

Tecnológico nacional de México Instituto Tecnológico de Iztapalapa

TFRT: A New TensorFlow Runtime

Alumnos: N° Control Porcentaje de Participación

Santamaria Cirilo Norma Nelly 171080086 50%

Zamudio Díaz de león Cristian 171080012 50%

Alejandro

Jiménez Pichardo Francisco 161080157 0%

Joel

Ventura Vega Samuel Eduardo 151080099 0%

Profesor: Parra Hernández Abiel Tomas

Materia: Lenguajes y Autómatas II

Fecha de Entrega: 22 junio de 2021

Índice

Introducción	4
1. Generalidades del Proyecto	5
1.2 Objetivos	5
1.3 Justificación	5
2. Marco Teórico	6
2.2 Compilador	6
2.3 Interprete	6
2.4 Ensamblador	6
2.5 MLIR	6
2.6 TFRT	6
2.7 Bazel	7
2.8 Clang	7
2.9 Python	7
2.10 pip3	7
3. Metodología	8
4. Desarrollo e Implementación	9
5. Resultados Obtenidos	20
6. Conclusiones	23
7. Fuentes de Consulta	24

Resumen

Este proyecto se basó en el uso de compiladores extensibles y reutilizables. Basándonos en la descripción general de la representación intermedia de varios niveles la cual tiene como objetivo la fragmentación del software y mejorar la compilación para hardware heterogéneo y reducir el costo de construcción de compiladores específicos de dominio y ayudar a compiladores existentes.

Introducción

En la actualidad existe inmensa cantidad de compiladores algunos tienen costo y otros gratuitos, pero también existen varios tipos desconocidos, en este proyecto nos hemos basado en el modelo MLIR el cual es un diseño de múltiples requerimientos en una infraestructura unificada la cual nos permitirá conocer más de un compilador dinámico y extensible. Mostraremos un programa ejecutable que proporciona una capa de infraestructura unificada y extensible con un mejor rendimiento, el TFRT.

1. Generalidades del proyecto

1.2 Objetivos

General:

Aprender a usar un programa ejecutable de infraestructura unificada y extensible, conocer ampliamente el uso de este software y saber desarrollar programas asíncronos que se encuentren en bajo nivel

Específicos:

- Investigar todos los conceptos principales
- Analizar las necesidades del programa para su ejecución
- Buscar e instalar las herramientas para TRFT
- Implementar un programa ejecutable

1.3 Justificación

El presente proyecto se enfoca en el estudio de los procesadores de lenguaje de programación, enfocándose en distintos puntos como

- Representación grafica
- Optimizaciones y transformaciones

También para explicar ampliamente el compilador muy poco conocido llamado TensorFlow.

2. MARCO TEORICO

2.1 Compilador

Traductor utilizado para convertir un lenguaje de programación de alto nivel en un lenguaje de programación de bajo nivel el cual convierte todo un programa en sesión para informar de los errores detectados después de la conversión. El compilador traduce el código de alto nivel al código de nivel inferior de una vez y luego lo guarda en la memoria, el compilador dependerá del procesador y de la plataforma.

2.2 Interprete

Similar al compilador, ya que es un traductor que se utiliza para convertir un lenguaje de programación de bajo nivel. El intérprete diferencia del compilador ejecuta el código inmediatamente después de leerlo, el cual puede utilizar una herramienta de depuración para el desarrollo de software, ya que puede ejecutar una sola línea de código a la vez.

2.3 Ensamblador

Tiene la misma función que un compilador para el lenguaje ensamblador, pero funciona como un intérprete, este lenguaje es difícil de entender ya que es un lenguaje de programación de bajo nivel, este lenguaje convierte un programa de bajo nivel a un nivel más bajo como el código maquina

2.4 MLIR

Enfoque novedoso para la construcción de una infraestructura de compilador extensibles y reutilizable, tiene como objetivo abordar la fragmentación del software, mejorar la compilación para hardware heterogéneo, reducir significativamente el costo de construir compiladores específicos de dominio y ayudar a conectar compiladores existentes.

Diseñado para ser un IR hibrido que puede soportar múltiples requisitos diferentes en una infraestructura unificada el MLIR común acepta operaciones específicas de hardware.

MLIR es una representación poderosa, perno tiene objetivos, se adapta a optimizadores de nivel inferior como LLVM, proporciona la columna vertebral para representar cualquier DSL e integrarlo en el ecosistema

2.5 TFRT

Es un tiempo de ejecución de TensorFlow, su objetivo es proporcionar una capa de infraestructura unificada y extensible con el mejor rendimiento de su clase en una amplia variedad de hardware específico de dominio.

Este beneficiará una amplia gama de usuarios, pero será de especial interés para usted si es investigador, desarrollador o fabricante.

TFRT es un proyecto en etapa inicial y aún no está listo para uso general, actualmente solo es compatible con Ubuntu – 16.04 para trabajar con este requerimos Bazel y Clang.

2.6 Bazel

Bazel es una herramienta de software gratuita que permite la automatización de la construcción y prueba de software.

De manera similar a las herramientas de compilación como Make , Apache Ant o Apache Maven , Bazel crea aplicaciones de software a partir del código fuente utilizando un conjunto de reglas.

2.7 Clang

Clang es un front end de compilador para los lenguajes de programación C, C++, Objective-C y Objective-C++. Usa LLVM como su back-end y ha sido parte del ciclo de lanzamiento de LLVM desde la versión 2.6.

Está diseñado para ofrecer un reemplazo de GNU Compiler Collection (GCC). Es de código abierto,3 y varias compañías de software están involucradas en su desarrollo, incluyendo a Google y Apple.

2.8 Python

Python es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en la legibilidad de su código. Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta parcialmente la orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional. Es un lenguaje interpretado, dinámico y multiplataforma.

2.9 Pip 3

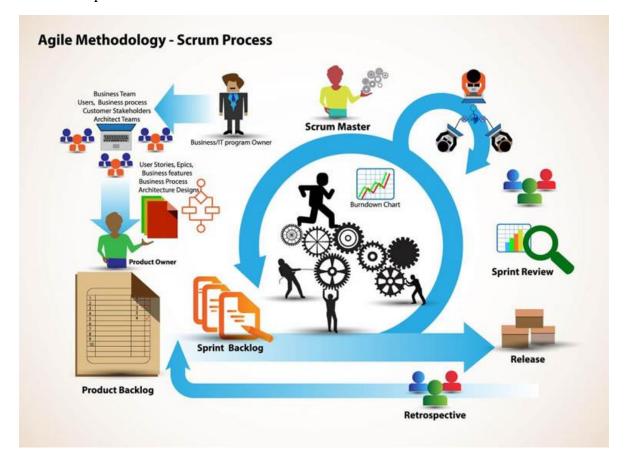
pip es un sistema de gestión de paquetes utilizado para instalar y administrar paquetes de software escritos en Python. Muchos paquetes pueden ser encontrados en el Python Package Index (PyPI). Python 2.7.9 y posteriores (en la serie Python2), Python 3.4 y posteriores incluyen pip (pip3 para Python3) por defecto.

pip es un acrónimo recursivo que se puede interpretar como Pip Instalador de Paquetes o Pip Instalador de Python

3. Metodología

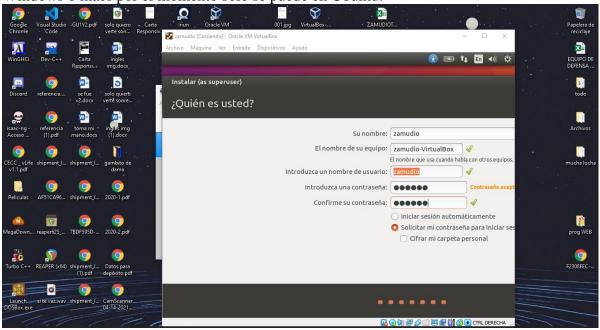
La metodología que utilizamos fue Scrum la cual se basa en un marco de trabajo o framework que se utiliza dentro de equipos que manejan proyectos complejos. Es decir, se trata de una metodología de trabajo ágil que tiene como finalidad la entrega de valor en periodos cortos de tiempos, este se basa en tres pilares principales

- Trasparecía
- Inspección
- Adaptación

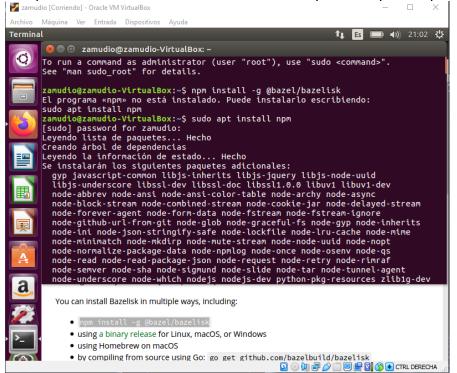


4. Desarrollo e Implementación

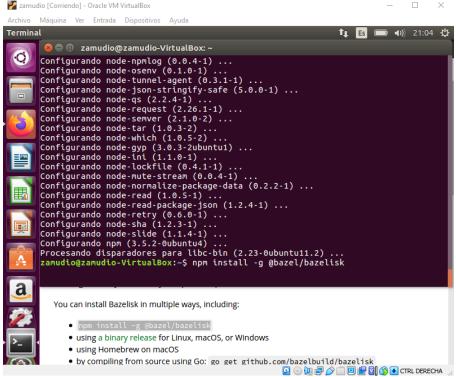
Lo primero que tuvimos que hacer fue crear un pc virtual para poder trabajar en Ubuntu pues en su repositorio de github mencionan que, aunque en un futuro se podrá trabajar en Windows o macs por el momento solo se puede en Ubuntu.



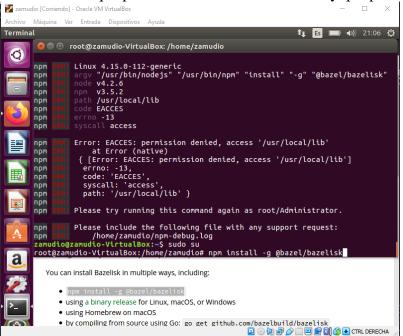
Así que se instaló ubnuntu en la versión 16.04 que es la que nos pide.



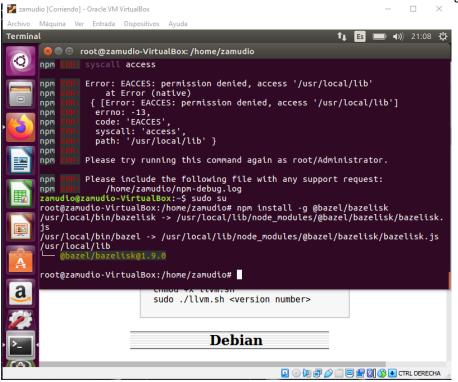
Ya con ubuntu instalado nos dirigimos a la terminal para empezar a trabajar con los códigos de instalación. El primer código es para instalar "Bazel", al escribirlo nos pidió que primero instalaremos "npm", así que con el código que ahí mismo nos dio lo instalamos.



Aquí ya termino de instalar "npm", ahora si tratamos de instalar "Bazel", pero de nuevo me mando error y me pidió que primero entrara en modo root, y con una pequeña búsqueda en internet vimos que para entrar en modo root solo hay que poner el siguiente código.

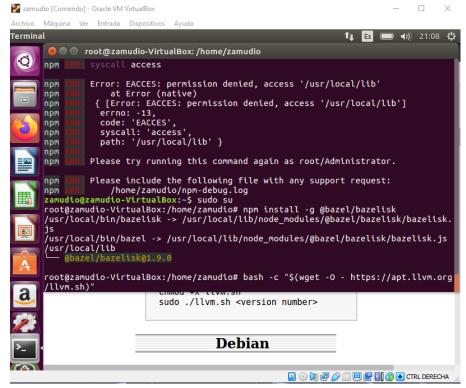


Ya en modo root volvimos a tratar de instalar Bazel con el mismo código

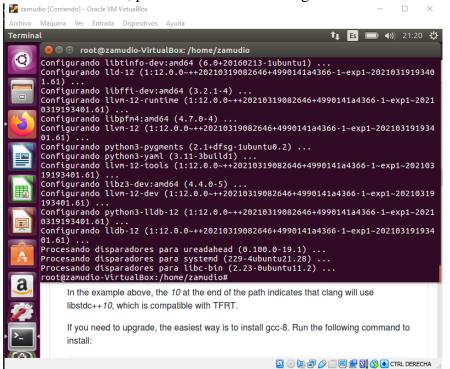


Y esta vez ya no marco ningún error.

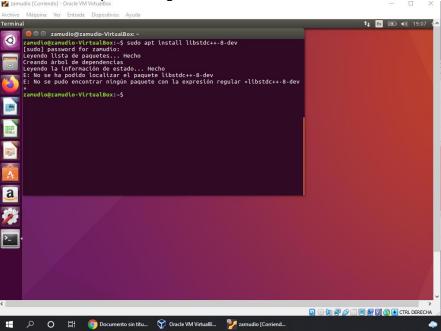
Lo siguiente a instalar es Clang, asi que con el código que encontramos en la página oficial lo tratamos de instalar



Como la instalación la hicimos con el script de instalación automática demoro bastante en terminar de instalar, pero al final no marco ningún error.



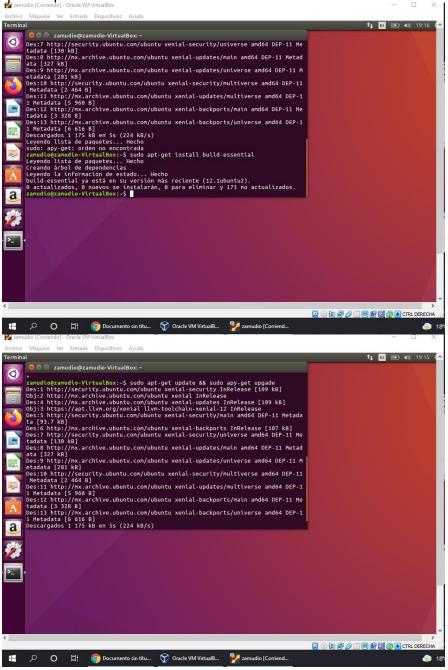
Lo siguiente a instalar es Libstdc++ version 8. Como tal no nos dio ningun codigo de instalacion asi que investigando encontramos este.

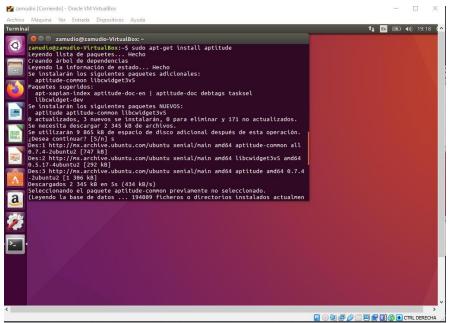


Como vemos no reconocia el codigo que escribimos y estuvimos tratando algunos otros per con todos era lo mismo, asi que buscamos por que nos daba ese error y encontramos lo siguiente

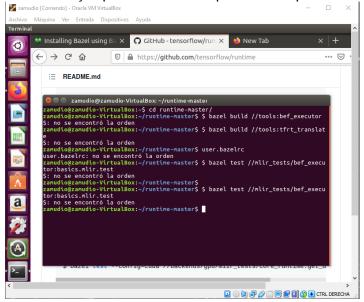
When apt doesn't find an exact match to a package name, it treats the given string as a regular expression. In this case the ++ causes it to try to install *any* package whose name matches libstd followed by one or more c - many of which conflict, as you can see.

En el foro donde hablan de este problema dan algunas alternativas para solucionarlo, asi que las probamos



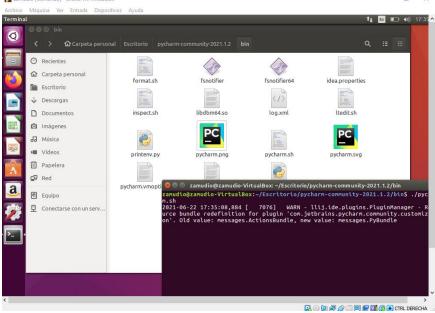


Ya con ese tema aparentemente solucionado y guiandonos en lo que dice en el repocitorio de github, hicmos un "cd" a la carpeta del codigo igual obtenido del repocitorio. Despues teniamos que construir "tfrt_translate y bef_executor" con los codigos que ahí nos daban y aquí due donde empezaron los problemas

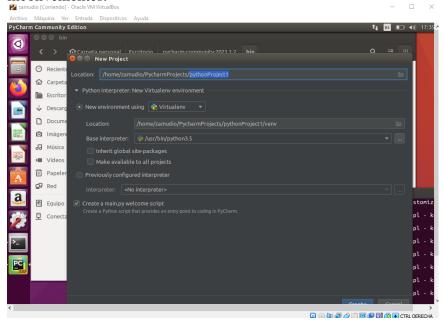


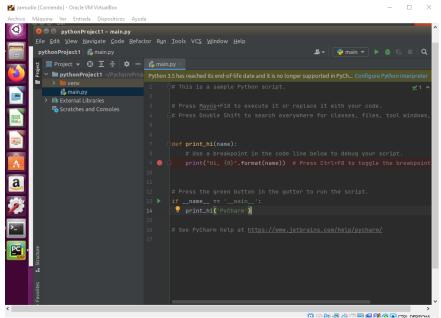
Como se ve en la imagen nos decía que no se encontraba la orden, y aunque buscamos más información no llegamos a nada concreto

Después de no encontrar solución a lo anterior quisimos trabajar con Python y aunque Ubuntu ya lo tiene instalado por default quisimos actualizarlo e instalar una interfaz gráfica para mayor comodidad y optamos por "pycharm"

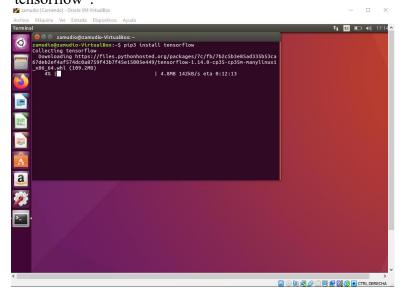


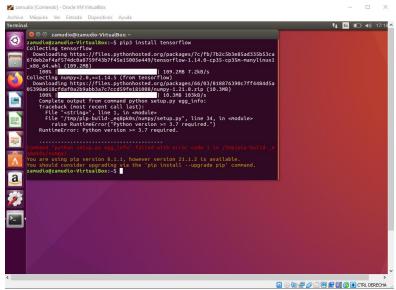
Lo descargamos e instalamos según las instrucciones y quedo bien, no hubo mayores inconvenientes.





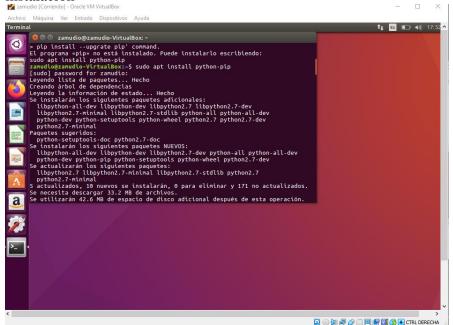
Apartir de aquí dejamos de basarnos solo en repositorio en github y empezamoa a buscar mas información. Enxcontramos algunos programas que corrian en tensorflow asi que quisimos probarlos para empezar a experimentar. Solo teníamos que instalar una cosa mas: "tensorflow".



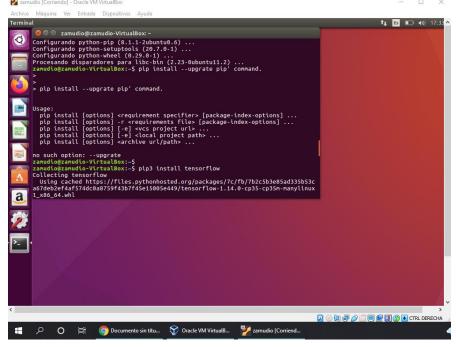


Encontramos este código para instalarlo, pero como se ve nos marca un error y nos dice básicamente que tenemos una versión muy antigua de pip, así que con el mismo código que nos da lo tratamos de actualizar

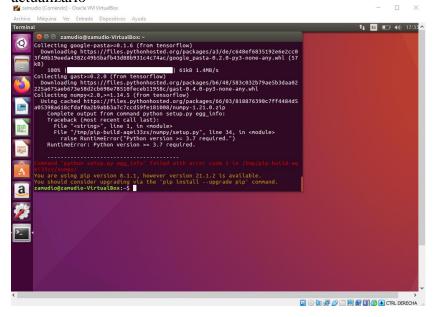
Cuando lo probamos nos dijo que aún no estaba instalado pip y nos dio un código de instalación



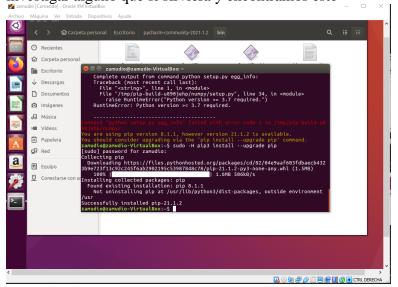
Así que lo corrimos y una vez instalado lo volvimos a actualizar con el código anterior



Creímos que ya se había actualizado asi que seguimos con la instalación de tensorflow pero como vemos el código de actualización no funciono puesto que nos sigue pidiendo actualizarlo

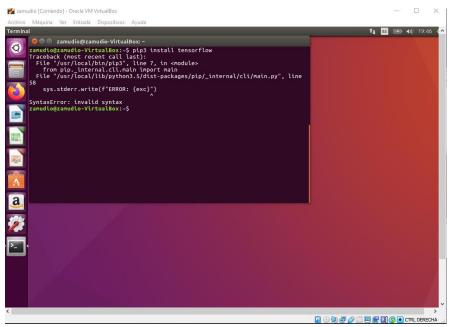


Así que como ese código no nos funcionó para actualizarlo, nos dimos a la tarea de investigar alguno que si sirviera y encontramos este



funcionó bien y ahora si ya teníamos la versión 21.1.2 de pip, que es la necesaria para instalar tensorflow.

Entonces con el código que ya habíamos intentado en un inicio, tratamos de nuevo instalar tensorflow y nos dio este error del que ya no supimos cómo solucionarlo,



Solo nos decía que era error de sintaxis, pero si vemos capturas anteriores, es el mismo código que se probó en un inicio, se probó reiniciando el equipo, pero el error seguía apareciendo.

5. Resultados Obtenidos

Nuestros resultados no fueron exitosos ya que el programa no lo pudimos instalar ya que nos marca errores y desde el principio nos dice que tenemos que tener una buena tarjeta gráfica y debe instalarse en Ubuntu versión 16.04.

Investigamos los resultados que debíamos tener y son los siguientes

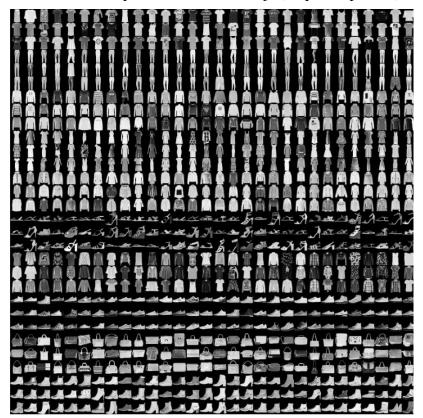
Este programa entrena una red neural para clasificar imágenes de ropa como, tennis y camisetas.

```
# TensorFlow y tf.keras
import tensorflow as tf
from tensorflow import keras

# Librerias de ayuda
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

print(tf.__version__)
```

Para mostrar los resultados que debimos obtener, utilizamos los datos de Fashion MNIST el cual contiene más de 70,000 imágenes en 10 categorías, los cuales mostraran artículos individuales de ropa a una resolución baja (28 por 28 pixeles)



Se puede acceder al set de moda de MNIST directamente desde TensorFlow. Para importar y cargar el set de datos de MNIST directamente de TensorFlow

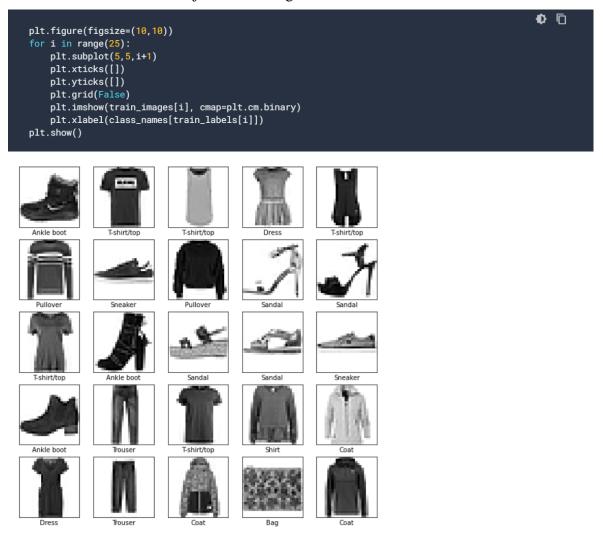
Al cargar el set de datos retorna cuatro arreglos en NumPy:

- El arreglo <u>train_imagenes</u> y <u>train_labels</u> son los arreglos que training set el modelo de datos usa para aprender
- El modelo es probado contra los arreglos test set, el test_imagenes, y test_labels

Cada imagen es mapeada a una única etiqueta. Ya que los Class names no están incluido en el dataset, almacénelo acá para usarlos luego cuando se visualicen las imágenes:

El set de datos debe ser pre-procesada antes de entrenar la red. Si usted inspecciona la primera imagen en el set de entrenamiento, va a encontrar que los valores de los pixeles estan entre 0 y 255:

Para verificar que el set de datos está en el formato adecuado y que están listos para construir y entrenar la red, vamos a desplegar las primeras 25 imágenes del training set y despleguemos el nombre de cada clase debajo de cada imagen.



6. Conclusiones

*Santamaria

Al finalizar el proyecto logre aprender lo que es el uso de varios ejecutores que no solo existe uno o unos cuantos si no existen más que están ya sin utilizar y que como en el caso de TensorFlow ya no tiene actualizaciones en su software por lo cual uno ya no puede hacer uso de este aunque por la investigación que se realizo es interesante ver cómo trabaja una de sus desventajas es que pide muchos programas para que este funcione y una calidad de tarjeta gráfica, pude ver que su programación es distinta a las que ya conocía como Python es distinto, para mí fue un excelente proyecto ya que nos adentramos un poco más en el mundo de la compilación

*Zamudio

Como pudimos ver el proyecto una red neural está compuesta por muchos elementos trabajando todos ellos en conjunto para dar como resultado final una IA capas de aprender por si misma; esto la convierte en una de las disciplinas dentro de la computación más interesante y compleja la vez con posibilidades infinitas que van desde un ejercicio como el que vimos en donde acomoda las imágenes de acuerdo a su color, tamaño y forma, hasta ¿Por qué no? Pensar en un sistema capas de revolucionar el mundo como lo conocemos

7. Fuentes de Consulta

https://askubuntu.com/questions/726539/sudo-apt-get-install-libstdc

https://github.com/tensorflow/runtime

https://apt.llvm.org/

https://www.tensorflow.org/tutorials/keras/classification?hl=es_419#importar_el_set_de_datos_de_moda_de_mnist

https://docs.bazel.build/versions/main/install-ubuntu.html

https://www.youtube.com/watch?v=Ejzubp-B83o

https://github.com/tensorflow/runtime

https://www.tensorflow.org/tutorials/keras/classification?hl=es_419#importar_el_set_de_datos_de_moda_de_mnist

https://www.tensorflow.org/tutorials?hl=es-419

https://github.com/tensorflow/community

https://llvm.org/devmtg/2019-04/slides/Keynote-ShpeismanLattner-MLIR.pdf