# ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



# Báo cáo BTL Thiết kế xây dựng phần mềm

# Đề tài: Thiết kế xây dựng phần mềm Thương mại điện tử AIMS Project

Giảng viên hướng dẫn: TS. Nguyễn Thị Thu Trang

Sinh viên thực hiện: Phạm Thị Phương Nga 20200430

Phạm Thị Kim Ngân
20204673
Đỗ Minh Nghĩa
20204593
Đoàn Đình Phúc
20200470

Hà Nội, 1/2024

# Contents

Đ	óng gó	óp của các thành viên	4
1	Use	ecase Diagram	5
	1.1	Usecase diagram	5
	1.2	Quy trình nghiệp vụ	5
	1.3	Đặc tả usecase	6
	1.3.	.1 CRUD sản phẩm	6
	1.3.	.2 Tìm kiếm sản phẩm	9
	1.3.	.3 Lọc sản phẩm	12
	1.3.	.4 Quản lý giỏ hàng	14
2	Use	ecase Analysis	18
	2.1	Usecase CRUD sản phẩm	18
	2.1.	.1 Sequence Diagram	18
	2.1.	.2 Analysis class diagram	19
	2.2	Usecase Tìm kiếm sản phẩm	20
	2.2.	.1 Sequence Diagram	20
	2.2.	.2 Analysis class diagram	21
	2.3	Usecase Lọc sản phẩm	22
	2.3.	.1 Sequence Diagram	22
	2.3.	.2 Analysis class diagram	23
	2.4	Usecase Quản lý giỏ hàng	24
	2.4.	.1 Sequence Diagram	24
	2.4.	.2 Analysis class diagram	25
3	Inte	erface Design	25
	3.1	User Interface Design	25
	3.1.	.1. Media Manage Page	26
	3.1.	.2. Home page	28
	3.2	System Interface Design	29
	4.2.	.1. Identify subsystems	29
	4.2.	.2 Identify subsystem interface	29

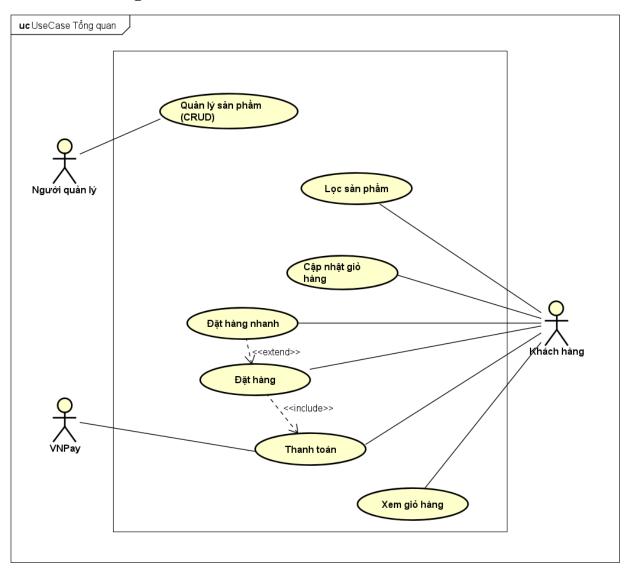
	4.	2.3 Subsystem design	30
4	Cl	ass Design	31
	4.1	General class diagram	31
	4.2	Detail class diagrams	31
	4.	2.1 Usecase Tìm kiếm, lọc sản phẩm	31
	4.3	Relationship class diagram	33
5	Da	ata Modeling	34
	5.1	Conceptual data model	34
	5.2	Database Design	35
	5.	2.1 Logical Data Model	35
	5.	2.2 Physical Data Model	35
6	G	ood Design	39
	6.1	Cohesion	39
	6.2	Coupling	41
	6.3	SOLID	46
Ρl	nu luc	c hình ảnh	53

# Đóng góp của các thành viên

Họ và tên	MSSV	Đóng góp
Phạm Thị Phương Nga	20200430	<ul> <li>Phân tích, thiết kế usecase CRUD sản phẩm (phân tích yêu cầu, phân tích usecase, thiết kế giao diện (mediamanage), thiết kế lớp, viết unit test)</li> <li>Good design: phân tích, tìm các yếu tố cohesion, coupling, SOLID trong codebase</li> </ul>
Phạm Thị Kim Ngân	20204673	<ul> <li>Phân tích, thiết kế usecase tìm sản phẩm theo tên, lọc sản phẩm (phân tích yêu cầu, phân tích usecase, thiết kế giao diện (homepage), thiết kế lớp, mô hình hóa dữ liệu, viết unit test)</li> <li>Good design: phân tích, tìm các yếu tố cohesion, coupling, SOLID trong codebase</li> </ul>
Đỗ Minh Nghĩa	20204593	<ul> <li>Phân tích, thiết kế cho usecase quản lí giỏ hàng</li> <li>Good design: tìm các cohesion, coupling, solid</li> </ul>
Đoàn Đình Phúc	20200470	- Good design: phân tích, tìm các yếu tố cohesion, coupling, SOLID trong codebase

# 1 Usecase Diagram

### 1.1 Usecase diagram

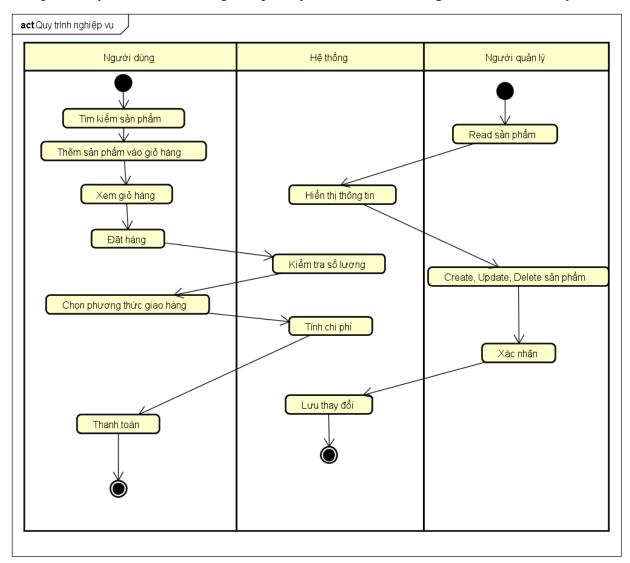


Hình 1: Biểu đồ Usecase tổng quan

### 1.2 Quy trình nghiệp vụ

- Quy trình nghiệp vụ mua hàng trên hệ thống của khách hàng: khách hàng mở ứng dụng tìm kiếm sản phẩm trên trang chủ, thêm sản phẩm mình muốn mua vào giỏ hàng, sau đó vào giỏ hàng để xem lại lựa chọn của mình. Sau khi ấn đặt hàng khách hàng cần điền thông tin giao hàng và chọn phương thức đặt hàng. Nếu khách hàng chọn giao hàng nhanh và đáp ứng được điều kiện thì hệ thống sẽ yêu cầu khách hàng điền thêm 1 form chỉ dẫn giao hàng. Sau đó khách hàng được điều hướng đến thanh toán qua VNPay, khi thành công thì kết thúc phiên giao dịch.

- Quy trình nghiệp vụ của người quản lý sản phẩm: người quản lý mở ứng dụng, truy cập màn hình quản lý sản phẩm để xem các phẩm hiện có, sau đó thực hiện thêm, sửa, xóa sản phẩm tùy theo nhu cầu. Người quản lý xác nhận, hệ thống thực hiện lưu thay đổi.



Hình 2: Biểu đồ quy trình nghiệp vụ

#### 1.3 Đặc tả usecase

### 1.3.1 CRUD sản phẩm

# Use Case "CRUD sản phẩm"

#### 1. Mã use case

UC001

### 2. Giới thiệu

Use case mô tả sự tương tác giữa người quản lý sản phẩm và hệ thống khi người quản lý muốn xem thông tin, thêm, sửa, xóa sản phẩm.

#### 3. Tác nhân

- Khách

### 4. Tiền điều kiện

Người quản lý đang ở giao diện trang chủ

### 5. Luồng sự kiện chính

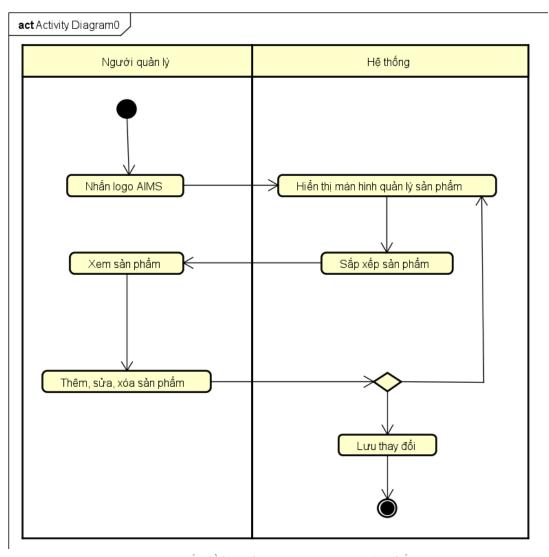
- 1. Người quản lý ấn logo AIMS.
- 2. Hệ thống hiển thị màn hình quản lý sản phẩm
- 3. Người quản lý ấn các trường thông tin sản phẩm
- 4. Hệ thống hiển thị các sản phẩm theo trường thông tin được chọn xếp theo alphabet.
- 5. Người quản lý ấn nút delete
- 6. Hệ thống xóa sản phẩm.
- 7. Người quản lý ấn nút sửa sản phẩm, điền các thông tin muốn thay đổi và xác nhận.
- 8. Hệ thống lưu thay đổi.
- 9. Người quản lý ấn nút thêm sản phẩm, chọn loại sản phẩm, điền các thông tin và xác nhận.
- 10. Hệ thống lưu thay đổi.

### 6. Luồng sự kiện thay thế

Bảng 1-Luồng sự kiện thay thế của Use case "CRUD sản phẩm"

STT	Vị trí	Điều kiện	Hành động	Vị trí tiếp tục
1.	Tại bước 7	Người quản lý ấn Cancel	<ul> <li>Hệ thống không lưu thay đổi</li> </ul>	Bước 2
2.	Tại bước 9	Người quản lý ấn Cancel	Hệ thống không lưu thay đổi	Bước 2

# 7. Biểu đồ hoạt động



Hình 3: Biểu đồ hoạt động Usecase CRUD sản phẩm

# 8. Dữ liệu đầu vào

Bảng 2-Dữ liệu đầu vào của thêm/sửa sản phẩm

STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc?	Điều kiện hợp lệ	Ví dụ
1.	Title	Tên sản phẩm	Có		Doraemon
2.	Category	Loại hình	Có		DVD
3.	Value	Giá trị	Có	Number	12
4.	Price	Giá cả hiện tại	Có	Number	15
5.	Quantity	Số lượng sản phẩm	Có	Number	5
6.	Image	Link hình ảnh	Có		Doraemon.jpg

7.	Author	Tác giả	Không		Fujiko F. Fujio
8.	Cover type	Loại bìa ( mềm, cứng)	Không		Mềm
9.	Publisher	Nhà xuất bản	Không		NXB Kim Đồng
10.	Publish date	Ngày xuất bản	Không	MM/DD/YYYY	01/01/2024
11.	Number of pages	Số trang	Không	Number	300
12.	Language	Ngôn ngữ	Không		Tiếng Nhật
13.	Book category	Thể loại (truyện tranh, truyện chữ, sách ảnh)	Không		Truyện tranh
14.	Disc type	Loại đĩa	Không		HD-DVD
15.	Director	Đạo diễn	Không		Tsutomu Shibayama
16.	Runtime	Thời lượng	Không	Number	120
17.	Studio	Hãng sản xuất	Không		TV Asahi
18.	Subtitle	Phụ đề	Không		Tiếng Việt
19.	Release date	Ngày phát hành	Không	MM/DD/YYYY	05/22/2023
20.	Film type	Thể loại phim (phim bộ, phim lẻ)	Không		Phim lẻ
21.	Artists	Nghệ sĩ	Không		Natsukawa Rimi
22.	Record label	Hãng ghi âm	Không		Koorogi 73
23.	Music type	Thể loại nhạc	Không		J-Pop

# 9. Dữ liệu đầu ra

No	Trường dữ liệu	Mô tả	Điều kiện hợp lệ	Example
1.				

# 10. Hậu điều kiện

Không

# 1.3.2 Tìm kiếm sản phẩm

# Use Case "Tìm kiếm sản phẩm"

#### 11.Mã use case

UC002

### 12.Giới thiệu

Use case mô tả sự tương tác giữa khách hàng và hệ thống khi khách hàng tìm kiếm sản phẩm

#### 13. Tác nhân

- Khách

# 14. Tiền điều kiện

Khách hàng đang ở giao diện trang chủ

### 15.Luồng sự kiện chính (Thành công)

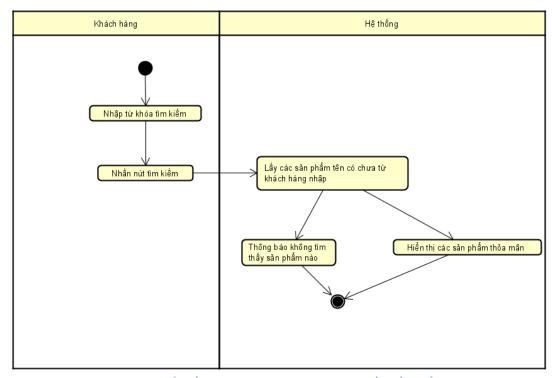
- 11. Khách hàng nhập từ khóa trên thanh tìm kiếm
- 12. Khách hàng ấn nút tìm kiếm
- 13. Hệ thống lấy ra các sản phẩm tên chứa nội dung khách hàng nhập
- 14. Hệ thống hiển thị các sản phẩm thỏa mãn

### 16. Luồng sự kiện thay thế

Bảng 1-Luồng sự kiện thay thế của Use case "Tìm kiếm sản phẩm"

STT	Vị trí	Điều kiện	Hành động	Vị trí tiếp tục
3.	Tại bước 4	Nếu không tìm thấy sản phẩm nào	<ul> <li>Hệ thống hiện thị thông báo không tìm thấy sản phẩm theo yêu cầu</li> </ul>	Kết thúc usecase

# 17. Biểu đồ hoạt động



Hình 4: Biểu đồ hoạt động của Use case "Tìm kiếm sắn phẩm"

# 18. Dữ liệu đầu vào

Bảng 2-Dữ liệu đầu vào của tìm kiếm sản phẩm

STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc?	Điều kiện hợp lệ	Ví dụ
24.	Tên sản phẩm	Từ bất kì khách hàng nhập	Có	Không chỉ chứa mỗi khoảng trắng	book

# 19. Dữ liệu đầu ra

Danh sách sản phẩm thỏa mãn

No	Trường dữ liệu	Mô tả	Điều kiện hợp lệ	Example
2.	Tên sản phẩm			DVD Phim Vượt Ngục
3.	Số lượng 1 sản phẩm			2
4.	Giá một sản phẩm			50.000
5.	Ảnh sản phẩm			

# 20. Hậu điều kiện

### 1.3.3 Lọc sản phẩm

# Use Case "Lọc sản phẩm"

#### 1. Mã use case

UC003

#### 2. Giới thiệu

Use case mô tả sự tương tác giữa khách hàng và hệ thống khi khách hàng lọc tìm sản phẩm

#### 3. Tác nhân

- Khách

### 4. Tiền điều kiện

Khách hàng đang ở giao diện trang chủ

### 5. Luồng sự kiện chính (Thành công)

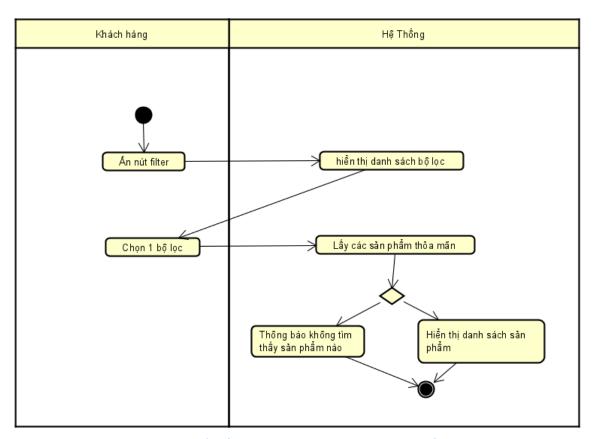
- 1. Khách hàng ấn vào nút filter
- 2. Hệ thống hiển thị danh sách các bộ lọc
- 3. Khách hàng chọn 1 bộ lọc mình muốn
- 4. Hệ thống lấy ra các sản phẩm thỏa mãn yêu cầu lọc
- 5. Hệ thống hiển thị danh sách sản phẩm

### 6. Luồng sự kiện thay thế

Bảng 1-Luồng sự kiện thay thế của Use case "Lọc sản phẩm"

STT	Vị trí	Điều kiện	Hành động	Vị trí tiếp tục
1.	Tại bước 4	Nếu không tìm thấy sản phẩm nào	<ul> <li>Hệ thống hiện thị thông báo không tìm thấy sản phẩm theo yêu cầu</li> </ul>	Kết thúc usecase

### 7. Biểu đồ hoạt động



Hình 5: Biểu đồ hoạt động của Use case "Lọc sản phẩm"

# 8. Dữ liệu đầu vào

Bảng 2-Dữ liệu đầu vào của lọc sản phẩm

STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc?	Điều kiện hợp lệ	Ví dụ
1.	Tên bộ lọc	Chọn từ danh sách	Có		dvd

### 9. Dữ liệu đầu ra

Danh sách sản phẩm thỏa mãn

No	Trường dữ liệu	Mô tả	Điều kiện hợp lệ	Example
1.	Tên sản phẩm			DVD Phim Vượt Ngục
2.	Số lượng 1 sản phẩm			2
3.	Giá một sản phẩm			50.000
4.	Ånh sản phẩm			

### 10. Hậu điều kiện

Không

#### 1.3.4 Quản lý giỏ hàng

# Use case "Quản lý giỏ hàng"

#### 1. Mã use case

UC004

### 2. Giới thiệu

UseCase mô tả quá trình khách hàng thực hiện những thao tác để quản lý giỏ hàng của mình.

#### 3. Tác nhân

Khách hàng

# 4. Tiền điều kiện

Không

### 5. Luồng sự kiện chính (Thành công)

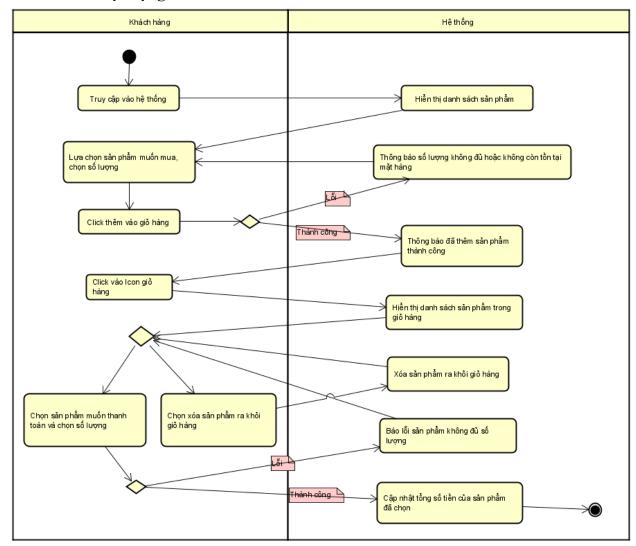
- 1. Khách hàng truy cập vào hệ thống.
- 2. Hệ thống hiển thị danh sách và thông tin sản phẩm.
- 3. Khách hàng chọn sản phẩm muốn mua, chọn số lượng sản phẩm cần mua.
- 4. Khách hàng click vào nút "Thêm vào giỏ hàng".
- 5. Hệ thống hiển thị thông báo đã thêm sản phẩm thành công.

- 6. Khách hàng click vào giỏ hàng.
- 7. Hệ thống hiển thị danh sách sản phẩm có trong giỏ hàng.
- 8. Khách hàng lựa chọn sản phẩm muốn thanh toán.
- 9. Hệ thống hiển thị số tiền tổng sản phẩm đang chọn.

# 6. Luồng sự kiện thay thế

STT	Vị trí	Điều kiện	Hành động	Vị trí tiếp tục
1	4	Số lượng thêm vào giỏ hàng	Hệ thống báo lỗi: Số lượng mặt hàng trong	Tiếp tục lại bước 3
		vượt quá số lượng trong kho	kho không đủ	
2	8	Số lượng mua đang nhiều	Hệ thống báo lỗi: Số lượng hàng hiện đang	Tiếp tục lại bước 8
		hơn số lượng trong kho	không đủ	
3	8	Khách hàng chọn loại bỏ sản	Hệ thống loại sản phẩm ra khỏi giỏ hàng,	Tiếp tục lại bước 8
		phẩm ra khỏi giỏ hàng.	nếu sản phẩm đang được chọn sẽ trừ số tiền	
			của sản phẩm đó	

# 7. Biểu đồ hoạt động



Hình 6: Biểu đồ hoạt động của Use case "Quản lí giỏ hàng"

# 8. Dữ liệu đầu vào

### Dữ liệu đầu vào của quản lí giỏ hàng

STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc?	Điều kiện hợp lệ	Ví dụ
	Không				

# 9. Dữ liệu đầu ra

No	Trường dữ liệu	Mô tả	Điều kiện hợp lệ	Example
1	Tên sản phẩm			DVD Phim Vượt Ngục
2	Số lượng 1 sản phẩm			2

3	Tồng tiền sản phẩm		50.000
4	Thuế		10000
5	Thành tiền		110000

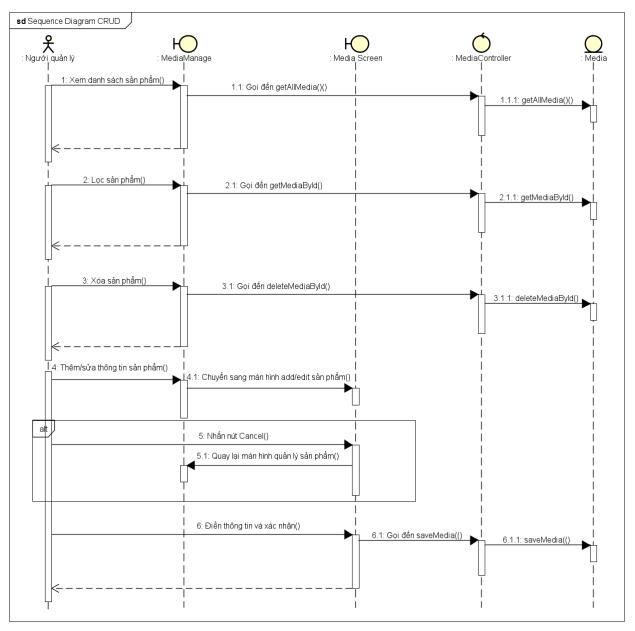
# 10. Hậu điều kiện

Không

# 2 Usecase Analysis

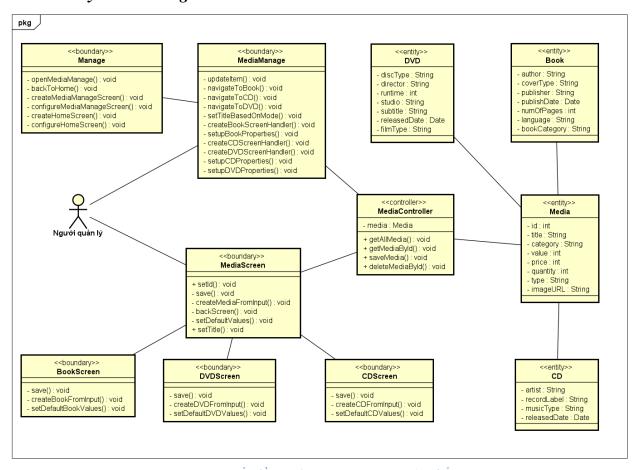
# 2.1 Usecase CRUD sản phẩm

#### 2.1.1 Sequence Diagram



Hình 7: Biểu đồ tuần tự CRUD sản phẩm

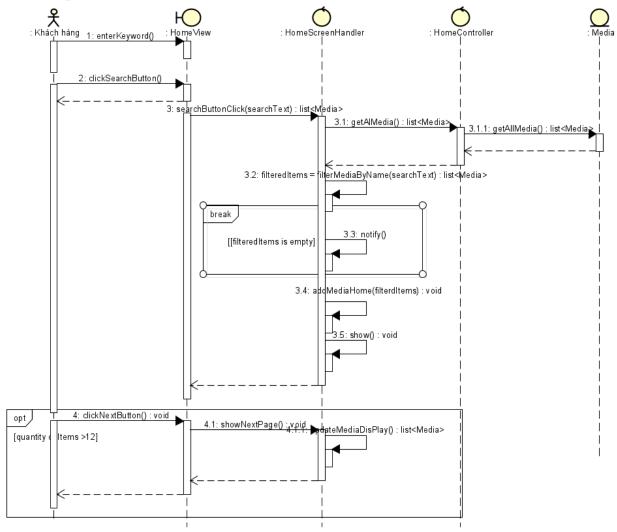
#### 2.1.2 Analysis class diagram



Hình 8: Biểu đồ các lớp phân tích CRUD sản phẩm

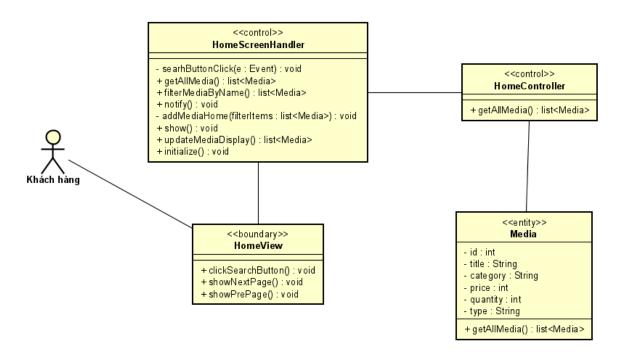
# 2.2 Usecase Tìm kiếm sản phẩm

### 2.2.1 Sequence Diagram



Hình 9: Biểu đồ tuần tự Tìm kiếm sản phẩm

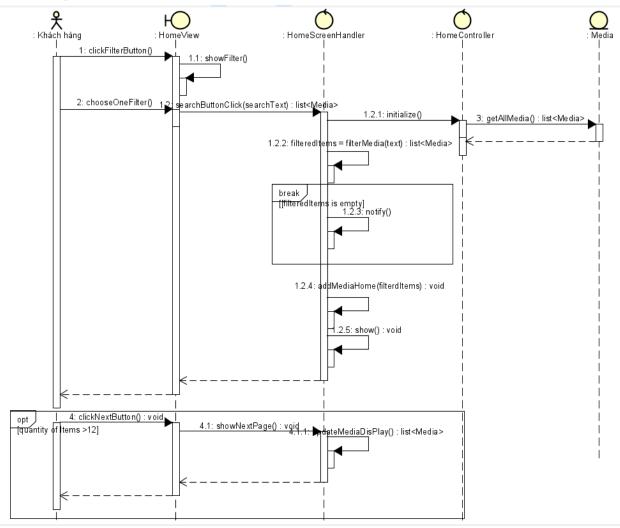
#### 2.2.2 Analysis class diagram



Hình 10: Biểu đồ các lớp phân tích Tìm kiếm sản phẩm

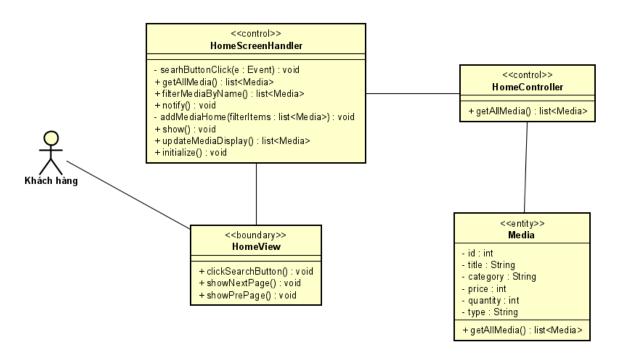
# 2.3 Usecase Lọc sản phẩm

### 2.3.1 Sequence Diagram



Hình 11: Biểu đồ tuần tự Lọc sản phẩm

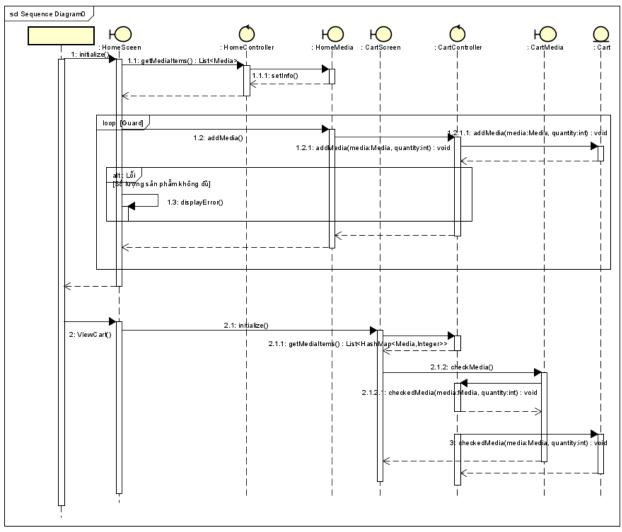
#### 2.3.2 Analysis class diagram



Hình 12: Biểu đồ các lớp phân tích Lọc sản phẩm

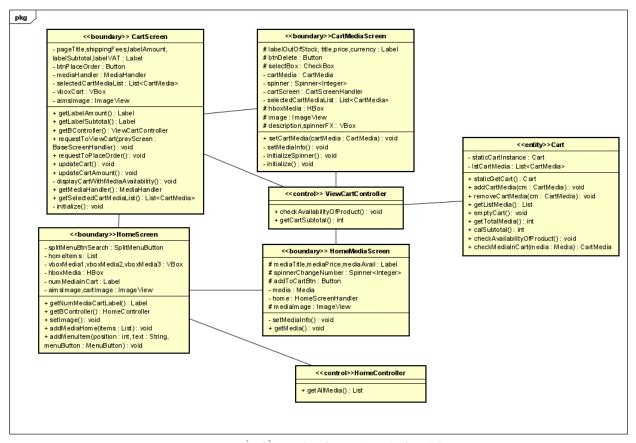
### 2.4 Usecase Quản lý giỏ hàng

### 2.4.1 Sequence Diagram



Hình 13: Biểu đồ tuần tự Quản lý giỏ hàng

#### 2.4.2 Analysis class diagram



Hình 14: Biểu đồ các lớp phân tích Quản lý giỏ hàng

# 3 Interface Design

### 3.1 User Interface Design

# 3.1.1. Media Manage Page

# - MediaManage

AIM	S S	oftwar	·e		<u>. 6 - </u>					Date creation	of	Approve d by	Review ed by	Person in charge
Scree	en s	specific	catio	n				View screen	MediaManage	5/1/2023				Phạm Thị Phương Nga
										Control		Operaton	Function	
										Area display information item	for on	Initial	Displays informati	ion of item
	1D 75 74	Eack to home Title cd S1 th/d 22	Category sitc	Value 0 0	Price 12000 22000		MANAC	Image assets/mages/uploaded/1704556958423 assets/mages/uploaded/170452760068	SC- Edit Delete	Back home butt	to ton	Click	Back to screen	Home Page
	71 10 69 68 67 66 65 64	thell   dvdB   cd10   dvdS   cd10   dvdS   cd0   book?   cd6   cd8   cd8	comance pop comance classic business classic pop	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	95 47 97 71 25 93 37	11 19 17 4 5 15	dvd dvd od dvd od book od od	ament/mengerid-rotiferti, jap assest/mengerid-rotifertijap assest/mengerid-rotifertijap assest/mengerid-rotifertijap assest/mengerid-rotifertijap assest/mengerid-rotifijap assest/mengerid-rotifijap assest/mengerid-rotifijap	Edit Delete	Create but	tton	Click	Choose c	
	63 62 61 60 59 58 57	cd5 book5 cd12 dyd4 dyd6 dyd6 dyd3 book8	belied business pop romance action cartoon adventure neck	0 0		4 15 15 17 1 1 13 2	od book od dvd dvd book	assen/images/cd/cdf/gpg assen/images/cd/cdf/gpg assen/images/cd/cdf/2.ppg assen/images/cd/cdf/2.ppg assen/images/d-id/id/id/ippg assen/images/d-id/id/id/ippg assen/images/d-id/id/id/ippg assen/images/d-id/id/id/ippg assen/images/d-id/id/id/ippg assen/images/d-id/id/id/ippg assen/images/d-id/id/id/ippg	GOT Device	Delete bu	tton	Click	Delete ite	em
	35 54	652 dHSZ	pop	0	74.	0 19	od dwd	social mages/cd/cd/jpg social mages/d-cd/dd/jpg social mages/d-cd/dd/jpg	Est Deter  Est Deter  Total Prince	Edit butto	on	Click	Change of item	information
										ID, T Category, Price, Quantity, Type, Ima		Click	Arrange alphabet	follow

# - MediaScreen

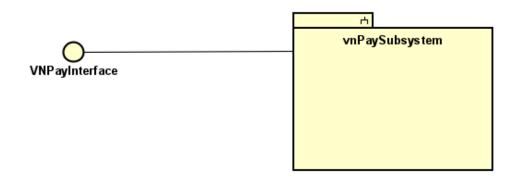
AIMS Software		Date of creation	Approv ed by	Revie wed by	Person in charge		
Screen specification	View screen	Edit/Add	Media	5/1/2023			Phạm Thị Phương Nga
EDIT CD Title cd 61 Category ábc				Control	Operati on	Function	
Price 12000 Quantity 6 Image Upload Image Artist				Header	Initial	Displays purpose	title with
abc Record label abc Music type abc Release date  VYJORNA  Cancel Save				The white lines	Fill	Input correspondinformati	_
Title  Category  Enter category  Price  Enter price				Areas Upload image	Click	Upload local.	image in
Quantity Enter quantity Image Upload Image Artist Enter artist				Cancel button	Click	Cancel before so	and back
Record label Enter record label Music type Enter music type Release date				Save button	Click	Save the	changes

### **3.1.2.** *Home page*

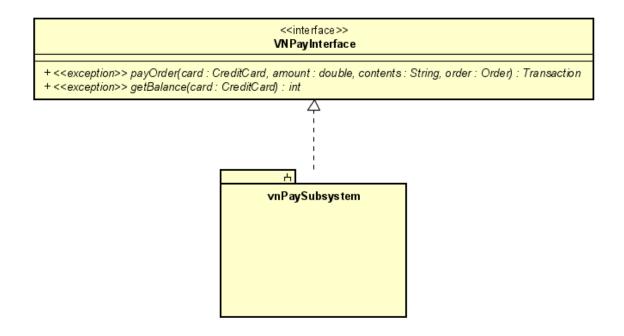
AIMS Software		Date of creation	Approv ed by	Revie wed by	Person in charge
Screen specification	View Home Page screen	5/1/2023			Phạm Thị Kim Ngân
		Control	Operati on	Function	
R1 Name Science	Search •	Area for display products	Initial	Displays the inform	media with
book8 dvd1  Anis 01000 Anis 91000	dvd5  Aria 1100 g  Area 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Search bar	Initial	Search p	roduct
Dook15   dvd8	cd9  cd8  Police 2000 0 0  And 0 0  And 0 0  And 0 Can	Add to card button	Click	Add a pr	oduct to the
dvd 22  Andre 1500.  Andre 5  1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	book7   cd5	Cart button	Click	Display (	Card Page
AMEN CAT	ARTO CAT.  ART 1/4	AIMS logo	Click	Display manage p	items
		Pre/next button	Click	See other	rs items

# 3.2 System Interface Design

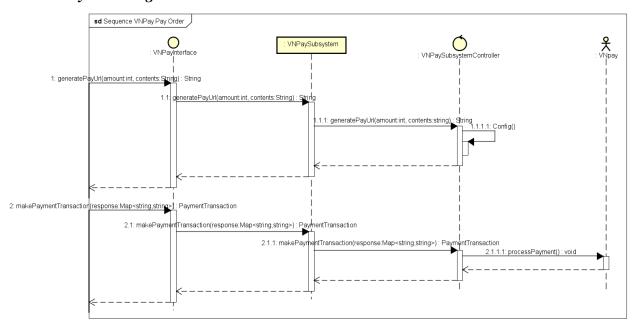
#### 4.2.1. Identify subsystems



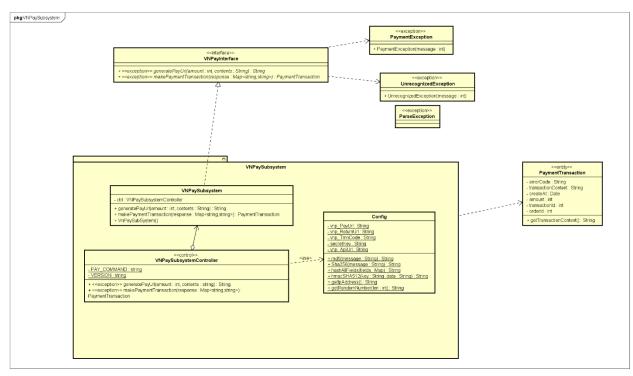
# 4.2.2 Identify subsystem interface



#### 4.2.3 Subsystem design



Hình 155: Susystem Interaction



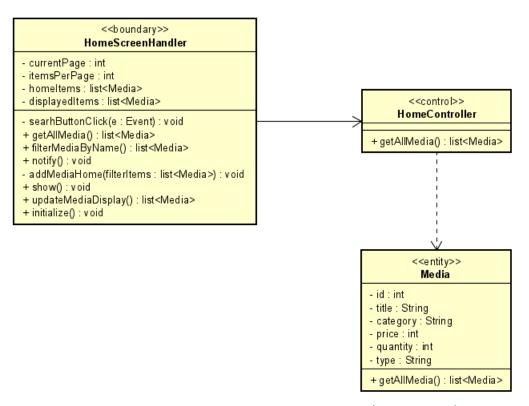
Hình 16: Subsystem class design

# 4 Class Design

#### 4.1 General class diagram

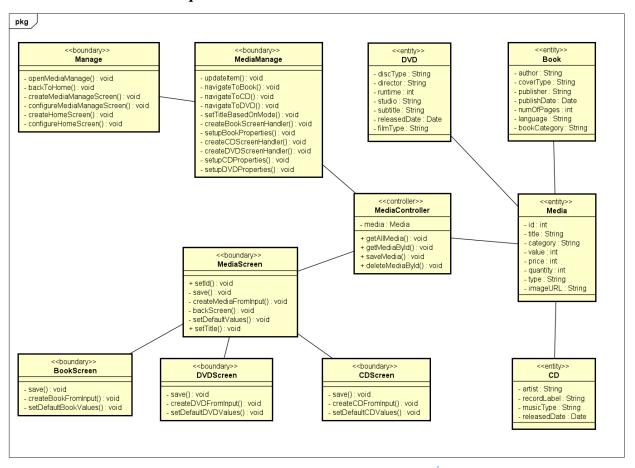
#### 4.2 Detail class diagrams

### 4.2.1. Usecase Tìm kiếm, lọc sản phẩm



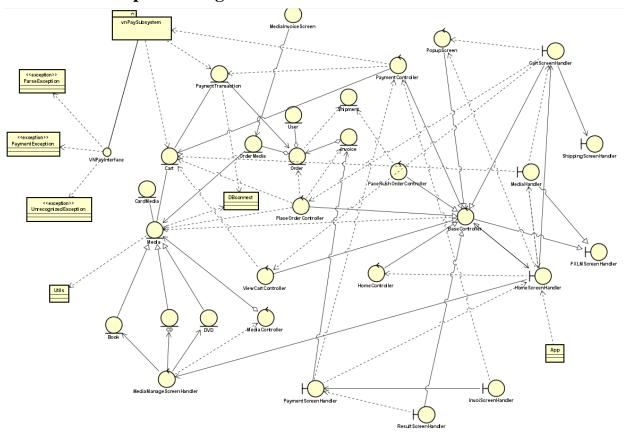
Hình 16: Detail class diagrams Tìm kiếm, Lọc sản phẩm

### 4.2.2. Usecase CRUD sản phẩm



Hình 17: Detail class diagrams CRUD sản phẩm

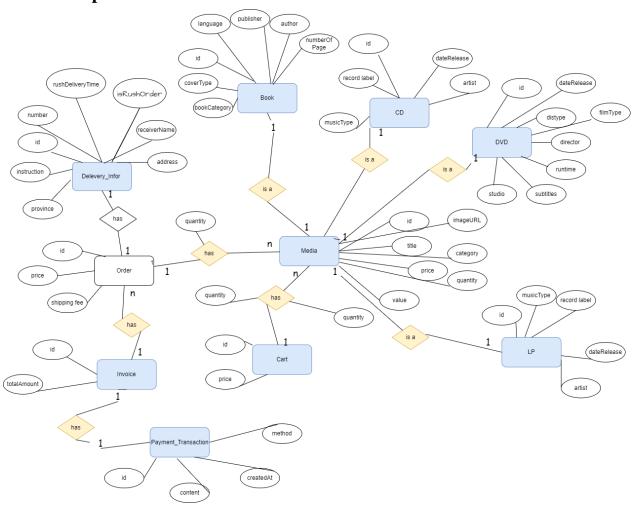
# 4.3 Relationship class diagram



Hình 18: Relationship class diagram

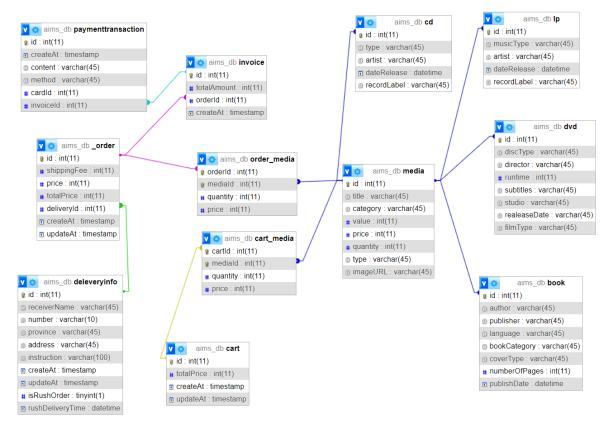
# 5 Data Modeling

# 5.1 Conceptual data model



#### 5.2 Database Design

#### 5.2.1 Logical Data Model



#### 5.2.2 Physical Data Model

#### - Media

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1.	х		id	int	yes	ID, auto increment
2.			title	Varchar(45)	yes	Product's name
3.			category	Varchar(45)	yes	Media type, eg., cd, DVD
4.			value	int	yes	Value of the product
5.			price	int	yes	Current price
6.			quantity	int	yes	Number of products
7.			type	Varchar(45)	yes	type
8.			imageURL	Varchar(45)	yes	Product image path

#### - CD

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1.		x	id	int	yes	ID, same as ID of Media of which type is CD

2.		musicType	Varchar(45)	yes	Music genres
3.		artist	Varchar(45)	yes	Artist's name
4.		releaseDate	datetime	No	Release date
5.		recordLabel	Varchar(45)	yes	Record label

#### - LD

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1.		x	id	int	yes	ID, same as ID of Media of which type is CD
2.			musicType	Varchar(45)	yes	Music genres
3.			artist	Varchar(45)	yes	Artist's name
4.			releaseDate	datetime	No	Release date
5.			recordLabel	Varchar(45)	yes	Record label

#### - Book

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1.		X	id	int	yes	ID, same as ID of Media of which type is Book
2.			author	Varchar(45)	yes	Authors of the book
3.			publisher	Varchar(45)	yes	Publishing house
4.			language	Varchar(45)	yes	Language
5.			bookCategory	Varchar(45)	yes	Book type
6.			coverType	Varchar(45)	yes	Book cover
7.			numOfPages	int	yes	Page number
8.			publishDate	datetime	yes	Date of publishing

#### - DVD

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1.		x	id	int	yes	ID, same as ID of Media of which type is DVD
2.			discType	VARCHAR(45)	yes	Disc type
3.			director	VARCHAR(45)	Yes	Director
4.			runtime	int	Yes	Duration
5.			subtitles	VARCHAR(45)	Yes	Subtitles
6.			studio	VARCHAR(45)	yes	Manufacturer

7.		releaseDate	Datetime	Yes	Release date
8.		filmType	VARCHAR(45)	yes	Genres

### - Cart

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1.	x		id	int	yes	ID, auto increment
2.			totalPrice	int	yes	Total price
3.			createAt	timestamp	yes	The time the first product is added to the card
4.			updateAt	timestamp	yes	The last time product is update to the card

# - Cart\_Media

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
5.		х	cardId	int	yes	Card ID
6.		х	mediald	int	yes	same as ID of Media
7.			quantity	int	yes	Number of a product
8.			price	int	yes	Price of a product

### - DeliveryInfo

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1.	х		id	int	yes	ID, auto increment
2.			receiverName	Varchar(45)	yes	Receiver name
3.			number	Varchar(10)	yes	Receiver phone number
4.			province	Varchar(45)	yes	Provinces
5.			address	Varchar(45)	yes	Delivery address
6.			instruction	Varchar(100)	yes	Delivery instructions
7.			createAt	timestamp	yes	
8.			updateAt	timestamp	yes	
9.			isRushOrder	boolean	yes	rush delivery method
10.			rushDeliveryTime		no	

### - Order

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1.	x		id	int	yes	Id, auto increment

2.		shippingFee	int	yes	Shipping Fee
3.		price	int	yes	Selling price
4.		totalPrice	int	yes	Selling price + VAT
5.	Х	deliveryId	int	yes	Delivery Info ID
6.		createAt	timestamp	yes	
7.		updateAt	timestamp	yes	

# - Order\_Media

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1.		х	orderId	int	yes	Order ID
2.		х	mediald	int	yes	Media ID
3.			quanity	int	yes	Number
4.			price	int	yes	Selling price

### - Invoice

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
1.	x		id	int	yes	ID
2.			totalAmount	int	yes	Total
3.		х	orderId	int	yes	Order ID
4.			createAt	timestamp	yes	The moment create invoice

# - PaymentTransaction

#	PK	FK	Column Name	Data type	Mandatory	Description
5.	x		id	int	yes	ID
6.			createAt	timestamp	yes	Date of creation
7.			content	Varchar(45)	yes	Transaction contents
8.			method	Varchar(45)	yes	Payment methods
9.		х	cardId	int	yes	ID of used card
10.		х	invoiceId	int	yes	Invoice ID

# 6 Good Design

### 6.1 Cohesion

Hình 19: Cohesion at BaseController

Hình 20: Conhesion at HomeController

- Nga: Phân tích cohesion có trong file PlaceRushOrderController.java và ViewCartController.java

Hình 21: Cohesion at PlaceRushOrderController

Hình 22:Cohesion at ViewCartController

- Ngân: Phân tích cohesion có trong file PaymentController.java, VnPaySubsystemController.java

```
EXPLORER
                                                                 J VnPaySubsystemController.java 8 X ▷ ∨ ↔ ↔ ⊕ ⊕ ⊞ ···
OPEN EDITORS
   J PaymentControll...
                           import common.exception.*;
                          import entity.payment.PaymentTransaction;
   J VnPayInterface.j...
   ① README.md
                      6 import java.io.IOException;
                           import java.net.URLEncoder;
                         import java.nio.charset.StandardCharsets;
9 import java.text.ParseException;
  J PaymentControlle...
                      import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.*;
  J PlaceOrderC... 3
  J PlaceRushOr... 2
                          import javax.xml.crypto.Data;
  J ViewCartControll...
 > entity
                           public class VnPaySubsystemController {
   J Config.java 8
   J vnpayQuery.java
   J vnpayRefund.java
   J VnPayService.java
    J VnPaySubs... 8
  private static final String PAY_COMMAND = "pay";
  J VnPaySubsys... 4
                               private static final String PAY COMMAND = "pay";
                               private static final String VERSION = "2.1.0";
```

Hình 23: Cohesion at VnPaySubsystemController.java

```
EXPLORER
                      J PaymentController.java X J VnPayInterface.java
OPEN EDITORS
                             import subsystem.VnPayInterface;
 X J PaymentControll...
                             import subsystem.VnPaySubsystem;

    README.md

                       10 import java.sql.SQLException;
                       import java.text.ParseException;
TKXDP... 🖺 🛱 🖰 🗗
                             import java.util.Hashtable;
   J HomeContro... 1
                            import java.util.Map;
   PaymentControlle...
  J PlaceOrderC... 3
  J PlaceRushOr... 2
   J ViewCartControll...
  > entity
                              * @author
                              //FUNTIONAL COHESION
    J Config.java 8
    J vnpayQuery.java
    J vnpayRefund.java

J VnPayService.java

   J VnPayInterface.java
   J VnPaySubsys... 4
```

Hình 24: Cohesion at PaymentController.java

# 6.2 Coupling

- Nga: Phát hiện coupling với file BaseController.java,

# HomeController.java, PlaceRushOrderController.java, ViewCartController.java

Hình 25: Coupling at BaseController

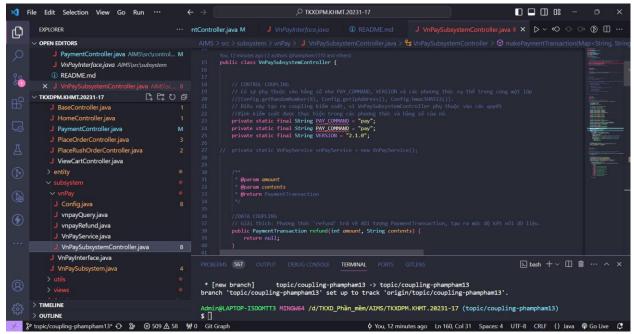
Hình 26: Coupling at HomeController

Hình 27: Coupling at PlaceRushOrderController

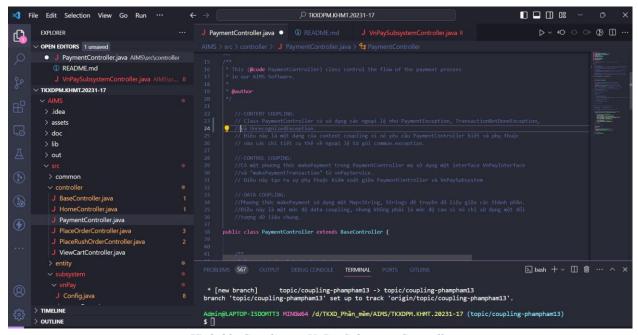
```
| Second controller, java | Second control co
```

Hình 28: Coupling at ViewCartController

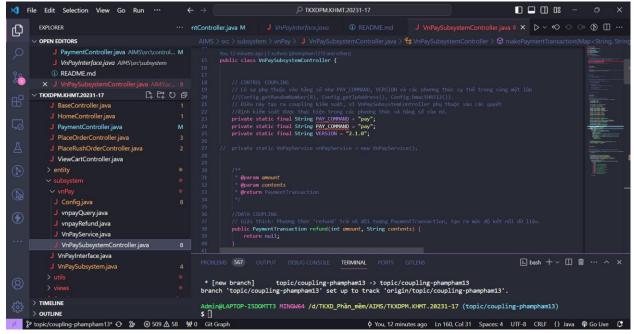
- Ngân: Phát hiện coupling với file PaymentController.java, VNPaySubsystemController.java



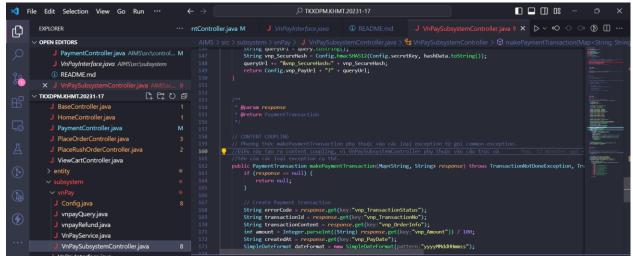
Hình 29: Coupling at PaymentController



Hình 30: Coupling at VnPaySubsystemController



Hình 31: Coupling at VnPaySubsystemController



Hình 32: Coupling at VnPaySubsystemController

### 6.3 SOLID

Hình 33: SOLID at Cart

```
import entity.invoice;

import entity.order.Order;

public class Invoice {

private Order order;
private int amount;

public Invoice() {

public Invoice() {

Returns: Order

public Order getOrder() { return order; }

Returns: int
public int getAmount() { return amount; }

Params: amount

public void setAmount(int amount) { this.amount = amount; }

//Single Responsibility Principle
public void saveInvoice() {

publ
```

Hình 34: SOLID at Invoice

- Nga: phát hiện vi phạm nguyên tắc SOLID trong các file BaseController.java HomeController.java, PaymentController.java, PlaceOrderController.java

Hình 35: SOLID at BaseController

Hình 36: SOLID at HomeController

Hình 37: SOLID at PaymentController

```
© PlaceOrderController.java ×

1 package controller;
Reader Mode 

2 import ...

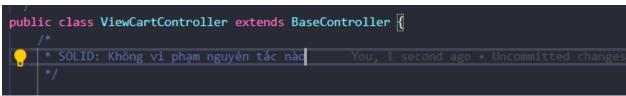
15
16

Vi phạm Dependency Inversion Principle (DIP): Lớp PlaceOrderController trực tiếp phụ thuộc vào Cart,
Order, và Media, thậm chí còn gọi đến các phương thức tĩnh của Media. Điều này làm cho lớp trở nên
cứng nhắc và khó kiếm thứ.

21 public class PlaceOrderController extends BaseController {
```

Hình 38: SOLID at PlaceOrderController

- Ngân: phát hiện vi phạm nguyên tắc SOLID trong các file in ViewCartController.java, PlaceRushOrderController.java, VnPaySubsystem.java VnPaySubsystemController.



Hình 39: SOLID at ViewCartController

Hình 40: SOLID at PlaceRushOrderController

```
| CONTROL COUPLING | Content | Conte
```

Hình 41: SOLID at VnPaySubsystemController

-subsystem/ VnPaySubsystem.java: không có vi phạm nguyên tắc SOLID

# Phụ lục hình ảnh

Hình 1: Biêu đô Usecase tông quan	5
Hình 2: Biểu đồ quy trình nghiệp vụ	6
Hình 3: Biểu đồ hoạt động Usecase CRUD sản phẩm	8
Hình 4: Biểu đồ hoạt động của Use case "Tìm kiếm sẩn phẩm"	11
Hình 5: Biểu đồ hoạt động của Use case "Lọc sản phẩm"	13
Hình 6: Biểu đồ hoạt động của Use case "Quản lí giỏ hàng"	16
Hình 7: Biểu đồ tuần tự CRUD sản phẩm	18
Hình 8: Biểu đồ các lớp phân tích CRUD sản phẩm	19
Hình 9: Biểu đồ tuần tự Tìm kiếm sản phẩm	20
Hình 10: Biểu đồ các lớp phân tích Tìm kiếm sản phẩm	21
Hình 11: Biểu đồ tuần tự Lọc sản phẩm	22
Hình 12: Biểu đồ các lớp phân tích Lọc sản phẩm	23
Hình 13: Biểu đồ tuần tự Quản lý giỏ hàng	24
Hình 14: Biểu đồ các lớp phân tích Quản lý giỏ hàng	25
Hình 155: Susystem Interaction	30
Hình 16: Detail class diagrams Tìm kiếm, Lọc sản phẩm	31
Hình 17: Detail class diagrams CRUD sản phẩm	32
Hình 18: Relationship class diagram	33
Hình 19: Cohesion at BaseController	39
Hình 20: Conhesion at HomeController	39
Hình 21: Cohesion at PlaceRushOrderController	40
Hình 22:Cohesion at ViewCartController	40
Hình 23: Cohesion at VnPaySubsystemController.java	41
Hình 24: Cohesion at PaymentController.java	41
Hình 25: Coupling at BaseController	42
Hình 26: Coupling at HomeController	42
Hình 27: Coupling at PlaceRushOrderController	43
Hình 28: Coupling at ViewCartController	44
Hình 29: Coupling at PaymentController	45
Hình 30: Coupling at VnPaySubsystemController	45
Hình 31: Coupling at VnPaySubsystemController	
Hình 32: Coupling at VnPaySubsystemController	46

Hình 33: SOLID at Cart	47
Hình 34: SOLID at Invoice	48
Hình 35: SOLID at BaseController	49
Hình 36: SOLID at HomeController	49
Hình 37: SOLID at PaymentController	50
Hình 38: SOLID at PlaceOrderController	50
Hình 39: SOLID at ViewCartController	50
Hình 40: SOLID at PlaceRushOrderController	51
Hình 41: SOLID at VnPaySubsystemController	51