulo de configuración permite realizar ajustes a la cuenta del usuario. Para acceder a esta opción el usuario debe seleccionar el ícono de configuraciones.

Las opciones configurables son las siguientes:

- Contraseña: Permite el cambio de contraseña por seguridad.
- Correo: Permite cambiar el correo electrónico del usuario de manera que este pueda estar al corriente de cualquier situación
- Teléfono: Permite cambiar el número de contacto del usuario.



Configuración de cuenta

Nuevo nombre de usuario:

Cambiar Email:

Nueva Contraseña:

Telefono:

Confirmar contraseña:

Guardar Cancelar

Este formulario permite generar un reporte de la información que se encuentra registrada, ya sea de los productos o de la factura. Si el usuario desea realizar esto, dará click en el botón **Reportes**. Este formulario presenta las opciones a escoger según el reporte que desea el cliente. Luego de seleccionada las opciones requeridas el usuario tiene la posibilidad de Imprimir el reporte o simplemente generarlo, esto quiere decir que solo será una vista previa del reporte.



5. ANEXOS

- Diseño del sistema
- reporte de entrevistas
- desarrollo del sistema

6. GLOSARIO

Término	Descripción
Login	Esto significa que el usuario deberá iniciar sesión.
Campos	Se refiere a un espacio de almacenamiento para un dato en particular.
Formulario	Es un documento ya sea físico o digital diseñado para que el usuario introduzca

7. BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

(http://www.jerez.es/fileadmin/Documentos/Biblioteca/Manual_Tarjeta_Usuario_10.pdf, s.f.)

(GitHub, s.f.)

GitHub. (s.f.). Obtenido de <https://github.com/hulkike/EjemplosProyectosADSI>

http://www.jerez.es/fileadmin/Documentos/Biblioteca/Manual_Tarjeta_Usuario_10.pdf. (s.f.).
Manual. Obtenido de
[http://www.jerez.es/fileadmin/Documentos/Biblioteca/Manual_Tarjeta_Usuario_10.p
df](http://www.jerez.es/fileadmin/Documentos/Biblioteca/Manual_Tarjeta_Usuario_10.pdf)