



# **Licenciatura em Engenharia Informática**

## **Tecnologia e Arquitetura de Computadores 2023/2024**

### **Trabalho Prático nº 2**

### **Desenvolvimento de Aplicação para Controlo de Elevadores**

**Nelson Cunha a2023142681**

---

# Índice

<b>1. Introdução .....</b>	<b>3</b>
<b>2. Métodos.....</b>	<b>3</b>
<b>3. Capítulo 3: Resultados .....</b>	<b>5</b>
<b>4. Discussão.....</b>	<b>11</b>
<b>5. Conclusão.....</b>	<b>11</b>
<b>6. Referências .....</b>	<b>11</b>

# I. Introdução

Este trabalho tem como objetivo desenvolver uma aplicação para gestão de parque de estacionamento para a unidade curricular “Tecnologia e Arquitetura de Computadores”, este trabalho foi executado com os conhecimentos adquiridos anteriormente (em todos os trabalhos do ano), e juntando todo esse conhecimento é possível.

## 2. Métodos

Para a realização do trabalho comecei por montar um circuito muito primitivo no tinkercard para começar a estruturar ideias na minha cabeça para daí prosseguir com a realização do algoritmo e fluxograma.

Depois da execução do algoritmo e do fluxograma finalizei a parte do tinkercard começando assim a parte do código. Como já tinha tudo estruturado e organizado foi mais fácil a realização do código para o mesmo porém, tive algumas dificuldades devido ao número de variáveis e circuito mais complexo que requisitaram uma maior atenção e cuidado meu. No código foi usada uma estratégia de código esquematizado dividido em várias funções.

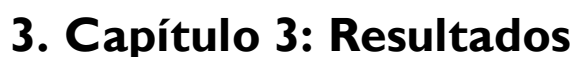
Para a realização do tinkercard foi utilizado os seguintes componentes:

- 1 breadboard
- 1 piezo (alarmes sonoros)
- 1 LED amarelo
- 2 micro servos
- 2 Arduino Uno R3
- 10 resistências 1k  $\Omega$
- 1 visor de 7 segmentos
- 2 botões
- Diversos cabos para efetuar as ligações

Os testes que fiz para validar o projeto foi simular a subida e descida do elevador

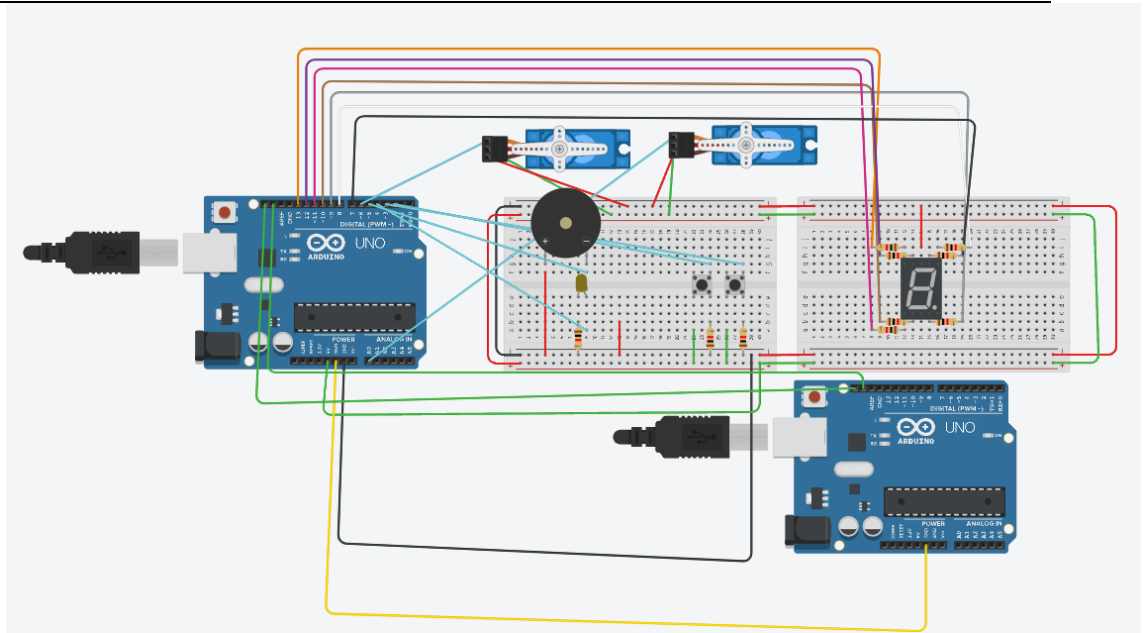
**Materiais utilizados :**

Nome	Quantidade	Componente
UA UB	2	Arduino Uno R3
S1 S2	2	Botão
D1	1	Amarelo LED
R1 R2 R3 R4 R5 R7 R8 R9 R10 R11	10	1 kΩ Resistor
PIEZ01	1	Piezo
SERV01 SERV02	2	Posicional Micro servo
Digit2	1	Catódica Visor de sete segmentos

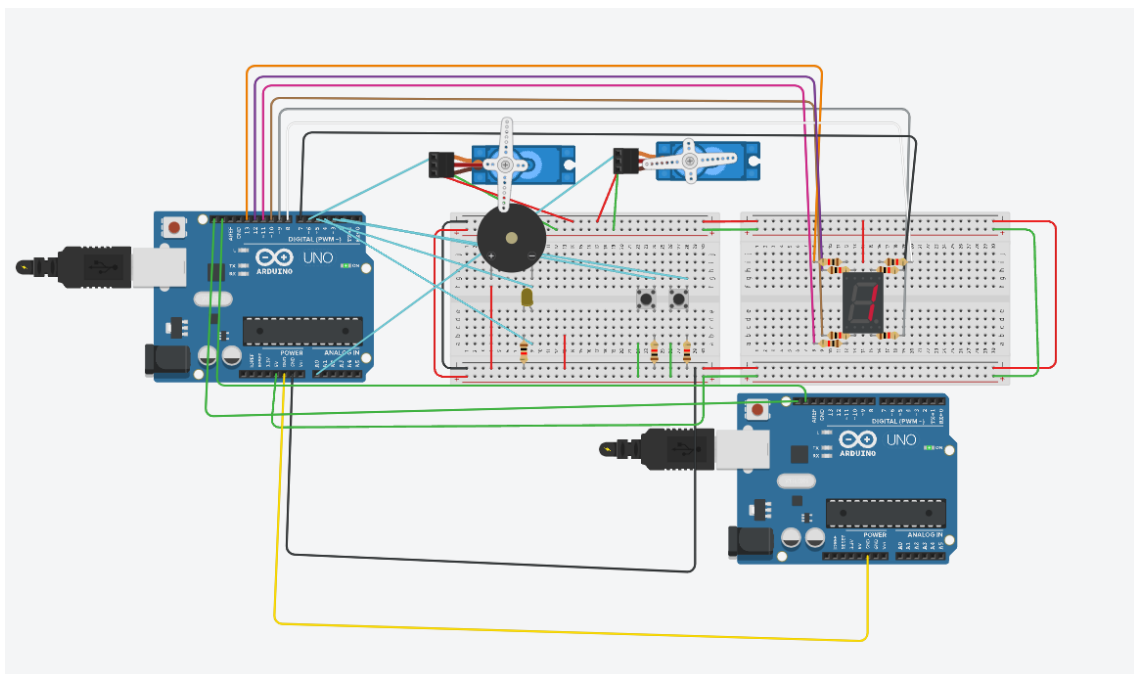


---

Pág. 5 de 11

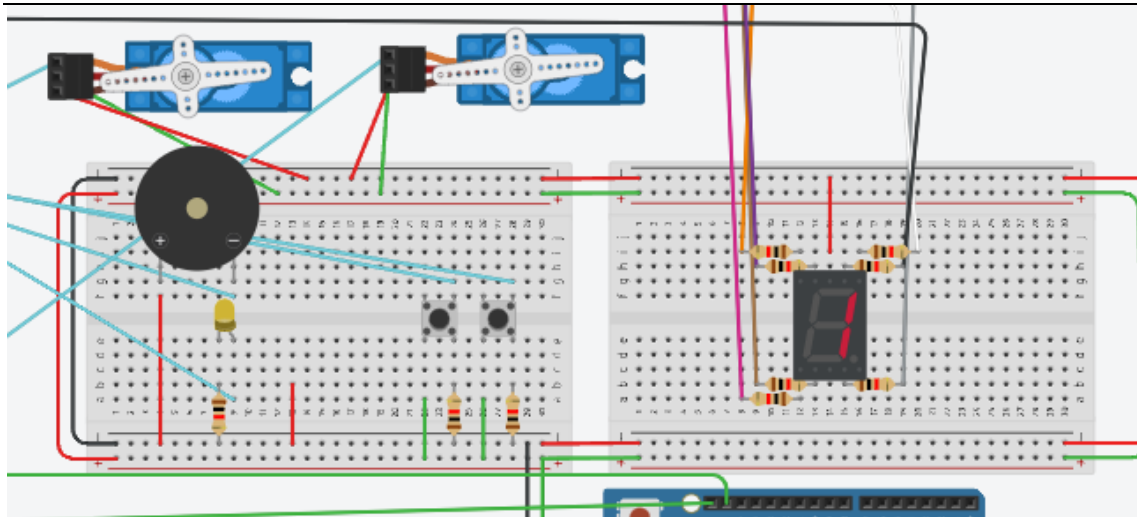


Como dá para observar esta é a minha montagem do tinkercard acerca o projeto. Podemos ver que na parte superior existe dois micro servos que servem como fossem as portas do elevador debaixo dos micros servos temos um piezo ( alarme sonoro ) que serve para fazer barulho quando tu tentas ir para o mesmo andar que já te encontras debaixo do alarme tens um led amarelo que liga quando o elevador está em movimento , á direita encontra-se dois botões que representa o andar 1 e o andar 2 mais á direita na outra breadboard verificamos a existência de um visor de 7 segmentos que tem como objetivo mostrar o andar em que o elevador se encontra .

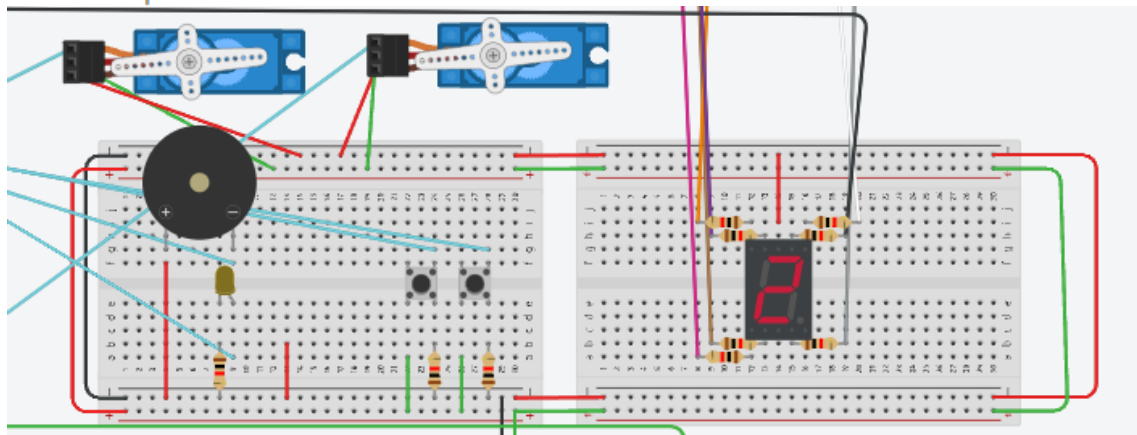


Neste teste pusemos o elevador a subir para o 2 andar porem como as pessoas precisam de entrar as portas tem que abrir para as pessoas entrarem daí o microservo estar a 90º

Elevador iniciando deslocamento para o andar 2



Neste caso verificamos que a led está acesa ou seja está o elevador está em movimento  
**Elevador parou no andar 2**



Neste teste o elevador já se encontra no 2 andar .

#### **Algoritmo do código :**

No inicio crio variáveis e dou valores às mesmas , sejam elas para atribuir pinos ou até para usar com uma bool.

Na função setup defino os pinos se é saída ou entrada

Começo o serial.

Depois do setup crio varias funções que servem para meter o mecanismo a funcionar , seja abrir porta, fechar porta , exibir andar mover para andar etc.

Tenho também comunicação entre dois arduinos utilizando o protocolo I2C

Depois da função loop “chamo” pelas funções para obter o resultado desejado.

#### **Segue-se então o código arduino 1**

```
#include <Servo.h>
```

```
#include <Wire.h>
```

```
const int butao_elevador_1 = 2;
```

```
const int butao_elevador_2 = 3;
```

```
const int led_elevador = 4;
```

```
const int alarme = 5;
```

```
const int porta_elevador = 6;
```

```
const int porta_elevador2 = A0;
```

```
const int segA = 7;
```

```
const int segB = 8;
```

```
const int segC = 9;
```

```
const int segD = 10;
const int segE = 11;
const int segF = 12;
const int segG = 13;

volatile bool chamarAndar1 = false;
volatile bool chamarAndar2 = false;
int andarAtual = 1;
int viagens = 0;

Servo portaServo;
Servo porta2Servo;

void setup() {
  pinMode(butao_elevador_1, INPUT_PULLUP);
  pinMode(butao_elevador_2, INPUT_PULLUP);
  pinMode(led_elevador, OUTPUT);
  pinMode(alarme, OUTPUT);
  portaServo.attach(porta_elevador);
  portaServo.write(0);
  porta2Servo.attach(porta_elevador2);
  porta2Servo.write(0);
  pinMode(segA, OUTPUT);
  pinMode(segB, OUTPUT);
  pinMode(segC, OUTPUT);
  pinMode(segD, OUTPUT);
  pinMode(segE, OUTPUT);
  pinMode(segF, OUTPUT);
  pinMode(segG, OUTPUT);
  Serial.begin(9600);
  Serial.println("Sistema de controle do elevador iniciado.");
  Wire.begin();

  attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(butao_elevador_1), chamarAndar1Handler, FALLING);
  attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(butao_elevador_2), chamarAndar2Handler, FALLING);

  exibirAndar();
}

void loop() {
  if (chamarAndar1) {
    chamarAndar1 = false;
    moverParaAndar(1);
  }

  if (chamarAndar2) {
    chamarAndar2 = false;
    moverParaAndar(2);
  }
}

void chamarAndar1Handler() {
  chamarAndar1 = true;
}

void chamarAndar2Handler() {
  chamarAndar2 = true;
}

void moverParaAndar(int andar) {
```



```
if (andarAtual == andar) {
    digitalWrite(alarme, HIGH);
    abrirPorta();
    delay(1000);
    digitalWrite(alarme, LOW);
    delay(4000);
    fecharPorta();
    Serial.print("Elevador parou no andar ");
    Serial.println(andarAtual);
} else {
    abrirPorta();
    delay(5000);
    fecharPorta();

    Serial.print("Elevador iniciando deslocamento para o andar ");
    Serial.println(andar);

    digitalWrite(led_elevador, HIGH);
    Wire.beginTransaction(25);
        Wire.write('x');
        Wire.endTransmission();
    delay(5000);
    digitalWrite(led_elevador, LOW);

    andarAtual = andar;
    abrirPorta();
    Serial.print("Elevador parou no andar ");
    Serial.println(andarAtual);
    delay(5000);
    fecharPorta();

}
exibirAndar();
}

void abrirPorta() {
    if (andarAtual == 1) {
        for (int pos = 0; pos <= 90; pos += 1) {
            portaServo.write(pos);
            delay(15);
        }
    } else if (andarAtual == 2) {
        for (int pos = 0; pos <= 90; pos += 1) {
            porta2Servo.write(pos);
            delay(15);
        }
    }
}

void fecharPorta() {
    if (andarAtual == 1) {
        for (int pos = 90; pos >= 0; pos -= 1) {
            portaServo.write(pos);
            delay(15);
        }
    } else if (andarAtual == 2) {
        for (int pos = 90; pos >= 0; pos -= 1) {
            porta2Servo.write(pos);
        }
    }
}
```

```
    delay(15);
  }
}
}

void exibirAndar() {
  if (andarAtual == 1) {
    digitalWrite(segA, LOW);
    digitalWrite(segB, HIGH);
    digitalWrite(segC, HIGH);
    digitalWrite(segD, LOW);
    digitalWrite(segE, LOW);
    digitalWrite(segF, LOW);
    digitalWrite(segG, LOW);
  } else if (andarAtual == 2) {
    digitalWrite(segA, HIGH);
    digitalWrite(segB, HIGH);
    digitalWrite(segC, LOW);
    digitalWrite(segD, HIGH);
    digitalWrite(segE, HIGH);
    digitalWrite(segF, LOW);
    digitalWrite(segG, HIGH);
  }
}
```

### **Segue-se então o código arduino 2**

```
#include <Wire.h>

unsigned long total_viagens = 0;
unsigned int viagens_ultimo_minuto = 0;
unsigned long iniciotimer = 0;
unsigned long timer_antigo = 0;
const long intervalo = 60000;
unsigned long minutos_total = 0;

void setup() {
  Wire.begin(25);
  Wire.onReceive(receberEvento);
  Serial.begin(9600);
  iniciotimer = millis();
}

void loop() {
  unsigned long correnteMillis = millis();
  if (correnteMillis - timer_antigo >= intervalo) {
    timer_antigo = correnteMillis;
    minutos_total++;
    enviarMetricasParaComputador();
    viagens_ultimo_minuto = 0;
  }
}

void receberEvento(int quantos) {
  while (Wire.available()) {
    char c = Wire.read();
    if (c == 'x') {
```

```
        total_viagens++;
        viagens_ultimo_minuto++;
    }
}
}

void enviarMetricasParaComputador() {
    float media_viagens_minuto;
    if (minutos_total > 0) {
        media_viagens_minuto = (float)total_viagens / minutos_total;
    } else {
        media_viagens_minuto = 0;
    }

    Serial.print("Total de viagens: ");
    Serial.println(total_viagens);
    Serial.print("Viagens no último minuto: ");
    Serial.println(viagens_ultimo_minuto);
    Serial.print("Média de viagens por minuto: ");
    Serial.println(media_viagens_minuto);
}
```

## 4. Discussão

Agora que finalizei o trabalho posso dizer que a realização do fluxograma ajuda e muito na realização do código, porém mesmo assim enfrento um problema no meu código que sei porque é que acontece, mas não sei resolver.

Apesar disso acho que o trabalho foi bem executado e de forma eficiente mas com aquele problema que pode levar a erros pontuais, mas que nada seja impossível de resolver.

Para um futuro talvez pensava em organizar melhor o tinkercard caso queira aumentar o numero de slots de andares .

## 5. Conclusão

Em suma, apesar dos desafios enfrentados, considero que o trabalho foi bem executado. Senti que adquiri as capacidades suficientes para a realização deste projeto mas sinto que necessito de mais prática.

Tempo gasto por semana aula – 3 horas semanais de aula prática +-  
Tempo gasto por semana extra-aula – entre 3-5 horas

[Link TinkerCard](#)

(

[link fluxo](#)

## 6. Referências

Para me ajudar na realização deste projeto usei o os trabalhos anteriormente utilizados e os documentos de PDF que continham alguma informação sobre projetos anteriores.

Usei o conhecimento anteriormente obtido das unidades curriculares Fundamentos de Programação e Sistemas Digitais.

E procurei informação no tinkercard fazendo um tutorial que os mesmos disponibilizam acerca o wire.