实验四实验报告

一、实验进度

完成了所有必做任务。

二、实验结果

2.1 实现格式化输入函数

```
Input: "test xc test x6s xd xx"

Ret: 4: a, oslab, 2020, adc.
Input: "test xc test x6s xd xx"

Jessed raw.

Nages, write oper

Tions.

make play

Jessed raw.

Nages, write oper

Tions.

Jessed raw.

Nages, write oper

Tions.

ZXY@ZXY-VirtualBox: ~/workspace/lab4-181870290/lab4$ make play

qemu-system-i386 -serial stdio os.img

WARNING: Image format was not specified for 'os.img' and probing guessed raw.

Automatically detecting the format is dangerous for raw images, write oper

Specify the 'raw' format explicitly to remove the restrictions.

test a test oslab 2020 0xadc
```

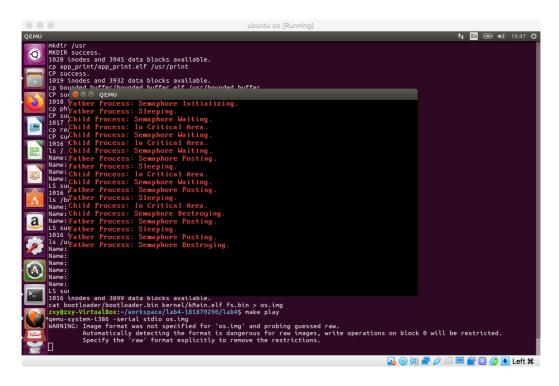
2.2 实现进程通信

```
1016 inode 😢 🖯 🗊 QEMU
ls /
           Father Process:
Name:
Name: .., Father Process:
Name: boot Father Process:
Name: boot Father Process:
Name: usr, Child Process:
1016 inode Child Process:
ls /boot -
Name: ., I
Name: ..,
Name: init
LS success
1016 inode
ls /usr
Name: ., II
Name: ., Name: prin
Name: bound
                                                                                                                                                             244
Name: philo
                                                                                                                                                             14.
Name: read
LS success.
1016 inodes and 3899 data blocks available.
cat bootloader/bootloader.bin kernel/kMain.elf fs.bin > os.img
zxy@zxy-VirtualBox:~/workspace/lab4-181870290/lab4$ make play
WARNING: Image format was not specified for 'os.img' and probing guessed raw.

Automatically detecting the format is dangerous for raw images, write oper

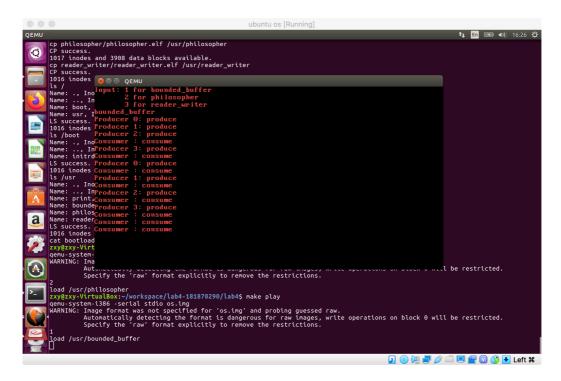
Specify the 'raw' format explicitly to remove the restrictions.
```

2.3 实现信号量相关系统调用

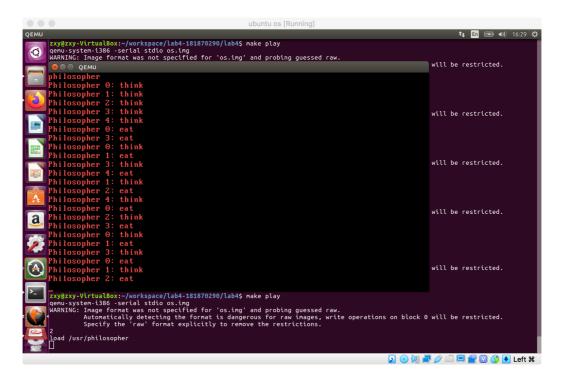


2.4 基于信号量解决进程同步问题

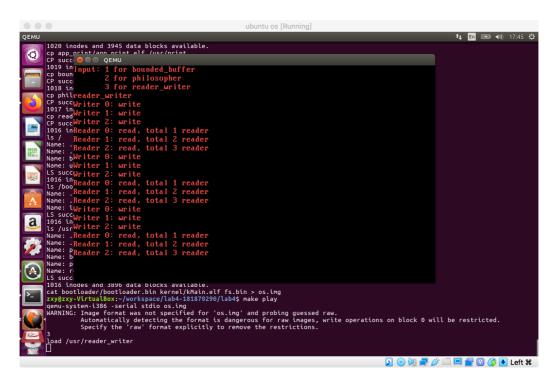
生产者-消费者问题:



哲学家就餐问题:



读者-写者问题:



三、实验代码

3.1实现格式化输入函数

代码修改: kernel/kernel/irgHandle.c

实现函数:

keyboardHandle 将键盘输入存入缓冲区。在接收到合法的键码后将keyCode放入 keyBuffer,并在设备STD_IN上被阻塞的进程中取出一个进程pt唤醒。代码结构类似于 V操作。

syscallReadStdIn 从缓存区中读取数据。当设备STD_IN未被阻塞时,

syscallReadStdIn将阻塞当前进程。在进程被唤醒时读keyBuffer中所有数据。代码结构类似于P操作。

3.2 实现进程通信

代码修改: kernel/kernel/irgHandle.c

实现函数:

syscallWriteShMem / syscallReadShMem 例程处理。根据syscall.c中封装函数read/write于syscall的参数接口获取读写内容的buffer起始、size与index。参考irqHandle.c中的读写对共享内存进行读写。

3.3 实现信号量相关系统调用

代码修改: kernel/kernel/irqHandle.c

实现函数:

syscallSemInit 子例程。根据syscall.c中封装函数,选择一个未使用的信号量初始化并返回该信号量的编号。

syscallSemWait 子例程。如果value<0则阻塞进程。

syscallSemPost 子例程。当value<=时,唤醒一个被阻塞的进程。

syscallSemDestroy 子例程。将给定编号的信息量状态设为未使用。

3.4 解决进程同步问题

181870290@smail.nju.edu.cn

生产者-消费者问题

代码修改: bounded_buffer/main.c

选择参数:缓冲区最大限制buffer = 3,轮次 value = 2

哲学家就餐问题

代码修改: philosopher/main.c

选择参数: 哲学家用餐人数 = 5, 轮次无限

读者-写者问题

代码修改: reader_writer/main.c

选择参数: 读者人数 = 写者人数 =3, 轮次无限

四、实验中遇到的问题以及解决方法

- 1. 在实现格式化输入函数时,无法正确显示完全字符或是显示空字符。问题在于在判断keycode是否合法时只把keycode == 0 判断为非法,使得一些非法keycode在getChar之后转化为'0'使得读取buffer时的字符串不正确。
- 2. 在解决读者-写者问题时,在第一个reader后卡住了。发现问题时Rcount没有存储在共享内存空间中,导致多个读者申请占用时Rcount均为0,使得信息量CountMutex被占用而无法释放WriteMutex造成死锁。参考实现进程通讯部分解决问题。

六、实验心得

通过对代码结构的理解,读懂每一个程序的含义及其起到的作用是顺利完成实验的关键。实验中需要对实验指南进行研读,并能积极的对一些功能进行实践,保持良好学习心态,这是健康的学习成长经历。