

第三次课程设计

小型GUI应用程序开发

依然是硬性要求写在最前面

- 必须是C++ GUI程序 —— GUI框架可自由选择，MFC、QT、wxWidgets等
- 必须是OOP风格的 —— main之外的全局函数尽量少，并合理运用**继承**，**多态**，**泛型**等特性

题目描述

本次课设采取**开放式的**命题：

- 可以将前两次课设选择的项目扩展为GUI版本，如Markdown编辑器，植物僵尸大战小游戏
 - 但请保证功能上有一定增量
 - 思考并尝试**复用**以前的代码
- 可以选择自己感兴趣的题目实现，这里有一些idea或许可以给你灵感(可以寻找现成的库):
 - 压缩软件(lzma加壳)：加解压、加解密
 - 局域网IM：文字、图片、文件的传送
 - 音频播放器：音频播放、管理音乐文件夹和歌单、索引和查找(歌手/时长/评分.....)
 - 图片管理器：幻灯片播放、管理图片文件夹和相册、索引和查找(色调/分辨率.....)
 - 截图(加强mspaint)：可选框、涂鸦、加文字
 - 日程表(加强notepad)：方便记录TodoList和日程计划、支持闹钟提醒(播放音乐或推送系统通知)

附1：不同题目的评分是否会有区别？

是的，不同题目的难度是有差别的、但不会对上下界做限制，选择任何题目都是**有可能**拿高分的(主要考量做工)

附2：提前验收说明

在**12月24日**前完成课设的同学可联系相应的助教**提前验收**，会选择一些优秀的课设在课堂上进行展示

提交说明

提交内容包括：

1. 完整**工程项目目录**，包括所有的代码文件、头文件
2. 程序的**可执行文件**(包含依赖文件), 预期可以直接运行
3. **课程设计报告**(PDF格式)，包括但不限于以下方面：

- 课程设计的主要内容、目标以及设计思路
- 主要类的设计以及类层次的关系，用到的**OOP**设计思想
- 与前两次课设的关联和衔接（可选）
- 程序的功能特点和运行操作方法
- 遇到的困难和解决方案、引发的相关思考（重点）

将以上内容打包为一个压缩文件，命名格式为 学号_姓名_高程课设三.zip 提交截止时间：12月31日
23:55