

Versión Anterior 1

Aspecto	Problema detectado	Propuesta de mejora	Fase del proceso
Gestión del Sprint Backlog	Las historias del sprint anterior estaban definidas de forma ambigua, lo que provocó confusión en la estimación y una mala asignación de prioridades.	Reestructurar el backlog creando descripciones más extensas, prioridades claras, dependencias visibles y criterios de aceptación verificables.	Planificación del Sprint
Interfaz del Prototipo	El diseño inicial mostraba pantallas con variaciones marcadas en espaciados, tamaños tipográficos y distribución, afectando la navegación del usuario.	Aplicar una guía de estilo unificada, mejorar la arquitectura visual y revisar los flujos para garantizar coherencia entre cada pantalla.	Diseño/Desarrollo
Base de Datos	Se identificaron relaciones mal definidas que generaban duplicación de información y complicaban la integridad referencial.	Normalizar las tablas, añadir claves foráneas claras y documentar el modelo para que el equipo comprenda cómo relacionar los datos.	Diseño Técnico
Pruebas del Sistema	Los test se ejecutaban demasiado tarde en el sprint y sin un conjunto claro de casos, provocando retrasos al identificar fallos críticos.	Montar un proceso de pruebas automatizadas y una matriz de casos que cubra escenarios funcionales, no funcionales y de regresión.	Fase de Pruebas
Comunicación del Equipo	Existían malentendidos sobre el avance y las responsabilidades, generando	Realizar sincronizaciones breves pero constantes, definir responsables claros y	Seguimiento y Coordinación

Versión Anterior 2

Aspecto	Problema detectado	Propuesta de mejora	Fase del proceso
Gestión del Sprint Backlog	La planificación previa carecía de una estimación realista, por lo que el equipo asumió carga excesiva sin considerar capacidad.	Incorporar técnicas de estimación colaborativa y registrar métricas históricas para proyectar mejor el alcance del sprint.	Planificación del Sprint
Interfaz del Prototipo	Los usuarios de prueba señalaron que la navegación requería demasiados clics y no quedaba claro cómo completar acciones clave.	Simplificar rutas, reorganizar botones y estructurar la información para que las interacciones sean más intuitivas.	Diseño/Desarrollo
Base de Datos	Algunas consultas eran lentas debido a falta de índices y a una estructura poco optimizada.	Analizar las consultas más usadas, agregar índices estratégicos y ajustar la estructura interna para mejorar rendimiento.	Diseño Técnico
Pruebas del Sistema	El entorno de pruebas presentaba inestabilidad, ocasionando diferencias entre lo que funcionaba localmente y en QA.	Crear un entorno de pruebas aislado, replicable y con datos estandarizados para evitar inconsistencias.	Fase de Pruebas
Comunicación del Equipo	El feedback llegaba con retraso entre áreas, lo cual frenaba la integración de funcionalidades.	Establecer ciclos de retroalimentación más cortos y herramientas de comunicación inmediata entre desarrolladores y testers.	Seguimiento y Coordinación