Ofuscador de código

Les dejo algo de teoría, unos links y un ejemplo de lo que trata la ofuscación.

Código ofuscado es código cuya lógica es intencionadamente difícil de seguir y / o cuya sintaxis es intencionalmente poco clara. Hay varias razones por las que se podría alejarse de las buenas prácticas de programación para producir código ofuscado. Estos incluyen la protección de la propiedad intelectual (prevenir o retrasar los esfuerzos de ingeniería inversa sobre código propietario), programa de seguridad (haciendo hacks y exploits difíciles de encontrar), o con fines recreativos.

Algunos links que puedenn ayudar a la comprension de un ofuscador

http://www.brandonparker.net/code\_obf.php

http://www.dreamincode.net/forums/topic/38102-obfuscated-code-a-simple-introduction/&usg=ALkJrhgr2tkhxP9k5MbaQPpw2vqLboQgAQ

http://www.ioccc.org/years.html#2012

NOTA: No se de una manera muy clara de cómo implementar el código ya que como puedan ver en los links hay varias equivalencias en el código.

Ejemplo:

#define o(a,b,c,d) a##f b##f c##f d; a##g b##g c##g d;q--

#define Z(z)if(\*j==z)

#define c(z,p) Z(z){y;v p##=r;o(b,[q-1]=b,[q] p b,[q]);}

#define y q+=t;t=0

#define r w[q]

#define v w[q-1]

#define w(a,m,f) Z(a){y;r=m(r);q++;o(b,[q-1] = -b,[q-1]\*f(r)+0\*b,[0]);}

#define A(p,w,o) for(p=0;p<w;p++)\_(o)

#define P(a) for(a=Z;a<Z;a++)

#define \_ putchar

typedef double o;

typedef char z;

o A,B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N,O,P,Q,R,S,T,U,V,W,X,Y, E\_, w[20], bf[20], bg[20],x=-1.3/8,p,d,l=0,h=4e-3,f,m;

z e[17] = "FKE<<gMAQUDIYO9\"=", \*k, \*j; o g(o p, o d){int q =-1,t=0;j=k;while( \*j ){c(45,-);Z(100){y;q++;r=v;q[bf]=bf[q-1];q[bg]=bg[q-1];}Z(42)

{y;v\*=r;o(b,[q-1]=r\*b,[q-1] + v\*b,[q]);}Z(44){t=0;q++;}Z(116){f=v;v=r;r=f;f=bf[q];q[bf]=bf[q-1];bf[q-1]=f;f=q[bg];bg[q]=(q-1)[bg];bg[q-1]=f;

}c(43,+);Z(47){y;v/=r; o(b,[q-1]=b,[q-1]/r-v/ (r\*r)\*b,[q]);}Z(121){y;q++ ;r=d; bf[ q]=0;bg[q]=1;}

Z(94){y;f=v;v=pow(v,r) ;o(b,[q-1]=r\*b,[q-1]\* pow(f,r-1)+0\*b,[q]);}w(115 ,sin,cos);w(99,cos,sin);

Z(120){y;q++;r=p;bf[q] =1;bg[q]=0;}if(\*j>=48 &&\*j<58){q++;t=1;r=\*j-48 ; bf[q] = 0;(q--)[bg] = 0;

}j++;}H=bf[0] ;K= bg[ 0]; return w[0];}

void s(){int e=0;X=Q\*8;f=g (Y\*8, L\*8 )

;e=(f-X<0)?1: -1;l=0;while((l+=h)<8) {

V=Y\*8+l\*R;W=L\* 8+l\*D;X= Q\*8+l\*U;f=g(V,W);if((f -X)\*e>0){if(V>-1&&V<1&&W>

-1&&W<1){p=V;d=W;return ;}else e/=-1;}}p=d=-10 ;}int main(int argc, z \*\*

argv){int c, f;z b[2],Z ;S=0,C=1;k=argv[1];Z = atoi(argv[2])>>1;b[1]=Z\*2

&255;b[0]=Z>> 9;J= 3.1415/Z;A(f,6,f[e]^f+1);while(--f>1)\_(

(f%2)[b]);\_(246);A(c,384,c/3%2?c/6<<2:0);\_(\_(0));\_(\_((\_(33)

<<3)-9)/23);for(f+=5;f < c/22 ; f++) \_(e[f] ^ f - 3);for(;f

> c/29;f--)\_(f>15?2\*f-

31:c);\_(0);for(f=0;f<=

Z\*2 ; f++){N = S;E\_=1-

J\*J/2;T=J\*(1-J\*J/6);

S=S\*E\_+C\*T;C=C\*E\_-N\*

T;A=-(C\*C-S\*S);P=-A\*

C;E=A\*S;G=S\*C\*2;I=-

G\*S;F=G\*C;\_((\_(e[10

]/2-1)<<3)-18);for(

c=-1;c<5;c++)\_((c+1)%2?0:-2\*c\*c+3\*c+9);\_(44);A(c,9,c&4?(1-c%2

)[b]:0);\_(7);for(B=-Z ; B<Z ; B++){\_(Z+2);for(O=-Z;O<Z;O++){Y

= (E - P\*B/Z - G\*O/Z)\*x;L = (I - F\*B/Z - A\*O/Z)\*x;Q = (-C +S\*

B/Z)\*x;R = - Y + E; D =-L+I; U =-Q-C;s();3[w] = sqrt(R\*R + D\*D + U\*U);m=p==-10?1:(4[w]=sqrt(H\*H+K\*K+1)\*w[3],H/=-4[w],K/=-4[w],

fabs(H\*R + K\*D + U/4[w])\*exp(-l\*l/2) );\_((z)(m \* 63)\*2 + ((z)((p+1)\*6) % 2 + (z)((d+1)\*6) % 2 == 1 ? 1 : 0));O?l:(\_(128),\_(B!=

Z-1 ? Z : Z+1));}\_(128);}\_(\_(129)-129);}\_(0x3b);}