



## PROFIL

Étudiant ingénieur spécialisé en informatique, je suis intéressé par le développement logiciel, le développement de jeux vidéos, les systèmes parallèles et l'imagerie.

## CONTACT

- 7 rue Guglielmo Marconi  
Toulouse 31400
- nelltruong67@gmail.com
- 07 82 75 13 53
- Permis B
- Nell15
- @nell-truong
- nelltruong.dev

## LANGUES

FRANCAIS:  
Langue maternelle

ANGLAIS:  
C1

JAPONAIS:  
Débutant

## CENTRES D'INTÉRÊT

VTT de descente, programmation,  
jeux de société

# Nell Truong

ETUDIANT INGENIEUR

## FORMATION

- 2026 - Diplome d'Ingénieur (Informatique) - Toulouse INP ENSEEIHT
- 2023 - CPGE (Classe préparatoire) PTSI/PT
- 2021 - Cambridge B2 First : Grade A (C1)
- 2021 - Bac général spécialités Sciences de l'ingénieur et Mathématiques

## EXPÉRIENCES

### JUIN - JUILLET 2024

SNCF - Cluster  
Ingénierie Est

### DÉVELOPPEUR

- Développement d'expériences en réalité augmentée sur Unreal Engine 5.

### MAI 2024 - PRESENT

TVn7

### RESPONSABLE INFORMATIQUE

- Association étudiante d'audiovisuel de l'ENSEEIHT
- Aide avec le matériel informatique, administration système

### AVRIL 2024 - PRESENT

net7

### TRESORIER

- Association étudiante d'informatique de l'ENSEEIHT
- Gestion de la trésorerie, la communication et administrative de l'association

## PROJETS

### 2024

#### N7 STUDIO

- N7 Studio est un logiciel de composition de musique inspiré de FL Studio que nous avons développé en groupe.

### 2023

#### OPTIMISATION DES FEUX DE CIRCULATION

- Travail d'Initiative Personnelle Encadré (TIPE).
- Usage et modification d'un modèle microscopique du trafic pour tester l'efficacité d'algorithmes de feux rouges et réduire le temps d'attente des conducteurs.

### 2022

#### CONSTRUCTION D'UN PC ET CLAVIER

- Construction mon propre ordinateur et clavier pour répondre à mes besoins et mieux comprendre le fonctionnement des composants de mon matériel.

### 2021

#### CAMÉRA IMMERSIVE SUR CÂBLE

- Projet de groupe dans le cadre du cours de Sciences de l'Ingénieur. Aidé de notre enseignant, nous avons construit une caméra sur câble radiocommandée et immersive.

## COMPÉTENCES

### PROGRAMMATION

Git  
Python  
C  
Java  
C++  
HTML / CSS  
Svelte  
OCaml  
Arduino  
SQL

### LOGICIELS MAÎTRISÉS

Suite Office  
Unreal Engine  
Solidworks  
Adobe Premiere Pro