




## PROFIL

Etudiant ingénieur spécialisé en informatique, je suis intéressé par le développement logiciel, le développement de jeux vidéos, l'imagerie et l'intelligence artificielle.

## CONTACT

-  7 rue Guglielmo Marconi  
Toulouse 31400
-  nelltruong67@gmail.com
-  07 82 75 13 53
-  Permis B
-  [Nell15](#)
-  [@nell-truong](#)
-  [nelltruong.dev](#)

## LANGUES

FRANCAIS:  
Langue maternelle

ANGLAIS:  
C1

JAPONAIS:  
Débutant

## CENTRES D'INTÉRÊT

VTT de descente, programmation,  
jeux de société

# Nell Truong

ETUDIANT INGENIEUR

## FORMATION

**2026 - Diplome d'Ingénieur (Informatique) - Toulouse INP ENSEEIHT**

**2023 - CPGE (Classe préparatoire) PTSI/PT**

**2021 - Cambridge B2 First : Grade A (C1)**

**2021 - Bac général spécialités Sciences de l'ingénieur et Mathématiques**

## EXPÉRIENCES

### JUIN - JUILLET 2024

**SNCF - Cluster  
Ingénierie Est**

### DÉVELOPPEUR

- Développement d'expériences en réalité augmentée sur Unreal Engine 5.

### MAI 2024 - PRESENT

**TVn7**

### RESPONSABLE INFORMATIQUE

- Association étudiante d'audiovisuel de l'ENSEEIHT
- Aide avec le matériel informatique, administration système

### AVRIL 2024 - PRESENT

**net7**

### TRESORIER

- Association étudiante d'informatique de l'ENSEEIHT
- Gestion de la trésorerie, la communication et administrative de l'association

## PROJETS

### 2024

#### N7 STUDIO

- N7 Studio est un logiciel de composition de musique inspiré de FL Studio que nous avons développé en groupe.

### 2023

#### OPTIMISATION DES FEUX DE CIRCULATION

- Travail d'Initiative Personnelle Encadré (TIPE).
- Usage et modification d'un modèle microscopique du trafic pour tester l'efficacité d'algorithmes de feux rouges et réduire le temps d'attente des conducteurs.

### 2022

#### CONSTRUCTION D'UN PC ET CLAVIER

- Construction mon propre ordinateur et clavier pour répondre à mes besoins et mieux comprendre le fonctionnement des composants de mon matériel.

### 2021

#### CAMÉRA IMMERSIVE SUR CÂBLE

- Projet de groupe dans le cadre du cours de Sciences de l'Ingénieur. Aidé de notre enseignant, nous avons construit une caméra sur câble radiocommandée et immersive.

## COMPÉTENCES

### PROGRAMMATION

Git      HTML / CSS  
Python    Svelte  
C          OCaml  
Java      Arduino  
C++      SQL

### LOGICIELS MAÎTRISÉS

Suite Office  
Unreal Engine  
Solidworks  
Adobe Premiere Pro