Elidae

RPG Hra

Mat Klo

2018

Obsah

[1 Obecně 2](#_Toc533094631)

[2 Prolog mise 3](#_Toc533094632)

[3 Ovládání 3](#_Toc533094633)

[4 Herní mechaniky 3](#_Toc533094634)

[4.1 Souboje 3](#_Toc533094635)

[4.2 Staty 3](#_Toc533094636)

[4.3 Reputace 3](#_Toc533094637)

[5 Ukázky 3](#_Toc533094638)

## Obecně

* Elidae je fantasy OpenWorld 2D Pixel RPG hra navržená pro Unity nebo WPF.
* Platforma PC
* Zaměřená na hráče ve věku kolem 15 – 18 let.
* V plánu je zatím jen lehký prolog hry, protože hra je navržena na více času
  + tzn. pro můj projekt na PCV plánuji udělat pouze první část hry, kolem 20 Questů a pouze první dvě hlavní lokace. 🡨 Je v plánu na hře i potom pracovat.

## Prolog mise

## Ovládání

* Za pomoci tlačítek WSAD (Pro pohyb dopředu, dozadu, doprava, doleva)
* Plně customizovatelné
* Hra bude mít Hotbar na použitelná kouzla, či itemy - až 10 maximálně
  + Hotbar bude defaultně nastaven na tlačítka
    - 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0

## Herní mechaniky

* Zde je zkrácený soupis herních mechanik, ještě není vše úplně do detailů domyšleno (still WIP)

### Souboje

* Real-Time souboje, pokud vás protivník uvidí, bude vás následovat a živě na váš útočit.
* Stejně tak hráč má možnost Real-Time používat kouzla (spelly) či itemy.

### Staty

### Reputace

## Ukázky