

# Aprendizagem Automática 2

## Trabalho Prático

-

Mestrado em Engenharia Informática  
Universidade do Minho

### **Grupo nº 8**

---

PG41080	João Ribeiro Imperadeiro
PG41081	José Alberto Martins Boticas
PG41091	Nelson José Dias Teixeira
PG41851	Rui Miguel da Costa Meira

23 de Abril de 2020

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Implementação</b>	<b>4</b>
2.1	A . . . . .	4
2.1.1	A1 . . . . .	4
2.1.1.1	A11 . . . . .	4
2.1.1.2	A12 . . . . .	4
2.1.2	A2 . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Conclusão</b>	<b>5</b>
<b>A</b>	<b>Observações</b>	<b>6</b>

# Lista de Figuras

# Capítulo 1

## Introdução

## Capítulo 2

# Implementação

### 2.1 A

#### 2.1.1 A1

##### 2.1.1.1 A11

##### 2.1.1.2 A12

#### 2.1.2 A2

## Capítulo 3

## Conclusão

# Apêndice A

## Observações

- Documentação *Python* 3:  
*<https://docs.python.org/3/>*