Universidad Don Bosco



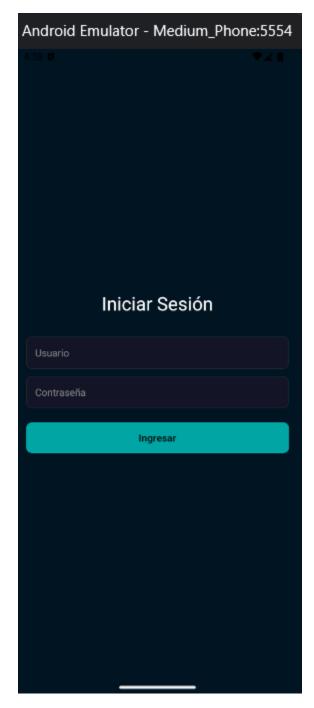
Diseño y Programación de Software Mutiplataforma DPS104 Desafío Práctico #3

Integrantes:

Nombre	Carnet
Nelson Steven Rivas Tobar	RT221664
César Daniel Guzmán Ramírez	GR220295

Porcentaje que se alcanzó: 100%

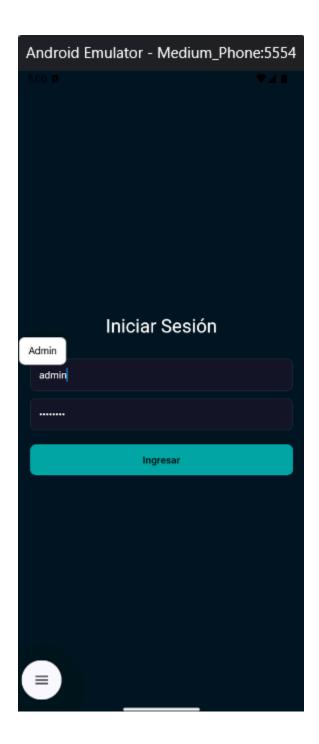
Al cargar la aplicación lo primero que sale es la pantalla del login:



Si ingresa un usuario o contraseña incorrecto no deja iniciar sesión:

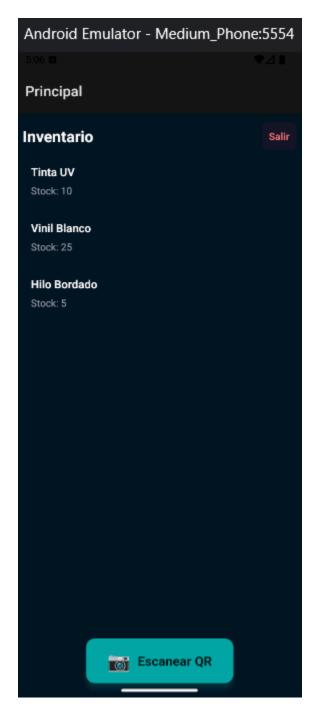








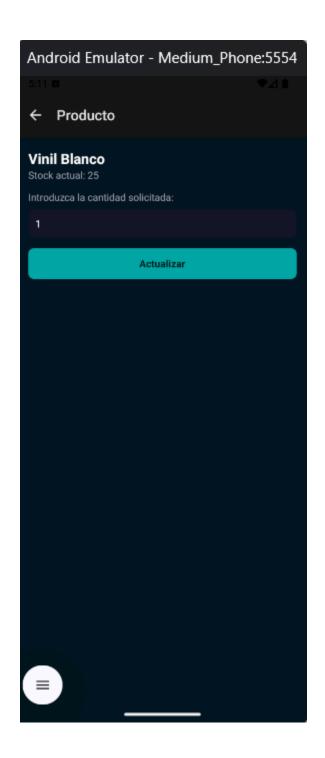
Al ingresar las credenciales correctas da paso al inventario:

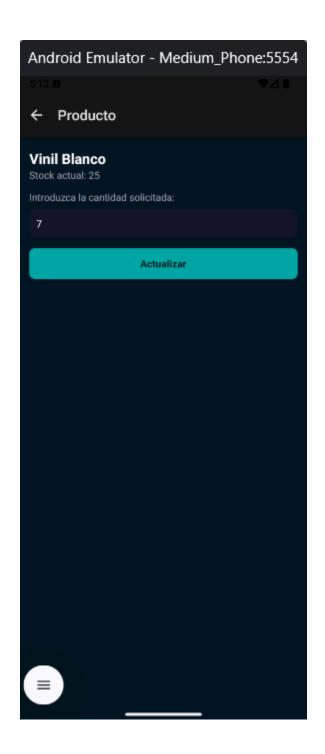


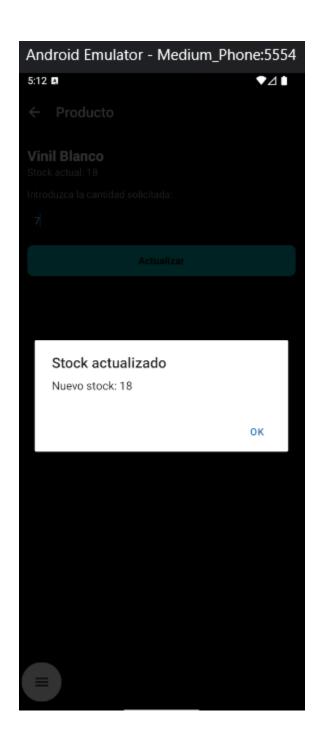
Si da click al botón de escanear QR abre la cámara y solicita permisos:

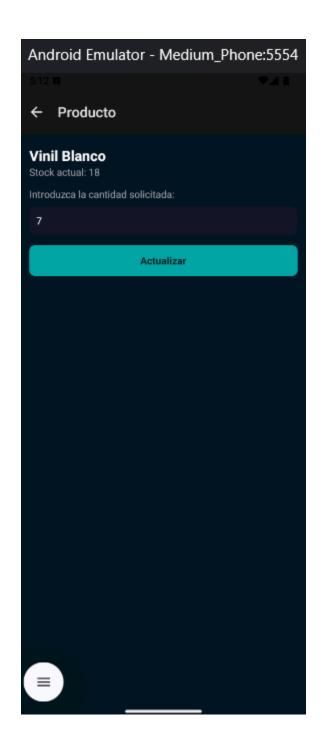
En el caso del emulador como es una cámara virtual añadimos el QR a la pared para poderlo escanear, los QR deben contener los números que usamos como id, en este caso al tener tres productos puede elegir entre el 1-3.

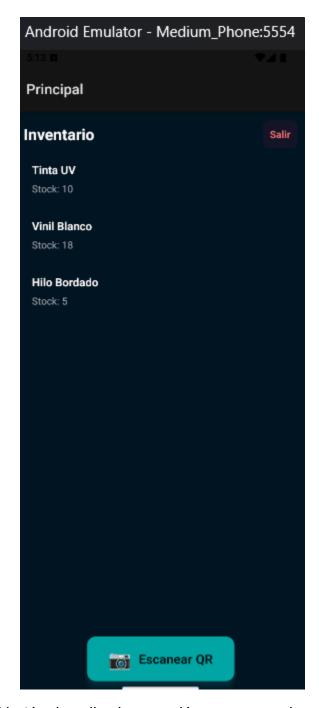












Al hacer click en el botón de salir, cierra sesión y regresa a la pantalla del login.

